Géovisualisation collaborative

Géovisualisation collaborative

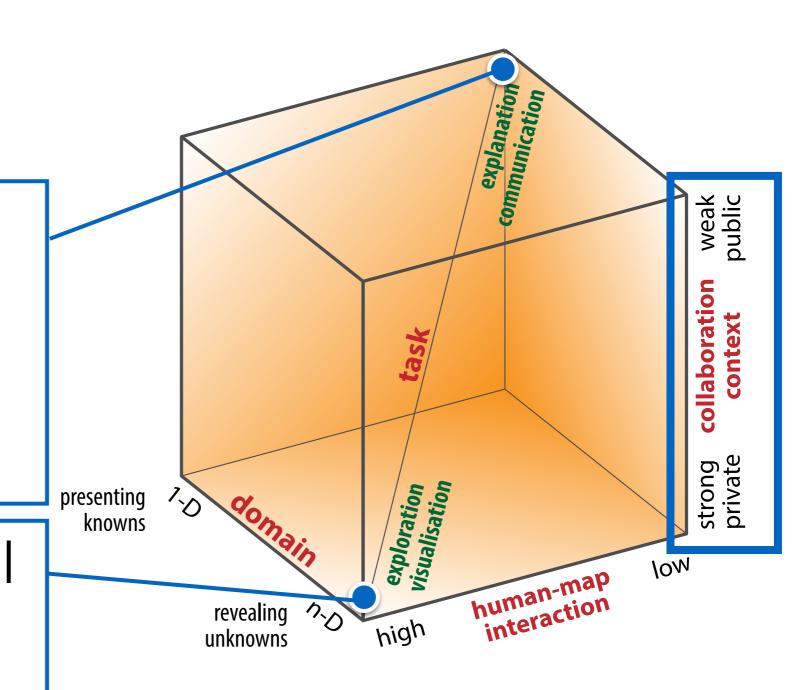
- Utilisation collective de méthodes de géovisualisation
 - p.ex. travail de groupe autour d'un écran
- Intégration avec crowdsourcing
 - Production participative
 (avant, pendant et après visualisation)

Géovisualisation: objectifs

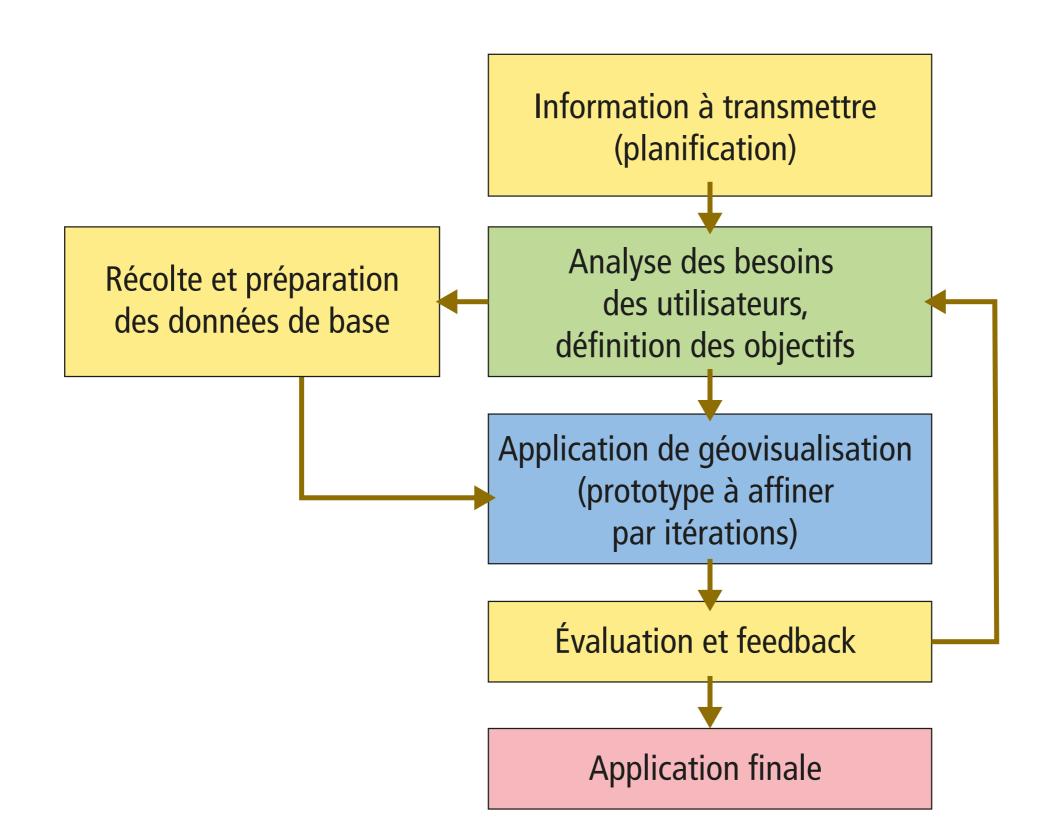
2 pôles:

