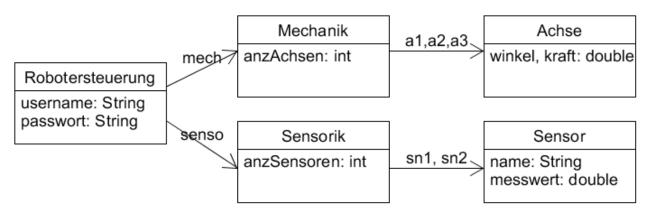


- a) Implementiere die Klassen mit BlueJ.Gib in jeder Klasse die Deklaration der Attribute an.
- b) Füge der Klasse Firma einen Konstruktor hinzu.
 Der Konstruktor soll die Objekte der Klassen Mitarbeiter und Abteilung erzeugen.
- c) Übersetze die Klassen und erzeuge mit BlueJ ein Objekt der Klasse Firma. Kontrolliere mit dem **Objektinspektor**, ob die weiteren Objekte erzeugt wurden.

Aufgabe 2

Gegeben ist das Klassendiagramm einer Robotersteuerung:



- a) Implementiere die Klassen mit BlueJ.Gib in jeder Klasse die Deklaration der Attribute an.
- b) Füge zu den Klassen Robotersteuerung, Mechanik und Sensorik jeweils einen **Konstruktor** hinzu. Die Konstruktoren sollen die Unter-Objekte für das jeweilige Objekt erzeugen.
- c) Übersetze die Klassen und erzeuge mit BlueJ ein Objekt der Klasse Robotersteuerung. Kontrolliere mit dem **Objektinspektor**, ob alle 7 Unterobjekte erzeugt wurden.

Aufgabe 2

Gegeben ist die **Implementierung** der folgenden Klassen:

```
class Frühstück
                                  class KäsePlatte
{
   String person1, person2;
                                     Käse k1, k2, k3;
   Brotkorb bk;
   KäsePlatte kp;
                                     KäsePlatte()
   Teller t1, t2;
                                         k1 = new Käse();
   Frühstück()
                                         k2 = new Käse();
                                        k3 = new Käse();
      bk = new Brotkorb();
                                     }
      kp = new KäsePlatte();
                                 }
      t1 = new Teller();
      t2 = new Teller();
   }
                                  class Käse
}
                                      String sorte;
                                      double gewicht, preis;
class Brotkorb
                                   }
   int anzBrötchen;
   String br1, br2, br3;
                                  class Teller
}
                                     boolean messer, gabel;
                                     boolean serviette;
                                   }
```

Nimm an, dass ein Objekt der Klasse Frühstück erzeugt wird (z.B. mit BlueJ). Zeichne ein **Objektdiagramm** aller Objekte, die bei der Erzeugung dieses Objekts entstehen.

