# Machine Learning

### Introducción

Christian Oliva Moya Luis Fernando Lago Fernández



Grado en Ingeniería Informática UAM

Máster en Inteligencia Computacional y Sistemas Interactivos UAM

Doctorando en Ingeniería Informática y Telecomunicaciones UAM

Profesor Ayudante Dpto. Ingeniería Informática

Grupo de Neurocomputación Biológica

christian.oliva@uam.es

Licenciatura en Ciencias **Físicas y Matemáticas** UAM

Doctor en **Ingeniería Informática** UAM

Profesor Titular Dpto. Ingeniería Informática

Grupo de Neurocomputación Biológica



luis.lago@uam.es

Investigación

#### Neurocomputación Biológica (Neuroscience)

**Aprendizaje Automático** (Machine Learning)

Redes Neuronales (Neural Networks)

**Aprendizaje Profundo** (Deep Learning)

Interpretabilidad-Explicabilidad (XAI)



Formación

### Objetivos del curso

#### Parte 1: Machine Learning

- Entender los conceptos básicos del Machine Learning (ML)
- Comprender los fundamentos de los algoritmos de ML
- Implementar modelos de ML utilizando la librería Scikit-Learn

#### Parte 2: Redes Neuronales

- Conocer los fundamentos de las redes neuronales artificiales y el Deep Learning
- Diseñar redes neuronales optimizando los hiperparámetros
- Implementar redes neuronales utilizando las librerías Tensorflow, Keras y Pytorch

### Contenido del curso

#### Parte 1: Machine Learning

- Introducción al Machine Learning
- Introducción a los modelos de ML: KNN y árboles de decisión
- Evaluación de modelos: métricas y validación
- Preprocesamiento, etiquetado y extracción de características
- Selección de atributos. Reducción de dimensionalidad
- Conjuntos de clasificadores
- Clustering: jerárquico, basado en centroides, mezcla de Gaussianas, densidades
- Regresión lineal y SVM

#### Contenido del curso

#### Parte 2: Redes neuronales

- Introducción al Deep Learning
- Definición de una neurona: Regresión lineal y logística
- Arquitectura de una red neuronal básica: Multi-Layer Perceptron
- Aprendizaje: descenso por gradiente y Backpropagation
- Aspectos prácticos del Deep Learning: funciones de activación, funciones de coste, inicialización de pesos, regularización, dropout, técnicas de optimización, etc.
- Tuning de hiperparámetros

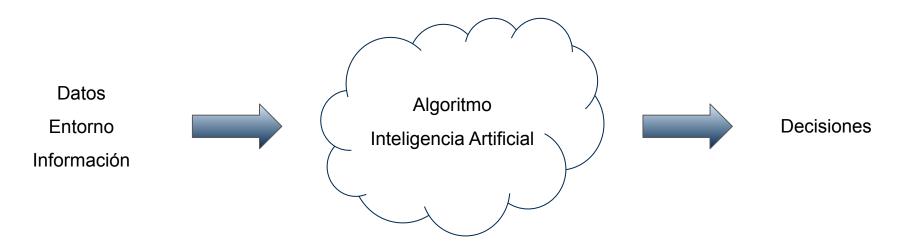
### Conocimientos previos

Antes de iniciar el curso, se da por hecho que todos tenéis conocimiento en:

- Cálculo
- Álgebra lineal
- Probabilidad y estadística
- Programación en python
- Manejo de las librerías Pandas, Numpy y Matplotlib

### ¿Qué es la inteligencia artificial?

- La inteligencia artificial (IA) es un campo de la informática que se centra en la creación de sistemas que pueden realizar tareas que normalmente requieren inteligencia humana.
- La IA se basa en la capacidad de tomar decisiones automatizadas y lógicas para abordar problemas y tareas específicas.



• Queremos desarrollar un sistema con Inteligencia Artificial para diferenciar salmonetes de sardinas.

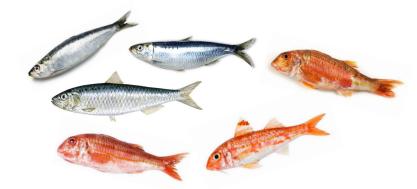
¿Cómo lo haríais?



