Formale Sprachen und und Automatentheorie

Überblick

Formale Sprachen / Automatentheorie: Fachgebiete der theoretischen Informatik

- Entwurf von Programmiersprachen
- Entwicklung von Compilern
- Berechenbarkeit / Zeitaufwand von Algorithmen untersuchen

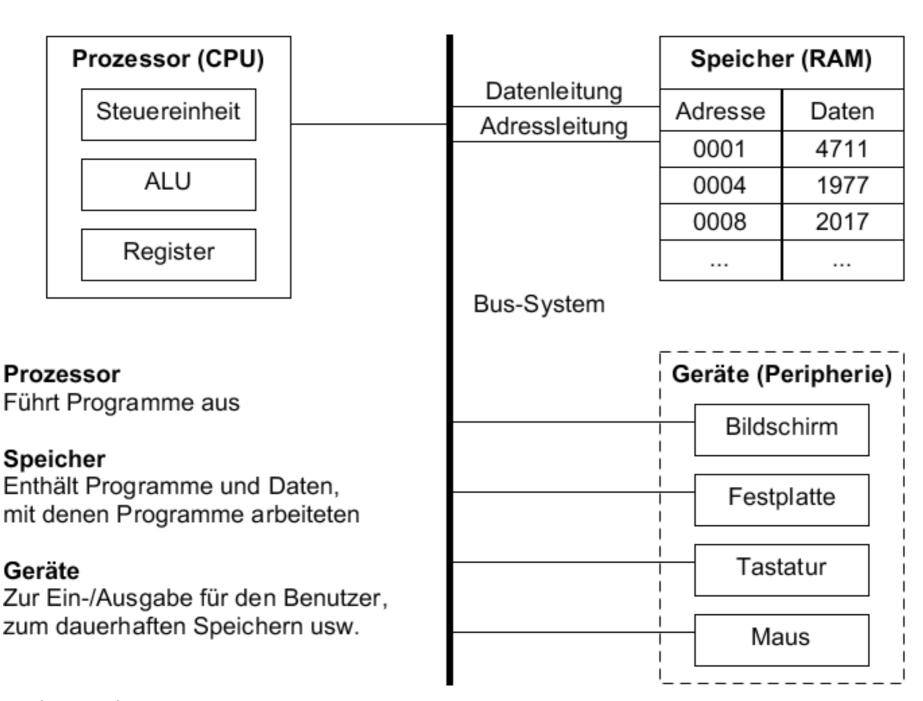
Compiler

- 1. Prüft Quelltext in Programmiersprache (z.B. Java) auf syntaktische Korrektheit.
- 2. Übersetzt Quelltext in Maschinencode.

Syntax = Grammatik Semantik = Bedeutung (hier: Funktionsweise des Programms)

Compiler prüft Syntax, nicht Semantik.

Von-Neumann-Rechner



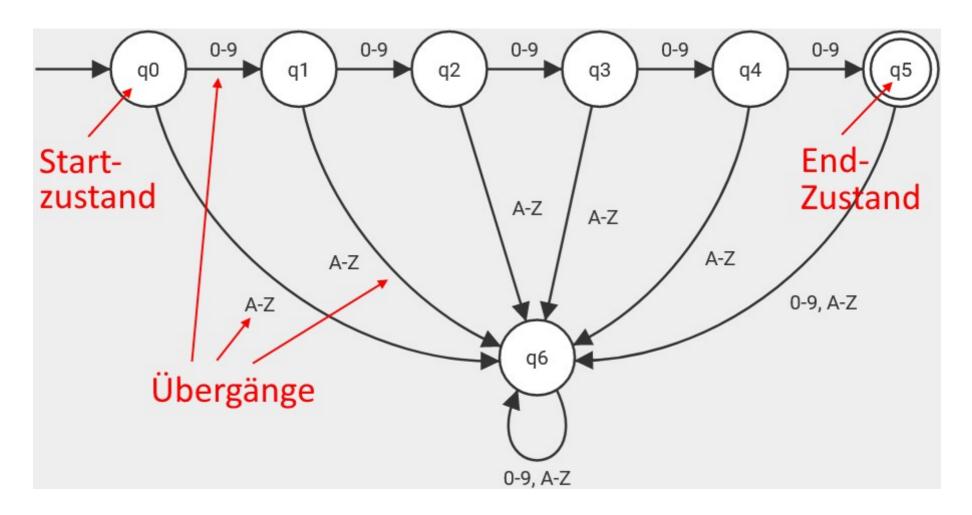
Modell: "Endlicher Automat"

Prüft, ob ein Text einer bestimmte Form entspricht (wesentlich einfacher als die Prüfung eines Java-Programms)

Beispiele: Prüfe, ob die Eingabe ...

