

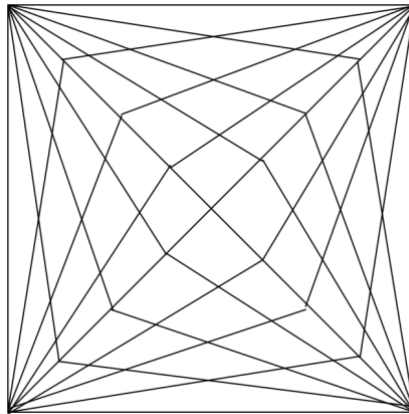
Práctica 1. Líneas 2D en Java

Fecha de aplicación:

Carrera:	Ingeniería en Sistemas Computacionales	Grupo:
Asignatura:	Graficación	
Docente:	M.C.C. Christian Eduardo Millán Hernández	
Alumno:		
Firma del alumno:		

Instrucciones: Realiza el siguiente programa en Java.

1. Realiza un programa en Java que dibuje la figura mostrada abajo. Es importante que cada que se modifique el tamaño de la venta, la figura se adapte al nuevo tamaño.



2. Redactar un **reporte** que incluya:
 - Carátula
 - Objetivo
 - Análisis del problema
 - Diseño de la solución
 - Código de la implementación
 - Pruebas
 - Conclusiones
 - Referencias
3. Guarda tu documento con el nombre GRP_U1_PR1_XXYZ, sustituye las XX por las primeras dos letras de tu primer nombre, Y por la inicial de tu primer apellido y la Z por la inicial de tu segundo apellido.
4. Enviar el reporte mediante Edmodo, en la actividad indicada. Agregar como segundo archivo un .zip que contenga el proyecto en Java.