





CURSO: Modulo 1. Introducción al desarrollo de software con Python

Práctica de laboratorio 1: Estructuras de control de decisión e iterativas

## **Objetivos**

- 1. Identificar estructuras de control de decisión
- 2. Crear programas Pyhton con uso de la estructura if

## Uso del if

# **Ejercicios**

#### Ejercicio 1.

Programa que solicite el año por teclado y me diga si es bisiesto o no.

Enunciado año bisiesto:

Año bisiesto es el divisible entre 4, salvo que sea año secular -último de cada siglo, terminado en «00»-, en cuyo caso también ha de ser divisible entre 400

#### Ejercicio 2.

Programa que calcule el impuesto sobre la renta a pagar basado en la tabla de retención del ISR (mensual) de SV. Pedir el sueldo por teclado. Considerar la talba de retenciones del siguiente link https://obedalvarado.pw/blog/tablas-de-retencion-del-impuesto-sobre-la-renta-el-salvador/

```
sg = sueldo - isss(3\%) - afp(7.25\%)
```

### tope del isss

sueldo > 1000

isss = 1000\*0.3

#### I tramo

 $sg < 487.60 \rightarrow isr = 0$ 

#### **II Tramo**

sg = 600

isr = (600 - 487.60)\*0.1 + 17.48







#### Ejercicio 3.

Programa para determinar si un número es par.

#### Ejercicio 4.

Escriba un programa que pregunte al usuario la hora actual t del reloj y un número entero de horas h, que indique qué hora marcará el reloj dentro de h horas

#### Ejercicio 5.

Elaborar un programa que permita realizar una conversión de monedas, sea esta de dólar a colon o viceversa, considere al menos 3 monedas diferentes y permita al usuario seleccionar que conversión desea hacer mediante un menú.

#### Ejercicio 6.

Calcular el sueldo semanal de una persona, solicitar nombre, DUI y horas trabajadas. La hora normal se paga en \$ 10.00 hasta 40 horas, si tiene mas de 40 horas se pagan como extras al 200%. Imprima los datos de la persona y el sueldo a remunerar.

#### Ejercicio 7.

Un supermercado ha puesto en oferta la venta al por mayor de cierto producto, ofreciendo un descuento del 15% por la compra de más de 3 docenas y 10% en caso contrario. Además, por la compra de más de 3 docenas se obsequia una unidad del producto por cada docena en exceso sobre 3. Escriba un programa que determine el monto de la compra, el monto del descuento, el monto a pagar y el número de unidades de obsequio por la compra de cierta cantidad de docenas del producto.

#### Ejercicio 8.

Una compañía dedicada al alquiler de automóviles cobra un monto fijo de \$300000 para los primeros 300 km de recorrido. Para más de 300 km y hasta 1000 km, cobra un monto adicional de \$15.000 por cada kilómetro en exceso sobre 300. Para más de 1000 km cobra un monto adicional de \$10.000 por cada kilómetro en exceso sobre 1000. Los precios ya incluyen el 20% del impuesto general a las ventas, IVA. Escriba un programa que determine el monto a pagar por el alquiler de un vehículo y el monto incluido del impuesto.

#### Ejercicio 9.

El promedio de prácticas de un curso se calcula en base a cuatro prácticas calificadas de las cuales se elimina la nota menor y se promedian las tres notas más altas. Escriba un programa que determine la nota eliminada y el promedio de prácticas de un estudiante.

### Ejercicio 10.

En un estacionamiento cobran \$1.50 por hora o fracción. Escriba un programa que determine cuanto debe pagar un cliente por el estacionamiento de su vehículo, conociendo el tiempo de estacionamiento en horas y minutos