

# Autómatas finitos determinísticos

Christian Sebastian Russo

16 de Septiembre de 2015

## 1 Autómatas finitos determinísticos

- Definición
- Conceptos

## 2 Ejercicio

- Enunciado
- Consideraciones
- Solución

## 3 Bibliografía

# Autómata finito determinístico - AFD

Se define mediante la 5-upla  $\langle Q, \Sigma, \delta, q_0, F \rangle$  donde

- $Q$  es un conjunto finito de **estados**
- $\Sigma$  es el conjunto finito de símbolos correspondiente al **alfabeto de entrada**
- $\delta : Q \times \Sigma \rightarrow Q$  es la **función de transición**, que indica las transiciones entre los distintos estados
- $q_0 \in Q$  es el **estado inicial**
- $F \subseteq Q$  es el conjunto de **estados finales**

**Determinístico:** para todo estado del autómata existe como máximo una transición definida para cada símbolo del alfabeto

# Relación entre cadenas y autómatas

## Función de transición generalizada

La función de transición propuesta anteriormente, puede extenderse para que en lugar de **símbolos** del alfabeto acepte **cadenas** en ese alfabeto, es decir:  $\hat{\delta} : Q \times \Sigma^* \rightarrow Q$

- $\hat{\delta}(q, \lambda) = q$
- $\hat{\delta}(q, xa) = \delta(\hat{\delta}(q, x), a)$  con  $x \in \Sigma^*$  y  $a \in \Sigma$

## Cadena aceptada por un AFD

Una cadena  $x$  es aceptada por un AFD  $M = \langle Q, \Sigma, \delta, q_0, F \rangle$  si  $\hat{\delta}(q_0, x) \in F$ , es decir, si la secuencia de transiciones correspondientes a los símbolos de la cadena  $x$  conduce desde el estado inicial a un estado final.

## Ejercicio 1-c) (Práctica 1 - Teoría de lenguajes)

Construir un autómata finito para el siguiente lenguaje:  
Cadenas sobre  $\Sigma = \{0, 1\}$  con cantidad par de ceros y cantidad impar de unos.

Existen cuatro posibles combinaciones de paridades de ceros y unos para un número binario:

- Cantidad par de ceros, cantidad par de unos.

Existen cuatro posibles combinaciones de paridades de ceros y unos para un número binario:

- Cantidad par de ceros, cantidad par de unos.

Ej:  $\lambda$ , 0011, 1111, 010010

Existen cuatro posibles combinaciones de paridades de ceros y unos para un número binario:

- Cantidad par de ceros, cantidad par de unos.  
Ej:  $\lambda$ , 0011, 1111, 010010
- Cantidad impar de ceros, cantidad par de unos.



Existen cuatro posibles combinaciones de paridades de ceros y unos para un número binario:

- Cantidad par de ceros, cantidad par de unos.  
Ej:  $\lambda$ , 0011, 1111, 010010
- Cantidad impar de ceros, cantidad par de unos.  
Ej: 011, 11011, 0

Existen cuatro posibles combinaciones de paridades de ceros y unos para un número binario:

- Cantidad par de ceros, cantidad par de unos.  
Ej:  $\lambda$ , 0011, 1111, 010010
- Cantidad impar de ceros, cantidad par de unos.  
Ej: 011, 11011, 0
- Cantidad impar de ceros, cantidad impar de unos.

Existen cuatro posibles combinaciones de paridades de ceros y unos para un número binario:

- Cantidad par de ceros, cantidad par de unos.  
Ej:  $\lambda$ , 0011, 1111, 010010
- Cantidad impar de ceros, cantidad par de unos.  
Ej: 011, 11011, 0
- Cantidad impar de ceros, cantidad impar de unos.  
Ej: 01, 1110, 0001

Existen cuatro posibles combinaciones de paridades de ceros y unos para un número binario:

- Cantidad par de ceros, cantidad par de unos.  
Ej:  $\lambda$ , 0011, 1111, 010010
- Cantidad impar de ceros, cantidad par de unos.  
Ej: 011, 11011, 0
- Cantidad impar de ceros, cantidad impar de unos.  
Ej: 01, 1110, 0001
- Cantidad par de ceros, cantidad impar de unos.