- Desarrollamos un conjunto de reglas para construir un algoritmo.
  - 1. Definir el objetivo: *Diferenciar sardinas de salmonetes*
  - 2. Identificar patrones:



- Desarrollamos un conjunto de reglas para construir un algoritmo.
  - 1. Definir el objetivo: *Diferenciar sardinas de salmonetes*
  - 2. Identificar patrones: Los salmonetes son rojos y las sardinas no
  - 3. Diseñar un conjunto de reglas:



- Desarrollamos un conjunto de reglas para construir un algoritmo.
  - 1. Definir el objetivo: *Diferenciar sardinas de salmonetes*
  - 2. Identificar patrones: Los salmonetes son rojos y las sardinas no
  - 3. Diseñar un conjunto de reglas:

SI colorPescado ES rojo ENTONCES

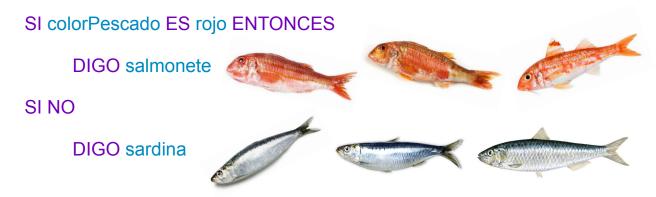
**DIGO** salmonete

SI NO

DIGO sardina



- Desarrollamos un conjunto de reglas para construir un algoritmo.
  - 1. Definir el objetivo: Diferenciar sardinas de salmonetes
  - 2. Identificar patrones: Los salmonetes son rojos y las sardinas no
  - 3. Diseñar un conjunto de reglas:



### Inteligencia Artificial (IA) vs Aprendizaje Automático (ML)

#### Inteligencia Artificial (IA)

- Conocimiento experto
- Desarrollo de reglas

- No es necesario conocimiento experto
- Aprendizaje de las reglas

### Inteligencia Artificial (IA) vs Aprendizaje Automático (ML)

#### Inteligencia Artificial (IA)

- Conocimiento experto
- Desarrollo de reglas



- No es necesario conocimiento experto
- Aprendizaje de las reglas

## Inteligencia Artificial (IA) vs Aprendizaje Automático (ML)

#### **Inteligencia Artificial (IA)**

• Conocimiento experto para el desarrollo de las reglas

#### Aprendizaje Automático (ML)

 No es necesario conocimiento experto para definir las reglas, ya que se aprenden. Sin embargo, ¿cómo son los datos?

• En lugar de programar reglas específicas, el algoritmo aprende por sí mismo los patrones.

#### Aprendizaje

Proceso mediante el cual se adquiere nuevo conocimiento o se modifica el comportamiento a través del ejercicio o la experiencia

El programa aprende a partir de los datos

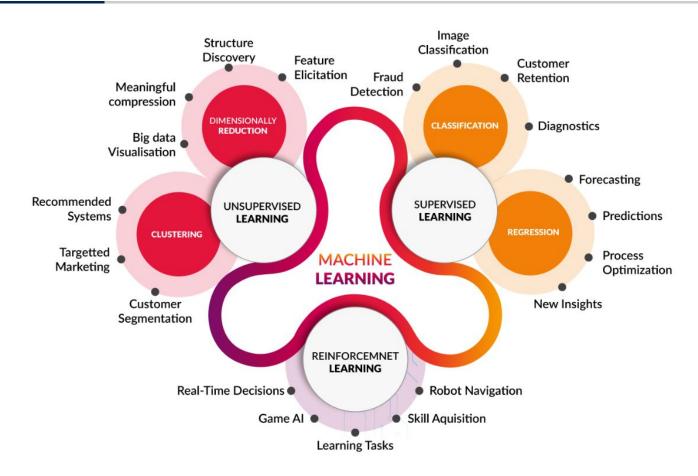
El experto prepara correctamente los datos para su procesamiento

