Lösungen

Aufgabe 1

- a) Nicht reglär: Produktionsregel S → SS (zwei Nichterminale auf der rechten Seite)
- b) Die Sprache ist regulär, weil es eine reguläre Grammatik gibt, die die gleiche Sprache erzeugt:
 L(G) = { w | w besteht aus einer beliebigen Kombination von a's und b's (mind. ein Buchst.) }
 Dies lässt sich auch durch die Regeln
 P = { S → aS | bS | a | b } erzeugen.

Aufgabe 2

```
a) P = \{ S \rightarrow (S) | SS | () \}
```

Alternative (Tobias Bundschuh): $P = \{ S \rightarrow (A \mid (SA; A \rightarrow)S \mid) \}$

b) Es gibt keine reguläre Grammatik, weil es auch keinen DEA gibt, der die Sprache akzeptiert: Der Automat müsste "zählen", wie viele Klammern bereits geöffnet sind, um diese wieder zu schließen; da es beliebig viele Klammern geben kann, müsste der Automat unendl. viele Zustände haben.

Aufgabe 3

a) L(G) = { w | w enthält gleich viele a's und b's in beliebiger Reihenfolge } Begründung:

Jede Produktion fügt genau ein a und ein b hinzu.

An jeder Stelle kann zuerst das a oder das b kommen, und mit $S \rightarrow SS$ kann man zwei Wörter mit gleich vielen a's und b's hintereinander hängen.

Die Grammatik ist nicht regulär, weil es keinen DEAgibt, der L erkennt.

Ein DEA müsste zählen, wie viele a's bereits ohne b eingefügt wurden, um schließlich entsprechend viele b's hinzuzufügen. Wie bei Aufg. 2 müsst er dazu unendl. viele Zustände haben.

b)
$$S \rightarrow SS \rightarrow abS \rightarrow abSS \rightarrow ababS \rightarrow ababab$$
 $S \rightarrow SS \rightarrow abS \rightarrow abSS \rightarrow abSab \rightarrow ababab$ $S \rightarrow SS \rightarrow Sab \rightarrow SSab \rightarrow Sabab \rightarrow ababab$

Aufgabe 4

a)
$$P = \{ S \rightarrow 1S1 \mid 0S0 \mid 11 \mid 00 \mid 1 \mid 0 \}$$

b) Die Grammatik ist nicht regulär, weil es keinen DEA gibt, der L erkennt. Ein DEA müsste zählen, wie viele Nullen bzw. Einsen in der ersten Worthälfte eingefügt wurden, um dann entsprechend viele Nullen bzw. Einsen hinzuzufügen. Da das Wort beliebig viele Nullen / Einsen haben kann, müsste der DEA unendl. viele Zustände haben.