

Aufgabe

- a) Ein Beispiel aus der **digitalen** Welt:
Du kennst sicher die Plattform Youtube.



Hinter Youtube steht eine Software,
die im Wesentlichen aus zwei Teilen besteht:

Die Server-Software verwaltet die Profile der registrierten Benutzer, Videos, die diese hochgeladen haben sowie Kommentare, und es gibt eine Client-Software, die als Handy- oder Browser-App auf den Geräten von Nutzern läuft und Inhalte anzeigt.

*Überlege, aus welchen Objekten die Youtube-Software aufgebaut sein könnte.
Zeichne in Form einer Mindmap.*

- b) Ein Beispiel aus der **realen** Welt:
Eine **Spedition** für Schiffscontainer wird
durch eine Software verwaltet.

Die Spedition nimmt Aufträge von Kunden entgegen, die Güter in Container laden und versenden möchten. Die Container werden per LKW oder Schiff transportiert, wobei die LKWs und Schiffe der Spedition gehören.



Die Spedition nutzt die Software, um den Ablauf der Transporte zu organisieren, vom Vertrag mit dem Kunden über das Bereitstellen von Containern bis zum Transport.

*Überlege, aus welchen Objekten die Software der Spedition aufgebaut sein könnte.
Zeichne in Form einer Mindmap.*