

```
/*
 * Alle Patienten werden aus der Warteschlange entfernt.
 * Die Ankunftsnummer wird auf 0 zurueckgesetzt.
 */
public void leeren()
{
    while (!queue.isEmpty())
    {
        queue.dequeue();
    }
    nummer = 0;
    Console.println("Alle Patienten entfernt.");
}

/*
 * Alle Patienten und deren Anzahl werden auf der Konsole ausgegeben.
 */
public void ausgeben()
{
    Patient pat, erster;
    int anzahl;

    Console.println("Warteschlange ausgeben:");
    if (queue.isEmpty())
    {
        Console.println("Kein Patient in der Warteschlange.");
    }
    else
    {
        erster = queue.front();
        anzahl = 0;

        do {
            pat = queue.front();
            Console.println(pat.getName() + ", " + pat.getAnkunft());
            queue.enqueue(pat);
            queue.dequeue();
            anzahl++;
        } while (queue.front() != erster);

        Console.println("Anzahl: " + anzahl + " Patienten");
    }
}
```

```
/*
 * Ein Patient wird aus der Warteschlange entfernt.
 * Vereinfachende Annahme: Jeder Name max. 1x in der Queue.
 */
public void loeschen()
{
    String name;
    Patient pat, erster;
    boolean geloescht = false; // ggf. für Ausgabe "nicht enthalten"

    // 1. Sonderfall: Schlange ist leer
    if (queue.isEmpty())
    {
        Console.println("Kein Patient in der Warteschlange.");
    }
    else
    {
        Console.println("Patient entfernen: Wie ist der Name?");
        name = Console.readLine();

        // 2. Sonderfall: der erste Patient ist der gesuchte
        if (queue.front().getName().equals(name))
        {
            queue.dequeue();
            geloescht = true;
        }
        // Normalfall: Patient ist irgendwo in der Mitte
        else
        {
            erster = queue.front();
            do
            {
                pat = queue.front();
                queue.dequeue();

                // Patient nur einfügen, wenn's nicht der zu löschende ist
                if (pat.getName().equals(name))
                {
                    geloescht = true;
                }
                else
                {
                    queue.enqueue(pat);
                }
            } while (queue.front() != erster);
        }

        // 3. Sonderfall: Patient nicht in der Schlange
        if (geloescht == false)
        {
            Console.println(name + " nicht in der Warteschlange.");
        }
        else
        {
            Console.println(name + " aus der Warteschlange entfernt.");
        }
    } // Ende: Queue nicht leer
} // Ende der Methode
```