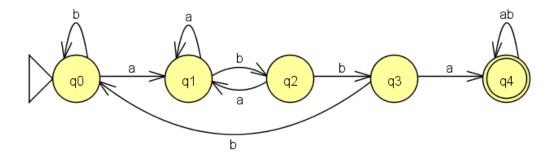
Beispiel

Endliche Automaten haben letztendlich das Ziel, einen Mechanismus zum programmieren – in diesem Fall die Prüfung von Texten auf bestimmte Regeln – denn die Prüfung soll ja nicht mühselig von Hand, sondern vom Computer erledigt werden.

Betrachten wir als Beispiel den Automaten, der folgende Sprache erkennt:

 $L(A) = \{ w \in \{a,b\}^* \mid w \text{ enthält das Teilwort abba } \}$



Vorüberlegungen für ein Java-Programm

Das entsprechende Java-Programm sollte also

- dem Benutzer ermöglichen, ein beliebiges Wort einzugeben, z.B. über die Konsole
- das Wort Buchstabe f
 ür Buchstabe bearbeiten
- dabei festhalten, in welchem Zustand der DEA gerade ist, und entsprechend des gerade gelesenen Buchstaben den Zustand wechseln
- am Ende feststellen, ob das Wort bis zum Ende bearbeitet, und ein Endzustand erreicht wurde

Für die Implementierung in Java helfen die folgenden Überlegungen:

- Die **Zustände** kann man mit **natürlichen Zahlen** durchnummerieren (0, 1, 2 usw.) Um den aktuellen Zustand zu speichern, genügt also eine **Integer-Variable**.
- Die **Übergänge** lassen sich durch **Verzweigungen** programmieren. Zum Beispiel: "Falls der aktuelle Zustand 2 ist, und gerade das Zeichen "a" gelesen wurde, gehe in Zustand 1." Die ganze Übergangsfunktion wäre also eine Serie von if-Befehlen.

Aufgabe

Lies den Quellcode ab Seite 2.

Erläutere in eigenen Worten, wie der Quellcode den Mechanismus des DEA umsetzt. Vervollständige dann den Quellcode.

```
import console.*;
public class DEA
   * Prüft, ob der DEA das im Parameter gegebene Wort akzeptiert
  public boolean erkennt(String wort)
     // das aktuelle Zeichen
     int pos = 0;
                          // aktuelle Position im Wort
     // Lies die Eingabe vom Anfang bis zum Ende
     while (pos < wort.length())</pre>
        // Aktuelles Zeichen aus dem String holen
        char z = wort.charAt(pos);
        // Je nach Zustand und Zeichen wird der Folgezustand bestimmt
        if (zustand == 0)
           if (z == 'a') { zustand = 1; }
           if (z == 'b') \{ zustand = 0; \}
        }
```

```
pos++; // Gehe zum nächsten Zeichen
}

// Eingabe bis zum Ende gelesen, prüfe, ob DEA im Endzustand ist.

→ if ( )
{
    return true;
}
    return false;
}
```

