

## Aufgabe 1

Container
id: Text größe: Volumen inhalt: Text wert: Geldbetrag kunde: Text gewicht: Gewichtsangabe

Kunde
name: Text adresse: Text ansprechp: Text telefon: Text

LKW
kennzeichen: Text typ: Text standort: Text fahrer: Text ladung: Text

## Aufgabe 2

Ein **Objekt** stellt irgendeinen Gegenstand dar, der in einem Computerprogramm eine Rolle spielt.

Ein Objekt kann **Attribute** haben, die das Objekte näher beschreiben.  
Jedes Attribut hat einen Namen und einen Wert.

Eine **Klasse** beschreibt, wie Objekte einer Sorte aufgebaut sind, ist also eine Art Bauplan.  
Sie legt, Namen und Datentyp für jedes Attribut fest.

Der **Datentyp** gibt an, welche Art von Werten die Attribute haben können, z.B. Text oder Zahl.