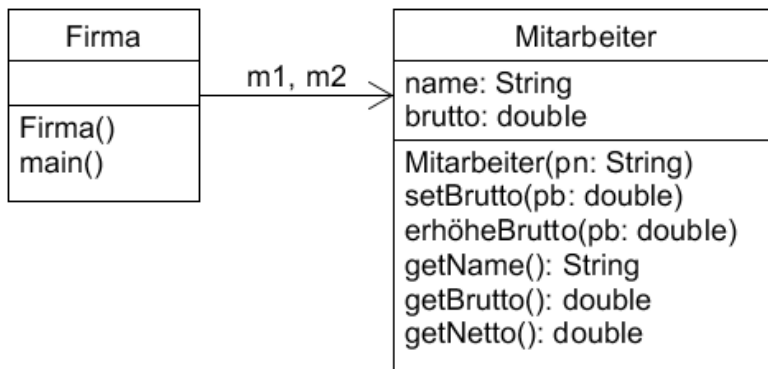


## a) Klassendiagramm



## Hinweis:

Der Name eines Mitarbeiters lässt sich nach Erzeugung eines Objekts nicht ändern, weil es keine set-Methode für das Attribut name gibt.

## b) Implementierung Mitarbeiter

```

class Mitarbeiter
{
    String name;
    String brutto;

    Mitarbeiter(String pn)
    {
        name = pn;
    }

    void setBrutto(double pb)
    {
        brutto = pb;
    }

    void erhöheBrutto(double pb)
    {
        brutto = brutto + pb;
    }

    String getName()
    {
        return name;
    }

    double getBrutto()
    {
        return brutto;
    }

    double getNetto()
    {
        double mehr;
        mehr = brutto - 3000.0;
        if (mehr <= 0.0)
        {
            return brutto * 0.8;
        }
        else
        {
            return 2400 + mehr * 0.6;
        }
    }
}
  
```

## c) Implementierung Firma

```
class Firma
{
    Mitarbeiter m1, m2;

    Firma()
    {
        m1 = new Mitarbeiter("Meier");
        m2 = new Mitarbeiter("Müller");
    }

    void main()
    {
        m1.setBrutto(2000.0);
        m2.setBrutto(5000.0);

        if (m1.getNetto() <= 3000.0)
        {
            m1.erhöheBrutto(300.0);
        }
        else
        {
            m1.erhöheBrutto(500.0);
        }

        // ... (gleich für m2) ...
    }
}
```

## d) Objektdiagramm

