Naam: Ian de Vries

1. Voor welke leeftijd is dit spel geschikt?

6~12

1. Hoe zou je de character omschrijven?

Opzich een soort schattig

1. Wat zou je aanpassen aan de character movement?

Misschien de muis als camera gebruiken

1. Wat zou je aanpassen aan de HUD?

Iconen toevoegen voor collectibles

1. Past de character bij de map(levels)? Licht je antwoord toe.

Hij lijkt best wel out of place te zijn in deze setting, lijkt meer alsof het character beter in een donkerder enviroment past.

1. Wat zou je aanpassen aan level 1?

Ervoor zorgen dat je niet vast komt te zitten tegen obstacles aan.

1. Wat zou je aanpassen aan level 2?

NVT

1. Hoeveel HP zou de character moeten hebben?

3 lijkt tot zover prima te zijn

1. Wat vind je van de Tekst font?

Lijkt er opzich wel bij de te passen.

1. Hoeveel tijd zou je per level moeten krijgen?(in min.)  
   Meer dan 2 minuten, maar kan niet een concreet antwoord geven daarop.

Naam: Tobias

1. Voor welke leeftijd is dit spel geschikt?

8-12

1. Hoe zou je de character omschrijven?

Als een soort Demon character

1. Wat zou je aanpassen aan de character movement?

Ik zou ervoor zorgen dat het character niet steeds automatisch terug draait naar voren.

1. Wat zou je aanpassen aan de HUD?

Niets, ik vind dat de HUD er goed uit ziet.

1. Past de character bij de map(levels)? Licht je antwoord toe.

Ik vind dat dat afhangt van het verhaal dat het spel heeft/krijgt.

1. Wat zou je aanpassen aan level 1?

Ik zou de eerste jumps waarbij je de pilaren moet beklimmen iets breder maken.

1. Wat zou je aanpassen aan level 2?

Niet van toepassing.

1. Hoeveel HP zou de character moeten hebben?

1HP als je automatisch restart als je van de map valt.

1. Wat vind je van de Tekst font?

Ik vind het goed leesbaar.

1. Hoeveel tijd zou je per level moeten krijgen?(in min.)

3-4 minuten.

Naam: Jesse van Rijn

1. Voor welke leeftijd is dit spel geschikt?

8+

1. Hoe zou je de character omschrijven?

Snel, opvallend

1. Wat zou je aanpassen aan de character movement?

Werkt goed. Miss iets sneller?

1. Wat zou je aanpassen aan de HUD?

Niks is helemaal duidelijk

1. Past de character bij de map(levels)? Licht je antwoord toe.

Jaa de character valt ook goed op

1. Wat zou je aanpassen aan level 1?

Iets makkelijker?

1. Wat zou je aanpassen aan level 2?

Ik ben niet bij level 2 gekomen haha

1. Hoeveel HP zou de character moeten hebben?

3 is perfect miss niet altijd helemaal opnieuw beginnen

1. Wat vind je van de Tekst font?

cool

1. Hoeveel tijd zou je per level moeten krijgen?(in min.)

2 minuten

Naam: Maarten Harms

1. Voor welke leeftijd is dit spel geschikt?

10+

1. Hoe zou je de character omschrijven?

Cartoonish

1. Wat zou je aanpassen aan de character movement?

Niks

1. Wat zou je aanpassen aan de HUD?

Better colour for the hud

1. Past de character bij de map(levels)? Licht je antwoord toe.

Yes

1. Wat zou je aanpassen aan level 1?

Basic obsicles/enemies

1. Wat zou je aanpassen aan level 2?

-

1. Hoeveel HP zou de character moeten hebben?

3 is goed

1. Wat vind je van de Tekst font?

Past met de kunst

1. Hoeveel tijd zou je per level moeten krijgen?(in min.)

2 mins

Naam:

1. Voor welke leeftijd is dit spel geschikt?

13 -15

1. Hoe zou je de character omschrijven?

Interessant, leuk om te besturen

1. Wat zou je aanpassen aan de character movement?

Sneller, accurater,

1. Wat zou je aanpassen aan de HUD?

Meer kleur

1. Past de character bij de map(levels)? Licht je antwoord toe.

Ja, het karakter en de wereld hebben iets mystieks

1. Wat zou je aanpassen aan level 1?

Korter, misschien een checkpoint, beter zichtbare hamer hitboxen

1. Wat zou je aanpassen aan level 2?

-

1. Hoeveel HP zou de character moeten hebben?

3 is goed, het enige opstakel waar ik last van hat was instakill

1. Wat vind je van de Tekst font?

Speels en geschikt voor de artstyle

1. Hoeveel tijd zou je per level moeten krijgen?(in min.)

2-3 min