Communication,
 explanation,
 convaincre,
 montrer

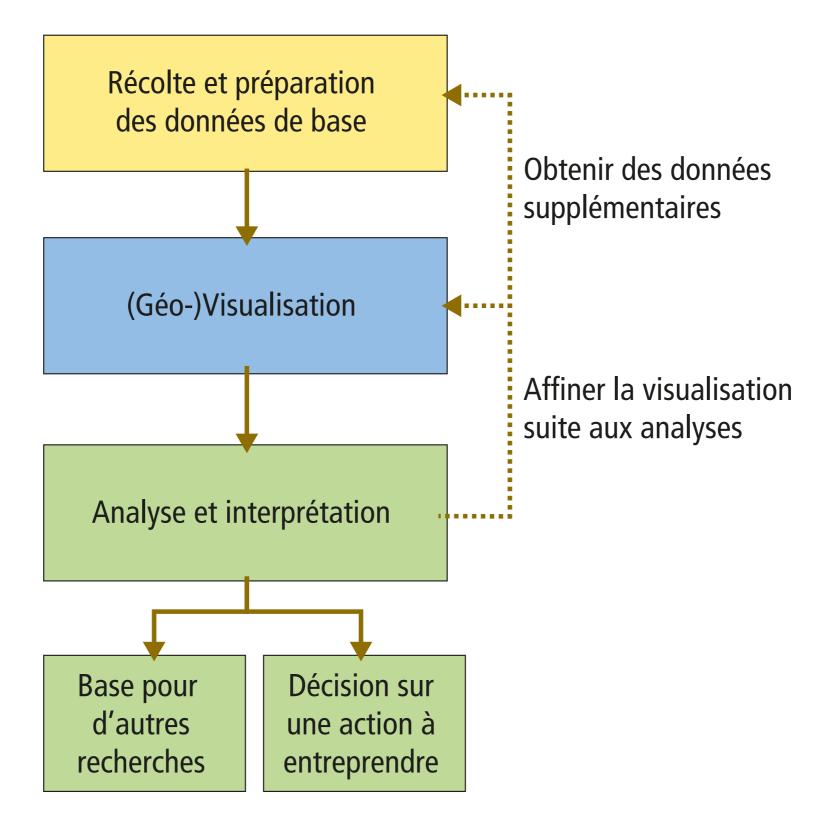
Exploratory SpatialData Analysis(ESDA)



