Relazione Windows Server 2022 - Client

Come primi passaggi per l'esecuzione dell'esercizio della configurazione del Server con il Client, imposto gli IP statici per entrambe, che mettono in comunicazione una macchina con l'altra, come illustrato nelle seguenti immagini:

• IP Windows Server 2022: 192.168.50.30

Generale	
	ne automatica delle impostazioni IP se la . In caso contrario, sarà necessario ete le impostazioni IP corrette.
Ottieni automaticamente ur	n indirizzo IP
Utilizza il seguente indirizzo	IP:
Indirizzo IP:	192 . 168 . 50 . 20
Subnet mask:	255 . 255 . 255 . 0
Gateway predefinito:	192 . 168 . 50 . 1
Ottieni indirizzo server DNS	automaticamente
Utilizza i seguenti indirizzi se	erver DNS:
Server DNS preferito:	192 . 168 . 50 . 30
Server DNS alternativo:	192 . 168 . 50 . 1
	scita Avanzate

• IP Windows Client: 192.168.50.20

È possibile ottenere l'assegnazione rete supporta tale caratteristica. Ir	automatica delle impostazioni IP se la
richiedere all'amministratore di rete	
Ottieni automaticamente un in	ndirizzo IP
 Utilizza il seguente indirizzo IP 	
Indirizzo IP:	192 . 168 . 50 . 20
Subnet mask:	255 . 255 . 255 . 0
Gateway predefinito:	192 . 168 . 50 . 1
Ottieni indirizzo server DNS au	utomaticamente
 Utilizza i seguenti indirizzi serv 	er DNS:
Server DNS preferito:	192 . 168 . 50 . 30
Server DNS alternativo:	192 . 168 . 50 . 1
	ta Avanzate

Il prossimo passaggio e come illustrato nelle seguenti immagini, dopo aver assegnato gli IP statici alla macchina **Windows Server 2022** ed alla macchina **Windows Client**, utilizzo il comando **ping**, per testare la comunicazione tra il Server ed il Client:

• ping 192.168.50.20 (IP della macchina Client)

```
Microsoft Windows [Versione 10.0.19045.2965]
(c) Microsoft Corporation. Tutti i diritti sono riservati.

C:\Users\Elliot>ping 192.168.50.30

Esecuzione di Ping 192.168.50.30 con 32 byte di dati:
Risposta da 192.168.50.30: byte=32 durata<1ms TTL=128

Statistiche Ping per 192.168.50.30:
    Pacchetti: Trasmessi = 4, Ricevuti = 4,
    Persi = 0 (0% persi),

Tempo approssimativo percorsi andata/ritorno in millisecondi:
    Minimo = 0ms, Massimo = 0ms, Medio = 0ms

C:\Users\Elliot>__
```

ping 192.168.50.30 (IP del Server)

```
Microsoft Windows [Version 10.0.20348.1006]
(c) Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\Users\Administrator>ping 192.168.50.20

Pinging 192.168.50.20 with 32 bytes of data:
Reply from 192.168.50.20: bytes=32 time<1ms TTL=128

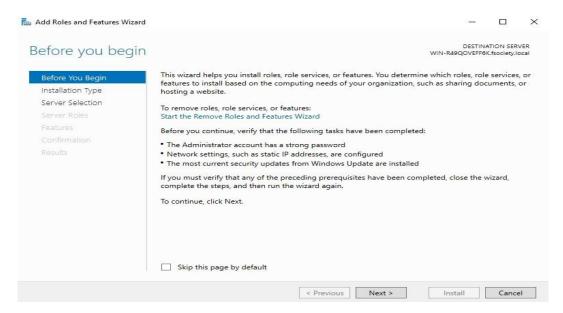
Ping statistics for 192.168.50.20:

Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:

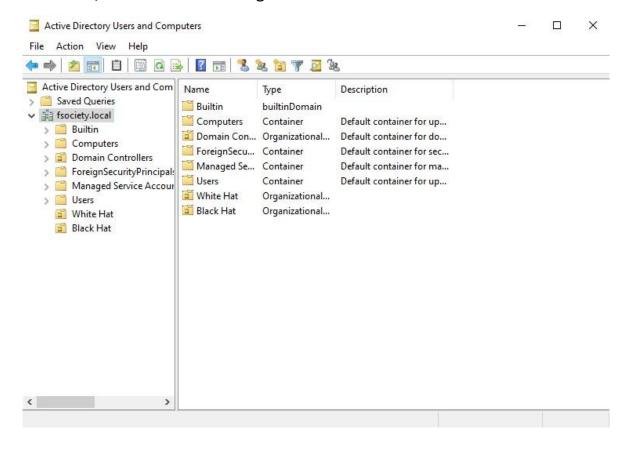
Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Average = 0ms

C:\Users\Administrator>
```

