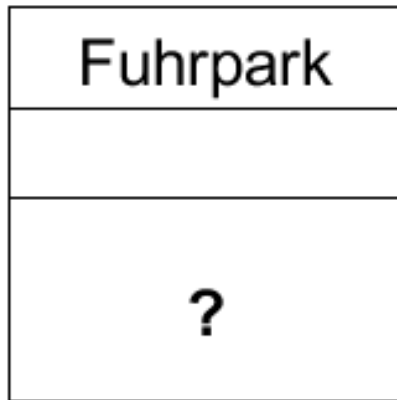


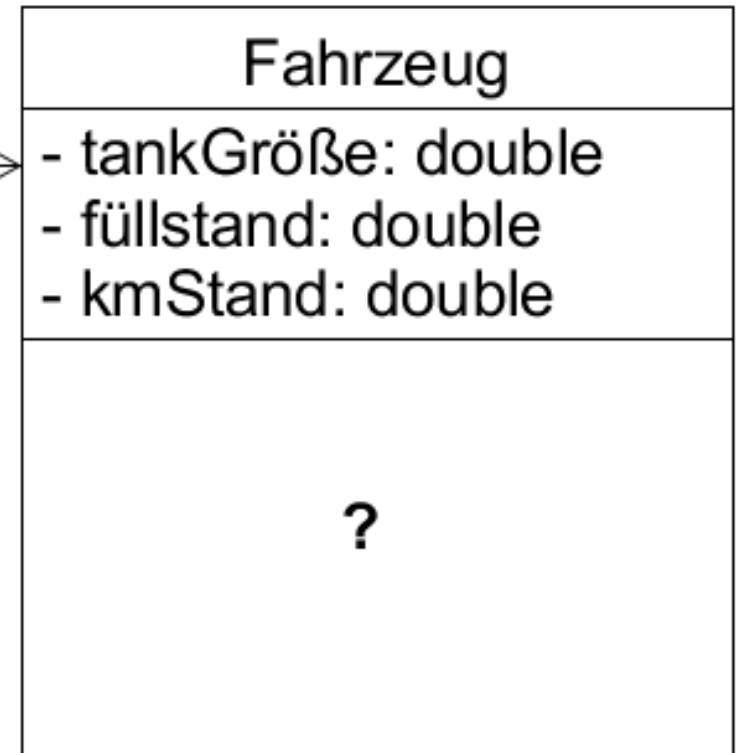
Sinnvolle Modellierung von Klassen

Arbeitsteilung

Programmiererin Alice
Hauptklasse



Programmierer Bob
Datenmodell



Bob: Datenmodell

Bob stellt Methoden für Alice zur Verfügung:

- für möglichst viele Anwendungsfälle
(ungenauere Vorstellung, was Alice macht)
- mit Sicherheitsmechanismen, um Fehlern vorzubeugen

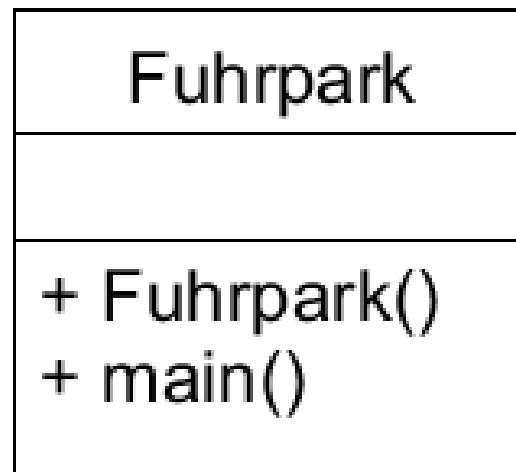
Alice: Hauptklasse

Alice nutzt Bob's Methoden:

- erzeugt Objekte mit zugehörigen Daten
- bearbeitet diese Daten mit den Methoden

Alice: Hauptklasse

einfach: Konstruktor erzeugt Objekte,
main-Methode beschreibt Ablauf



Bob: Datenmodell

Vorschlag Bob: was ist problematisch?

Fahrzeug
<ul style="list-style-type: none">- tankGröße: double- füllstand: double- kmStand: double
<ul style="list-style-type: none">+ Fahrzeug()+ setTankGröße(pt: double)+ setFüllstand(pt: double)+ setKmStand(pkm: double)+ volltanken()+ fahren(pkm: double)

Bob: Datenmodell

Vorschlag Bob: Methoden verbessert

Fahrzeug
<ul style="list-style-type: none">- tankGröße: double- füllstand: double- kmStand: double
<ul style="list-style-type: none">+ Fahrzeug(pt: double)+ tanken(pt: double)+ fahren(pkm: double)

Bob: Datenmodell

1. Parameter überprüfen
2. Attribute ändern – nur, falls Parameter OK

```
public void fahren(double pkm)
{
    if (
    {

    }
}
```


Bob: Datenmodell

1. Parameter überprüfen
2. Attribute ändern – nur, falls Parameter OK

```
public void fahren(double pkm)
{
    if (pkm > 0 && pkm/10 < füllstand)
    {
        kmStand = kmStand + pkm;
        füllstand = füllstand - pkm/10;
    }
}
```

Alice: Hauptklasse

Alice will folgendes implementieren:
„Falls weniger als 10 L im Tank: volltanken“

```
public void main()  
{  
  
    if ( )  
    {  
  
        f1.tanken ( )  
    }  
}
```

Alice: Hauptklasse

Alice will folgendes implementieren:
„Falls weniger als 10 L im Tank: volltanken“

```
public void main()  
{  
    double tankmenge;  
    if (f1.getFüllstand() < 10)  
    {  
        tankmenge = f1.getTankGröße() -  
                    f1.getFüllstand() ;  
        f1.tanken(tankmenge) ;  
    }
```

Alice: Hauptklasse

Folgerung:

Bob's Datenmodell braucht get-Methoden!

```
public void main()  
{  
    double tankmenge;  
    if (f1.getFüllstand() < 10)  
    {  
        tankmenge = f1.getTankGröße() -  
                    f1.getFüllstand();  
        f1.tanken(tankmenge);  
    }
```

Bob: Datenmodell

Mit get-Methoden:

Fahrzeug
- tankGröße: double - füllstand: double - kmStand: double
+ Fahrzeug(pt: double) + tanken(pt: double) + fahren(pkm: double) + getTankGröße(): double + getFüllstand(): double + getKmStand(): double

Fazit

Das Datenmodell sollte bereitstellen:

- **Methoden** für verschiedene Anwendungen flexibel mit **Parametern**
- **Konstruktor** mit Parametern für Attribute, die zu Beginn gesetzt werden sollen
- **set-Methoden** nur, wenn beliebige Werte möglich sein sollen
- **Methodennamen**, die ausdrücken, was im Anwendungskontext getan wird
- **get-Methoden**, um Attributwerte zu erfragen

Autor / Quellen

Autor:

- Christian Pothmann (cpothmann.de)
Freigegeben unter CC BY-NC-SA 4.0, März 2025

