Digi-Kunst.nrw Langzeitverfügbarkeit für Kunst- und Musikhochschulen

ein Projekt der Digitalen Hochschule NRW

Aufgabe des Projekts

Die qualitativ hochwertige Erschließung, Verfügbarhaltung und dauerhafte Archivierung der multimedialen künstlerischen Inhalte der Kunst- und Musikhochschulen des Landes NRW. Die qualitativ hochwertige Erschließung, Verfügbarhaltung und dauerhafte Archivierung der multimedialen künstlerischen Inhalte der Kunst- und Musikhochschulen des Landes NRW. Die qualitativ hochwertige Erschließung, Verfügbarhaltung und dauerhafte Archivierung der multimedialen künstlerischen Inhalte der Kunst- und Musikhochschulen des Landes NRW.

Die qualitativ hochwertige Erschließung, Verfügbarhaltung und dauerhafte Archivierung der multimedialen künstlerischen Inhalte der Kunst- und Musikhochschulen des Landes NRW.

Konsortialhochschulen

Folkwang Universität der Künste

Hochschule für Musik Detmold

Hochschule für Musik und Tanz in Köln

Kunsthochschule für Medien Köln

Robert Schumann Hochschule Düsseldorf

Rechenzentrum der Universität zu Köln

Herausforderungen

extrem heterogene Datenbestände

Retrodigitalisate und born-digital Dateien

