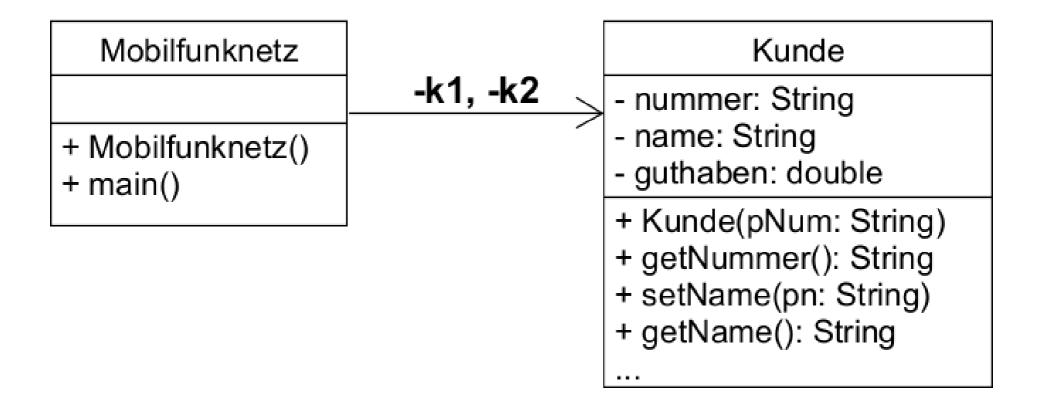
# Arrays

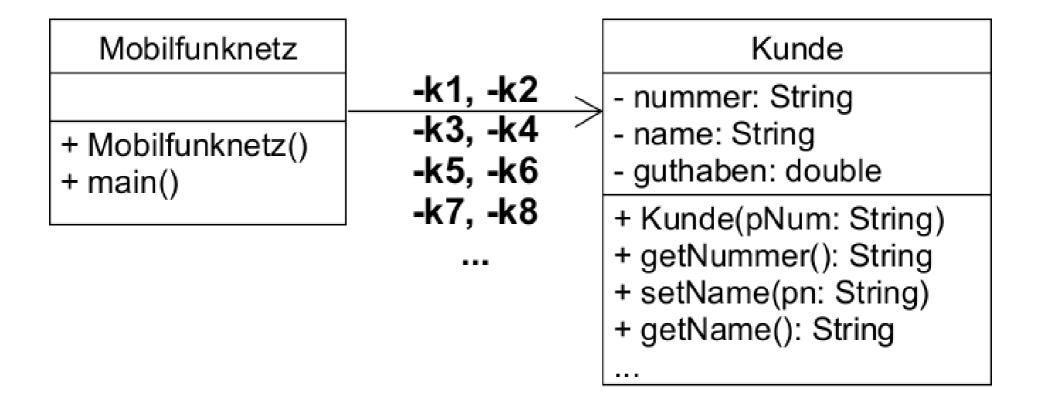
## Verwaltung von Objekten in Listen

## Bisher: einzelne Objekte



Arrays - Einstieg 2

## Bisher: einzelne Objekte



Arrays - Einstieg 3

### **Aufwendige Implementierung**

```
public class Mobilfunknetz
Kunde k1, k2, k3, k4, k5, ...
public Mobilfunknetz()
   k1 = new Kunde();
   k2 = new Kunde();
   k3 = new Kunde();
   k4 = new Kunde();
   k5 = new Kunde();
   k1.setNummer("+491773456483");
   k2.setNummer("+491631120745");
   k3.setNummer("+401729133567");
```

#### Listen

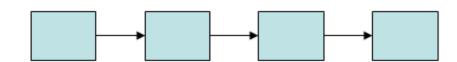
Programme verwalten oft hunderte von Objekten.

Verschiedene **Beispiele**, Objekte in Listen zu verwalten:

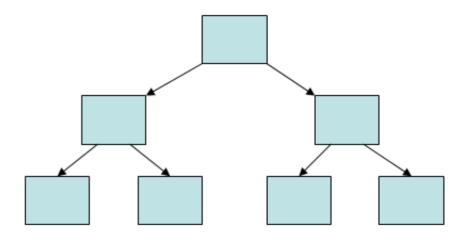
Statisch

0	1	2	3	4

#### Dynamisch



#### Baumstruktur



## **Array** = "statische Liste"

0	1	2	3	4
Objekt 1	Objekt 2	Objekt 3	Objekt 4	Objekt 5

Array: engl. "Anordnung"

In der Informatik: Nummerierte Liste

**Statisch**: max. Anzahl wird zu Beginn festgelegt Kann im Programm nicht mehr geändert werden

Arrays - Einstieg 6

## **Autor / Quellen**

#### Autor:

Christian Pothmann (cpothmann.de)
 Freigegeben unter CC BY-NC-SA 4.0, April 2021

