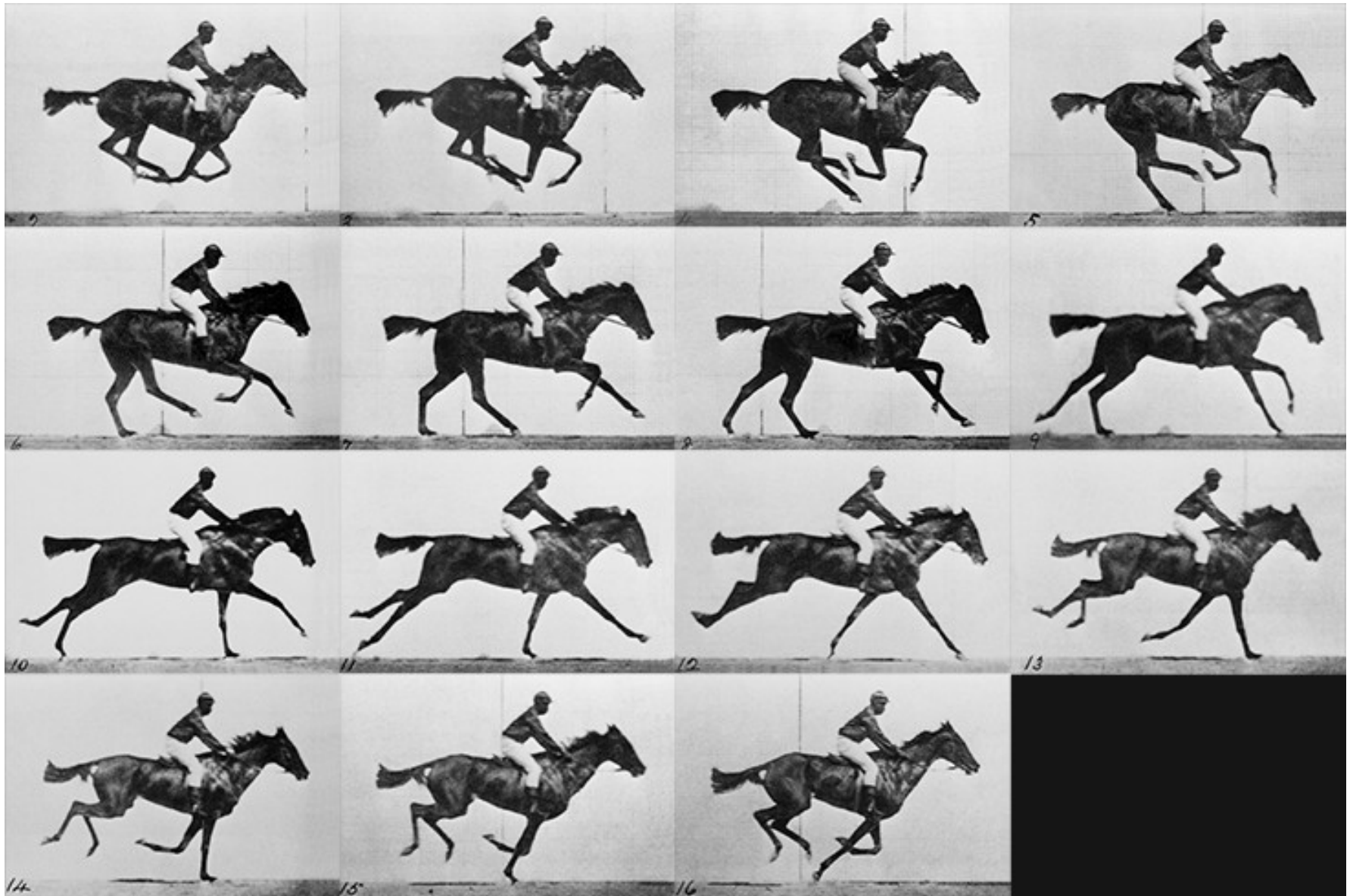


Animation in Scratch

