

Aufgabe

- a) Der folgende Quellcode enthält mehrere Fehler (Tipp: 9 Stück).
Markiere die Fehler und gib jeweils einen Verbesserungsvorschlag an.
- b) Wenn die Methode aufgabe2() vollständig korrigiert ist:
Welchen Erfahrungswert hat der Pilot pil1, wenn man die Methode aufgabe2() einmal ausführt?

```

01 class WeltraumSim                                01 class Raumschiff
02 {                                                  02 {
03     Raumschiff rs1, rs2;                          03     void setLadung(String pl)
04     Pilot pil, pi2;                                04     {
05     Planet pla1, pla2;                            05         String ladung;
06     int e;                                         06         double gewicht;
07                                                     07
08     WeltraumSim()                                08         ladung = pl;
09     {                                              09         gewicht = pg;
10         rs1 = new Raumschiff();                   10     }
11         rs2 = new Raumschiff();                   11 }
12         pil = new Pilot();
13         pi2 = new Pilot();
14         pla1 = new Planet();
15         pla2 = new Planet();
16     }
17
18     void aufgabe1()
19     {
20         int zaehler;
21
22         name1 = "Tatooine";
23         name2 = "Naboo";
24
25         rs1.setLadung("Ice", 5);
26         rs2.setLadung("DMX", 20);
27     }
28
29     void aufgabe2()
30     {
31         zaehler = 0;
32         e = 3;
33         while (zaehler < 10)
34         {
35             pil.lernen(e);
36             e++;
37         }
38     }
39 }

```

```

01 class Pilot
02 {
03     int erfahrung;
04
05     void setErfahrung(int pe)
06     {
07         erfahrung = pe;
08     }
09
10     void lernen()
11     {
12         erfahrung += pe;
13     }
14 }

```

```

01 class Planet
02 {
03     String name;
04
05     void setName()
06     {
07         pn = name;
08     }
09 }

```