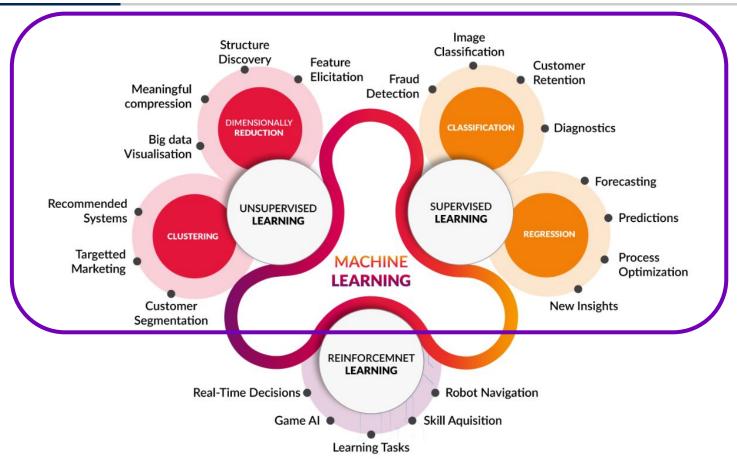
#### El programa aprende a partir de los datos

El experto prepara correctamente los datos para su procesamiento

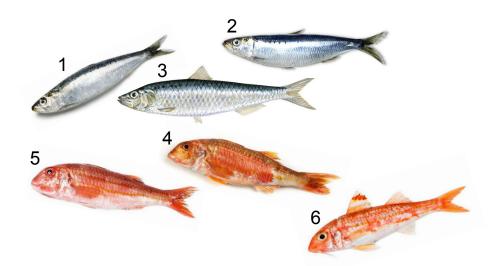
#### **Ejemplo**

Cuando trabajamos con los OHLC de los activos, ¿se utilizan los precios o sus retornos?





- De cada imagen de un pescado, extraemos los dos siguientes atributos:
  - Número de píxeles con un tono azulado
  - Número de píxeles con un tono rojizo



ID	#Azul	#Rojo
1	175	0
2	192	5
3	157	2
4	25	345
5	22	329
6	27	332

#### ¿Qué sabemos inicialmente de los datos?

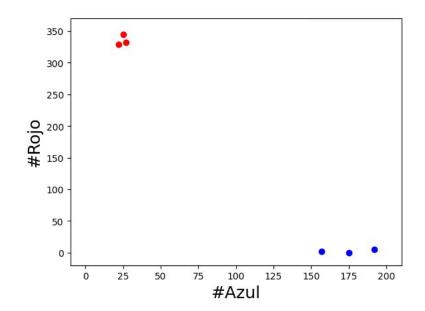
Solamente conocemos el número de píxeles con tono azul y rojo.

#### ¿Qué podemos hacer?

- ¿Podemos intentar visualizar estos datos?
- ¿Podemos decir si son sardinas o salmonetes?
- ¿Podemos intentar agruparlos?

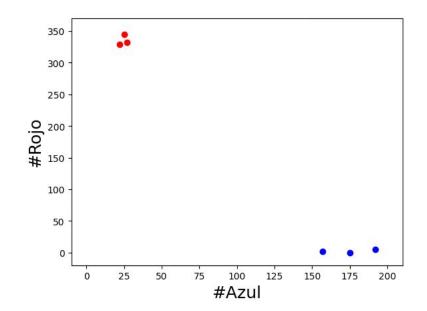
ID	#Azul	#Rojo
1	175	0
2	192	5
3	157	2
4	25	345
5	22	329
6	27	332

¿Podemos intentar visualizar estos datos?



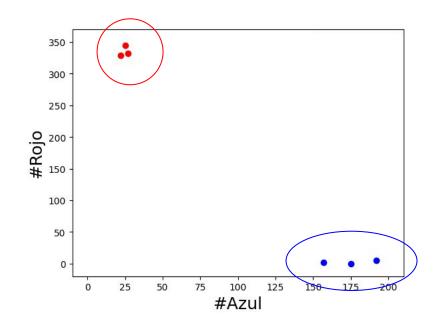
ID	#Azul	#Rojo
1	175	0
2	192	5
3	157	2
4	25	345
5	22	329
6	27	332

¿Podemos decir si son sardinas o salmonetes? No, no sabemos lo que son.



