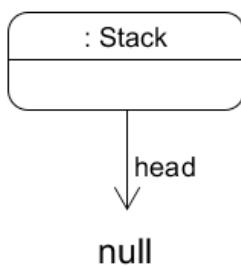


Aufgabe 1

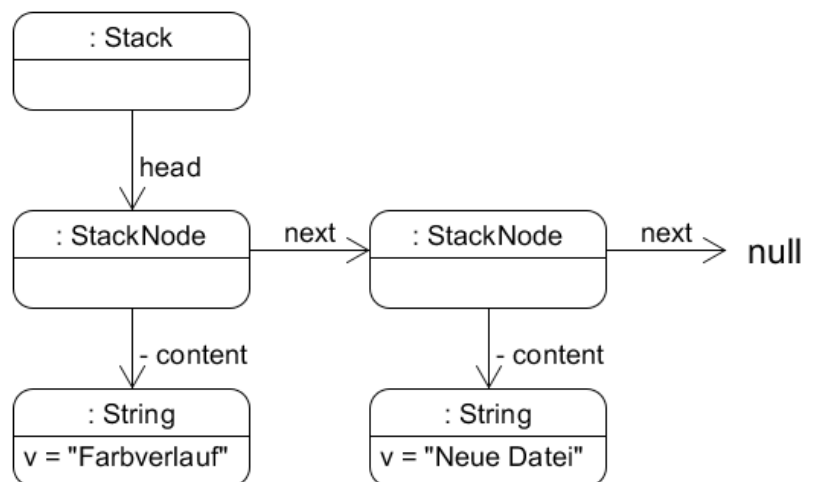
	Queue	Stack
Deklaration	<code>Queue<String> qu;</code>	<code>Stack<String> st;</code>
Konstruktor	<code>qu = new Queue();</code>	<code>st = new Stack();</code>
Hinzufügen	<code>qu.enqueue("etwas");</code> → <i>am Ende</i>	<code>st.push("etwas");</code> → <i>am Anfang</i>
Anschauen	<code>String s = qu.front();</code> → <i>am Anfang</i>	<code>String s = st.top();</code> → <i>am Anfang</i>
Löschen	<code>String s = qu.dequeue();</code> → <i>am Anfang</i>	<code>String s = st.pop();</code> → <i>am Anfang</i>

Aufgabe 2 a)

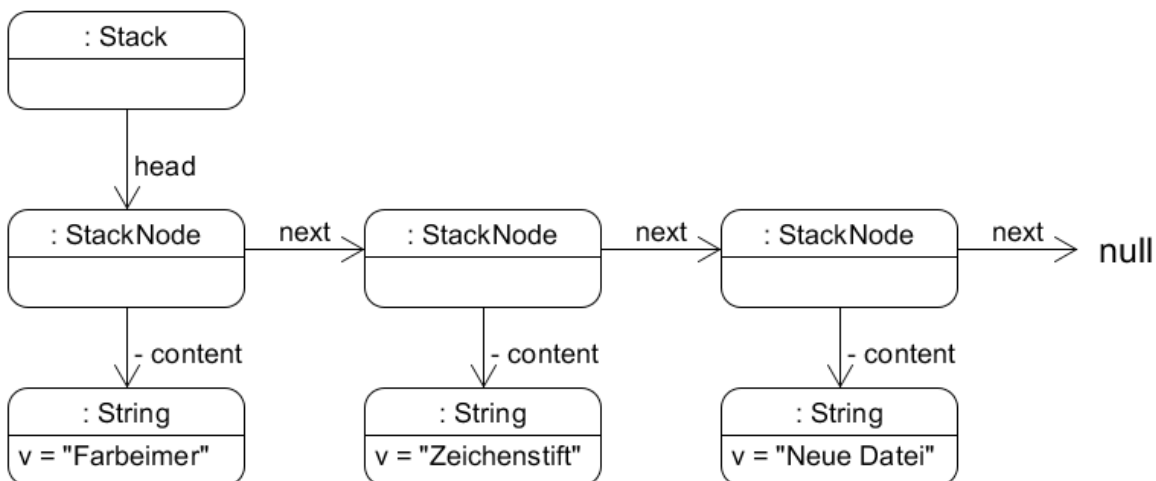
1. Diagramm leerer Stack



3. Diagramm zwei rückgängig, ein neuer Schritt



2. Diagramm drei Schritte eingefügt



Aufgabe 2 b)

Die letzte Aktion war Farbeimer
Die letzte Aktion war Neue Datei
Die letzte Aktion war Farbverlauf

Aufgabe 2 c)

Der Benutzer erstellt eine neue Datei.
Er malt mit dem Zeichenstift, und benutzt dann den Farbeimer.
Dann macht er die letzten beiden Schritte wieder rückgängig.
Zuletzt benutzt er einen Farbverlauf.

Aufgabe 2 d)

Das Stack braucht immer nur Zugriff auf das zuletzt eingefügte Objekt.
Objekte werden vor dem zuletzt eingefügten Objekt eingefügt, mit `top()` kann man das zuletzt eingefügte Objekt holen, und es wird auch nur das zuletzt eingefügte Objekt gelöscht.

Daher wird keine Referenz auf das zuerst eingefügte Objekt am anderen Ende benötigt.