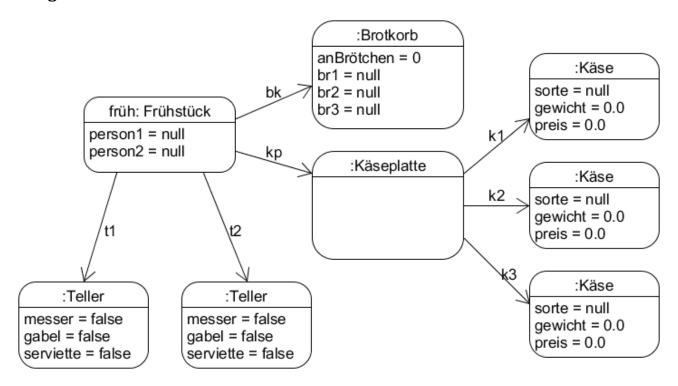
Aufgabe 1

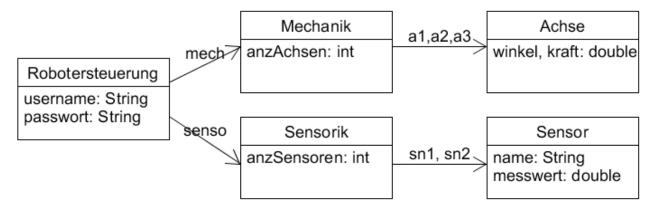
```
class Firma
                                  class Mitarbeiter
  Mitarbeiter m1, m2, m3;
                                     String name, position;
  Abteilung ab1, ab2;
  Firma()
                                  class Abteilung
      m1 = new Mitarbeiter();
      m2 = new Mitarbeiter();
                                     String bezeichnung;
      m3 = new Mitarbeiter();
                                     int raum;
      ab1 = new Abteilung();
                                  }
      ab2 = new Abteilung();
   }
}
```

Aufgabe 3



Beachte: Alle Attribute außer den erzeugten Objekten haben haben den Wert 0 (Zahlen), null (Strings) bzw. false (boolean).

Aufgabe 2



- a) **Implementiere** die Klassen mit BlueJ.
- b) Füge zu den Klassen Robotersteuerung, Mechanik und Sensorik einen Konstruktor hinzu.

```
class Robotersteuerung
                                   class Mechanik
   String username, passwort;
                                      int anzAchsen;
   Mechanik mech;
                                      Achse a1, a2, a3;
   Sensorik senso;
                                      Mechanik()
   Robotersteuerung()
                                         a1 = new Achse();
                                         a2 = new Achse();
      mech = new Mechanik();
                                        a3 = new Achse();
      senso = new Sensorik();
   }
                                      }
}
                                   }
class Sensorik
                                   class Achse
                                      double winkel, kraft;
   int anzSensoren;
   Sensor sn1, sn2;
   Sensorik()
                                   class Sensor
      sn1 = new Sensor();
      sn2 = new Sensor();
                                      String name;
                                      double messwert;
   }
}
                                   }
```