Processus de (géo-)visualisation pour la communication



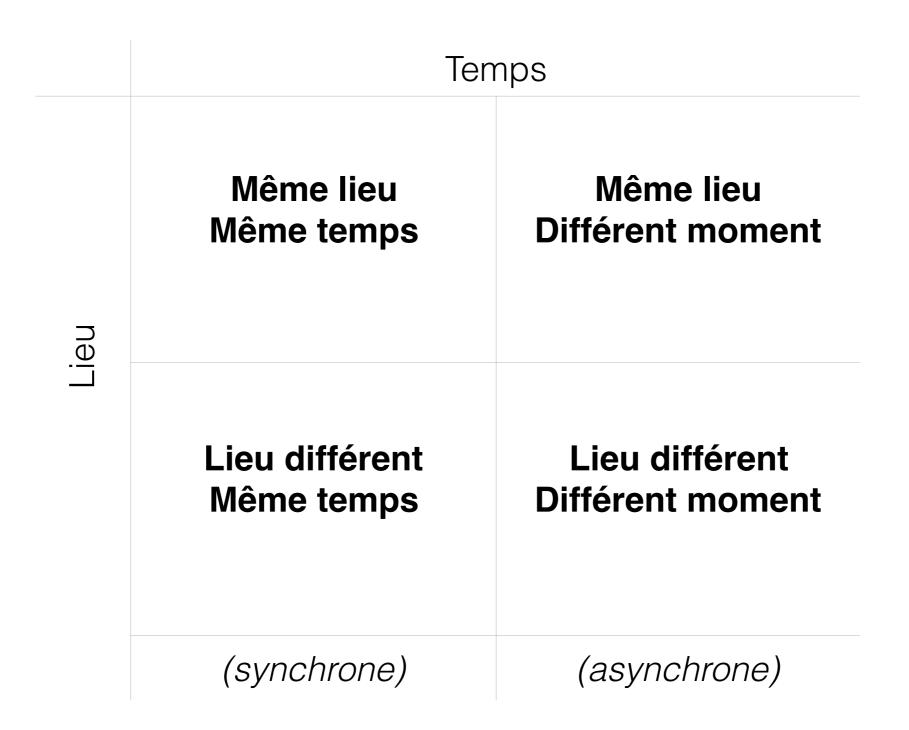
Processus de (géo-)visualisation pour l'exploration de données



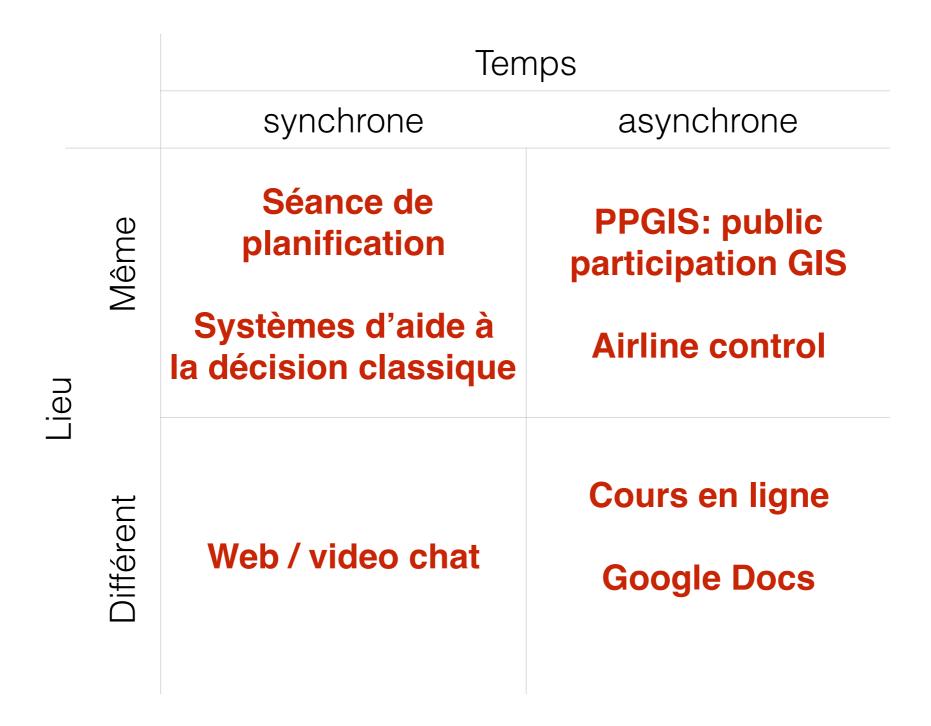
Collaboration / participation

- Intervient plus facilement dans un processus exploratoire
- · Dans processus de communication:
 - évaluation / feedback
 - · récolte des données
- Aussi: géovisualisation comme soutien dans un projet participatif

