

Explicación TP4

- En este pdf se pretende explicar brevemente lo que se puede hacer con el programa: Se presenta una fábrica de bicicletas donde se pueden agregar tanto bicicletas del tipo carrera como bicicletas del tipo montaña solo si tiene número de serie; pudiendo modificar a su gusto color, marca y ruedas. A su vez se puede realizar una fabricación de a una bicicleta del tipo "Montaña" y su vez podrá guardarlo en el escritorio y también puedes traer datos desde el SQL Server y también guardar nuevos datos de bicicletas en esa misma base de datos. Para comenzar, se inicia desde el menú, al ejecutarse el FrmFabrica aparecerán las opciones del mismo.

- Temas vistos entre la clase 15 y 25:

- Métodos, Propiedades, Polimorfismo en las clases Entidades

- Test Unitarios, se encuentran en la clase "UnitTest".

- Excepciones, se encuentran en los formularios de "FormFabrica", "FrmExcepcion" y en el Test de consola.

- Archivos y serialización se encuentra en los formularios "FrmFabrica", en la clase "DocumentoXML" y en la clase base Bicicletas.

- Tipos Genéricos se encuentra en la clase Fábrica de la biblioteca de clases Entidades.

- Interfaces se encuentra en las clases "ISerializa" y "IDeserializa" de la biblioteca de clase Entidades.

- SQL y base de datos se encuentra en el FrmBicis declarando y usando los tipos de dato SqlConnection, SqlDataAdapter y DataTable.

- Manejadores de eventos, delegados e hilos se encuentra declarado en "FrmBicis" creando un delegado que cuando se aprete el botón creado como objeto asociado al evento de "Probar hilos", lance un mensaje.

- Métodos de extensión se encuentra en la "MétodoExtensión" que es estático, llamando así a la clase FabricaException.