

Interpretabilidad del Deep Learning

Explicabilidad específica

Christian Oliva Moya

Contenido del curso

- Segunda semana:
 - **Explicabilidad específica para redes neuronales**
 - Métodos basados en gradientes: *Gradient x Input*
 - Métodos basados en relevancias: Layerwise Relevance Propagation
 - ¿Es LRP equivalente a *Gradient x Input*?
 - Dificultades del Deep Learning

Introducción (I)

- Hasta ahora hemos estado viendo métodos de explicabilidad genéricos, es decir, que se pueden aplicar a cualquier modelo
- Ahora vamos a ver métodos específicos para redes neuronales, que utilizan algunas técnicas que ya conocemos
- Vamos a empezar con la red neuronal más básica: la regresión lineal

Introducción (II)

- ¿Qué es una regresión lineal? Una única neurona

$$y = \sum_{i=1}^D x_i w_i + b$$

- Lo que todos conocemos: Se puede saber si un atributo es estadísticamente significativo o no (p-valor de la t-Student, etc, etc)

Introducción (III)

$$y = \sum_{i=1}^D x_i w_i + b$$

- Desde el punto de vista de la explicabilidad:

¿Cuánto influye cada atributo de entrada a la predicción si X está normalizado?

$$y = x_1 w_1 + x_2 w_2 + \dots + x_D w_D$$

Introducción (IV)

$$y = \sum_{i=1}^D x_i w_i + b$$

- Desde el punto de vista de la explicabilidad:

¿Cuánto influye cada atributo de entrada a la predicción si X está normalizado?

$$y = x_1 w_1 + x_2 w_2 + \dots + x_D w_D$$

- Si $w_i = 0$, da igual lo que valga x_i que no modifica la salida
- Si $w_i > 0$, la variación en la salida es directamente proporcional a x_i
- Si $w_i < 0$, la variación en la salida es inversamente proporcional a x_i

Introducción (V)

$$y = \sum_{i=1}^D x_i w_i + b$$

- En otras palabras:

¿Qué pasa si aumento un atributo x_i ?

$$y = x_1 w_1 + x_2 w_2 + \dots + x_D w_D$$

Introducción (VI)

$$y = \sum_{i=1}^D x_i w_i + b$$

- En otras palabras:

¿Qué pasa si aumento un atributo x_i ?

$$y = x_1 w_1 + x_2 w_2 + \dots + x_D w_D$$

- Si $w_i = 0$, no pasa nada
- Si $w_i > 0$, si aumento el valor de x_i , aumenta la predicción
- Si $w_i < 0$, si aumento el valor de x_i , disminuye la predicción

Introducción (VII)

$$y = \sum_{i=1}^D x_i w_i + b$$

- En otras palabras:

Ri = wi → **Se comporta como LIME** ← Dirección de cambio

$$y = x_1 w_1 + x_2 w_2 + \dots + x_D w_D$$

- Si $w_i = 0$, no pasa nada
- Si $w_i > 0$, si aumento el valor de x_i , aumenta la predicción
- Si $w_i < 0$, si aumento el valor de x_i , disminuye la predicción

Introducción (VIII)

$$y = \sum_{i=1}^D x_i w_i + b$$

- ¿Y si?

Ri = |wi| → Se comporta como Permutación ← Explicabilidad global

$$y = x_1 w_1 + x_2 w_2 + \dots + x_D w_D$$

- Si $|w_i| = 0$, no pasa nada
- Si $|w_i| > 0$, si modifico x_i , se modifica la predicción

Introducción (IX)

$$y = \sum_{i=1}^D x_i w_i + b$$

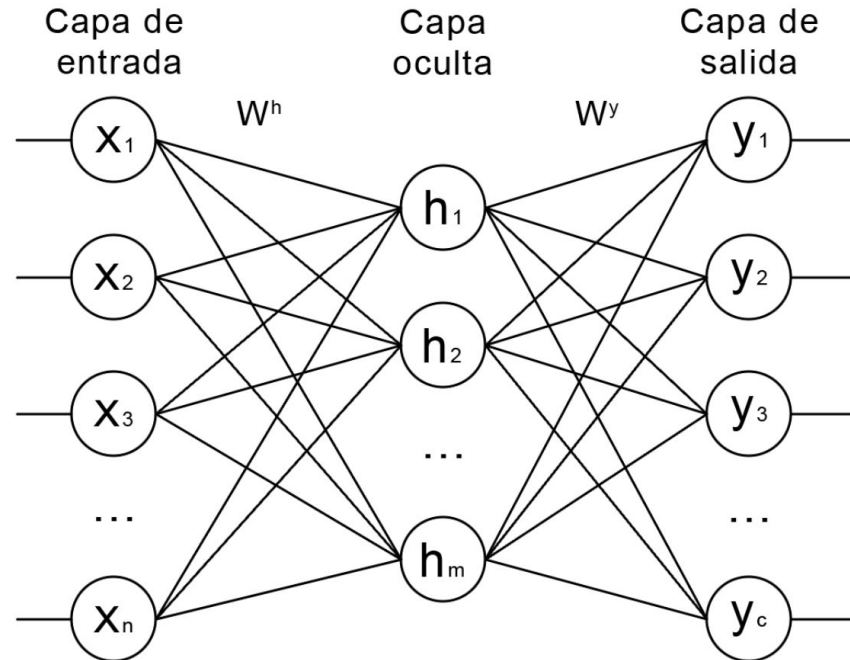
- En una regresión lineal (o logística):
 - **Ri = wi → Se comporta como LIME** ← Explicabilidad local
 - **Ri = |wi| → Se comporta como Permutación** ← Explicabilidad global