Existen cuatro posibles combinaciones de paridades de ceros y unos para un número binario:

- Cantidad par de ceros, cantidad par de unos.  
Ej:  $\lambda$ , 0011, 1111, 010010
- Cantidad impar de ceros, cantidad par de unos.  
Ej: 011, 11011, 0
- Cantidad impar de ceros, cantidad impar de unos.  
Ej: 01, 1110, 0001
- Cantidad par de ceros, cantidad impar de unos.  
Ej: 001, 111, 01000

De estas cuatro posibles combinaciones, nuestro lenguaje acepta sólo la última.

Podemos representar las cuatro distintas combinaciones mencionadas anteriormente, como cuatro estados distintos:

- *Par0Par1*: Cantidad par de ceros, cantidad par de unos.
- *Impar0Par1*: Cantidad impar de ceros, cantidad par de unos.
- *Impar0Impar1*: Cantidad impar de ceros, cantidad impar de unos.
- *Par0Impar1*: Cantidad par de ceros, cantidad impar de unos.

## Estado Inicial del autómata:

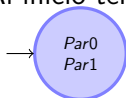
## Estado Inicial del autómatas:

Al inicio tenemos la cadena  $\lambda$ : No tenemos ceros ni unos aún



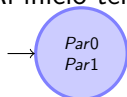
## Estado Inicial del autómata:

Al inicio tenemos la cadena  $\lambda$ : No tenemos ceros ni unos aún



## Estado Inicial del autómata:

Al inicio tenemos la cadena  $\lambda$ : No tenemos ceros ni unos aún



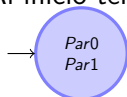
## Estado Final del autómata:

### Recordamos:

Una cadena  $x$  es aceptada por un AFD si la secuencia de transiciones correspondientes a los símbolos de  $x$  conduce desde el estado inicial a un estado final.

## Estado Inicial del autómata:

Al inicio tenemos la cadena  $\lambda$ : No tenemos ceros ni unos aún



## Estado Final del autómata:

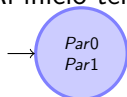
### Recordamos:

Una cadena  $x$  es aceptada por un AFD si la secuencia de transiciones correspondientes a los símbolos de  $x$  conduce desde el estado inicial a un estado final.

En nuestro caso debemos aceptar las cadenas con cantidad par de ceros y cantidad impar de unos.

## Estado Inicial del autómata:

Al inicio tenemos la cadena  $\lambda$ : No tenemos ceros ni unos aún



## Estado Final del autómata:

### Recordamos:

Una cadena  $x$  es aceptada por un AFD si la secuencia de transiciones correspondientes a los símbolos de  $x$  conduce desde el estado inicial a un estado final.

En nuestro caso debemos aceptar las cadenas con cantidad par de ceros y cantidad impar de unos. Las que cumplen esta condición son las que llegan al estado *Par0Impar1*



$$\langle Q, \Sigma, \delta, Par0Par1, F \rangle$$

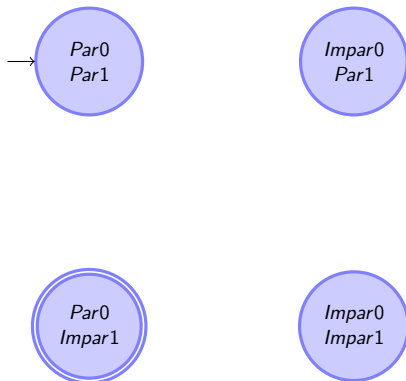
$$\langle Q, \Sigma, \delta, Par0Par1, F \rangle$$
$$Q = \{Par0Par1, Par0Impar1, Impar0Impar1, Impar0Par1\}$$

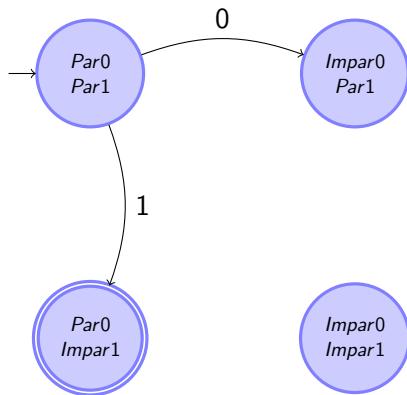
$$\langle Q, \Sigma, \delta, Par0Par1, F \rangle$$
$$Q = \{Par0Par1, Par0Impar1, Impar0Impar1, Impar0Par1\}$$
$$\Sigma = \{0, 1\}$$

