

snake

Dies ist der Projektbericht für die Entwicklung eines Snake-Games mittels HTML5, CSS3 und JS.

Projektziel

Das Projektziel ist in der Aufgabenstellung gegeben. Zusammengefasst:

- Entwicklung eines Snake- oder Tetris-Games, ich habe mich für Snake entschieden
- Single Page Application
- Ausschließlich HTML, CSS und JS
- Snake-Game sollte mittels vier verschiedener Varianten programmiert werden: Canvas, SVG, CSS, UTF-8
- Spiellogik soll zwischen den vier Varianten (Canvas, SVG, CSS, UTF-8) wiederverwendet werden

Vorbereitung

Angefangen hat alles mit der Vorbereitung der Entwicklungsumgebung, dazu zählen:

- Erstellung eines (= dieses) Git Repositories unter github.com
- Einrichten der IDE, in diesem Fall Visual Studio Code mit Integration für HTML, CSS, JS und Git
- Erstellen eines Webserverns (nginx) mit TLSv1.3 (über Let's Encrypt) über Nginx Proxy Manager, um dort später die finale Version verfügbar zu machen
- Erstellen des HTML-, CSS- und JS-"Boilerplate Codes"