







RIVERO MARÍN CHRISTIAN

INGENIERO INFORMÁTICO

Ingeniero informático graduado en la especialidad de Ingeniería del Software. Con experiencia en la gestión de proyectos de software desde la etapa de diseño hasta la implementación. Me encanta resolver problemas difíciles y aplicar mi conocimiento en la creación de soluciones innovadoras. Con facilidad para aprender cosas nuevas y con ganas de empezar una nueva etapa.

Mi portfolio web:



-  688451095
-  christianrm02@gmail.com
-  Barcelona, Cataluña
-  linkedin?

APTITUDES

- Resolutivo
- Trabajador
- Ambicioso
- Perfeccionista
- Apasionado del aprendizaje
- Comunicativo
- Ingenioso
- Buen compañero de equipo

EDUCACIÓN

INGENIERÍA INFORMÁTICA

Universitat Politècnica de Catalunya ·
Barcelona Tech - UPC

2020 - 2024

BACHILLERATO

Jesús-Maria Sant Andreu

2018-2020

IDIOMAS

Español - Nativo
Catalán - Nativo
Inglés - B1
Francés - Básico

EXPERIENCIA

QUALITY ASSURANCE DEPARTMENT

Ludium Lab

2023 - Actualidad

- Diseño y desarrollo de tests automáticos para el frontend de la web con el framework de Playwright
- Creador de una aplicación desktop con la que ejecutar dichos tests, usando Electron
- Encargado de realizar tests de regresión sobre las webs y aplicaciones de la empresa
- Gestión de incidencias con la herramienta de Jira

CONOCIMIENTOS

LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

Python, C++, HTML, CSS, JavaScript

HABILIDADES

- Full Stack developer: Experiencia tanto en Frontend como en Backend, con una mayor inclinación hacia el backend
- Pruebas automatizadas: Desarrollo de tests automáticos para múltiples navegadores
- Scraping de datos: Extracción de datos de sitios web de manera eficiente
- Gestión de repositorios: Organización y mantenimiento de repositorios, familiarizado con herramientas como SonarCloud
- Implementación de chats en tiempo real: Creación de chats web utilizando el servicio en la nube de Pusher
- Metodologías Ágiles: Experiencia en Scrum y Kanban para la gestión de proyectos
- API REST: Acostumbrado al uso y desarrollo de APIs RESTful.
- Desarrollo de juegos: Creación de videojuegos utilizando Unity