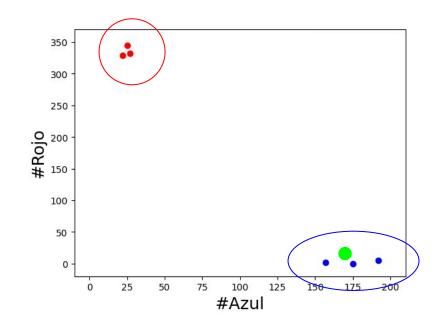
ID	#Azul	#Rojo
1	175	0
2	192	5
3	157	2
4	25	345
5	22	329
6	27	332

¿Podemos intentar agruparlos? Sí.



ID	#Azul	#Rojo
1	175	0
2	192	5
3	157	2
4	25	345
5	22	329
6	27	332

Si viene un nuevo dato, ¿a qué grupo pertenece?



ID	#Azul	#Rojo
7	162	22

	ID	#Azul	#Rojo	\
	1	175	0	
	2	192	5	
	3	157	2	
	4	25	345	
	5	22	329	
	6	27	332	
$\overline{}$				_

Aprendizaje No Supervisado: Agrupación (Clustering)

Si no tenemos más información que su aspecto, podemos agrupar los datos según patrones similares.





#### • ¿Qué sabemos inicialmente de los datos?

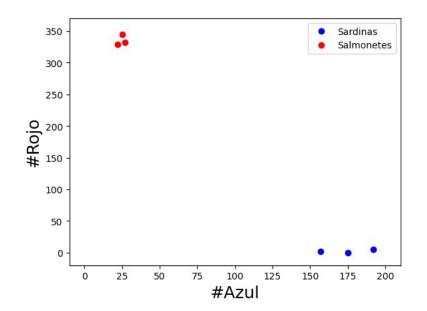
Ahora también conocemos qué es cada pescado.

#### • ¿Qué podemos hacer?

- ¿Podemos intentar visualizar estos datos?
- ¿Podemos decir si son sardinas o salmonetes?
- ¿Podemos intentar agruparlos?

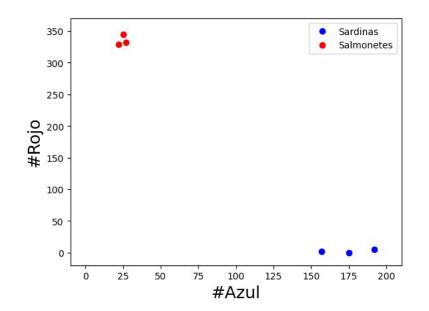
ID	#Azul	#Rojo	Clase
1	175	0	Sardina
2	192	5	Sardina
3	157	2	Sardina
4	25	345	Salmonete
5	22	329	Salmonete
6	27	332	Salmonete

¿Podemos intentar visualizar estos datos?



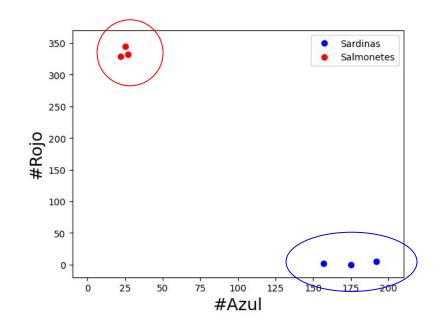
ID	#Azul	#Rojo	Clase
1	175	0	Sardina
2	192	5	Sardina
3	157	2	Sardina
4	25	345	Salmonete
5	22	329	Salmonete
6	27	332	Salmonete

¿Podemos decir si son sardinas o salmonetes? Sí.



ID	#Azul	#Rojo	Clase
1	175	0	Sardina
2	192	5	Sardina
3	157	2	Sardina
4	25	345	Salmonete
5	22	329	Salmonete
6	27	332	Salmonete

¿Podemos intentar agruparlos? Sí, pero, ¿para qué, si ya sabemos lo que son?



ID	#Azul	#Rojo	Clase
1	175	0	Sardina
2	192	5	Sardina
3	157	2	Sardina
4	25	345	Salmonete
5	22	329	Salmonete
6	27	332	Salmonete

Si viene un nuevo dato, ¿qué es?

