Test Plan

Prodigium

Gemaakt door: Christian Koning

Overzicht

**Introductie**

Prodigium is een spel voor Strong Reflection Studios. Je kasteel word overrompeld door monsters uit het niets. Jij moet ze zo snel mogelijk doden. Je komt erachter dat ze van een andere wereld af komen via een portaal. Dit portaal kan worden gesloten door bepaalde relieken. Jij moet die relieken zoeken terwijl je de monsters uit je koninkrijk drijft.

**Huidige status**

De prototype is bijna klaar. Tutorial level, Overworld en Dungeon 1 zijn af. Dungeon 2 en boss level moeten alleen nog ontworpen worden.

Point of Interest

**Wat zullen de testers vinden?**

Vijand is in 1 hit dood.

**Welk deel van het spel moet worden getest?**

De gameplay van de tutorial level, overworld en dungeon 1.

**Hoe ga je het testen?**

Met een build.

**Waarom moet het worden getest?**

Ik wil weten: of de dungeon niet te moeilijk is, of er bugs zijn, of de karakter in de wereld past, of er aanpassingen nodig zijn in de levels en of de vijand meer hp nodig heeft

**Wat word er gedaan met de resultaten?**

als ik 2 of meer dezelfde beoordelingen heb word het aangepast.

Testers

**Aan deze criteria moet een tester voldoen:**

* 16+
* Gamers/GameDevelopers/Artists

**Minimale aantal tester die deze test moeten doen:**

5

Vragen

**Lijst met vragen:**

Voor welke leeftijd is dit spel geschikt?

Hoe zou je de character omschrijven?

Wat zou je aanpassen aan de character movement?

Wat zou je aanpassen aan de HUD?

Past de character bij de map(levels)? Licht je antwoord toe.

Wat zou je aanpassen aan de tutorial level(Castle level)?

Wat zou je aanpassen aan de overworld?

Wat zou je aanpassen aan dungeon 1?

Hoeveel HP zou de Vijand moeten hebben?

Wat zijn andere dingen die je zijn opgevallen?

**Hoe vraag je de testers?**

Ze worden gevraagd om een vragenlijst in te vullen.

**Alle aspecten waar naar moeten gekeken:**

Zijn de controls makkelijk

Zijn de collectibles makkelijk te vinden.

Zijn de levels te makkelijk/moeilijk?

Procedure

**Alle stappen die de tester ondergaat tijdens het testen:**

1. De tester speelt de build.
2. De tester bekijkt de vragenlijst.
3. De tester vult de vragenlijst in en wisselt naar de build als het nodig is.