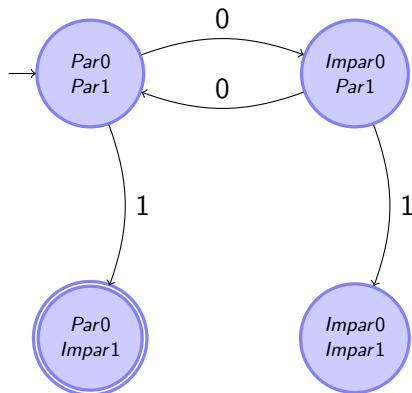
$$\langle Q, \Sigma, \delta, Par0Par1, F \rangle$$
$$Q = \{Par0Par1, Par0Impar1, Impar0Impar1, Impar0Par1\}$$
$$\Sigma = \{0, 1\}$$
$$F = \{Par0Impar1\}$$

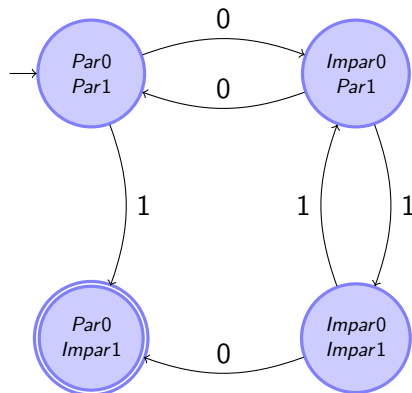


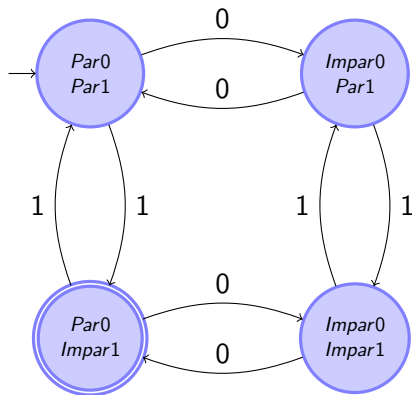
$\langle Q, \Sigma, \delta, Par0Par1, F \rangle$  $Q = \{Par0Par1, Par0Impar1, Impar0Impar1, Impar0Par1\}$  $\Sigma = \{0, 1\}$  $F = \{Par0Impar1\}$  $\delta:$

$\langle Q, \Sigma, \delta, \text{Par0Par1}, F \rangle$  $Q = \{\text{Par0Par1}, \text{Par0Impar1}, \text{Impar0Impar1}, \text{Impar0Par1}\}$  $\Sigma = \{0, 1\}$  $F = \{\text{Par0Impar1}\}$  $\delta$ :

$\langle Q, \Sigma, \delta, \text{Par0Par1}, F \rangle$  $Q = \{\text{Par0Par1}, \text{Par0Impar1}, \text{Impar0Impar1}, \text{Impar0Par1}\}$  $\Sigma = \{0, 1\}$  $F = \{\text{Par0Impar1}\}$  $\delta$ :

$\langle Q, \Sigma, \delta, \text{Par0Par1}, F \rangle$  $Q = \{\text{Par0Par1}, \text{Par0Impar1}, \text{Impar0Impar1}, \text{Impar0Par1}\}$  $\Sigma = \{0, 1\}$  $F = \{\text{Par0Impar1}\}$  $\delta$ :

$\langle Q, \Sigma, \delta, \text{Par0Par1}, F \rangle$  $Q = \{\text{Par0Par1}, \text{Par0Impar1}, \text{Impar0Impar1}, \text{Impar0Par1}\}$  $\Sigma = \{0, 1\}$  $F = \{\text{Par0Impar1}\}$  $\delta$ :

$\langle Q, \Sigma, \delta, \text{Par0Par1}, F \rangle$  $Q = \{\text{Par0Par1}, \text{Par0Impar1}, \text{Impar0Impar1}, \text{Impar0Par1}\}$  $\Sigma = \{0, 1\}$  $F = \{\text{Par0Impar1}\}$  $\delta$ :

# Bibliografía



Introduction to Automata theory, languages, and computation  
*Hopcroft, John E. y Ullman, Jeffrey D.*