4.7. Exercícios

## Pabela 4.16 Produto iônico da água em função da temperatura.

 $(K_w$ é o produto iônico da água e ta temperatura (°C), conforme [21, Tabela II].)

$-\log_{10}(K_w)_i$	14,9435	14,7338	14,5346	14,3463	14,1669	13,9965	13,8330	13,6801	13,5348	13,3960	13,2617	13,1369	13,0171
$t_i$	0	ഹ	10	15	20	25	30	35	40	45	20	55	9
, ž	ī	2	က	4	က	9	7	<sub>∞</sub>	6	10	11	12	13

# Tabela 4.17 Escolha do modelo de $-\log_{10}(K_w)$ em função da temperatura.

(m é o modelo e T a temperatura em Kelvin (T=273,15+t).)

ξ	ho	P.	p	p3	$p_4$	$1-r^2$	$\sigma^2$
1	00		7.	0			
-	$4.2216 \times 10^{0}$	$2.9201 \times 10^{3}$				8,58×10 <sup>-4</sup>   3,65×10 <sup>-4</sup>	$3,65 \times 10^{-4}$
(	101	0 0040 103	1 0995 101			0.86~10-7 4.61~10-7	$4.61 \times 10^{-7}$
.71	_01×121c,0	0,0342v10 0,0342×10 0,03042v10 0,0300v10	T,USSUXTU	(		27.00,0	*,01010
٣.	$-7.1817 \times 10^{1}$	$6.2107 \times 10^3$	$1.1507 \times 10^{1}$	$ 3  - 71817 \sim 10^{1}  6.2107 \sim 10^{3}  1.1507 \sim 10^{1}  -1.9400 \sim 10^{-3}  $		[9,83×10"'  5,11×10"'	$5,11\times10^{-7}$
•	21076	60100000	10000	1-01-10-1	4-01 10-4	7-01 02 0	E GO 10-7
4	3.5736×10 <sup>4</sup>	-2,0656×10"	-7,0883×10*	$[-3.5736\times10^{4}]$ $-2.0656\times10^{9}$ $-7.0883\times10^{4}$ $-2.7101\times10^{-1}$ $-1.5046\times10^{-1}$ $-1.5046\times10^{-1}$	_ U.×1400c,1-	9,(2×10	o,vooxuu

## Análise dos resultados

2 em relação ao modelo 1 é significativa, pois tanto  $1-r^2$  quanto a variância residual  $\sigma^2$ Pelos resultados de  $1-r^2$  e  $\sigma^2$  da Tabela 4.17, pode-se notar que a melhoria do modelo reduziram. No entanto, essa melhoria não é percebida quando se usam os modelos 3 e 4, porque apesar de 1 –  $r^2$  reduzir um pouco, o valor de  $\sigma^2$  aumenta a partir do modelo 2. Portanto, o modelo 2

$$-\log_{10}(K_w) = -6,5127\times10^1 + 6,0342\times10^3\frac{1}{7} + 1,0335\times10^1\log_e(T)$$

é o melhor, visto que consegue o mesmo nível de qualidade no ajuste usando um menor número de parâmetros.

### Exercícios

Seção 4.1

Šeja a tabela

$y_i$	7,8,2,1,0 1,0,4,0
$x_i$	0,0 2,1,2,8,7 1,7,5,7 1,1,2,7
i	H 02 02 4 70

Fazer o diagrama de dispersão.

- gapelo primeiro e segundo pontos e calcular o  $b_0 + b_1 x + b_2 x^2$  usando os pontos 2. Determinar o polinômio de grau 1 que paslesvio D.
- 4.3. Achar o polinômio de grau 1 que passa pelo erceiro e quinto pontos e calcular D.
- 4.4. Encontrar a reta de quadrados mínimos isando os cinco pontos da tabela e calcular D.
- .5. Verificar qual dos três modelos acima (4.2, [3 e 4.4) é o melhor.

#### Seção 4.2

.6. Dada a tabela, calcular o coeficiente de feterminação  $r^2$  do modelo  $u = b_0 + b_1 x$ 

3.5	2,3 1,9 1,1	
200	2,1 3,0 4,4 4,4	
	- 0 to 4	

- 4.7. Determinar a variância residual  $\sigma^2$  do mo-
- 4.8. Calcular o coeficiente de determinação e a variância residual do modelo linear  $u = b_0 + b_1 x$ a partir dos pontos da Tabela 4.5.
- la 4.11, calcular o coeficiente de determinação e 4.9. Usando os dados (Ano, Urbana) da Tabea variância residual do modelo  $u = b_0 + b_1 x$ .
- 4.10. O que mede o coeficiente de determi-

Seção 4.3

 $u=b_0+b_1x_1+b_2x_2$  a partir dos pontos da tabela 4.11. Achar a equação de quadrados mínimos

_	_							
$y_i$	73	Ξ	6	4	Π	6	П	7
$x_{i2}$	-2	ĭ	0	1	1	2	3	4
$x_{i1}$	ī	0	Т	N	4	ນ	ro	9
i	_	23	က	4	πo	9	7	∞

**4.12.** Calcular os coeficientes do modelo u =

_	
$y_i$	-30,5 -20,2 -3,3 8,9 16,8 21,4
$x_i$	$\begin{array}{c} -2,0 \\ -1,5 \\ 0,0 \\ 1,0 \\ 2,2 \\ 3,1 \end{array}$
2	1 2 3 5 4 6

- 4.13. Implementar, em qualquer linguagem de programação, o algoritmo de regressão linear múltipla e polinomial da Figura 4.5.
- 4.14. Determinar os parâmetros do modelo do Exercício 4.11 usando o programa implementado no Exercício 4.13.
- 4.15. Achar os coeficientes do modelo do Exercício 4.12 com o programa do Exercício 4.13.

#### Seção 4.4

- 4.16. Implementar a decomposição em valores singulares em uma linguagem de programação.
- 4.17. Usando a mesma linguagem do exercício linear múltipla e polinomial via decomposição anterior, implementar o algoritmo de regressão em valores singulares mostrado na Figura 4.7.
- 4.18. Resolver o Exercício 4.11 usando o programa do Exercício 4.17.
- 4.19. Resolver o Exercício 4.12 utilizando o programa do Exercício 4.17.