Introducción (X)

- Vamos a verlo rápidamente en el notebook!
 - Notebook *3.1 Explicabilidad Específica - Regresión Lineal y Logística*

Redes neuronales (I)

- Por supuesto, tenemos que generalizar a una red neuronal completa

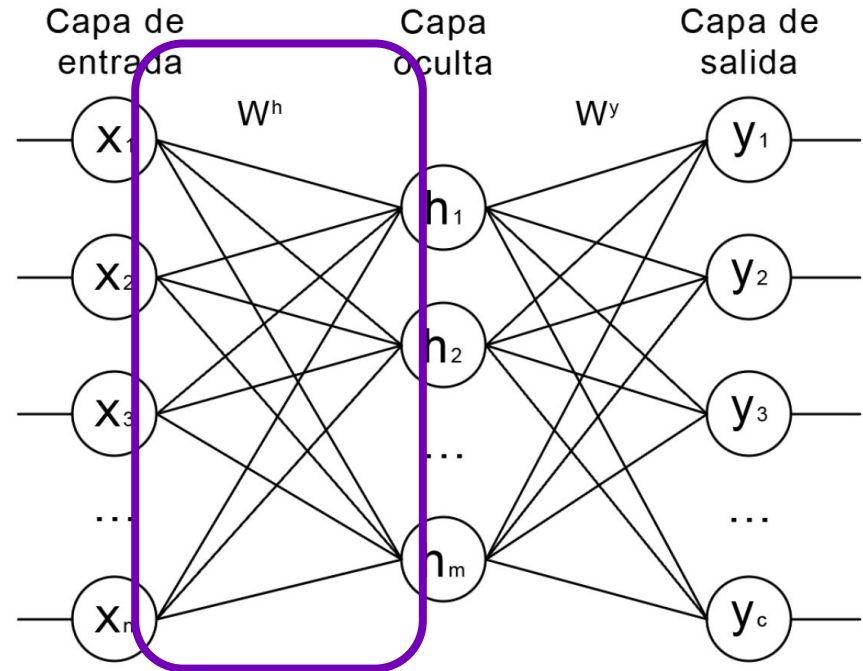


Redes neuronales (II)

- Ahora no tenemos un único peso por cada entrada, sino una matriz de

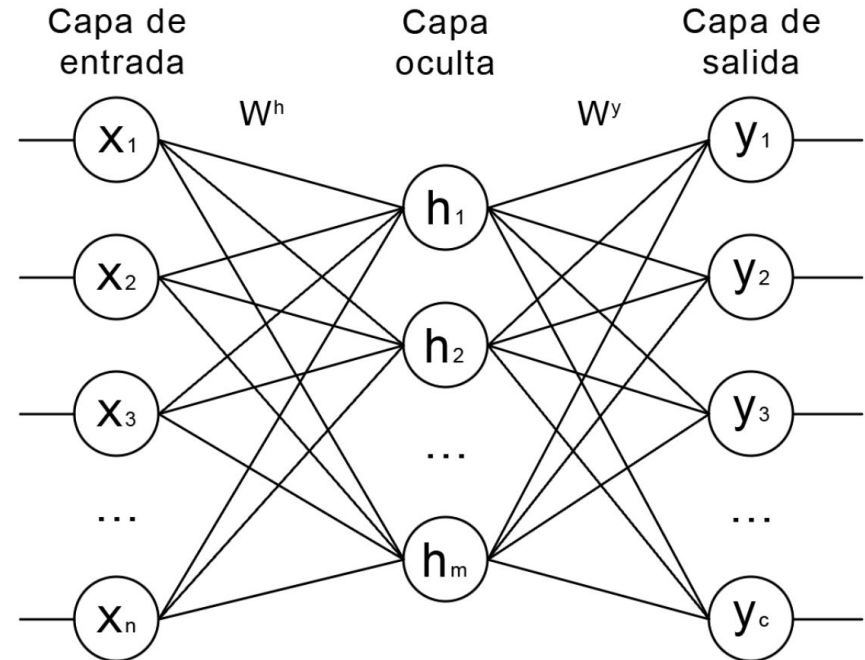
pesos W^h

¿Alguna idea?



Redes neuronales (III)

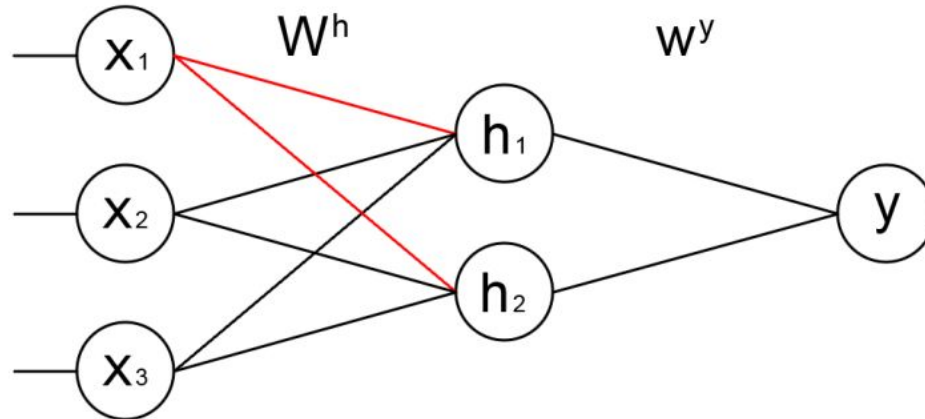
- Tenemos dos opciones:
 1. Analizar de forma global
 2. Analizar de forma local



