Abstrakte Klasse Informatik - Java

Aufgabe

- a) Beschreibe mit eigenen Worten, was eine "abstrakte Klasse" ist.
- b) Beschreibe mit eigenen Worten, was eine "abstrakte Methode" ist.
- c) Gegeben ist das folgende Klassendiagramm zur Autovermietung, das auch schon im vorigen Abschnitt Thema war. Mache dir zunächst einige **Notizen** zur Bedeutung der Attribute dieser Klassen. Zur Erläuterung lies ggf. im vorigen Arbeitsblatt nach.

Welche **Klasse** sollte sinnvollerweise als **abstrakt** deklariert werden? Begründe. An welcher Stelle wäre in diesem Modell eine **abstrakte Methode** sinnvoll? Begründe.

d) Die ausgeteilte Vorlage enthält das Klassendiagramm und die Implementierung des Projekts. Entsprechend deiner Angaben in Aufgabe c) ändere das **Klassendiagramm**. Anschließend überarbeite die **Implementierung** entsprechend dieser Änderungen.