Types de collaboration



Types de collaboration



OpenStreetMap

- http://openstreetmap.org
- · Carte de base collaborative
 - Même endroit, asynchrone > PPGIS
 - Carte de base pour Webmapping & SIG (phase de la récolte de données)
 - Learn OSM: http://learnosm.org

OpenStreetMap

- Outil pour créer et partager l'information spatiale en vue de la cartographie
- L'utilisateur dessine les géométries, et donne des attributs (comme dans le SIG)
- Modifications sauvegardées sur le Web, et tuiles générées dans les minutes qui suivent

OpenStreetMap

- · Utilisation des données cartographiques
 - Download voir:
 http://wiki.openstreetmap.org/wiki/Planet.osm
 - Download par extrait sur geofabrik.de
 - Utilisation directe des tuiles OSM
 - Création d'un style (pour tous les niveaux de zoom!), puis générer les tuiles ad hoc, à l'aide de Mapnik (p.ex. à travers Mapbox Studio)

OSM: modèle de données



OSM: modèle de données



OSM: modèle de données



- Pas de couches thématiques comme dans les SIG
- Points partagés entre tous les objets (plus facile à respecter la topologie)
- Objets définis par les lignes (= polygone si c'est fermé)
- Distinction du type d'objet à travers les attributs
- Création de couches possibles lors de l'extraction

Édition de données OSM

- Suivant la région, OSM est la meilleure carte disponible, et pour d'autres régions, c'est la seule carte
- · Édition possible directement dans le navigateur
 - · à l'aide d'images satellites de Microsoft
 - en utilisant nos propres traces GPS (depuis un appareil GPS, ou le smartphone à l'aide d'un app spécialisé comme p.ex. myTracks pour iOS)

VGI

- "«Volunteered Geographic Information is the harnessing of tools to create, assemble, and disseminate geographic data provided voluntarily by individuals» (Goodchild, 2007)
- ·· P.ex. OSM, Wikimapia, Google Map Maker
- Extension géovis/SIG participatif / collaboratif

User-generated content (UGC)

- aussi: user-contributed content
- · Contenu en ligne créé par des utilisateurs
 - p.ex. blogs, wikis, forums, photos et vidéos partagés, etc.
 - · souvent à travers des réseaux sociaux
- e.g. YouTube, Flickr, Instagram, Twitter, FB, Foursquare, etc.

Neogeography

- Utilisation de techniques et outils géographiques pour des activités personnelles et communautaires par des non-experts. D'après Flanagin & Metzger 2008, doi:10.1007/s10708-008-9188-y
- Néo-géographie = interaction personnelle avec l'espace géographique

Neogeography

- · L'espace vécu
 - Fix my street...
 - Participation gouvernementale
 - Nouvelles (très) locales
 - ·· Recherche d'informations spatiales locales

Voir plus: Hudson-Smith et al. (2009)

doi:10.1080/17489720902950366

http://jmichaelbatty.files.wordpress.com/2011/06/batty-jlbs-2009.pdf

Crowd mapping

- p.ex. Ushahidi
- · Cartographie par les masses
 - · Acquisition rapide de données
 - Brouillons cartographiques
- Fin des SIG?

Atelier

- · Édition de données OSM
- Création de style pour données OSM avec Mapbox Studio
- Utilisation du fonds de carte personnel dans votre carte Leaflet