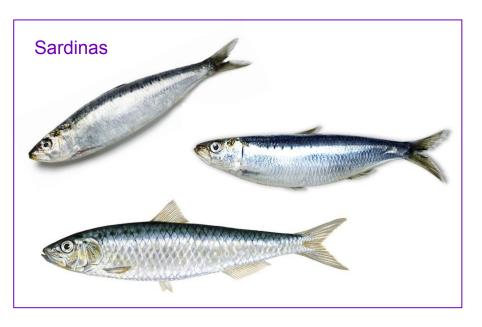
	г	
	350 -	
;	300 -	
1	250 -	
#Rojo	200 -	
#R	150 -	
	100 -	
	50 -	
	0 -	
		0 25 50 75 100 125 150 175 200
		#Azul

ID	#Azul	#Rojo
7	162	22

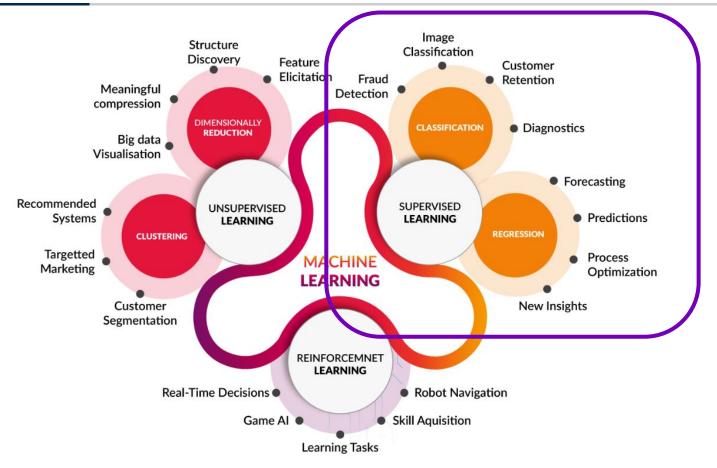
ID	#Azul	#Rojo	Clase
1	175	0	Sardina
2	192	5	Sardina
3	157	2	Sardina
4	25	345	Salmonete
5	22	329	Salmonete
6	27	332	Salmonete

#### Aprendizaje Supervisado

Si sabemos qué son los datos, es decir, conocemos su clase, podemos identificarlos.







### ML Supervisado - Regresión vs Clasificación

#### Clasificación

- Predecir la clase de un dato
- Responde a la pregunta:

¿Qué eres?

Devuelve una probabilidad [0, 1]

#### Regresión

- Predecir el valor de un dato
- Responde a la pregunta:

¿Cuánto vales?

Devuelve un valor Real [-∞, ∞]

### ML Supervisado - Regresión vs Clasificación - Ejemplos

Diferenciar sardinas de salmonetes

¿Regresión o Clasificación?



Diferenciar sardinas de salmonetes

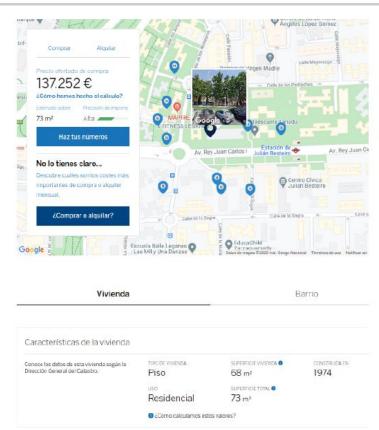
#### Clasificación

Respondo a la pregunta:

¿Qué eres?



Estimación del valor de un inmueble
 ¿Regresión o Clasificación?



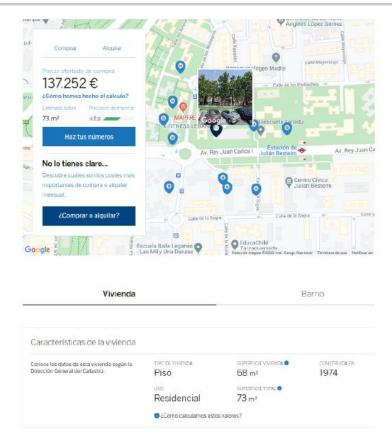
fuente: BBVA Valora

Estimación del valor de un inmueble

Regresión

Responde a la pregunta:

¿Cuánto vales?



fuente: BBVA Valora

Predecir si una empresa quebrará el próximo año

¿Regresión o Clasificación?