- eine gültige Emailadresse
- eine gültige Postleitzahl
- ein gültiges Datum (etc.) ... ist
- ein bestimmtes Wort enthält

Zu prüfen: Hat eine Eingabe das Format einer Postleitzahl?

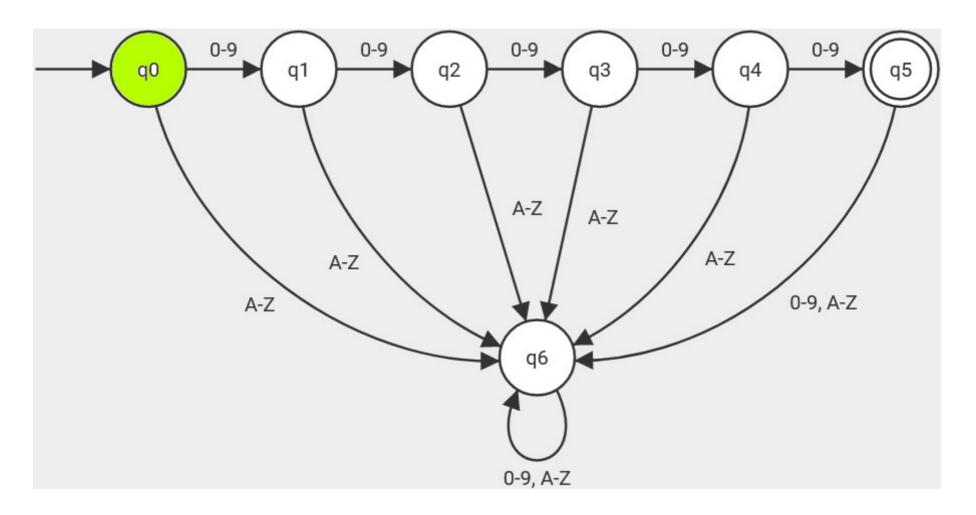


Endlicher Automat

Ein endlicher Automat hat **Zustände** (dargestellt durch Kreise) sowie **Zustandsübergänge** (Pfeile). Es gibt einen **Startzustand**, sowie einen oder mehrere **Endzustände**.

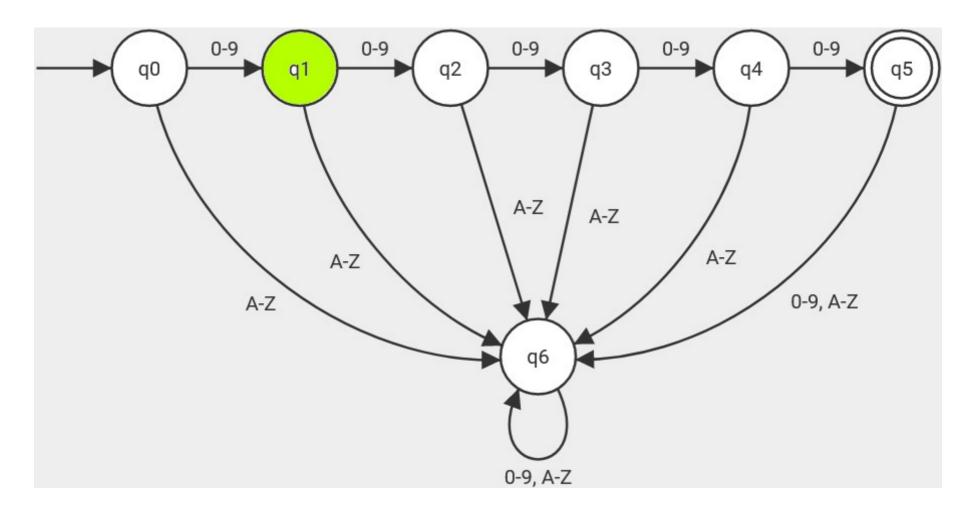
Ein endl. Automat prüft **Eingabewörter** (d.h. beliebige Zeichenketten) über einem **Alphabet** (d.h. eine beliebige Menge von Zeichen).