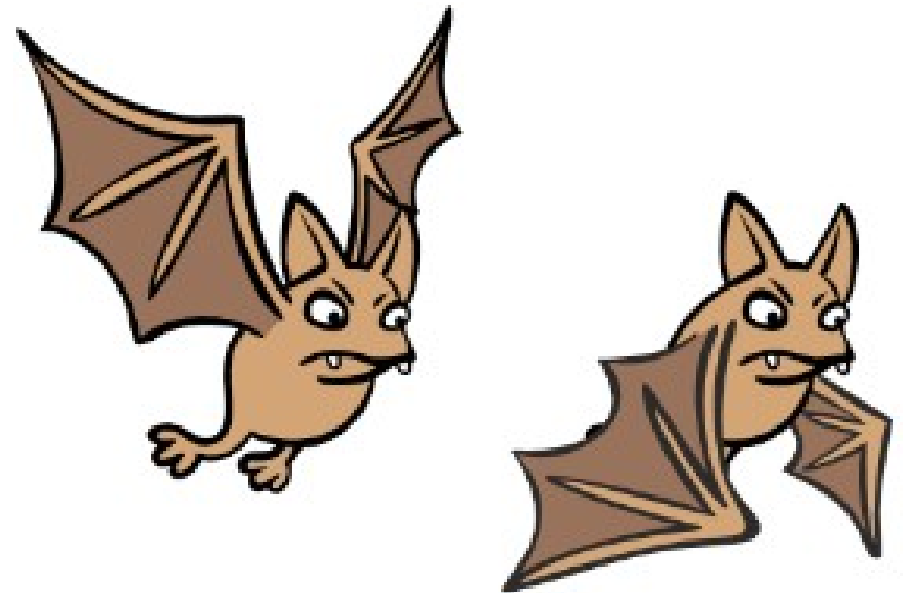
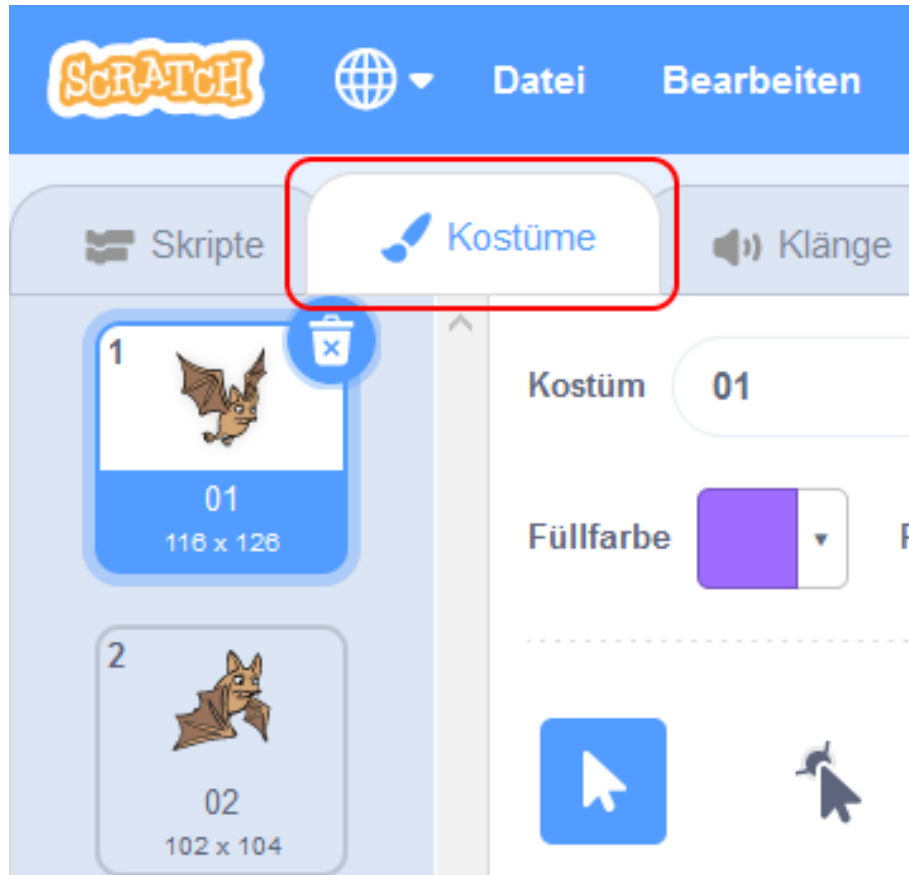
Muybridge 1872



Animation: Abspielen von Einzelbildern



Figuren mit mehreren Kostümen



Kostümwechsel im Skript



Kostümwechsel im Skript

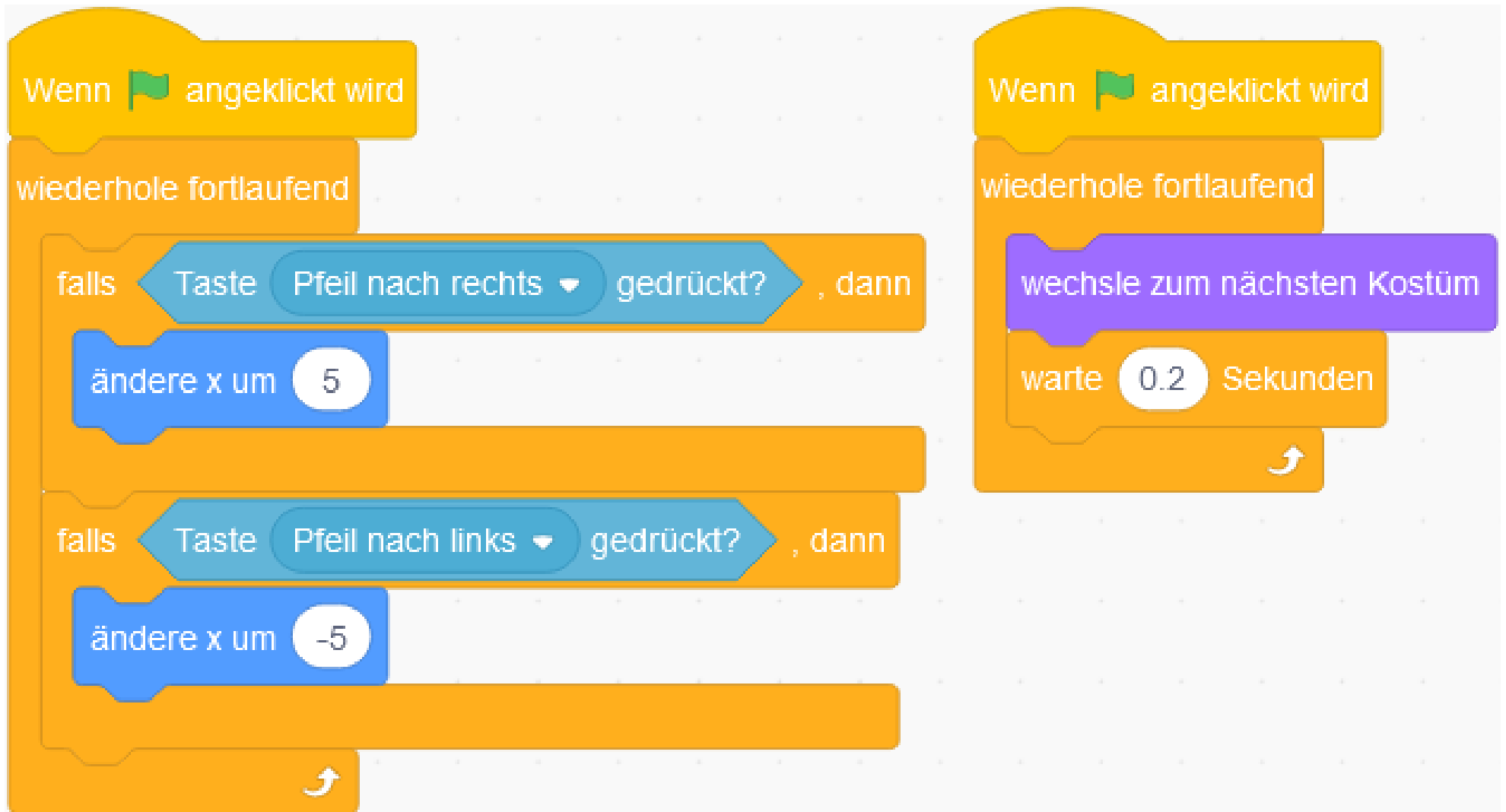


Problem:

zu schnell!

(wechselt 30x
pro Sekunde
das Kostüm)

Lösung: 2. Skript mit Wartezeit



Animations-Sequenzen

Standing Still



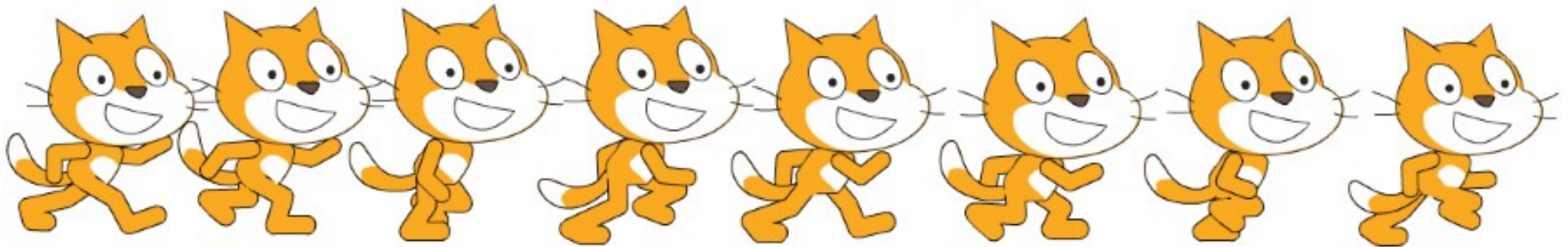
Jumping Up



Falling Down

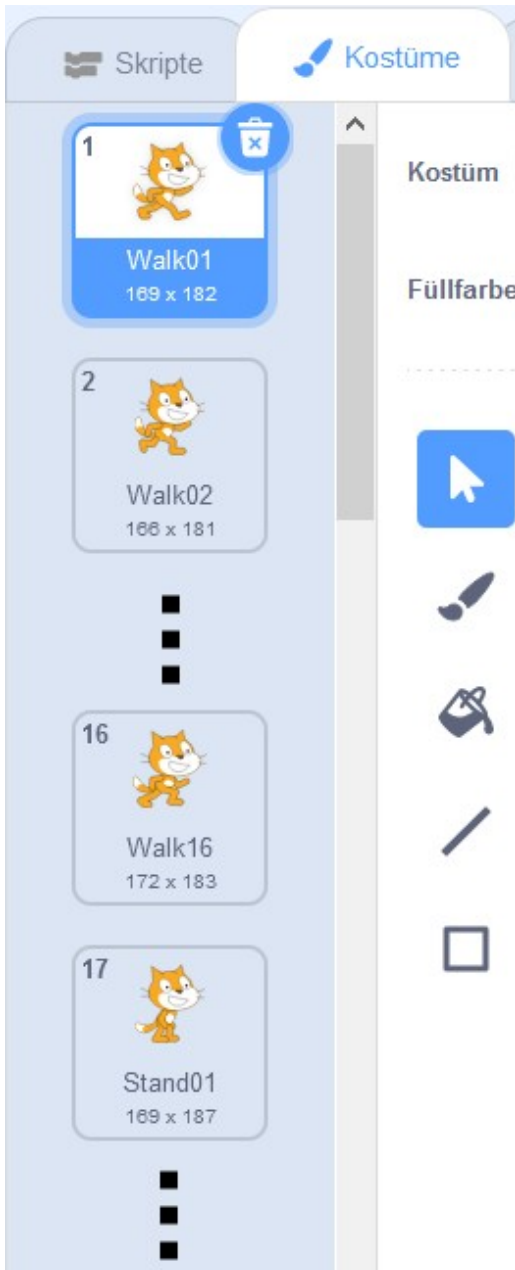


And of course... walking!



(aus einem Tutorial von Griffpatch)

Animations-Sequenzen



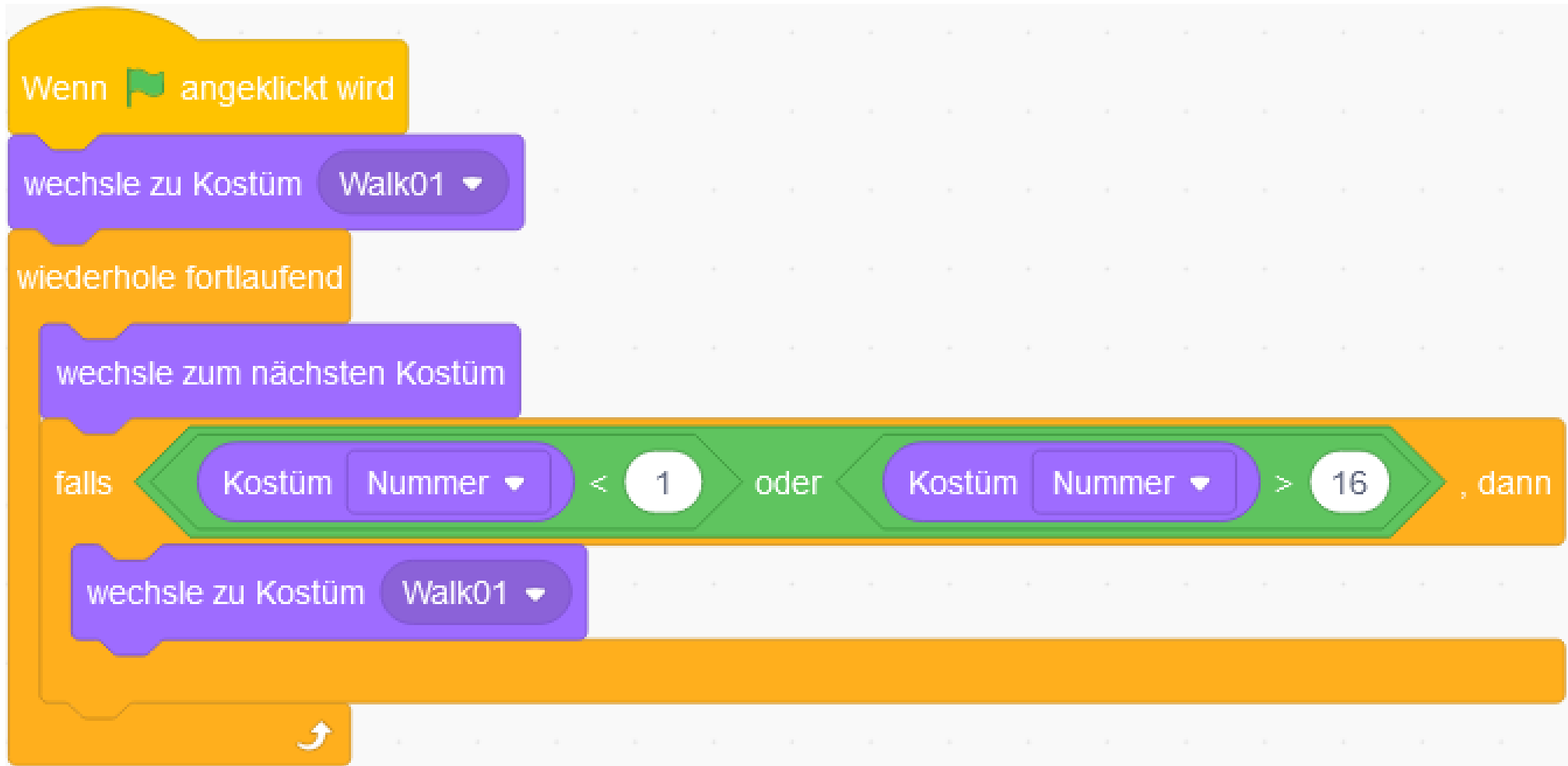
Kostüm Walk01 – Walk16:
Laufen

Kostüm Stand01 – Stand02:
Stehen

Kostüm Jump01:
Springen

usw.

Auswahl einer Animationssequenz



Beginne mit dem 1. Kostüm

Beim letzten Kostüm zurück zum 1. Kostüm

Autor / Quellen

Autor:

- Christian Pothmann (cpothmann.de)
Freigegeben unter CC BY-NC-SA 4.0, Oktober 2023



Grafiken:

- Animation Pferd: en.wikipedia.org, gemeinfrei
- Screenshots Scratch: scratch.mit.edu, CC BY-SA 2.0