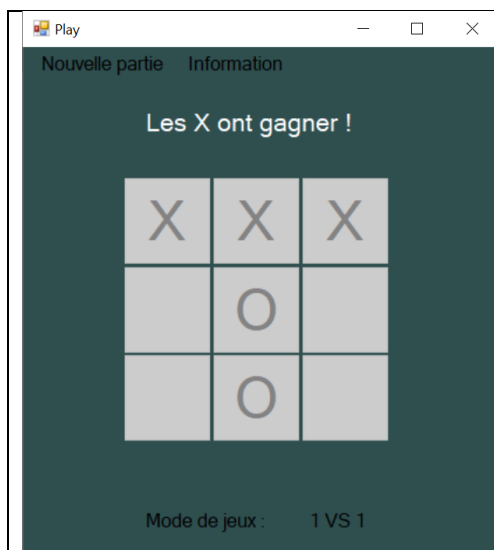


# PROJET MORPION

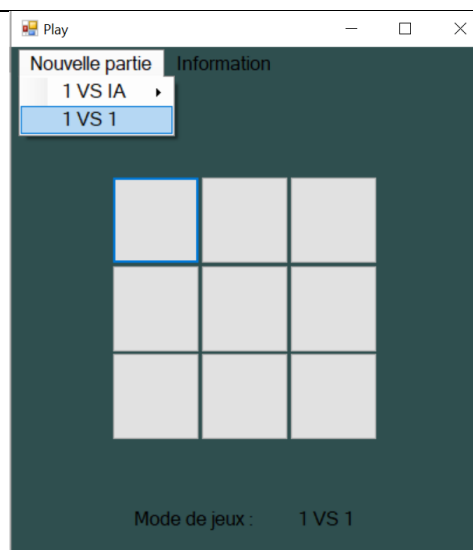
Vous devez programmer en c# individuellement le jeu du morpion. La date de remise du jeu sur le réseau est le **mercredi 18 décembre au matin (avant la séance)**

Un exemplaire exécutable de ce jeu est disponible sur le réseau pour vous en inspirer vous pouvez l'exécuter. Il est placé dans le dossier partagé 1TSSIO dans le dossier Sylvie Tormento sous dossier Projet Morpion. Ce travail est à réaliser avec des interfaces graphiques en C#.

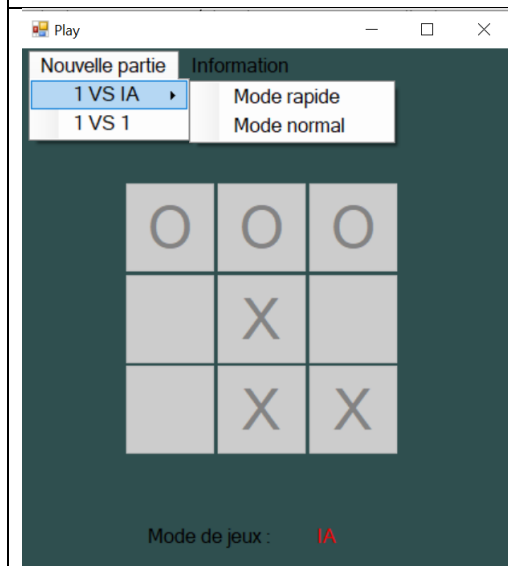
**Minimum à fournir : Vous devez au minimum réaliser le jeu dans sa version : Un joueur contre un autre jouer ainsi que le message informant qui a fait le jeu**



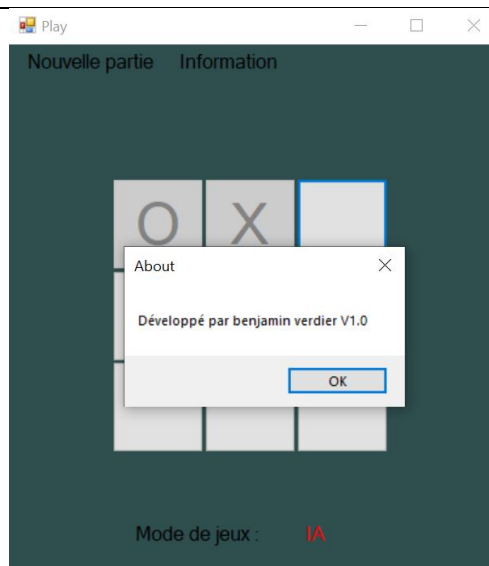
Exemple de partie simplement gagné en 1 contre 1



Pour lancer une partie 1 contre 1. Je peux la relancer à tous moment



Exemple de partie 1 contre l'ordinateur. En mode rapide ou en mode normal. La différence est le temps de réflexion de l'ordinateur



Le clic sur about affiche une boîte de dialogue indiquant le concepteur du jeu. Ici c'est une étudiant de l'an dernier

Ce travail est à faire individuellement. Il est possible de demander conseil aux autres mais il faut le réaliser soit même.

L'évaluation sera réalisée par les étudiants et par moi-même le mercredi matin sur poste