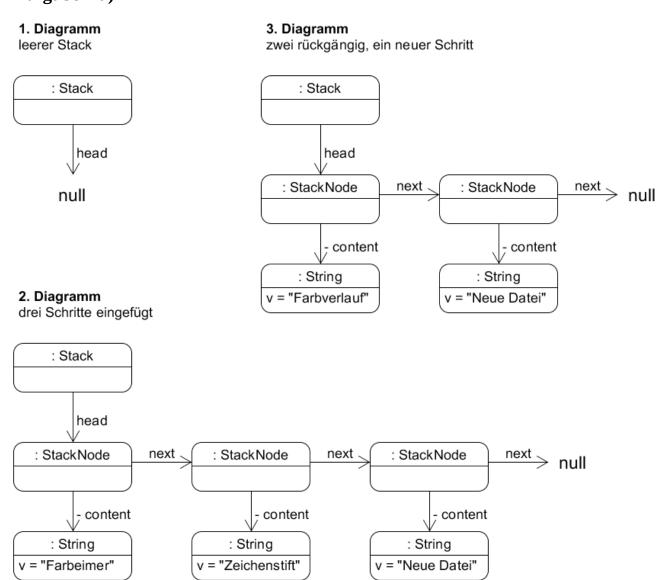
## Aufgabe 1

	Queue	Stack
Deklaration	Queue <string> qu;</string>	Stack <string> st;</string>
Konstruktor	qu = new <b>Queue</b> ();	st = new Stack();
Hinzufügen	qu. <b>enqueue</b> ("etwas"); → am Ende	st. <b>push</b> ("etwas");  → am Anfang
Anschauen	String s = qu.front();  → am Anfang	String s = st.top();  → am Anfang
Löschen	String s = qu.dequeue();  → am Anfang	String s = st. <b>pop</b> ();  → am Anfang

# Aufgabe 2 a)



### Aufgabe 2 b)

Die letzte Aktion war Farbeimer Die letzte Aktion war Neue Datei Die letzte Aktion war Farbverlauf

## Aufgabe 2 c)

Der Benutzer erstellt eine neue Datei. Er malt mit dem Zeichenstift, und benutzt dann den Farbeimer. Dann macht er die letzten beiden Schritte wieder rückgängig. Zuletzt benutzt er einen Farbverlauf.

#### Aufgabe 2 d)

Das Stack braucht immer nur Zugriff auf das zuletzt eingefügte Objekt. Objekte werden vor dem zuletzt eingefügten Objekt eingefügt, mit top() kann man das zuletzt eingefügte Objekt holen, und es wird auch nur das zuletzt eingefügte Objekt gelöscht.

Daher wird keine Referenz auf das zuerst eingefügte Objekt am anderen Ende benötigt.