Redes neuronales (IV)

1. Analizar de forma global

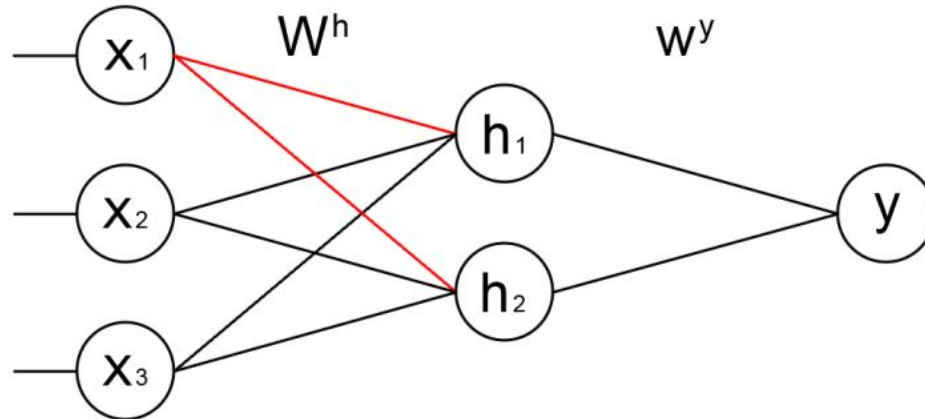
La relevancia de un atributo tiene que verse afectada por todas las conexiones a dicho atributo



Redes neuronales (V)

1. Analizar de forma global

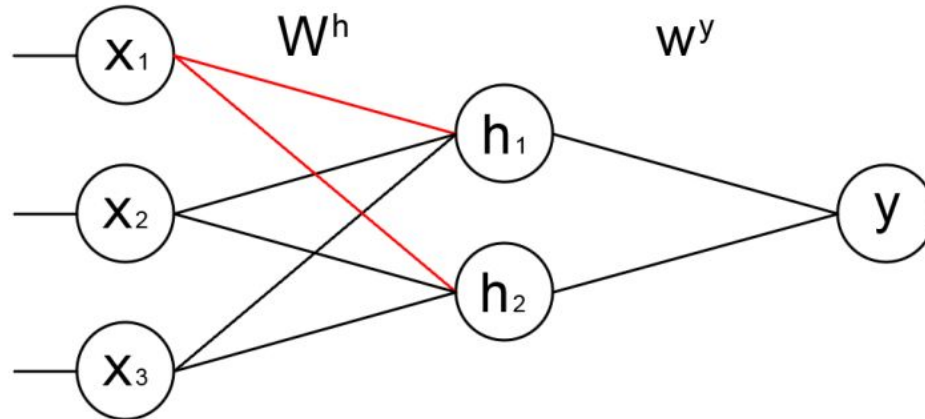
- **Idea:** Si en una regresión lineal $R_i = |w_i|$
 - ¿Ahora tiene sentido hacer $R_i = |w_{11}| + |w_{12}|$ en este ejemplo?



Redes neuronales (VI)

1. Analizar de forma global: **Suma de pesos en valor absoluto**

$$R_i = \sum_{j=1}^h |w_{ij}|$$

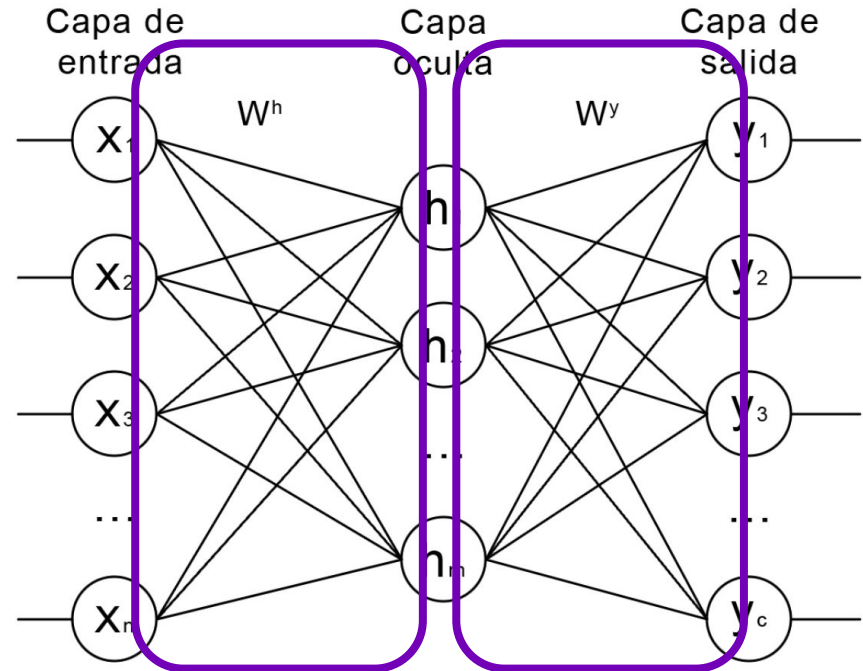


Redes neuronales (VII)

2. Analizar de forma local

- Antes la entrada y la salida estaban conectadas con un peso.
- Ahora hay varias capas.

