Report

Prodigium

Gemaakt door: Christian Koning

Planning

**4 Maart 2019**

* Maak een Planning.
* Maak een Repository.
* Voeg models toe van de asset store.

**5 Maart 2019**

* maak player bewegen
* maak player aanvallen.
* maak player health & death.
* voeg Player Animaties toe

**6 Maart 2019**

* Maak 1 Overworld.
* Voeg Obstakel animaties.
* Maak een eindbaas Battle area.
* Maak 3 levels/dungeons
* Maak puzzels

**7 Maart 2019**

* Eindbaas bewegen/health/aanvallen/patroon toevoegen.
* voeg Power ups toe.
* Voeg Collectibles toe.
* Maak vijand bewegen/aanvallen/loot droppen

**8 Maart 2019**

* Voeg main menu toe
* Voeg in game pauze toe
* Voeg een HUD toe.
* Inventory system

**11 Maart 2019**

* Extra dag om alles van vorige week af te maken.
* Geluiden toevoegen.

**12 Maart 2019**

* Maak een test plan.
* Maak een test form.

**13 Maart 2019**

* Testen.
* Feedback processen.

**14 Maart 2019**

* Evaluatie.
* Extra tijd om het spel te optimaliseren.

**15 Maart 2019**

* Afmaken prototype.

Evaluatie

Prodigium

Teamleden:

Christian Koning

Gemaakt door: Christian Koning

Notulen

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Wie | Wat | Waar | Wanneer |
| René | Testplan, testform en progressie van game presenteren | Friesland College | 14 maart 2019 om 14:10 |
|  |  |  |  |