

Explicación TP3

- En este pdf se pretende explicar brevemente lo que se puede hacer con el programa:

Se presenta una fábrica de bicicletas donde se pueden agregar tanto bicicletas del tipo carrera como bicicletas del tipo montaña solo si tiene número de serie; pudiendo modificar a su gusto color, marca y ruedas. A su vez se puede realizar una fabricación de a una bicicleta y su vez podrá guardarlo en una ruta de archivo con el nombre que desee. Para comenzar, se inicia desde el menú, al ejecutarse el FrmFábrica aparecerán las opciones del mismo.

- Temas vistos entre la clase 15 y 19:

-Métodos, Propiedades, Polimorfismo en las clases Entidades

-Test Unitarios, se encuentran en la clase "UnitTest".

-Excepciones, se encuentran en los formularios de "FormFábrica", "FrmExcepcion" y en el Test de consola.

-Archivos y serialización se encuentra en los formularios "FrmFábrica", en la clase "DocumentoXML" y en la clase base Bicicletas.

-Tipos Genericos se encuentra en la clase Fábrica de la biblioteca de clases Entidades.

-Interfaces se encuentra en la clase "InterfazGuardar" de la biblioteca de clase Entidades.