¿Cómo combino todas las capas
para tener una relevancia R_x ?



Redes neuronales (VIII)

2. Analizar de forma local

- Pensemos de otra manera:

¿Tenemos alguna herramienta diferente que nos diga algo parecido a SHAP?

¿o a LIME?

- SHAP: Variación del modelo al anular atributos
- LIME: Dirección de cambio de un atributo

Contenido del curso

- Segunda semana:
 - Explicabilidad específica para redes neuronales
 - **Métodos basados en gradientes: *Gradient x Input***
 - Métodos basados en relevancias: Layerwise Relevance Propagation
 - ¿Es LRP equivalente a *Gradient x Input*?
 - Dificultades del Deep Learning

Métodos basados en gradientes (I)

2. Analizar de forma local

- ¿Qué representa la derivada de una función respecto a x ?

$$\frac{\partial f(x)}{\partial x}$$

- La pendiente, es decir, la dirección de cambio de $f(x)$ cuando cambia x

Métodos basados en gradientes (II)

2. Analizar de forma local

- El **gradiente** de la salida del modelo respecto a la entrada mide la tasa de cambio de la salida del modelo cuando se modifica la entrada

$$R_i = \frac{\partial y}{\partial x_i}$$

¡¡Se comporta parecido a LIME!!

Métodos basados en gradientes (III)

2. Analizar de forma local

- En una regresión lineal, ¿cuál es el gradiente?

$$y = \sum_{i=1}^D x_i w_i + b$$

$$R_i = \frac{\partial y}{\partial x_i}$$

Métodos basados en gradientes (IV)

2. Analizar de forma local

- En una regresión lineal, ¿cuál es el gradiente?

$$y = \sum_{i=1}^D x_i w_i + b$$

$$R_i = \frac{\partial y}{\partial x_i} = w_i$$

Coincide con la relevancia que habíamos dicho antes!!

Métodos basados en gradientes (V)

2. Analizar de forma local

- Esta técnica se llama **Saliency Maps** [1]
- El gradiente respecto a la entrada se puede calcular **sea cual sea** la red neuronal que estamos intentando explicar
- En una red neuronal, tenemos la suerte de que los gradientes se calculan mediante **diferenciación automática** con Tensorflow o Pytorch

$$R_i = \frac{\partial y}{\partial x_i}$$

Métodos basados en gradientes (VI)

- Si Saliency Maps se comporta como LIME, **Gradient x Input** se comporta como SHAP

$$R_i = x_i \frac{\partial y}{\partial x_i}$$

- Esta técnica es la más conocida de las basadas en descenso por gradiente.

Hay variaciones más complejas, pero siguen la misma idea

Métodos basados en gradientes (VII)

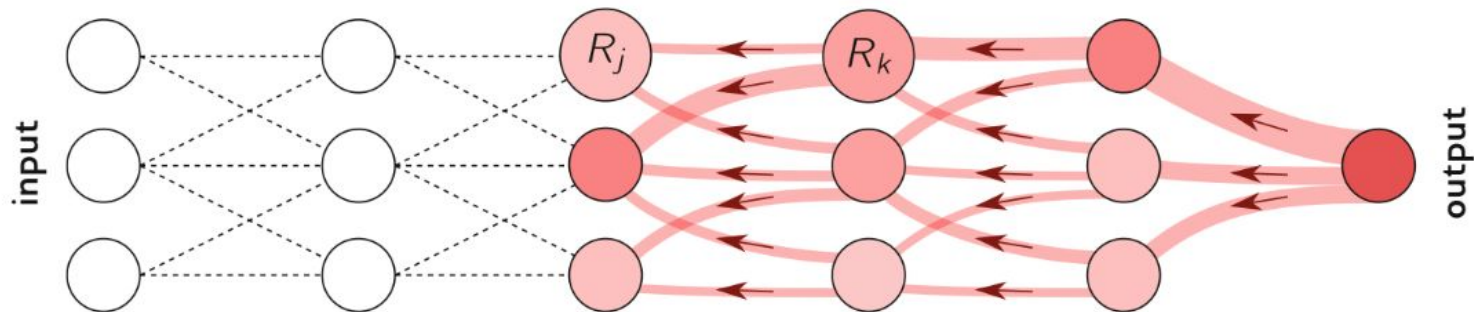
- Vamos a verlo rápidamente en el notebook!
 - Notebook [*3.2 Explicabilidad Específica - Redes*](#)

Contenido del curso

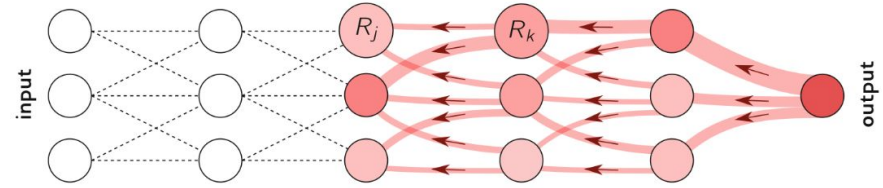
- Segunda semana:
 - Explicabilidad específica para redes neuronales
 - Métodos basados en gradientes: *Gradient x Input*
 - **Métodos basados en relevancias: Layerwise Relevance Propagation**
 - ¿Es LRP equivalente a *Gradient x Input*?
 - Dificultades del Deep Learning

LRP (I)

- LRP es una técnica **alternativa** al cálculo de relevancias basadas en gradientes que aporta una explicabilidad **local** y **específica** para redes
- Se propaga la relevancia por la red de forma similar a la retropropagación



LRP (II)

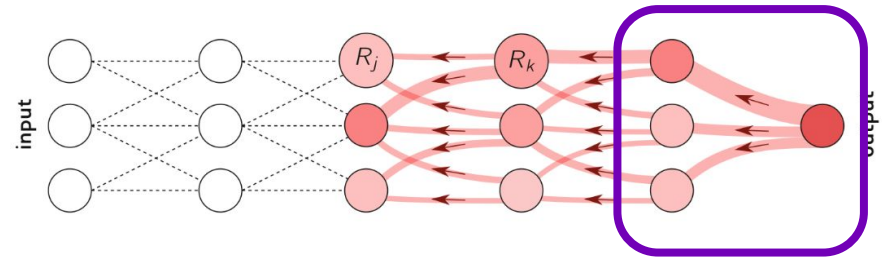


- Comenzando en la capa de salida, LRP propaga la relevancia hacia atrás
- La regla básica de propagación, conocida como LRP-0, es la siguiente:

$$R_i = \sum_k \frac{a_i w_{ik} R_k}{\sum_j a_j w_{jk}}$$

Vamos a desglosarla poco a poco para entenderla

LRP (III)



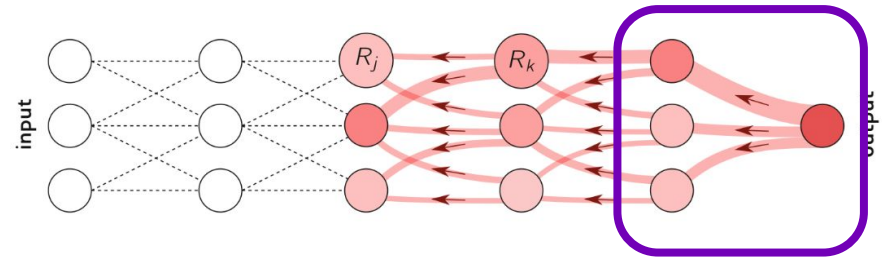
- En la capa de salida:

- Definimos $R=y$ de la clase real

$$R_i = \frac{a_i w_i y}{\sum_j a_j w_j}$$

- $a_i w_i$ define la conexión entre la neurona i y la salida
- El sumatorio del denominador es la preactivación de la salida

LRP (IV)



- Dejadme reescribirlo de otra manera:

$$R_i = y \frac{a_i w_i}{\sum_j a_j w_j}$$

- ¿Qué representa la fracción? **Es la normalización de las componentes de la preactivación**

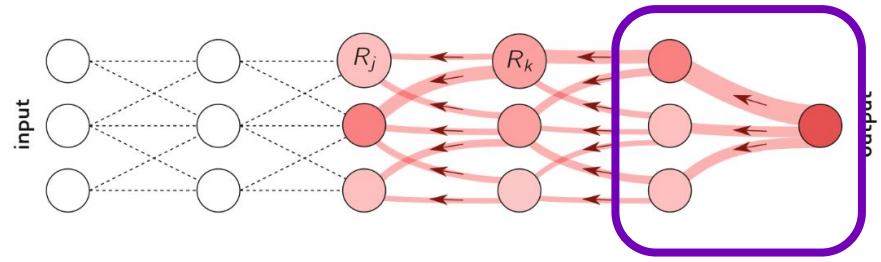
LRP (V)

- Cada R_i se multiplica luego por y

$$R_1 = \frac{a_1 w_1}{a_1 w_1 + a_2 w_2 + a_3 w_3}$$

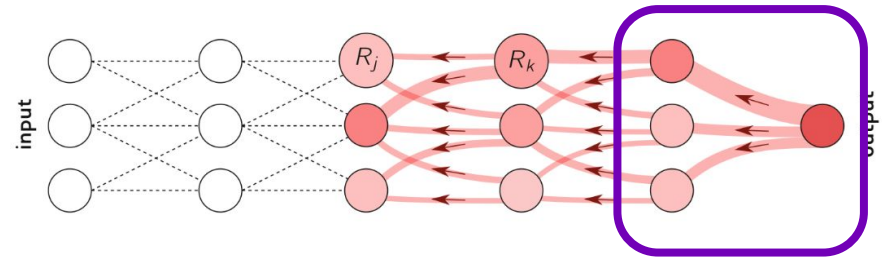
$$R_2 = \frac{a_2 w_2}{a_1 w_1 + a_2 w_2 + a_3 w_3}$$

$$R_3 = \frac{a_3 w_3}{a_1 w_1 + a_2 w_2 + a_3 w_3}$$



$$R_i = y \frac{a_i w_i}{\sum_j a_j w_j}$$

LRP (VI)

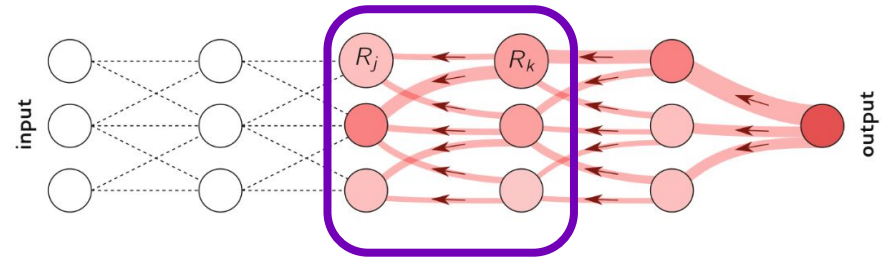


- En circuitos eléctricos, esto se conoce como **divisor de corriente**. Se distribuye por cada conexión una parte de la corriente total de entrada.

$$R_1 = \frac{a_1 w_1}{a_1 w_1 + a_2 w_2 + a_3 w_3} \quad R_2 = \frac{a_2 w_2}{a_1 w_1 + a_2 w_2 + a_3 w_3}$$

$$R_3 = \frac{a_3 w_3}{a_1 w_1 + a_2 w_2 + a_3 w_3}$$

LRP (VII)



- En el resto de capas sucede lo mismo

$$R_i = \sum_k \frac{a_i w_{ik} R_k}{\sum_j a_j w_{jk}}$$

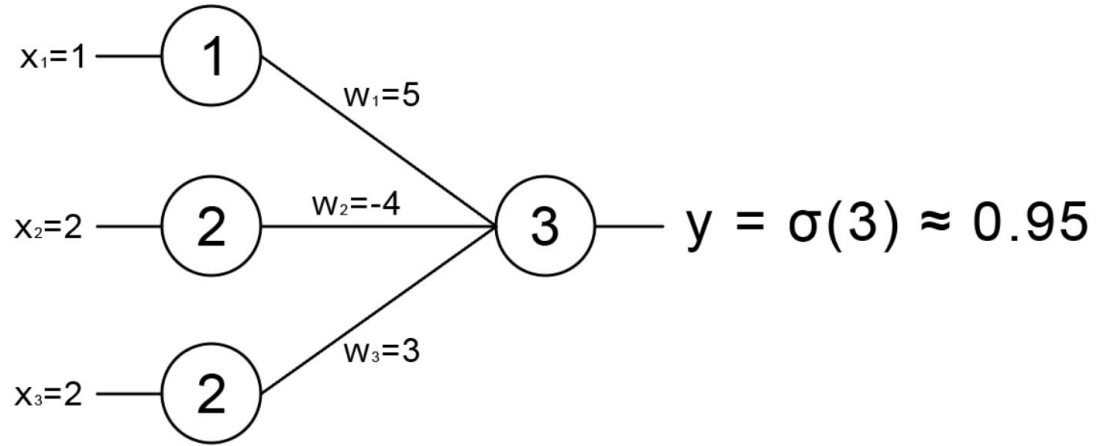
Las gallinas que entran por las que salen

Al final, si entraron 10 gallinas, tienen que salir 10 gallinas

Ley de conservación de relevancia

LRP (VIII)

- Ejemplo numérico



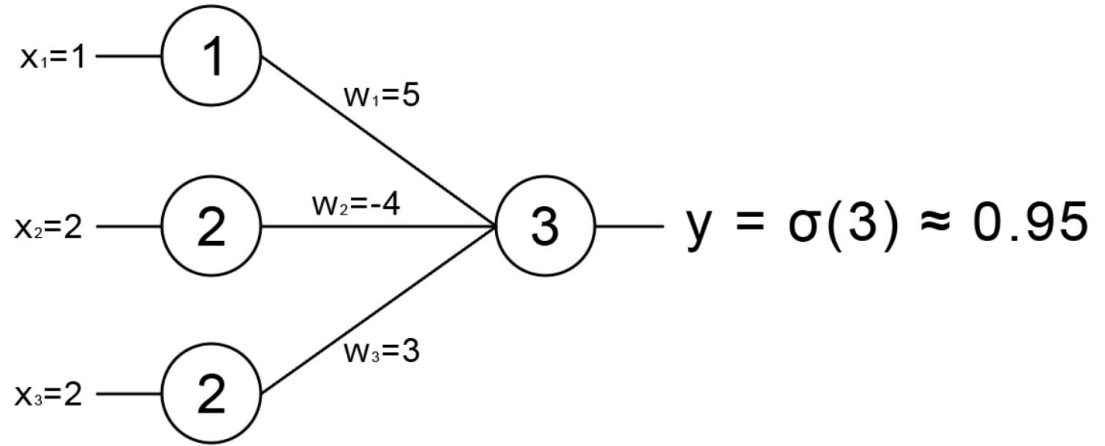
$$R_1 = \frac{1 \times 5}{1 \times 5 - 2 \times 4 + 2 \times 3} \times 0,95 = \frac{5}{3} \times 0,95 = 1,67 \times 0,95 = 1,58$$

$$R_2 = \frac{2 \times (-4)}{1 \times 5 - 2 \times 4 + 2 \times 3} \times 0,95 = \frac{-8}{3} \times 0,95 = -2,67 \times 0,95 = -2,53$$

$$R_3 = \frac{2 \times 3}{1 \times 5 - 2 \times 4 + 2 \times 3} \times 0,95 = \frac{6}{3} \times 0,95 = 2 \times 0,95 = 1,9$$

