

1 Zweck

Warum wird der Podcast gemacht? Welchem Zweck dient er für einem selbst und dem Publikum? Was interessiert mich daran?

2 Zielgruppe

Wer wird das Publikum sein? Was weiß das Publikum bereits über das Thema? Wo/in welchem Setting wird der Podcast wahrscheinlich gehört?

3 Beispiele

Andere (themenfremde)
Podcasts, die einem selbst
gefallen. Was gefällt daran?
Persönlichkeiten? Stil/Format?





Brainstorming zum Inhalt

Wie lang soll eine Folge sein? Welcher Inhalt soll vermittelt werden? Wie hängen einzelne Folgen zusammen?

Brainstorming zum Audio

Welche Musik oder Soundeffekte könnten passen? Soll die Musik/der Effekt einen Zweck erfüllen?





6 Titel

Wie könnte der Podcast heißen? Was erwartet die Hörerschaft? Schlüßelwort einbauen! Nicht zu kompliziert! Max. 50 Zeichen!

7 Frequenz

Wie oft soll eine Folge veröffentlicht werden? Täglich? Wöchentlich? Zweiwöchentlich? Monatlich?

8 Team

Wie viele Personen werden gebraucht? Viel Inhalt = viel Personal Was kann ich allein?





9 Skript

Zeitliche und hierarchische Gliederung Wann soll was gesagt/gefragt werden? Welche Dauer sollen einzelne Abschnitte haben?

Segment	Zeit	Text/Dialog/Musik/Effekt/Wendung
Jingle		
Intro / Überblick		
Thema / Frage		
Thema / Frage		
Thema / Frage		
Abschluss		
Outro		





Tipps & Tricks

Setting	Person
- Ruhige Umgebung	- Bequeme Sitz- oder
ohne Störgeräuche	Stehposition
-> Wäscheberge und/oder	- Beim Sprechem auf
aufgespannte	gleichen Abstand zum
Regenschirme im Raum	Mikrofon achten
brechen gut Raumhall	- langsam sprechen
-> Mit einem Smartphone	- nicht zu laut oder zu leise
kann man auch im	- die eigene Personlichkeit
Schrank aufzeichnen	sollte miteinfließen
 Deaktivierung potentieller Störgeräusche auf dem 	Gäste
Aufnahmegerät	Einverständnis als Beleg
- optimale Länge in der Lehre	einholen:
sind 13 bis 20 min	Ich bin mit der Aufzeichnung meiner Stimme einverstanden. Zudem darf



die Aufzeichnung meiner Stimme über

entsprechende Podcastkanäle

vervielfältiat werden.

veröffentlicht und damit für Dritte