Prüfe die Eingabe: 50823 Automat beginnt im Startzustand

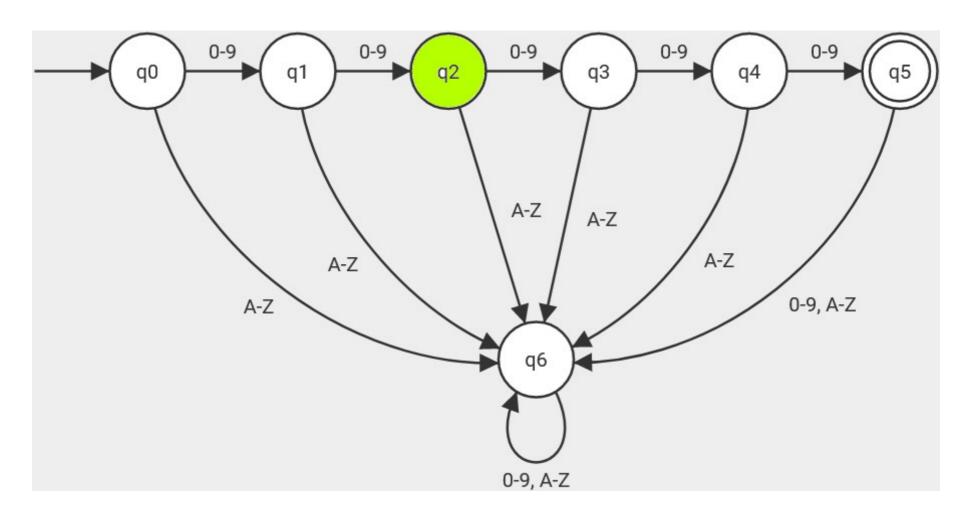


Prüfe die Eingabe: **5**0823

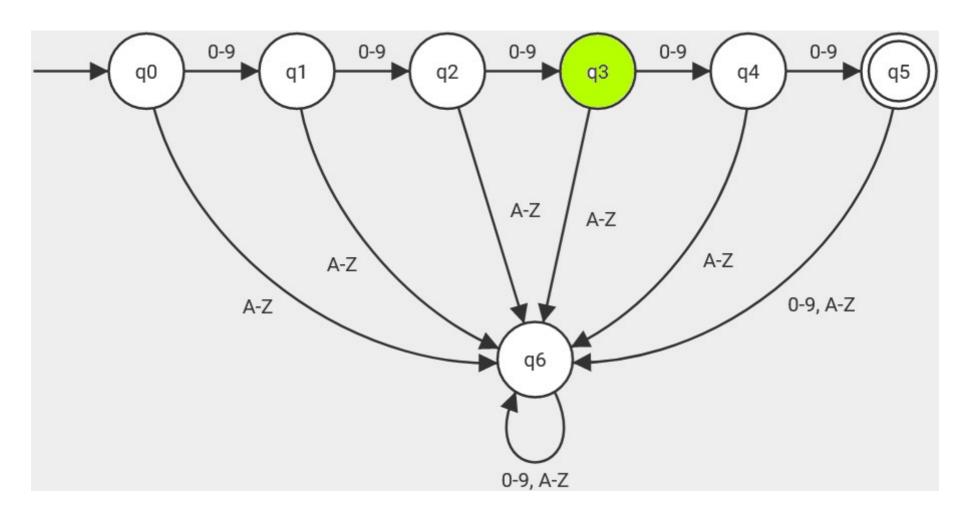
→ Je gelesenes Zeichen ein Übergang



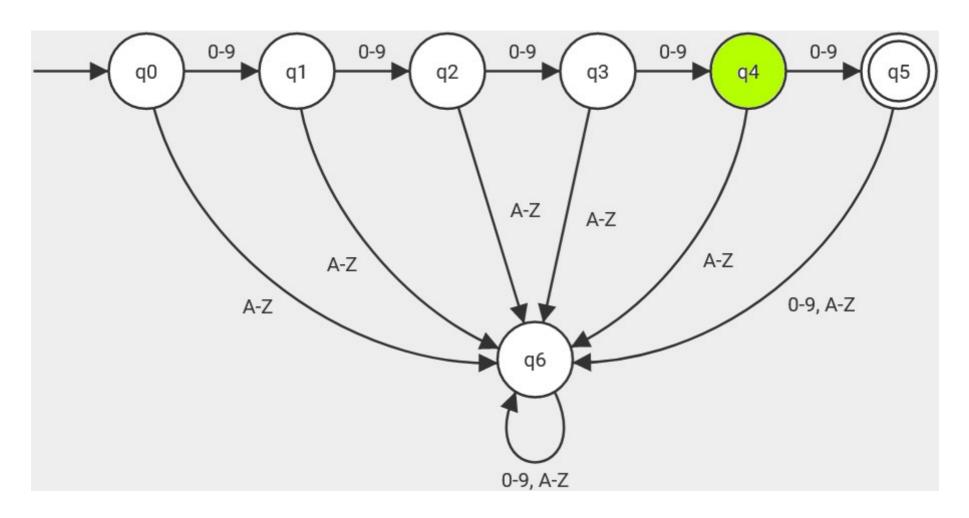
Prüfe die Eingabe: 5**0**823



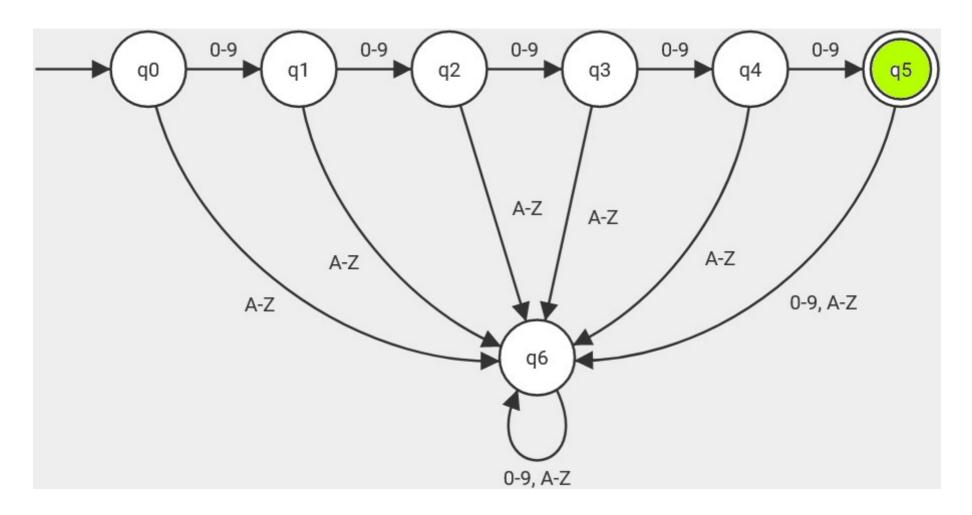
Prüfe die Eingabe: 50**8**23



