

Rekursion

Rekursion

Begriff **Rekursion**:

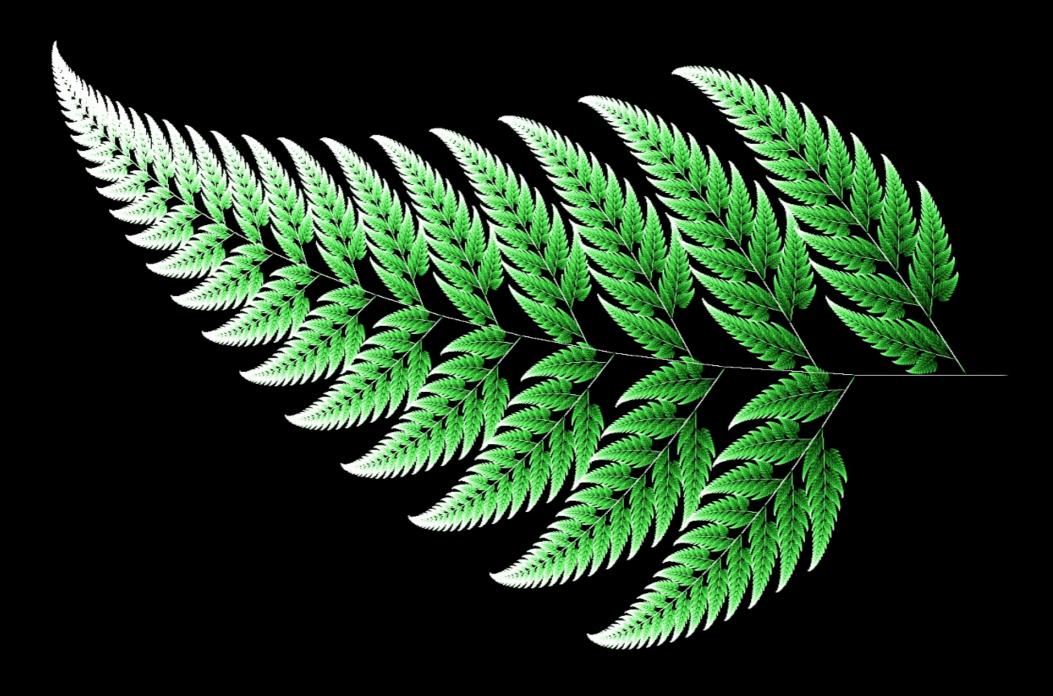
"Wiederholt auf sich selbst anwenden"

In **Grafiken**:

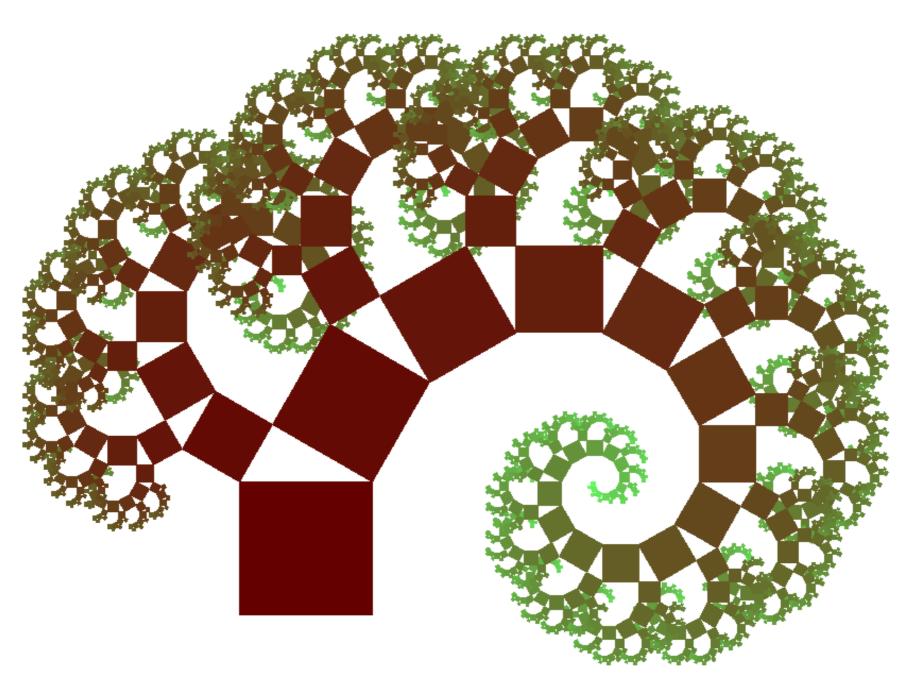
Eine Form im Großen wiederholt sich immer wieder im Kleinen.