LRP (IX)

- Ejemplo numérico



$$R_1 = \frac{1 \times 5}{1 \times 5 - 2 \times 4 + 2 \times 3} \times 0,95 = \frac{5}{3} \times 0,95 = 1,67 \times 0,95 = 1,58$$

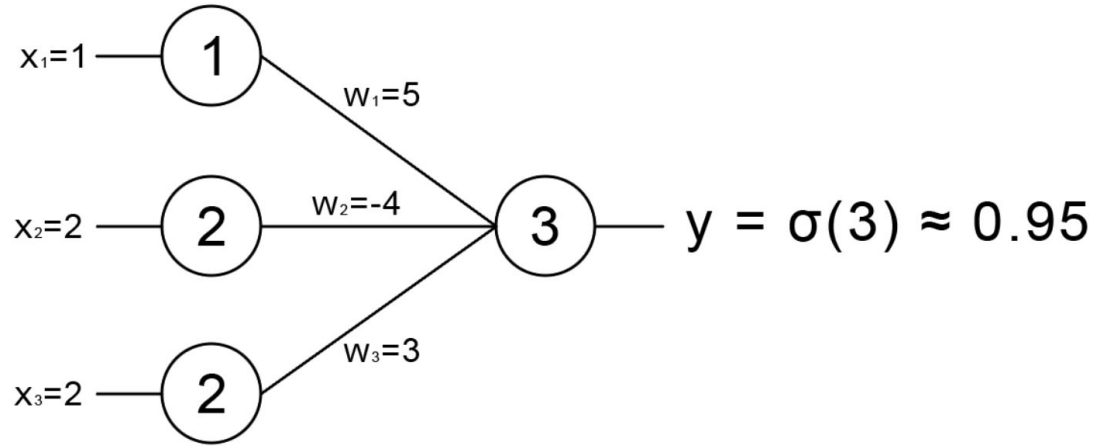
$$R_2 = \frac{2 \times (-4)}{1 \times 5 - 2 \times 4 + 2 \times 3} \times 0,95 = \frac{-8}{3} \times 0,95 = -2,67 \times 0,95 = -2,53$$

$$R_3 = \frac{2 \times 3}{1 \times 5 - 2 \times 4 + 2 \times 3} \times 0,95 = \frac{6}{3} \times 0,95 = 2 \times 0,95 = 1,9$$

R2 Negativamente relevante

LRP (X)

- Ejemplo numérico



$$R_1 = \frac{1 \times 5}{1 \times 5 - 2 \times 4 + 2 \times 3} \times 0,95 = \frac{5}{3} \times 0,95 = 1,67 \times 0,95 = 1,58$$

$$R_2 = \frac{2 \times (-4)}{1 \times 5 - 2 \times 4 + 2 \times 3} \times 0,95 = \frac{-8}{3} \times 0,95 = -2,67 \times 0,95 = -2,53$$

$$R_3 = \frac{2 \times 3}{1 \times 5 - 2 \times 4 + 2 \times 3} \times 0,95 = \frac{6}{3} \times 0,95 = 2 \times 0,95 = 1,9$$

R1 y R3 Positivamente relevantes

LRP (XI)

- Hemos visto la regla básica LRP-0.

- Otras reglas LRP:

- **LRP- ϵ**

- LRP- $\alpha\beta$

- LRP- γ

$$R_i = \sum_k \frac{a_i w_{ik} R_k}{\epsilon + \sum_j a_j w_{jk}}$$

LRP (XII)

- Hemos visto la regla básica LRP-0.
- Otras reglas LRP:
 - LRP- ϵ
 - **LRP- $\alpha\beta$**
 - LRP- γ

$$R_i = \sum_k \left(\alpha \frac{(a_i w_{ik})^+}{\sum_j (a_j w_{jk})^+} - \beta \frac{(a_i w_{ik})^-}{\sum_j (a_j w_{jk})^-} \right) R_k$$

LRP (XIII)

- Hemos visto la regla básica LRP-0.
- Otras reglas LRP:
 - LRP- ϵ
 - LRP- $\alpha\beta$
 - **LRP- γ**

$$R_i = \sum_k \frac{a_i(w_{ik} + \gamma w_{ik}^+) R_k}{\sum_j a_j(w_{jk} + \gamma w_{jk}^+)}$$

Contenido del curso

- Segunda semana:
 - Explicabilidad específica para redes neuronales
 - Métodos basados en gradientes: *Gradient x Input*
 - Métodos basados en relevancias: Layerwise Relevance Propagation
 - ¿Es LRP equivalente a *Gradient x Input*?
 - Dificultades del Deep Learning

¿LRP es equivalente a Gradient x Input? (I)

- Se tiene que cumplir una condición para que sean equivalentes

$$R_i = \sum_k \frac{a_i w_{ik}}{\sum_j a_j w_{jk}} R_k$$

Puedo reescribirlo como

$$R_i = a_i \sum_k \frac{w_{ik}}{\sum_j a_j w_{jk}} R_k$$

¿LRP es equivalente a Gradient x Input? (II)

- Se tiene que cumplir una condición para que sean equivalentes

$$R_i = a_i \sum_k \frac{w_{ik}}{\sum_j a_j w_{jk}} R_k$$

Puedo reescribirlo como

$$R_i = a_i \sum_k \frac{w_{ik}}{z_k} R_k \quad \text{siendo} \quad z_k = \sum_j a_j w_{jk}$$

¿LRP es equivalente a Gradient x Input? (III)

- Se tiene que cumplir una condición para que sean equivalentes

$$R_i = a_i \sum_k \frac{w_{ik}}{z_k} R_k$$

Puedo reescribirlo como

$$R_i = a_i \sum_k w_{ik} \frac{R_k}{z_k}$$

¿LRP es equivalente a Gradient x Input? (IV)

- Se tiene que cumplir una condición para que sean equivalentes

$$R_i = a_i \sum_k w_{ik} \frac{R_k}{z_k}$$

Puedo reescribirlo como

$$R_i = a_i \sum_k \frac{\partial z_k}{\partial a_i} \frac{R_k}{z_k}$$

¿LRP es equivalente a Gradient x Input? (V)

- Se tiene que cumplir una condición para que sean equivalentes

$$R_i = a_i \sum_k \frac{\partial z_k}{\partial a_i} \frac{R_k}{z_k}$$

Por otro lado, en la capa de salida siempre se asume que $R_k = z_k = y$

$$R_k = h_k \frac{\partial y}{\partial h_k}$$

¿LRP es equivalente a Gradient x Input? (VI)

- Se tiene que cumplir una condición para que sean equivalentes

$$R_i = a_i \sum_k \frac{\partial z_k}{\partial a_i} \frac{R_k}{z_k} \qquad R_k = h_k \frac{\partial y}{\partial h_k}$$

Si combinamos los dos resultados

$$R_i = a_i \sum_k \frac{\partial z_k}{\partial a_i} \frac{h_k}{z_k} \frac{\partial y}{\partial h_k}$$

¿LRP es equivalente a Gradient x Input? (VII)

- Se tiene que cumplir una condición para que sean equivalentes

$$R_i = a_i \sum_k \frac{\partial z_k}{\partial a_i} \frac{h_k}{z_k} \frac{\partial y}{\partial h_k}$$

Podemos reescribirlo como

$$R_i = a_i \sum_k \frac{\partial z_k}{\partial a_i} \frac{f(z_k)}{z_k} \frac{\partial y}{\partial h_k}$$

¿LRP es equivalente a Gradient x Input? (VIII)

- Se tiene que cumplir una condición para que sean equivalentes

$$R_i = a_i \sum_k \frac{\partial z_k}{\partial a_i} \frac{f(z_k)}{z_k} \frac{\partial y}{\partial h_k}$$

¿Qué sucede en el caso $f(x) = \text{relu}(x)$?

$$\frac{h_k}{z_k} = \frac{\text{relu}(z_k)}{z_k} = \left\{ \begin{array}{ll} 1, & \text{si } z_k > 0 \\ 0, & \text{si } z_k \leq 0 \end{array} \right\} = \frac{\partial h_k}{\partial z_k}$$

¿LRP es equivalente a Gradient x Input? (IX)

- Se tiene que cumplir una condición para que sean equivalentes

$$R_i = a_i \sum_k \frac{\partial z_k}{\partial a_i} \frac{\partial h_k}{\partial z_k} \frac{\partial y}{\partial h_k}$$

La expresión anterior es equivalente a

$$R_i = a_i \frac{\partial y}{\partial a_i}$$

¿LRP es equivalente a Gradient x Input? (X)

- Se tiene que cumplir una condición para que sean equivalentes

Si tenemos que

$$R_k = h_k \frac{\partial y}{\partial h_k} \qquad R_i = a_i \frac{\partial y}{\partial a_i}$$

Podemos generalizar ya que funciona para cualquier capa!!!

¿LRP es equivalente a Gradient x Input? (XI)

- Se tiene que cumplir una condición para que sean equivalentes

Particularmente

$$R_i = a_i \frac{\partial y}{\partial a_i} \quad \rightarrow \quad R_i = x_i \frac{\partial y}{\partial x_i}$$

Es la misma expresión que Gradient x Input

¿LRP es equivalente a Gradient x Input? (XII)

- Se tiene que cumplir una condición para que sean equivalentes

¿Cuál es la condición?

$$\frac{h_k}{z_k} = \frac{\text{relu}(z_k)}{z_k} = \begin{cases} 1, & \text{si } z_k > 0 \\ 0, & \text{si } z_k \leq 0 \end{cases} = \frac{\partial h_k}{\partial z_k}$$

Todas las funciones de activación tienen que ser ReLU

LRP mediante gradientes (I)

- Sabiendo esa condición, podemos aprovecharnos y forzar esta situación en el cálculo de las derivadas de Tensorflow

```
def lrp(f):  
  
    @tf.custom_gradient  
    def f_custom_grad(x):  
        output = f(x)  
  
        def backward(dy):  
            custom_grad = f(x)/x  
            return dy * custom_grad  
  
        return output, backward  
    return f_custom_grad
```


LRP mediante gradientes (II)

- Vamos a verlo en el notebook!
 - Notebook [*3.2 Explicabilidad Específica - Redes*](#)