

Projekt Manager
Projektbeginn/ende

27.03.2017 - 05.08.2017

Fortschritt
Vorgänge
Ressourcen

0%
48
3

Vorgänge

2

Vorgang	Anfang	Ende
Concept Art + Farbpalette Helden	27.03.17	31.03.17
3D Model 1. Held	03.04.17	07.04.17
Heldtextur + 3 Dummy-Farbvarianten	10.04.17	12.04.17
3D Model 1. Biom3	13.04.17	18.04.17
Textur 1. Biom	19.04.17	20.04.17
3D Model 2. Biom	21.04.17	26.04.17
Textur 2. Biom	27.04.17	28.04.17
3D Model 3. Biom	01.05.17	04.05.17
Textur 3. Biom	05.05.17	05.05.17
3D Model 4. Biom	08.05.17	11.05.17
Textur 4. Biom	12.05.17	12.05.17
3D Model 5. Biom	15.05.17	18.05.17
Textur 5. Biom	19.05.17	22.05.17
Animation Spawn/Biomeffekte	23.05.17	25.05.17
Animation Bröckeln von Arenateilen	26.05.17	30.05.17
Concept Art + Farbpalette Umgebung	27.03.17	31.03.17
Concept Art + Farbpalette Spielelemente/Spawnplattform	03.04.17	04.04.17
3D Model Spielelemente/Spawnplattform	05.04.17	07.04.17
Textur Spielelemente/Spawnplattform	10.04.17	12.04.17
Animation Held	13.04.17	20.04.17
Design Heldenauswahlbildschirm	21.04.17	24.04.17
Punkteanzeige (UI)	25.04.17	26.04.17
Ergebnisbildschirm (UI)	27.04.17	28.04.17
Titelmelodie, Ingame Musik	01.05.17	05.05.17
Soundeffekte	08.05.17	10.05.17
Voice Lines	11.05.17	12.05.17
Hauptmenü und Controls	15.05.17	22.05.17
Animation Siegespose	23.05.17	30.05.17
Grundlagen Charakter (Bewegung)	27.03.17	03.04.17

Vorgänge

3

Vorgang	Anfang	Ende
Fortsetzung Charakter (Schlag/Stun)	04.04.17	07.04.17
Grundlagen Multiplayer	10.04.17	12.04.17
Spielfeld Initialisierung	13.04.17	14.04.17
Medaillen Spawn/Einsammeln	17.04.17	18.04.17
Medaillen Count/Win Condition	19.04.17	21.04.17
Spawn/Respawn Helden	24.04.17	27.04.17
Absturz/Respawn Arenateile	28.04.17	03.05.17
Druckplatten/Kameradrehung/Silhouetten	04.05.17	11.05.17
Assets einfügen	12.05.17	12.05.17
Heldenauswahl	15.05.17	18.05.17
Gewinnbildschirm	19.05.17	23.05.17
Hauptmenü	24.05.17	30.05.17
Puffer	31.05.17	02.06.17
BUGFIXING	05.06.17	07.07.17
Erweiterung	19.06.17	04.08.17
1. Meilenstein: Kampfsystem Prototyp	13.04.17	13.04.17
2. Meilenstein: Spielkonzept Prototyp	01.05.17	01.05.17
3. Meilenstein: Funktionierende Arena	15.05.17	15.05.17
4. Meilenstein: Spielbare Rohfassung	05.06.17	05.06.17

Ressourcen

Ressource	Rolle
Programmierer	PROG
Artist 01	ART
Doppelteam	Nicht definiert

Gantt-Diagramm