bestehende Archivalien und laufende Aufnahme von Abschlussprojekten

alle Gattungen der Kunst

Design

Film und Fernsehen

Fotografie

Kunst

Literatur

Musik

Tanz

Theater

alle Medientypen

Text

Bild

Audio

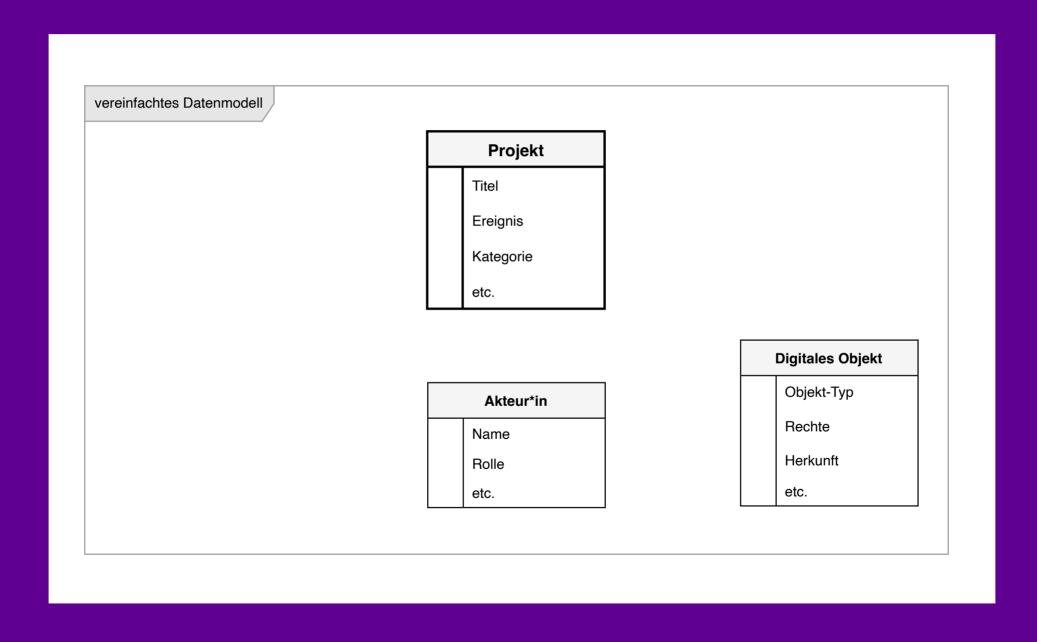
Video

3D

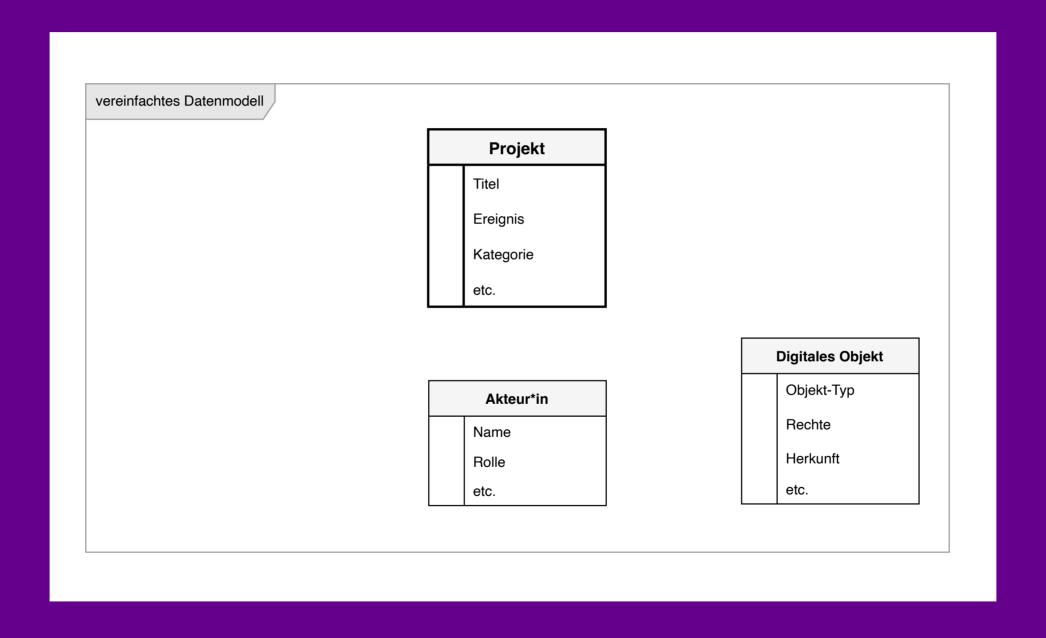
Code

Datenmodellierung

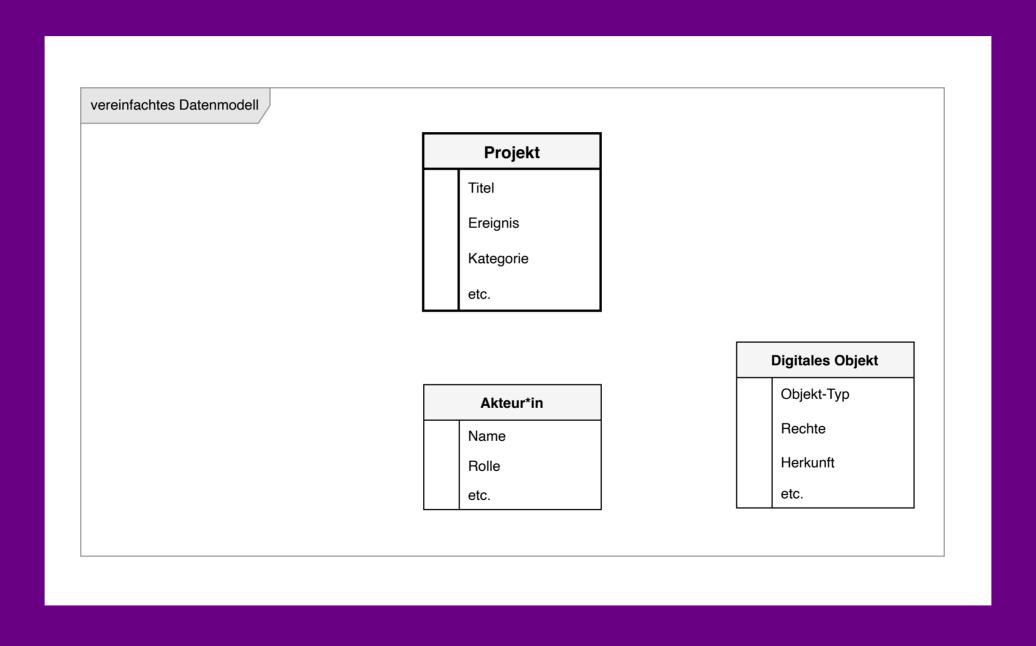
Projekte



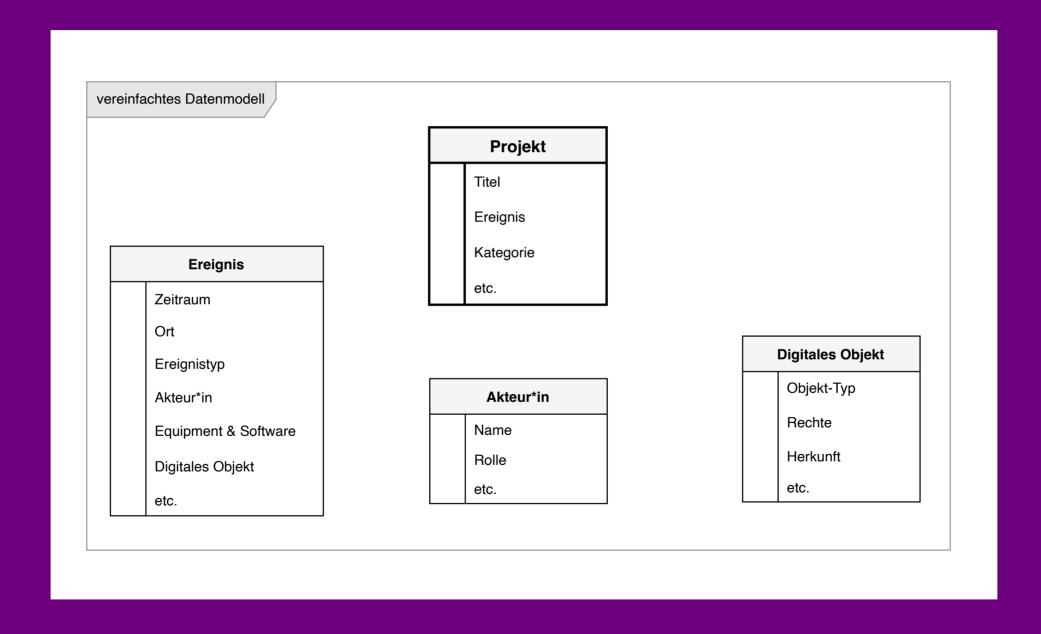
Projekte haben Digitale Objekte



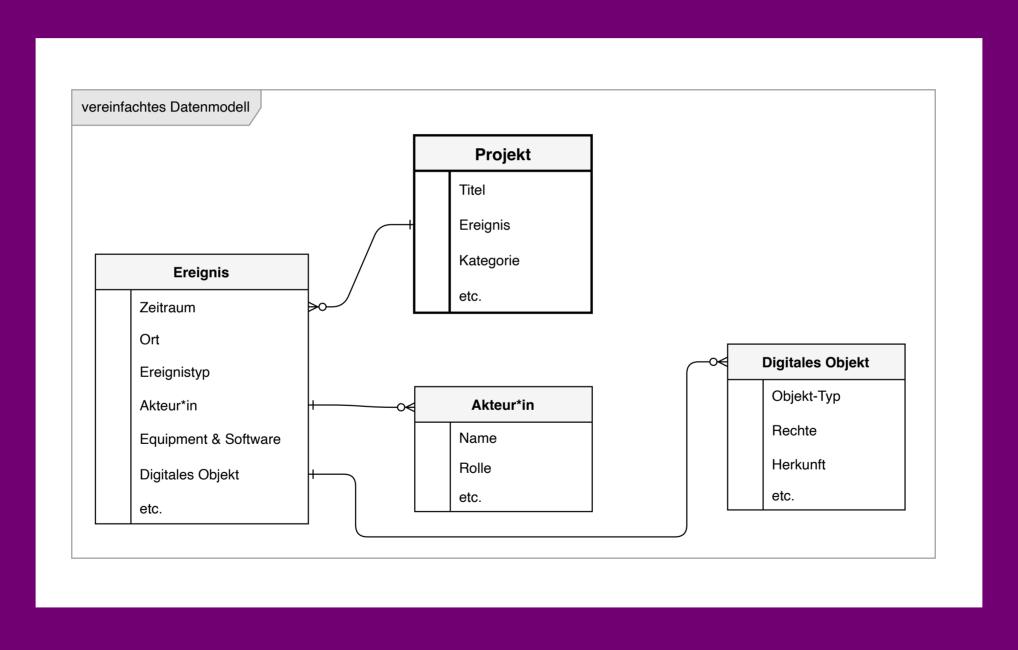
Projekte haben Akteur:innen



Projekte haben Ereignisse



Ein Projekt/Ereignis-Archiv



Typen von Ereignissen (Auswahl)

