

```
import console.*;

/*
 * Anwendung zur Verwaltung von wartenden Patienten
 * (Name, Datum)
 */
public class Wartezimmer
{
    private Queue<Patient> queue;
    private int nummer; // fortlaufende Nummer, zählt Patienten mit

    public Wartezimmer()
    {
        queue = new Queue();
        nummer = 0;
    }

    /*
     * Patient wird aufgenommen
     */
    public void anstellen()
    {
        String name;
        Patient pat;

        Console.println("Neuer Patient: Wie ist der Name?");
        name = Console.readLine();
        nummer = nummer + 1; // laufende Nummer erhöhen

        pat = new Patient(name, nummer);
        queue.enqueue(pat);

        Console.println(name + " aufgenommen mit Nr. " + nummer);
    }

    /*
     * Patient wird aufgerufen und aus Warteschlange entfernt
     */
    public void aufrufen()
    {
        Patient pat;

        Console.println("Patient aufrufen:");
        if (queue.isEmpty())
        {
            Console.println("Kein Patient in der Warteschlange.");
        }
        else
        {
            pat = queue.front();
            Console.println("Der naechste Patient ist " + pat.getName());
            queue.dequeue();
        }
    }
}
```

```
/*
 * Hauptprogramm:
 * Endlosschleife mit Menü zur Auswahl der Funktionen
 */
public void main()
{
    int wahl;

    do
    {
        Console.clear();
        Console.println("=== Wartezimmer - Menue ===");
        Console.println("Bitte wählen Sie:");
        Console.println("1: Neuen Patienten aufnehmen");
        Console.println("2: Patient zum Behandeln aufrufen");
        Console.println("3: Programm beenden");
        Console.println();

        wahl = Console.readInt();
        Console.clear();

        if (wahl == 1)
        {
            anstellen();
        }
        else if (wahl == 2)
        {
            aufrufen();
        }
        else if (wahl == 3)
        {
            Console.println("Programm beendet.");
        }
        else
        {
            Console.println("Ungültige Eingabe.");
        }

        Console.readLine(); // Benutzer drückt Enter bevor es weitergeht
    } while (wahl != 3);
}
```