

LABORATOIRE THEME HOSPITAL

Objectif

- Mettre en application UML et/ou BPMN sur base d'un Serious Game

CONTEXTE

Serious Game: Theme Hospital



Installation du Jeu

1. Installer Theme Hospital
2. Installer Corsix
3. Exécuter Corsix
 - Indiquer l'emplacement de Theme Hospital → C:\Utilisateurs\forma400\...
4. Choisir niveau « Interne » (facile)
5. Sélectionner « Tutorial - ON »

Lancement du Jeu



Lancement du Jeu

1^{ères} étapes:

- Acheter et placer **Bureau de Réception**
 - Construire un **Cabinet de médecine générale**
 - Embaucher un **réceptionniste** et un **médecin**
 - Attendre les admissions
 - Construire un **Cabinet de psychiatrie** et embaucher un **psychiatre**
-
- Ensuite:
 - Construire une **Pharmacie** et embaucher une **infirmière**
 - Construire une **Salle de gonflage** pour traiter les cas d'encéphalantiasis

Lancement du Jeu

Barre de menu en bas de l'écran



Lancement du Jeu



- Acheter bureau → aménager les couloirs (2^{ème} icône)
 - Sélectionner le bureau > acheter
 - Utiliser:
 - Souris pour le déplacer
 - Barre d'espacement pour un tour de 90°
 - Clic gauche pour valider son emplacement



Lancement du Jeu



- Embaucher réceptionniste → embaucher du personnel (4^{ème} icône)
 - Les flèches pour parcourir la liste des réceptionnistes possibles
 - Enveloppe pour embaucher
 - Placer la réceptionniste au bureau de réception



Lancement du Jeu



- Construire cabinet de médecine générale → construire des salles (1^{ère} icône)
 - Diagnostic > Médecine générale
 - Dessiner l'aire du cabinet
 - Rouge → pas valide; Bleu → valide
 - V pour confirmer le tracé
 - Placer la porte et les fenêtres
 - V pour confirmer
 - Placer les meubles
 - Grisé → pas valide; Couleurs → valide
 - Barre d'espacement pour rotation de 90°
 - V pour confirmer



Lancement du Jeu



- Embaucher médecin → embaucher du personnel (4^{ème} icône)
 - Même procédure que pour réceptionniste



Lancement du Jeu



- Construire cabinet de psychiatrie → construire des salles (1^{ère} icône)
 - Traitement > Cabinet psychiatrie
 - Même procédure que pour médecine générale



Lancement du Jeu



- Embaucher psychiatre → embaucher du personnel (4^{ème} icône)
 - Même procédure que pour réceptionniste
 - Sauf que dans l'onglet diplôme, il doit avoir spécialité « psychiatre »

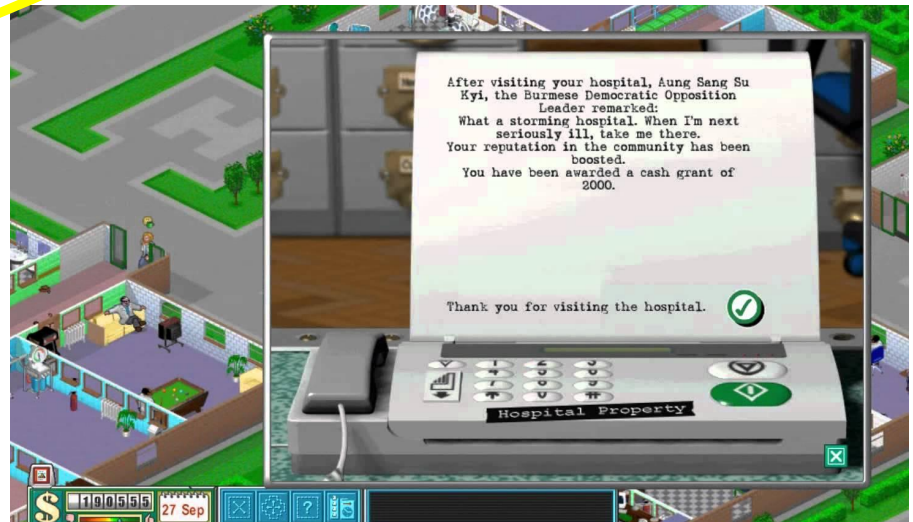


Déroulement du Jeu

- Dès que les 1^{ère} salles sont construites, les patients vont arriver



- Lisez et suivez les conseils de l'aide
- N'oubliez pas de lire les fax que vous recevez



LABO

Déroulement du Labo

Détails pratiques:

- Groupes de 2 à 4 personnes
- Jouez pendant une matinée

Déroulement du Labo

Détails pratiques:

- Pour BPMN:
 - Définissez d'abord une vue globale avec des sous-processus
 - Détaillez ensuite chacun des sous-processus définis
 - Modèles as-is vs to-be

Déroulement du Labo

Détails pratiques:

- Pour UML
 - Diagramme UC + Description Textuelle
 - Diagrammes d'Activité
 - Diagramme de Classe
 - Diagramme de Séquence
 - Diagramme d'Etat

Déroulement du Labo

- Présentation de la partie BPMN le 2^{ème} jour à 15h30 – 16h
 - \pm 30 minutes par groupe
 - \pm 15 minutes de présentation
 - \pm 15 minutes de discussion
- Présentation de la partie UML le 4^{ème} jour à 15h30 – 16h
 - \pm 30 minutes par groupe
 - \pm 15 minutes de présentation
 - \pm 15 minutes de discussion