Prüfe die Eingabe: 508**2**3



Prüfe die Eingabe: 50823

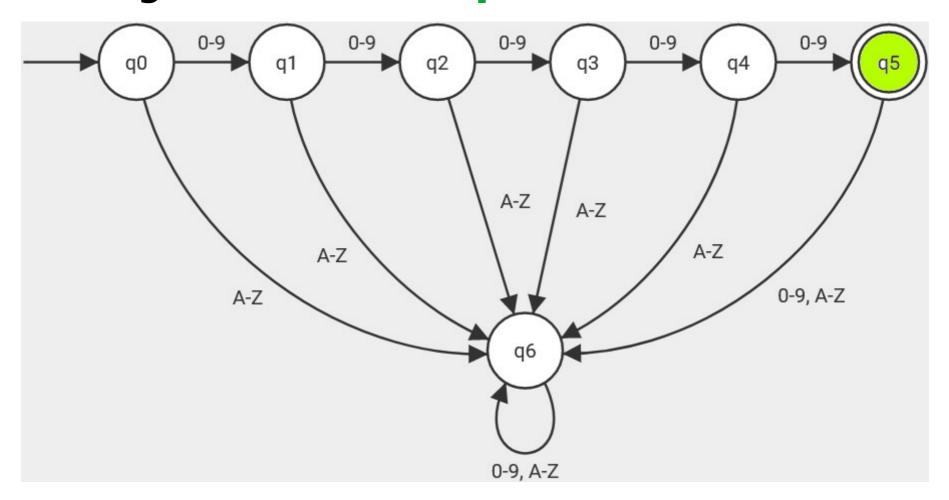


Eingabe 50823 bis zum Ende gelesen Endzustand erreicht

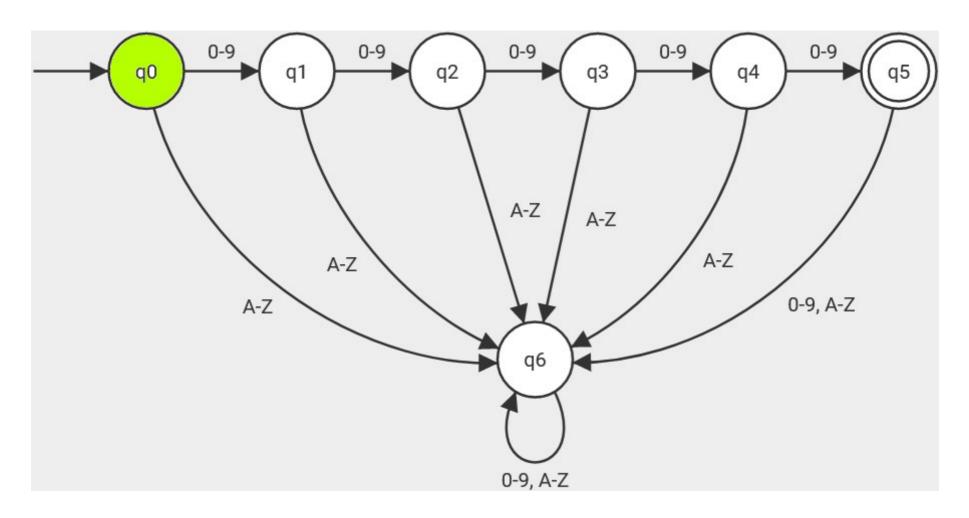




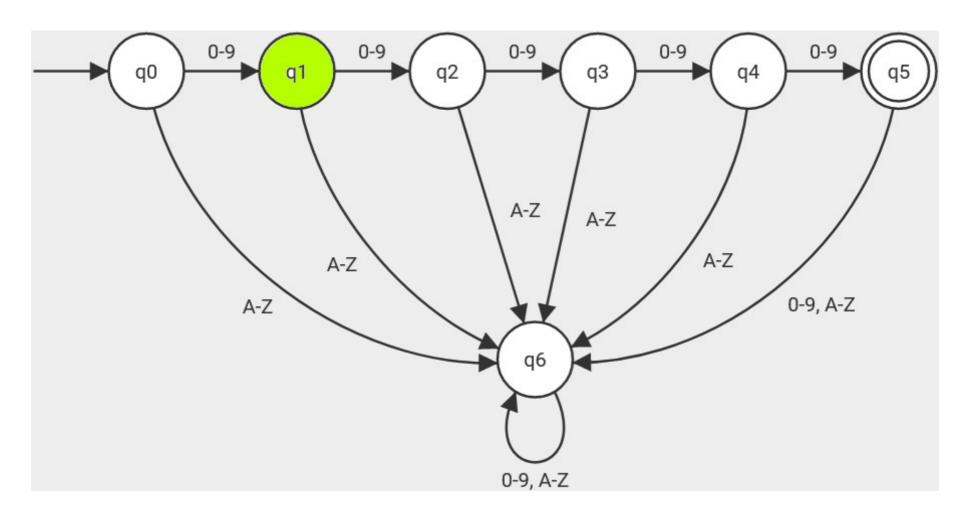
→ Eingabe wird akzeptiert



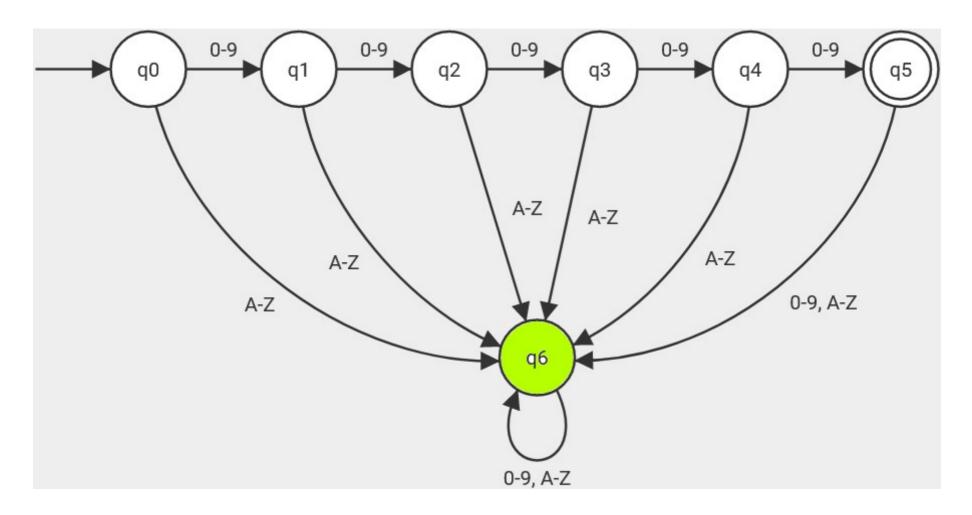
Prüfe die Eingabe: 5A12C



