

Taller 3 Diseño Interfaces de Usuario



Camilo Pulgarin Nopia	-	201556017
Christian Ospina Primero	-	201556123
Kevin Ramírez Gamba	-	201556203
Danna López	-	201556206
Dahiana Bermúdez	-	201556055
Alejandro Becerra	-	201556048

Docente: Royer David Estrada Esponda

Universidad del valle sede Tuluá

Ingeniería de sistemas Tuluá

1. Entregar los sketches de mínimo 4 formas (presentación) de la aplicación que se prevé para el proyecto final. (Entregar en un archivo *.pdf cada uno de los prototipos <explicando el tipo de prototipo al que hace referencia> y en los archivos fuentes de la aplicación que usó para elaborarlos)

- Los tipos de prototipo que hace referencia son StoryBoards.
- La aplicación que se usó para elaborar los sketches fue Balsamiq Mockups 3.
- Los elementos usados para cada una de las formas fueron:
 - Rectangle.
 - Browser.
 - Tabs Bar.
 - Toolbar.
 - Image.
 - Button.
 - ComboBox.
 - Num.Stepper.
 - ON/OFF Switch.
 - Block of Text.
 - Line of Text.
 - Text Area.
 - Text input.
 - V.Scroll Bar.
 - Icons.
 - Alert Box.
 - Data Grid.
 - Menu.
 - Search Box.