

1. Summe der Preise

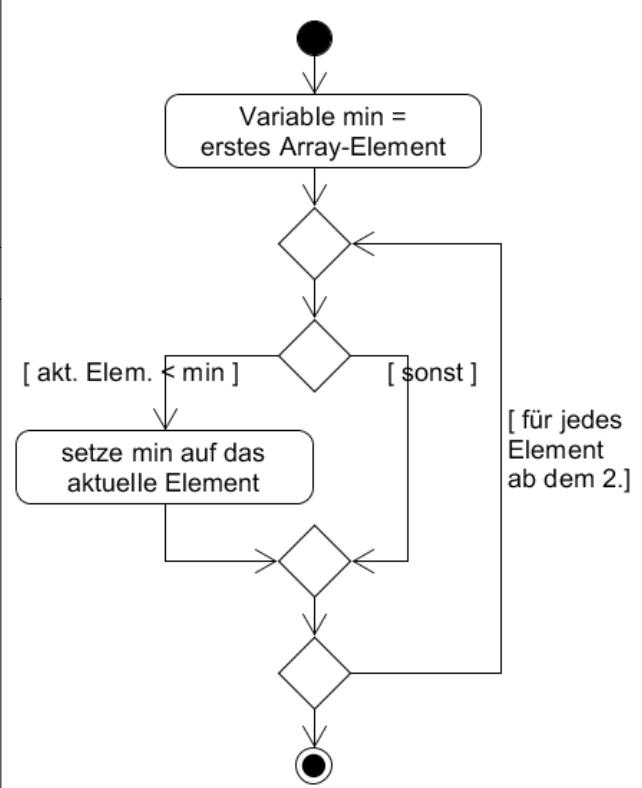
Umgangssprache	Aktivitätsdiagramm
<p>Setze eine Variable „s“ (für Summe) auf 0.</p> <p>Wiederhole für jedes Element des Arrays:</p> <ul style="list-style-type: none">Addiere den Wert des aktuellen Elements zu s	<pre>graph TD; Start(()) --> Init[Variable s = 0]; Init --> LoopStart{ }; LoopStart --> Add[addiere aktuelles Array-Element zu s]; Add --> LoopEnd{ }; LoopEnd -- "[für jedes Element]" --> LoopStart; LoopEnd --> End((()));</pre>
Programmcode	
<pre>public double summe() { int i; double s; s = 0.0; for (i=0; i<liste.length; i++) { s = s + liste[i]; } return s; }</pre>	

2. Mittelwerte der Preise

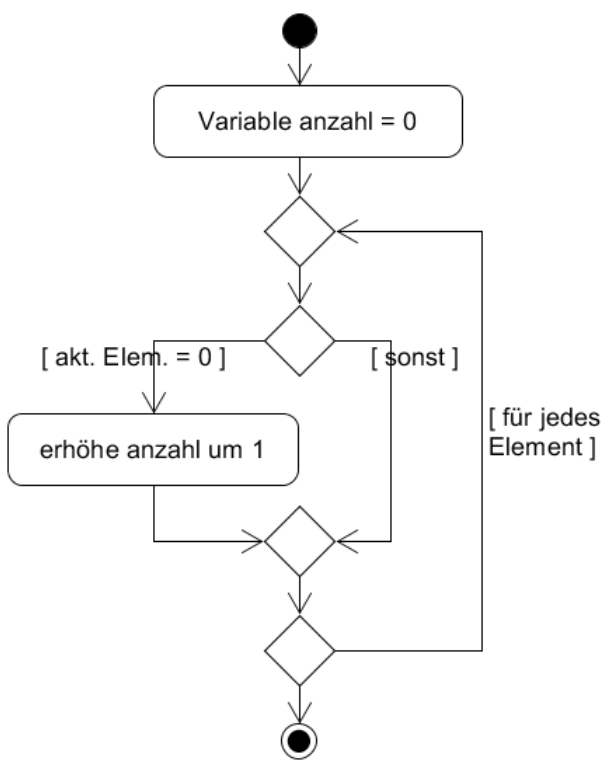
Umgangssprache	Aktivitätsdiagramm
<p>Setze eine Variable „s“ (für Summe) auf 0.</p> <p>Wiederhole für jedes Element des Arrays:</p> <ul style="list-style-type: none">• Addiere den Wert des aktuellen Elements zu s <p>Teile s durch die Anzahl der Elemente</p>	<pre>graph TD; Start(()) --> Init[Variable s = 0]; Init --> LoopStart{ }; LoopStart --> Add[addiere aktuelles Array-Element zu s]; Add --> LoopEnd{ }; LoopEnd -- "[für jedes Element]" --> LoopStart; LoopEnd --> Calc[Mittelwert = s / Anzahl Elemente]; Calc --> End((()));</pre>
Programmcode	
<pre>public double mittelwert() { int i; double s, m; s = 0.0; for (i=0; i<liste.length; i++) { s = s + liste[i]; } m = s / liste.length; return m; }</pre>	

3. Niedrigster Preis („Minimum“)

Der Algorithmus für das Maximum funktioniert analog.

Umgangssprache	Aktivitätsdiagramm
<p>Setze eine Variable „min“ auf das erste Element</p> <p>Wiederhole für alle Elemente des Arrays ab dem zweiten:</p> <ul style="list-style-type: none"> Falls das aktuelle Element kleiner ist als min, setze min auf das aktuelle Element 	 <pre> graph TD Start(()) --> Init[Variable min = erstes Array-Element] Init --> LoopEntry{ } LoopEntry --> LoopBodyEntry{ } LoopBodyEntry -- "[akt. Elem. < min]" --> SetMin[setze min auf das aktuelle Element] SetMin --> Merge1{ } LoopBodyEntry -- "[sonst]" --> Merge1 Merge1 --> Merge2{ } Merge2 --> LoopBodyEntry Merge2 --> End((())) </pre>
<p>Programmcode</p> <pre> public double minimum() { int i; double min; min = liste[0]; for (i=1; i<liste.length; i++) { if (liste[i] < min) { min = liste[i]; } } return min; } </pre>	

4. Anzahl Nullen

Umgangssprache	Aktivitätsdiagramm
<p>Setze eine Variable „anzahl“ auf 0.</p> <p>Wiederhole für jedes Element des Arrays:</p> <ul style="list-style-type: none"> Falls das aktuelle Element gleich 0 ist, erhöhe anzahl um 1. 	 <pre> graph TD Start(()) --> Init[Variable anzahl = 0] Init --> LoopEntry(()) LoopEntry --> Cond1{ } Cond1 -- "[akt. Elem. = 0]" --> Inc[erhöhe anzahl um 1] Cond1 -- "[sonst]" --> Merge(()) Inc --> Merge Merge --> Cond2{ } Cond2 --> LoopEntry Cond2 --> End((())) </pre>
<p>Programmcode</p> <pre> public int anzahlNullen() { int i, anzahl; anzahl = 0; for (i=0; i<liste.length; i++) { if (liste[i] == 0) { anzahl = anzahl + 1; } } return anzahl; } </pre>	