

First and Last Name: Κουλιοπούλου Χριστίνα

University Registration Number: dpsd18052

GitHub Personal Profile: <https://github.com/christinakoul>

**Digital & Serious Games Personal Repository:
<https://github.com/christinakoul/Role-Playing-Game>**

Introduction

Το συγκεκριμένο έγγραφο αποτελεί την πρώτη αναφορά της εξαμηνιαίας εργασίας της Κουλιοπούλου χριστίνας(dpsd18052) στα πλαίσια του μαθήματος Ψηφιακά Παιχνίδια και Παιγνιώδης Μάθηση των διδασκοντα Αλέξανδρος Μερκούρης για το χειμερινό εξάμηνο.

Σκοπός της εργασίας είναι η δημιουργία ενός 2D παιχνιδιού RPG. Το παιχνίδι δεν δημιουργείται από την αρχή αλλά γίνεται fork απο το κεντρικό αποθετήριο του παιχνιδιού και εργαζόμαστε πάνω στον αρχικό κώδικα για περαιτέρω αλλαγές και τροποποιήσεις.

Summary

Η διαδικασία που ακολούθησα είναι η εξής:

Αρχικά ακολούθησα τις οδηγίες του πρώτου παραδοτέου και έκανα όλα τα βήματα για τον χαρακτήρα της Ruby, έκανα scene, έφτιαξα τους φακέλους για τα sprites και πρόσθεσα την ruby. Μετά έκανα τον κώδικα για το script για κάθετη και οριζόντια κίνηση στον χώρο. Έπειτα με χρήση των tilemaps έβαλα το αρχικό πλακάκι του παιχνιδιού της Ruby, και στη συνέχεια προσθεσα στα sprites τα δικά μου assets ώστε να φτιάξω το παιχνίδι μου. Οπότε άλλαξα τον χαρακτήρα σε μάγισσα και διακόσμησα τον χώρο του παιχνιδιού με την μωβ πίστα ενώνοντας τα διαφορα πλακάκια. Τέλος έδωσα κίνηση στον χαρακτήρα μου όπως είχαμε μάθει στο εργαστηριακό μάθημα.

1st Deliverable

Το πρώτο παραδοτέο, αφορά τον αρχικό σχεδιασμό της εφαρμογής. Ο σχεδιασμός ακολουθεί τις οδηγίες που έχουν δοθεί γραπτώς στο GitHub. Πιο συγκεκριμένα, στο πρώτο παραδοτέο γίνονται τα εξής:

- Αντί για τον χαρακτήρα της Ruby χρησιμοποίησα έναν άλλο χαρακτήρα για πρωταγωνιστή του παιχνιδιού, αυτό της μάγισσας.

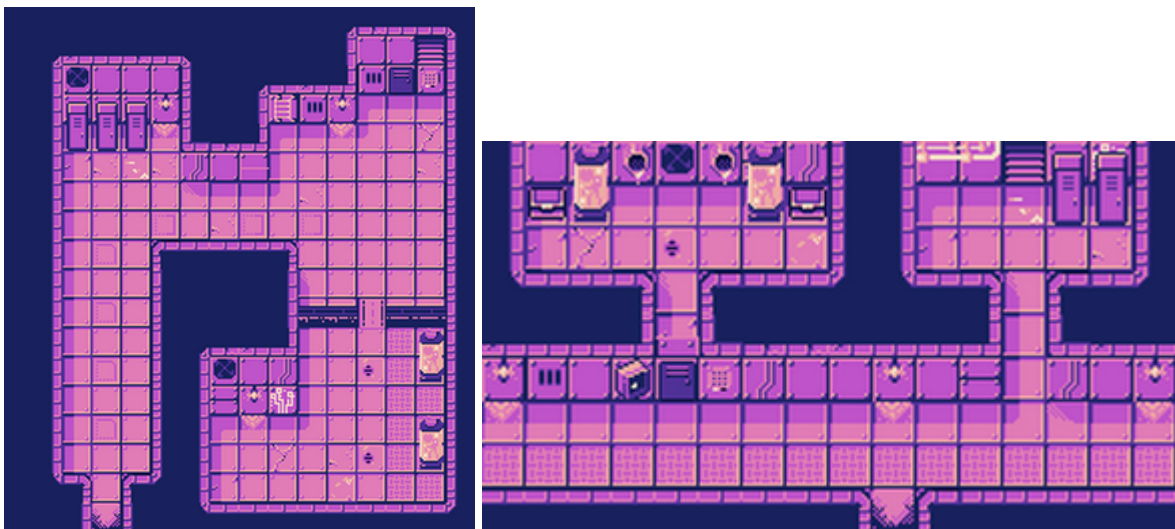
Παρακάτω αναφέρονται οι αλλαγές που έχουν γίνει ακολουθώντας τα παραπάνω δεδομένα:

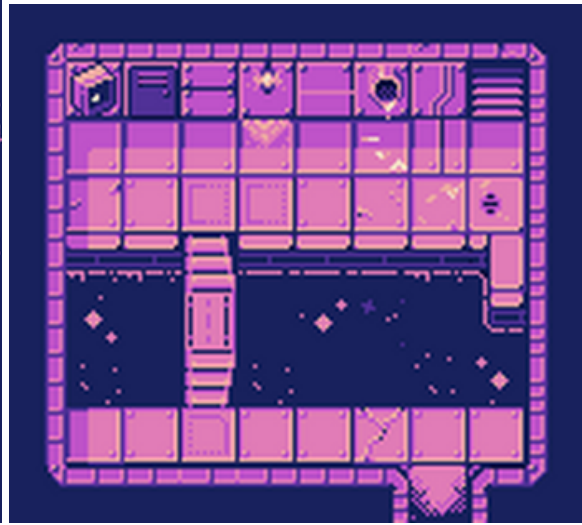
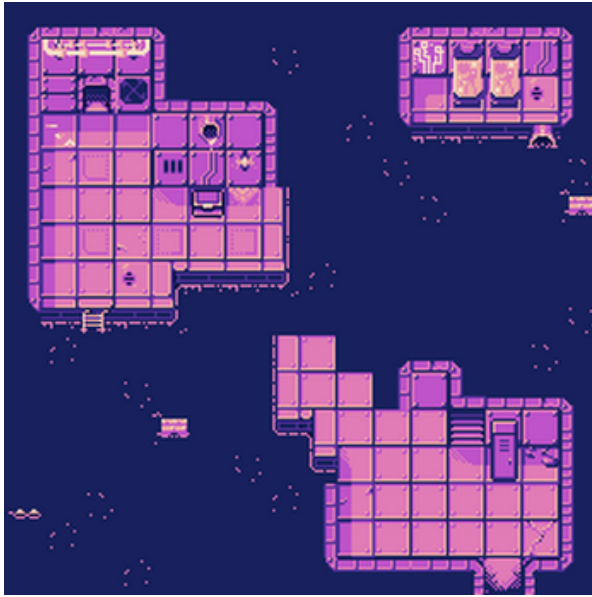
- Ο χαρακτήρας της Ruby έχει αλλαχθεί με έναν νέο χαρακτήρα τον χαρακτήρα της κότας ο οποίος είναι από την σελίδα <https://9e0.itch.io/> . Παρακάτω φαίνεται ο νέος χαρακτήρας <https://9e0.itch.io/witches-pack> (σκέφτομαι ίσως να προσθέσω έναν ακόμη για εναλλακτική επιλογή).



- Επίσης, έδωσα στον χαρακτήρα κίνηση χρησιμοποιώντας το animation (όπως είχαμε κάνει και στο μάθημα με χρήση script).

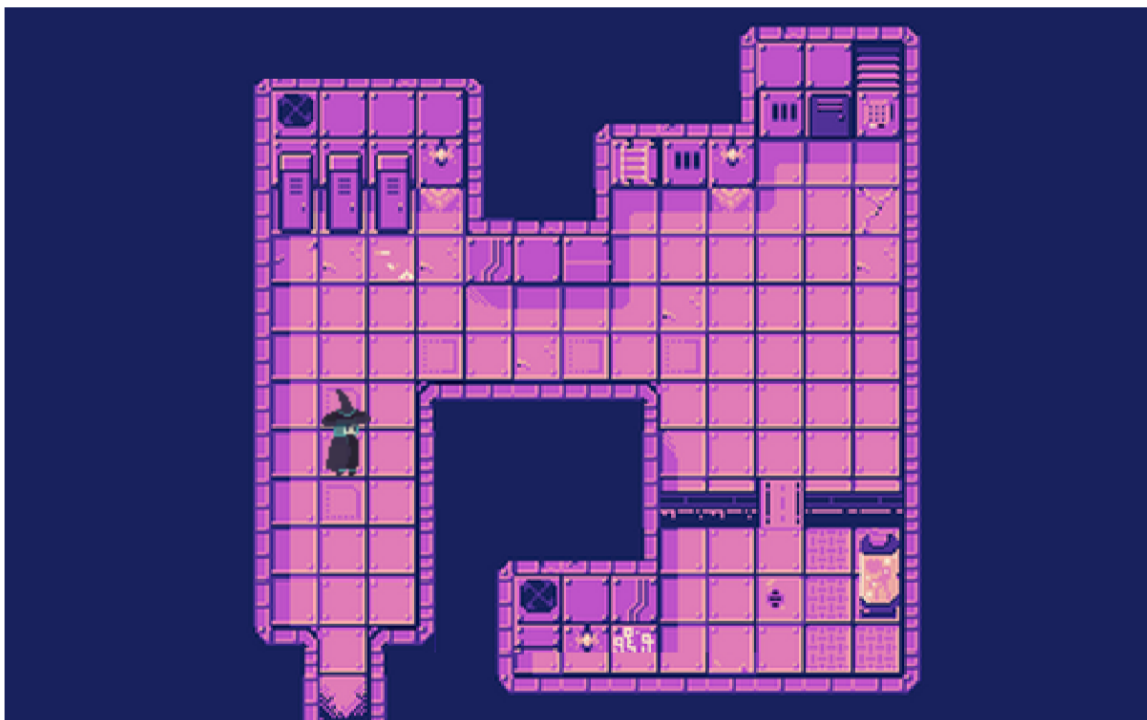
- Τέλος, δημιούργησα μια νέα πίστα με Tilemaps, η οποία διαμορφώθηκε με διάφορα αντικείμενα και σκηνικά στον χώρο, από την σελίδα <https://petricakegames.itch.io/> όπου χρησιμοποίησα την πίστα <https://petricakegames.itch.io/cosmic-lilac>





Τελικό Αποτέλεσμα:

Τέλος δίνεται ένα τελικό screenshot του παιχνιδιού όπως είναι τώρα, με τις αλλαγές που έχουν γίνει έως την φάση του πρώτου παραδοτέου.



dpsd18052



Ευχαριστώ για τον χρόνο σας!