→ Welche Wiederholung erkennst du in den folgenden Formen?

Barnley's Farn



Pythagoras-Baum



Rekursion beschreiben (Beispiel)

Grundform:

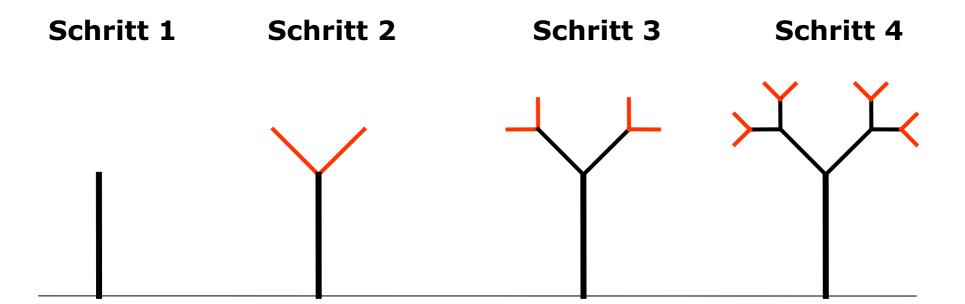
eine Linie

Rekursionsvorschrift:

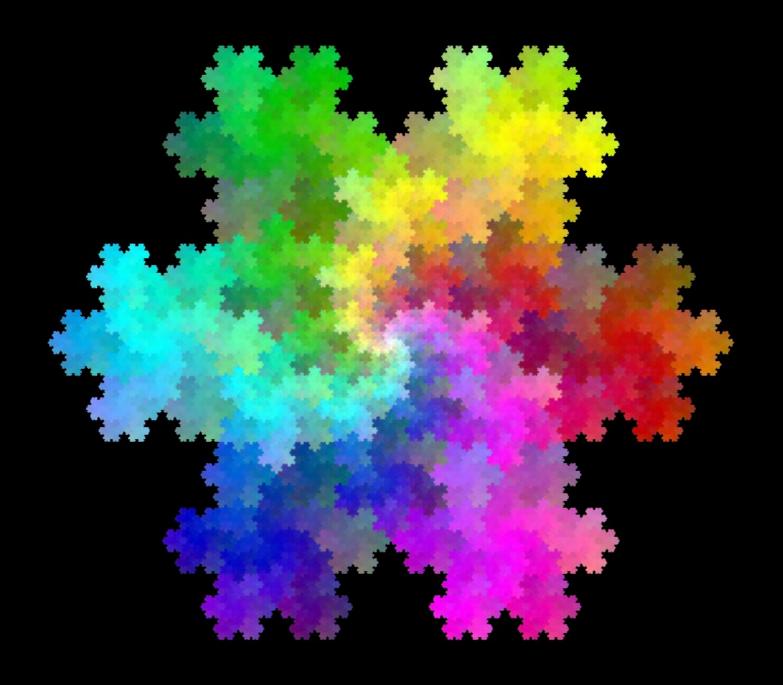
Am Ende der Linie zeichne eine weitere Linie, halb so lang wie die erste, im Winkel von 45° nach links, und eine weitere im Winkel von 45° nach rechts.

Wende diesen Schritt "rekursiv", also wiederholt jeweils auf die neu entstandenen Linien an.

Rekursion beschreiben (Beispiel)



Koch-Schneeflocke



Drachenkurve



Menger-Schwamm

Autor / Quellen

Autor:

Christian Pothmann (cpothmann.de)
Freigegeben unter CC BY-NC-SA 4.0, Juni 2021



Grafiken:

- Rekursiver Mediaplayer: hu.wikipedia.org, freig. unter GPL 3.0
- Barnsleys Farn: en.wikipedia.org, freig. unter CC BY-SA 4.0
- Pythagoras-Baum: selbst erstellt mit BlueJ
- Koch-Schneeflocke: readersquest.wordpress.com
- Drachenkurve: en.wikipedia.org, gemeinfrei
- Menger-Schwamm: de.wikipedia.org, freig. unter CC BY 3.0

Lineare Datenstrukturen 10