Predecir si una empresa quebrará el próximo año

#### Clasificación

Responde a la pregunta:

¿Qué eres?

Das una probabilidad de quebrar



Tomar una decisión de compra-venta a partir de OHCL

¿Regresión o Clasificación?



Tomar una decisión de compra-venta a partir de OHCL

#### Clasificación

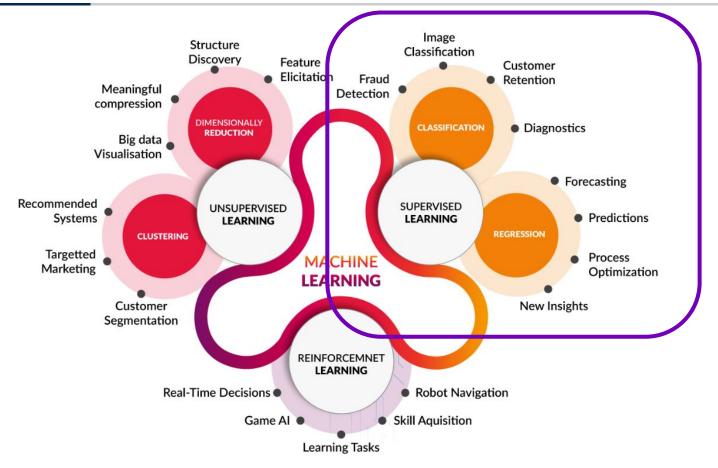
Responde a la pregunta:

¿Qué eres?

Eres compra o eres venta



# Aprendizaje Automático (ML)

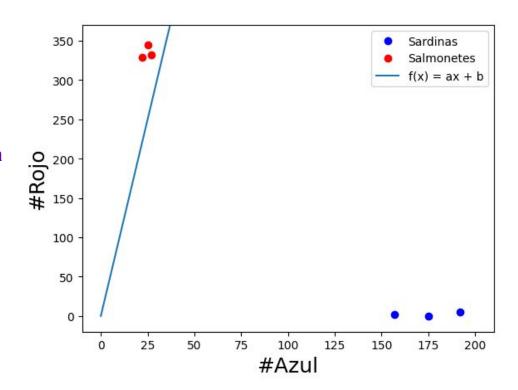


Volviendo al ejemplo con los peces, definimos una frontera de decisión con una línea recta:

• ¿Qué forma tiene una línea recta?

$$f(x) = \mathbf{a} \cdot x + \mathbf{b}$$
  
Si  $\mathbf{a} = 10.0 \text{ y b} = 0.0$ 

 Todo lo que hay por encima de la recta serán salmonetes y todo lo que hay por debajo de la recta serán sardinas.

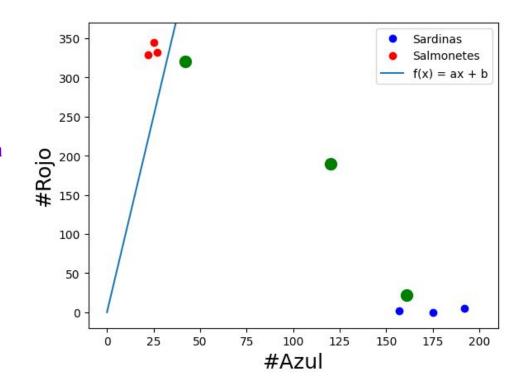


Volviendo al ejemplo con los peces, definimos una frontera de decisión con una línea recta:

• ¿Qué forma tiene una línea recta?

$$f(x) = \mathbf{a} \cdot x + \mathbf{b}$$
  
Si  $\mathbf{a} = 10.0 \text{ y b} = 0.0$ 

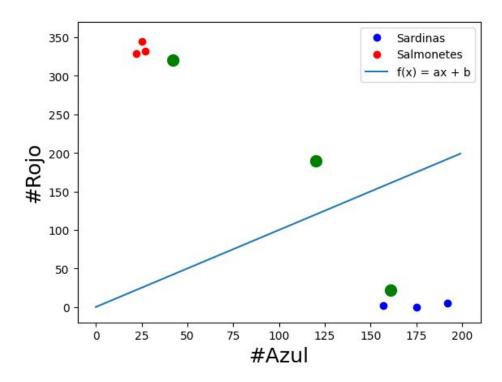
- Todo lo que hay por encima de la recta serán salmonetes y todo lo que hay por debajo de la recta serán sardinas.
- ¿Qué pasa con los puntos verdes?



