

Verständnisaufgabe

1. Länge des Arrays: **4**
2. Kleinster Index: **0** größter Index: **3**
3. Für ein Array der Länge x: Kleinster Index: **0** größter Index: **x - 1**
4. Werte des Arrays:

0	1	2	3
100	150	250	0

5. Ausgabe auf der Konsole:
Dritte Zahl: 250
Vierte Zahl: 0

Aufgabe 1

```
import console.*;
```

```
public class Zahlenliste
{
    private double[] liste;

    public Zahlenliste()
    {
        liste = new double[5];
    }

    public void füllenLinear()
    {
        liste[0] = 1.0;
        liste[1] = 1.2;
        liste[2] = 1.4;
        liste[3] = 1.6;
        liste[4] = 1.8;
    }

    public void ausgeben()
    {
        Console.print (liste[0] + " ");
        Console.print (liste[1] + " ");
        Console.print (liste[2] + " ");
        Console.print (liste[3] + " ");
        Console.println(liste[4]);
    }
}
```

```
public class MatheApp
{
    private Zahlenliste zl;

    public MatheApp()
    {
        zl = new Zahlenliste();
    }

    public void main()
    {
        zl.füllenLinear();
        zl.ausgeben();
    }
}
```

Aufgabe 2

```
import console.*;

public class Textliste
{
    private String[] liste;

    public Textliste()
    {
        liste = new String[5];
    }

    public void fragen()
    {
        Console.println("Wie heißt du mit Nachnamen?");
        liste[0] = Console.readLine();
        Console.println("Und mit Vornamen?");
        liste[1] = Console.readLine();
        Console.println("Wie alt bist du?");
        liste[2] = Console.readLine();
        Console.println("Wie ist deine Adresse? (eine Zeile)");
        liste[3] = Console.readLine();
        Console.println("Was sind deine Hobbies? (eine Zeile)");
        liste[4] = Console.readLine();
    }

    public void ausgeben()
    {
        Console.println("Nachname: " + liste[0]);
        Console.println("Vorname: " + liste[1]);
        Console.println("Alter: " + liste[2]);
        Console.println("Adresse: " + liste[3]);
        Console.println("Hobbies: " + liste[4]);
    }
}

public class Fragespiel
{
    Textliste tl;

    public Fragespiel()
    {
        tl = new Textliste();
    }

    public void main()
    {
        tl.fragen();
        tl.ausgeben();
    }
}
```