

# **Christian Kozalla**

## TypeScript Developer

## **Erfahrung**

#### **GK Software - RETAIL7**

Developer

August 2024 - heute

#### Aufgaben

- Weiterentwicklung eines Kassensystems, das auf fast allen Geräten läuft.
- Entwicklung mit TypeScript, Vue, Cordova, Electron

## i22 Digitalagentur GmbH

Frontend Developer
Juni 2022 - Juli 2024

Junior Frontend Developer
März 2022 - Mai 2022

#### Aufgaben

- Neu- und Weiterentwicklung einer Buchungsstrecke für Basis- und Pro-Tarif einer App mit Vue und Nuxt.
- Entwicklung einer API Facade mit Nest.js, um Services auf einfache Weise den öffentlichen Frontund Backend-Applikationen bereitzustellen.
- Weiterentwicklung von E-Commerce Features im Frontend

## chemmedia AG

Werkstudent Frontend

November 2020 - Februar 2022

#### Aufgaben

- Weiterentwicklung einer Vue App, die zur Content-Pflege eines E-Commerce Shops genutzt wird. Mit der Vue App ist es möglich, neue Produktseiten für den Online-Shop zu erstellen oder bestehende Produktseiten zu aktualisieren. Der eingegebene Content wird in Form von PHP-Arrays ausgegeben, die vom Web-Server zum Rendern einer Produktseite in HTML-Templates eingebunden werden.
- Weiterentwicklung und Wartung des Frontends eines E-Commerce Shops mit SCSS und JavaScript. Verbesserung der DX, Aktualisierung veralteter Tools und Verbesserung der Web-Vitals des Shops.

## **Kontakt**

Christian.kozalla@gmail.com

© 01573 548 33 84

Waldenburger Str. 10 08371 Glauchau

christiankozalla.com/CV/de

github.com/christiankozalla

## **Persönliches**

- Geboren am 23. Februar 1989
- Verheiratet, zwei Kinder

## **Ausbildung**

Dipl.-Ing. Werkstoffwissenschaft
 2009 - 2015 TU Dresden

## Vorherige Tätigkeit

Lehrer Mathe/Physik
 11/2016 - 11/2019 Saxony
 International School, Glauchau

## **Skills & Tools**

#### Frontend

- Vue 2/3
- Nuxt 2/3
- React
- o Astro
- (s)css
- TailwindCSS

#### Backend

- o Node.js
- o Deno
- Express, Nest.js
- o Prisma ORM
- SQLite, PostgreSQL, MongoDB

#### Software Development

- o TypeScript, JavaScript
- Web APIs / Web Plattform
- o Jest, Vitest
- Cypress
- o Gherkin BDD

#### CMS

- o Strapi
- o Contentful
- Sanity

#### DevOps

- Ubuntu
- GitHub Actions
- o Gitlab CI
- Docker
- o Caddy
- PM2
- o Systemd
- o SFTP, SCP, Rsync

## **Projekte**

Ich erweitere meine Skills bei der Entwicklung von Nebenprojekten, in denen ich neue Frameworks, Tools und auch Sprachen anwende. Mehr Projekte in <u>meinem Github Account</u>.

## **Stock Trend Strategy**

Berechnung von Kauf-Signalen basierend auf dem Elder-Force-Index (EMA + MACD)

#### FastAPI REST API + Deno Worker + React Frontend

OHLC-Tageskerzen der Aktien des S&P500 und NASDAQ100 werden von der Alpaca API täglich heruntergeladen. Basierend auf den OHLC-Tageskerzen werden Kauf-Signale berechnet und in einer SQLite Datenbank persistiert. Die Signale können im Frontend mit verschiedenen Parametern (Risk-Reward-Ratio, Ausstiegs-Kriterien) 'backtested' werden, um die Performance der Signale zu auszuwerten. Die Aktien-Charts werden mit der Library @visx (basierend auf D3) als SVG gerendert.

#### **Features**

- Anbindung an Alpaca API
- Cron Job zum täglichen Download der Aktien-Kurse, persistieren auf dem Datei-System,
   Berechnung der Signale und persistieren in SQLite
- GitHub Action zum Deployment auf dem Server
- Anzeige der Aktien-Kurse mit Google-Charts Library

#### Links

Code zur App

## **School Seating Plan**



App für Lehrer, um einen Sitzplan zu erstellen

Lehrer können einen völlig benutzer-definierten Sitzplan erstellen. Schüler und Tische können per Drag-n-Drop angeordnet werden. Die App bietet zudem eine Auto-Verteilungs-Funktion, die die Schüler:innen anhand bestimmter Bedingungen anordnet. Die Bedingungen können vom Lehrer für jeden Schüler eingegeben werden:

- Schüler:in muss in der ersten oder letzten Reihe sitzen
- Schüler:in darf nicht neben bestimmten Schülern sitzen
- Ordne M\u00e4dchen und Jungen abwechselnd an

Die Nutzer können ihren Sitzplan über die URL teilen oder als PDF speichern.

#### Links

- <u>App https://christiankozalla.com/sitzplan</u>
- Code zur App