Si cambiamos los parámetros a y b

$$f(x) = a \cdot x + b$$
  
Si  $a = 1.0 y b = 0.0$ 

• ¿Qué pasa ahora con los puntos verdes?



¿Qué forma tiene una línea recta?

$$f(x) = \mathbf{a} \cdot x + \mathbf{b}$$

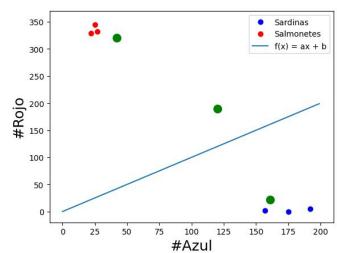
Si 
$$a = 1.0 \text{ y } b = 0.0$$

La frontera de decisión de este modelo depende de los valores de a y b para ser capaz de separar los

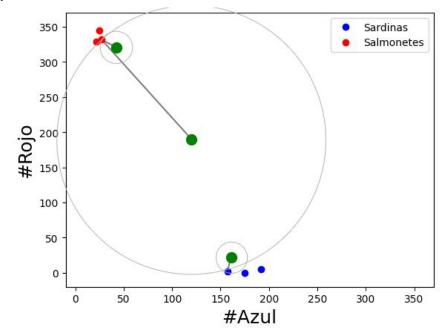
puntos rojos de los azules con una línea recta. Por tanto:

• Es un clasificador lineal (separa con una línea recta)

Es paramétrico (depende de a y b)



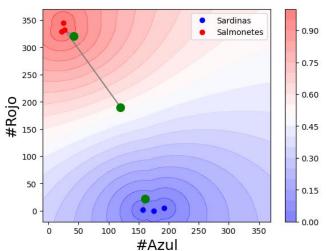
- Asumamos lo siguiente: Un punto nuevo será lo mismo que a lo que más se parezca (similitud)
- Fijémonos en el punto más cercano en el plano para clasificar:
- ¿Cómo es la frontera de decisión?



- Asumamos lo siguiente: Un punto nuevo será lo mismo que a lo que más se parezca (similitud)
- Fijémonos en el punto más cercano en el plano para clasificar:

Este modelo no tiene ningún parámetro ajustable. Es capaz de partir el espacio de muestra para separar los puntos rojos de los azules considerando el punto más cercano. Por tanto:

- Es un clasificador no lineal
- Es no paramétrico (se basa en la similitud)



### <u>Paramétricos</u>

- Número fijo de parámetros
   Se ajustan durante el entrenamiento
- Requiere una fase de entrenamiento Suele ser lenta
- Predicción rápida
   Depende de los parámetros del modelo

#### No Paramétricos

- No tienen parámetros
- Utilizan diversas técnicas
   Búsqueda, similitud, partición, etc.
- No hay entrenamiento
- Predicción lenta
   Depende de los datos

### **Paramétricos**

- Regresión lineal o logística
- Redes neuronales
- SVM

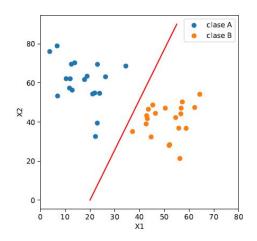
#### **No Paramétricos**

- Árboles de decisión
- K-vecinos cercanos (KNN)

## ML Supervisado - Clasificador Lineal vs No Lineal

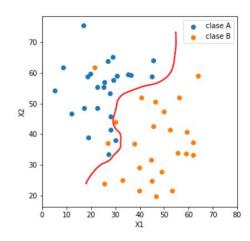
#### **Lineal**

 Separa el espacio con una función lineal (línea recta)



#### **No Lineal**

 Separa el espacio con algo que no es una línea recta



# Alcance Inter-disciplinar

