

## 01-Arrays – Gruppennaufgabe Tic-Tac-Toe

---

Implementieren Sie das Spiel Tic-Tac-Toe für zwei Spieler:

```
1 | 2 | 3
---+---+---
4 | 5 | 6
---+---+---
7 | 8 | 9
```

Player 1, please enter a valid square number for where you want to place your X:

Vorgehen:

1. Konzept erstellen
  - a. Analyse (Was?)  
z.B. Spielbrett zeichnen
  - b. Umsetzungsvorschlag (Wie?)  
z.B. ein zweidimensionales Array implementiert das Spielbrett.
2. Implementieren sie das Programm Schrittweise.  
z.B. im ersten Schritt den Code für den Game -Loop und das Spielbrett implementieren