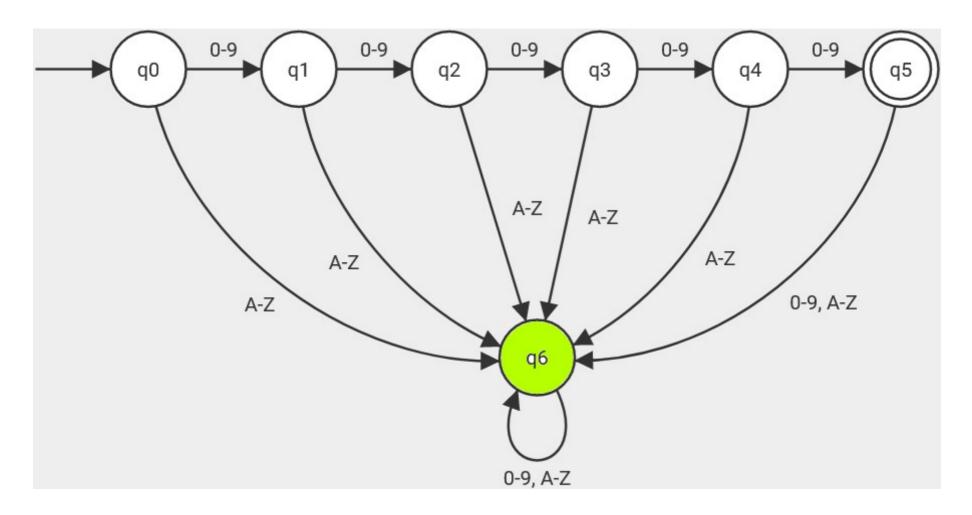
Prüfe die Eingabe: **5**A12C



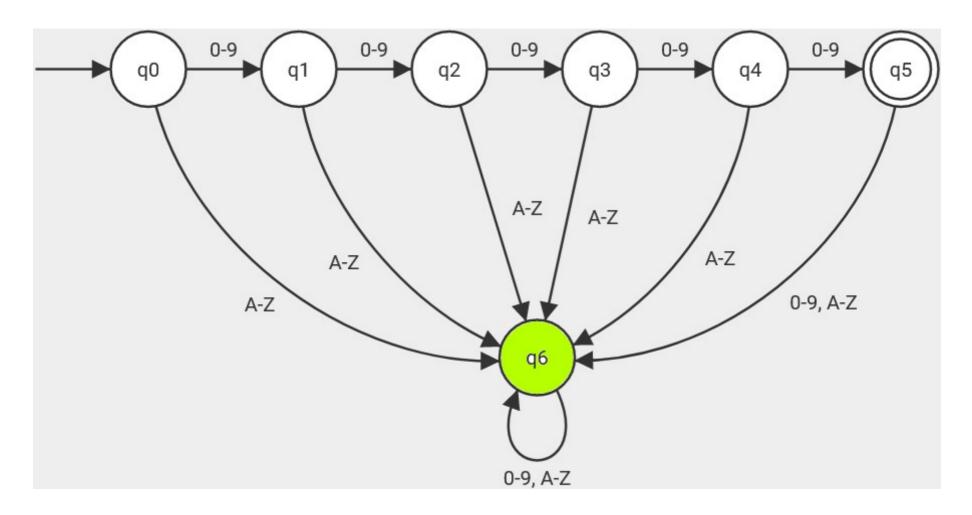
Prüfe die Eingabe: 5A12C



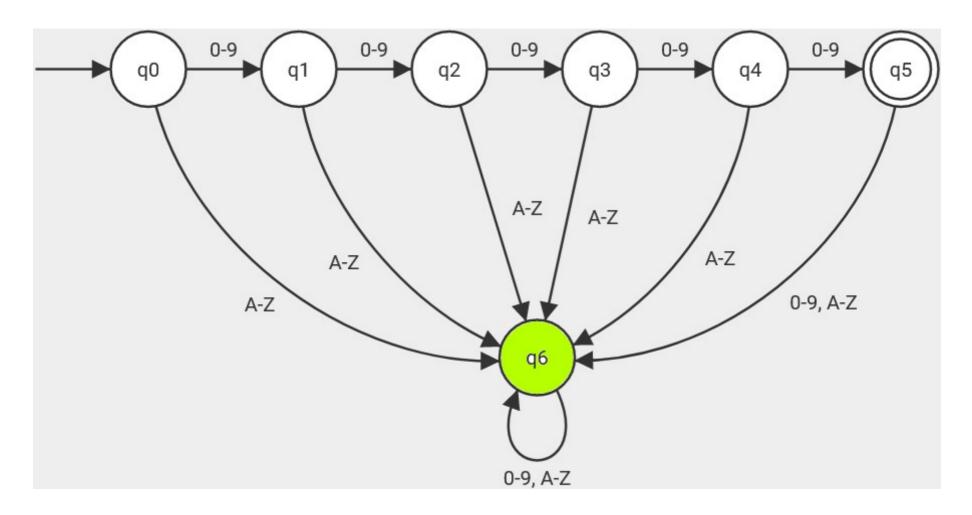
Prüfe die Eingabe: 5A12C



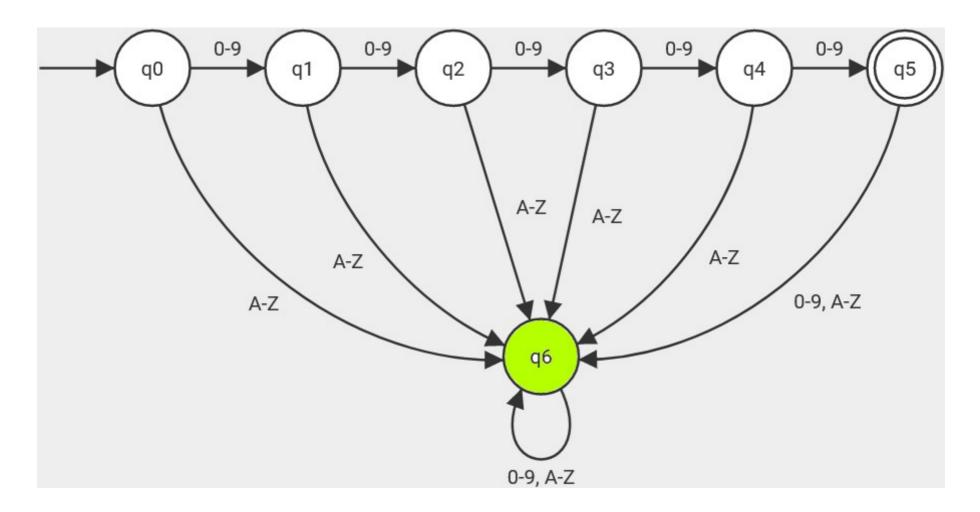
Prüfe die Eingabe: 5A12C



Prüfe die Eingabe: 5A12**C**



- q6 ist kein Endzustand
- → Eingabe 5A12C wird nicht akzeptiert



Aufgabe 1

Entwirf einen endl. Automaten, der prüft, ob die Eingabe ein korrektes **Datum** ist.

- Eingaben: nur Ziffern und Punkte (keine Buchstaben oder sonst. Zeichen)
- Tage 1 31, Monate 1 12,
 Jahre 0 2999
- Keine Prüfung, ob z.B. 30.02. oder 31.04. korrekt ist

Aufgabe 2

Endlicher Automat, der prüft, ob die Eingabe eine **Straßenadresse** ist

Eingabemöglichkeiten:

A-Z, a-z, 0-9, ., -, Leerzeichen

- 1. Notiere Beispiele wie "Körnerstr. 50"
- 2. Notiere Regeln für Straßenadressen
- 3. Entwirf einen endlichen Automaten

Autor / Quellen

Autor:

Christian Pothmann (cpothmann.de)
 Freigegeben unter CC BY-NC-SA 4.0, März 2022