Antrittsvorlesung

Arrangement

Aufführung

Ausstellung

Bearbeitung

Digitalisierung

Erstausstrahlung

Festival

Filmvorführung

Geistige Schöpfung

Herstellung

Interview

Konzert

Konzertreihe

Meisterklasse

Musikalische Komposition

Performance

Premiere

Probe

Rede

Rundgang

Umgestaltung

Uraufführung

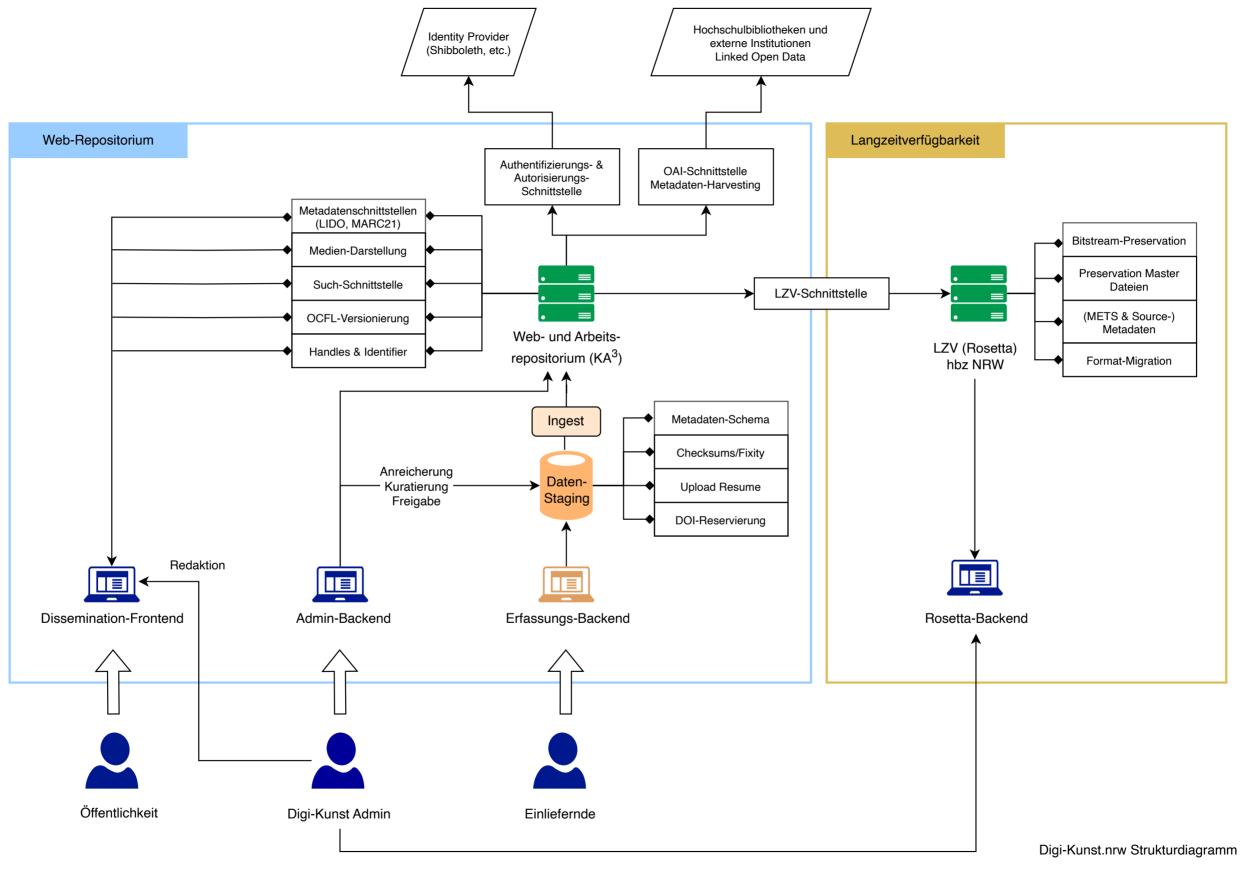
Ursendung

Veröffentlichung

Workshop

Zerstörung

Strukturdiagramm



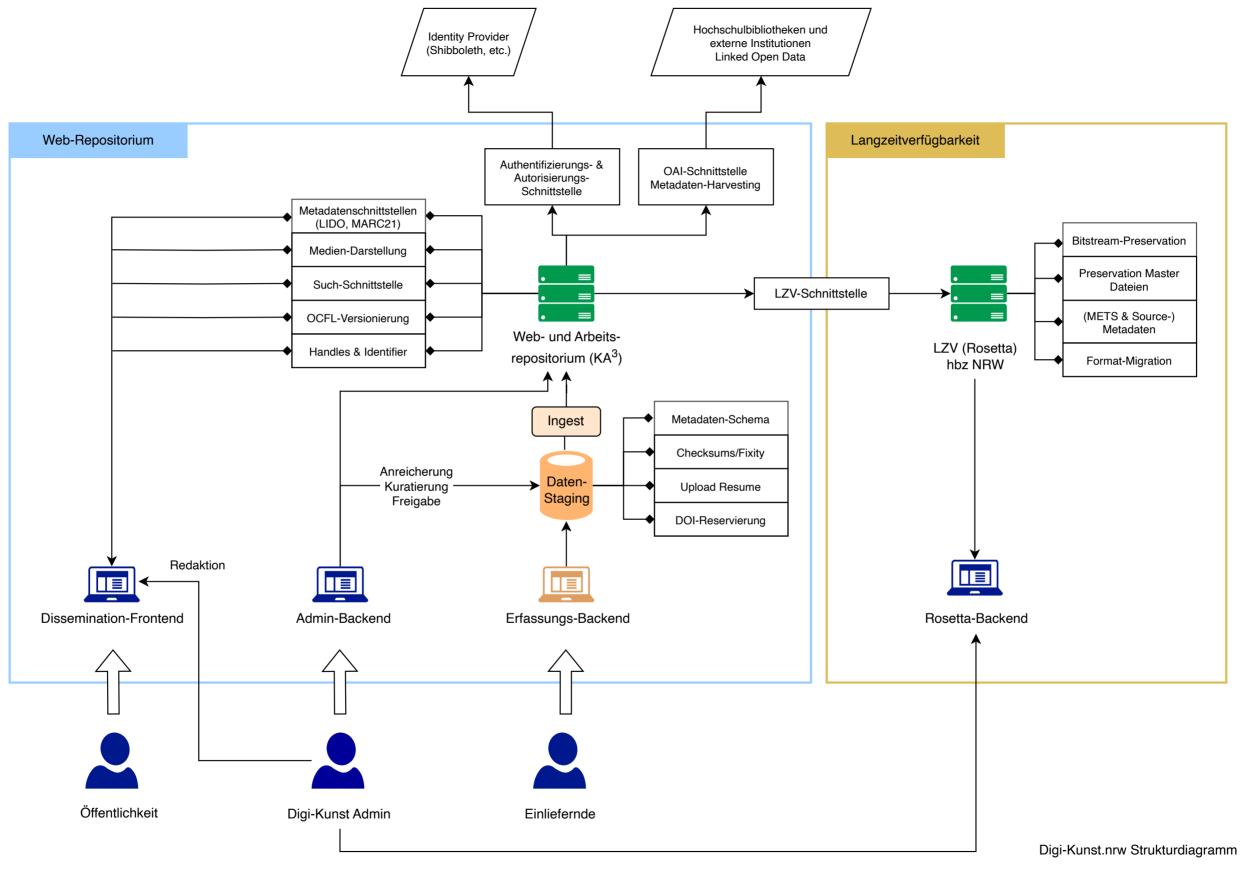
Repositoriums-Software KA³

stellt Metadaten in LIDO, MARC21, METS zur Verfügung, unterstützt damit Semantic Web & Linked Open Data Anwendungen

bietet u.a. OAI-PMH Schnittstelle

kann auf Wunsch Nutzerformate erzeugen und für die Veröffentlichung bereitstellen

https://ka3.uni-koeln.de



Standards

LIDO

https://www.cidoc-crm.org

https://lido-schema.org

Kontrollierte Vokabulare Beispiel: Projektkategorien

alle Gattungen der Kunst

Design

Film und Fernsehen

Fotografie

Kunst

Literatur

Musik

Tanz

Theater

Angewandte Kunst > Design > Industrial Design

Kunst > Performance

Kunst > Performance

Kunst	Performance
https://www.wikidata.org/entity/Q838948	https://www.wikidata.org/entity/Q213156
https://d-nb.info/gnd/4114333-4	https://d-nb.info/gnd/4173750-7
https://vocab.getty.edu/aat/300179869	https://vocab.getty.edu/aat/300121445

Film/TV > Drehbuch Literatur > Drehbuch

Beispiel: Schlagworte



Datenobjekt Diskussion

Interaktion (Q52948)

wechselseitiges aufeinander Einwirken von Akteuren oder Systemen

▼ In weiteren Sprachen

Sprache	Bezeichnung	Beschreibung
Deutsch	Interaktion	wechselseitiges aufeinander Einwirken von Akteuren oder Systemen
Englisch	interaction	kind of action that occurs as two or more objects have an effect upon one another
Französisch	interaction	type d'action

Kontrollierte Vokabulare, Taxonomien, Systematiken

docs.digi-kunst.nrw