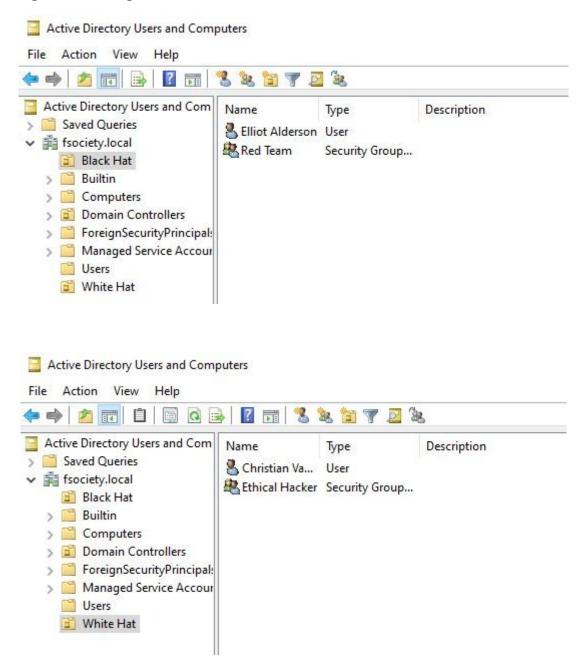
Dopo aver eseguito i passaggi precedentemente illustrati, come primo step e come illustrato nella seguente immagine, inizio nel configurare il mio dominio, tramite la scheda in alto a destra del **Server Manager**, cliccando su **Manage**, e poi su **Add Roles and Features Wizard**



Dopo aver eseguito la configurazione del dominio, in questo caso, chiamato, come da seguente immagine, **fsociety.local**, con il tasto destro su fsociety.local, nella finestra a comparsa, scelgo Organizational Unit, con cui creo i gruppi **White Hat** e **Black Hat**, come illustrato di seguito:

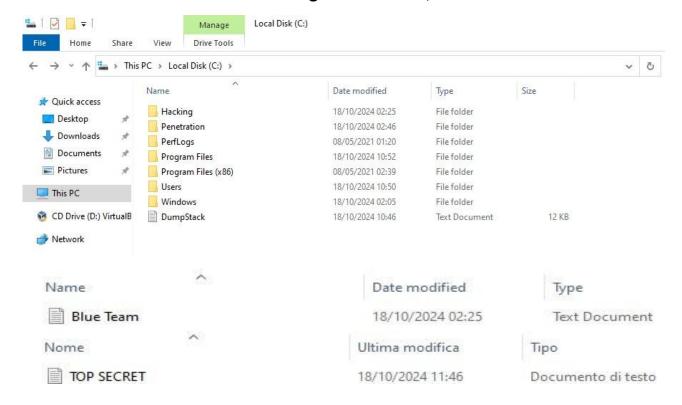


Dopo aver creato con **Organizational Unit**, **White Hat** e **Black Hat**, procedo con la creazione degli users **Elliot Alderson** e **Christian Vagnoni** all'interno di esse, e dei gruppi **Red Team** e **Ethical Hacker** in cui vengono assegnati gli users, come illustrato nelle seguenti immagini:

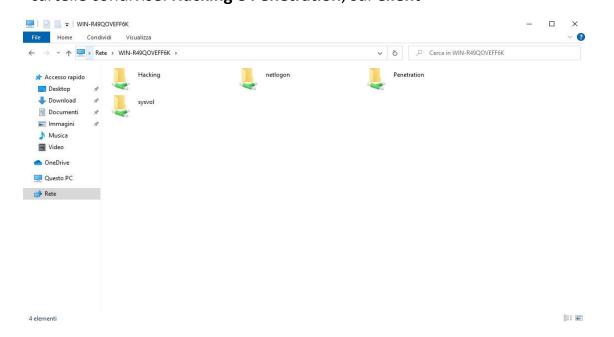


Successivamente alla creazione degli users e l'assegnazione ai gruppi di appartenenza, vado in Esplora Risorse, Questo PC e creo le cartelle, **Hacking** e **Penetration** contenenti file di testo, **Blue Team** e **TOP SECRET** ai quali ho assegnato i permessi per ogni utente da rendere condivisibili anche sul Client, come illustrato nelle seguenti immagini:

• Creazione delle cartelle: Hacking e Penetration, sul Server

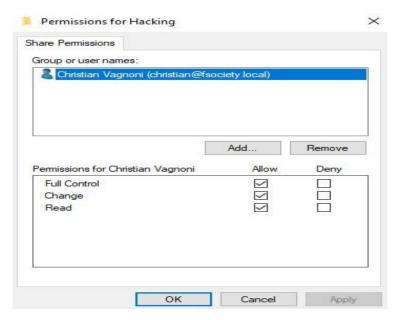


• cartelle condivise: Hacking e Penetration, sul Client

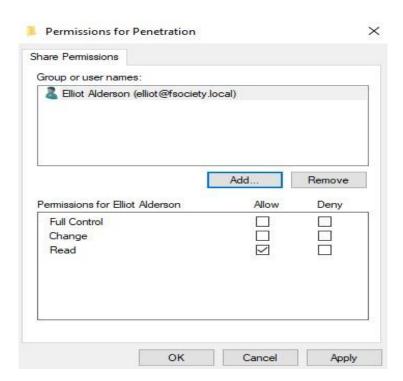


Dopo aver creato le cartelle ed aver condiviso le cartella con sharing, dal Server al Client, procedo con l'assegnazione dei permessi sui file e le cartelle, come illustrato di seguito, sia per lo user, Christian Vagnoni, che per lo user Elliot Alderson:

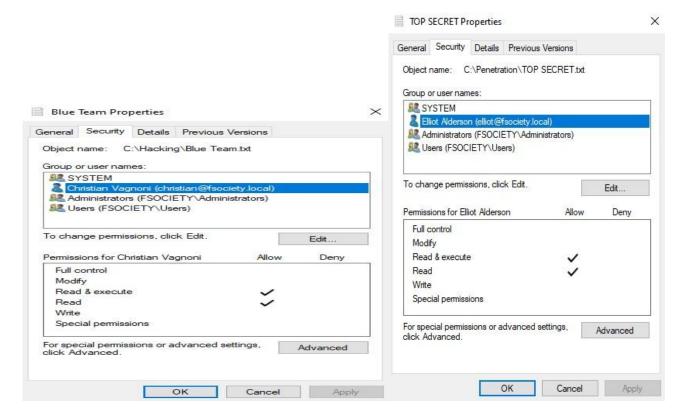
• Permissions Christian Vagnoni: Full Control, Change e Read



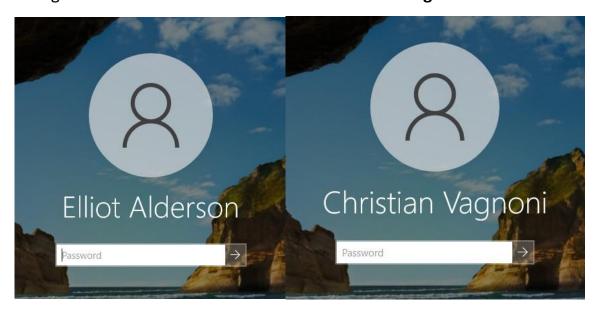
Permissions Elliot Alderson: Read



Nei seguenti passaggi ho assegnato i permessi di **Read & execute** e **Read**, ad entrambi gli users sui relativi file, nelle proprie cartelle ed ho impostato successivamente dei limiti di accesso alle cartelle personali, di Elliot Alderson e Christian Vagnoni:



Dopo aver impostato i permessi su file e cartelle, per ogni singolo utente, faccio le prove di Login con i due users: **Elliot Alderson** e **Christian Vagnoni**



Come ultimo passaggio per verificare i permessi sulle cartelle e gli accessi ad esse, provo ad accedere a **Penetration** con l'account di **Christian Vagnoni**, ma avrò il messaggio di errore, che mi dice che non ho i permessi per accedere alla cartella dell'utente **Elliot Alderson**:



Come ultimo passaggio per verificare i permessi sulle cartelle e gli accessi ad esse, provo ad accedere ad Hacking con l'account di Elliot Alderson, ma avrò il messaggio di errore, che mi dice che non ho i permessi per accedere alla cartella dell'utente Christian Vagnoni:

