

```
public class Zahlenliste
{
    private int[] liste;

    public Zahlenliste()
    {
        liste = new int[10];
    }

    public void ausgeben()
    {
        int i;
        i = 0;
        while (i < liste.length)
        {
            Console.print(liste[i] + " ");
            i++;
        }
        Console.println();
    }

    public void eingeben()
    {
        int i;
        Console.println("Geben Sie " + liste.length + " Zahlen ein.");
        i = 0;
        while (i < liste.length)
        {
            liste[i] = Console.readInt();
            i++;
        }
    }

    public void füllenZufall()
    {
        int i;
        i = 0;
        while (i < liste.length)
        {
            liste[i] = (int)(Math.random() * 201 - 100);
            i++;
        }
    }

    public void füllenLinear10()
    {
        int i;
        i = 0;
        while (i < liste.length)
        {
            liste[i] = i * 10;
            i++;
        }
    }
}
```

```
public void füllenQuadrat()
{
    int i;
    i = 0;
    while (i < liste.length)
    {
        liste[i] = (i+1) * (i+1);    // i+1, weil es bei 12 losgeht
        i++;
    }
}

public class MatheApp
{
    private Zahlenliste zl;

    public MatheApp()
    {
        zl = new Zahlenliste();
    }

    public void main()
    {
        Console.clear();
        Console.println("Verschiedene Füllmethoden für ein Array");

        eingeben();
        Console.println("Sie haben folgende Zahlen eingegeben:");
        ausgeben();

        Console.println("Das Array wird mit Zufallszahlen gefüllt.");
        füllenZufall();
        ausgeben();

        Console.println("Das Array wird linear von 0 bis 90 gefüllt.");
        füllenLinear10();
        ausgeben();

        Console.println("Das Array wird mit den Quadratzahlen gefüllt.");
        füllenQuadrat();
        ausgeben();
    }
}
```