

Wearable Technology

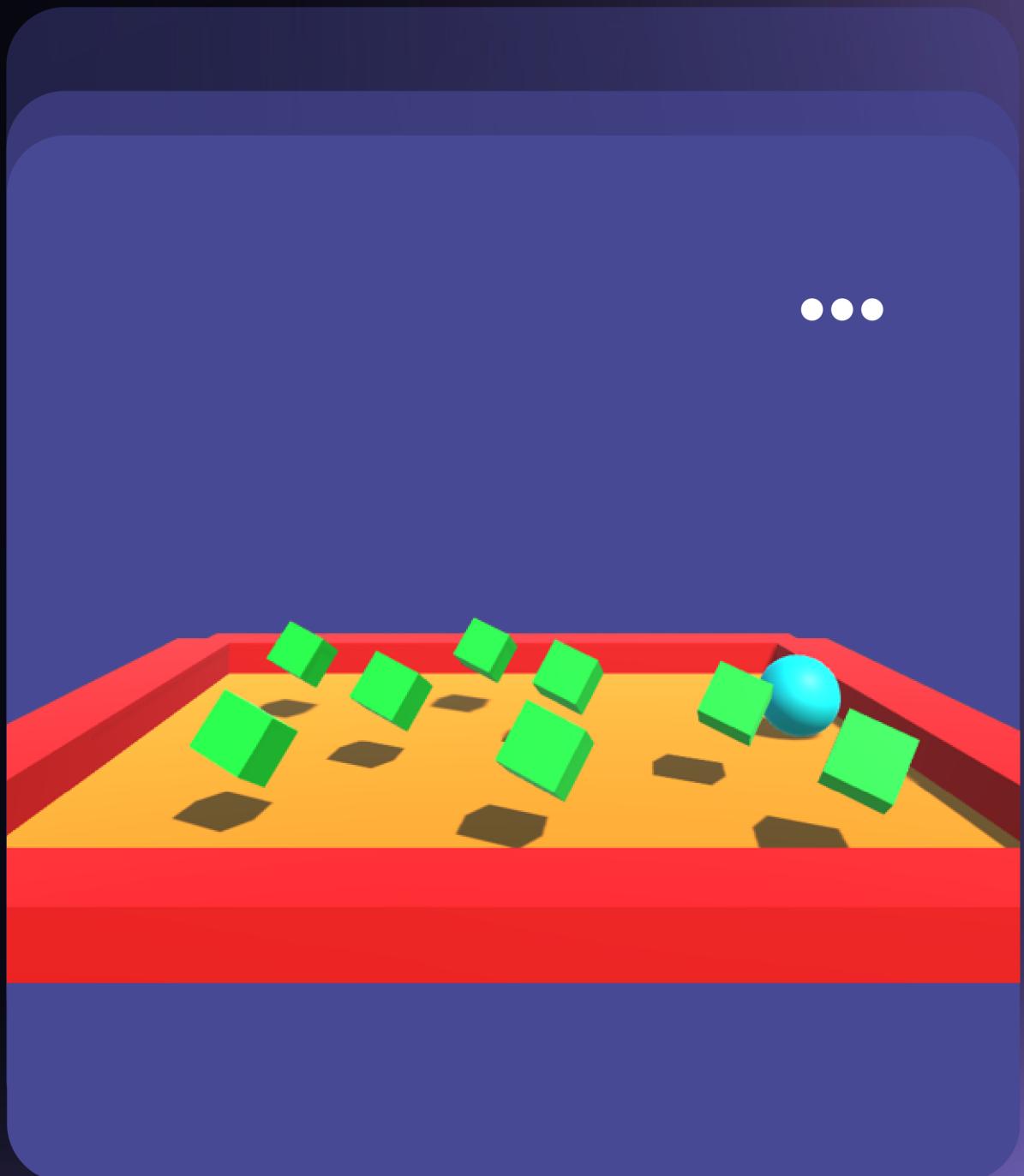
Crawl Ball VR

Group 6

Christine Putri - 2502032705

Gerald Evan Yauris - 2501999406

Stefano Vincent - 2501985086



Virtual Reality

Virtual Reality atau juga disebut dengan VR merupakan sebuah teknologi yang membuat pengguna atau user dapat berinteraksi dengan lingkungan yang ada dalam dunia virtual yang disimulasikan oleh komputer.

Dengan adanya VR, user merasa lebih nyata untuk berada di lingkungan tersebut.

Dalam bahasa Indonesia VR dikenal dengan istilah realitas maya.

Contoh VR :

- VR Box
- Oculus Rift
- Cardboard

Sejarah VR

Charles Wheatstone menemonstrasikan bahwa otak manusia memproses dua gambar 2D bebeda masing-masing mata,kemudian menciptakan View-Master Stereoscope yang menggunakan dua cermin kembar untuk memproyeksikan sebuah gambar.

Morton Heilig menginginkan orang-orang mampu merasakan suasana bagaikan masuk ke dalam sebuah film. Dibuatlah simulasi Sensorama yang dapat membuat penggunanya merasakan suasana lingkungan perkotaan bagaikan dengan menaiki sepeda motor.

Nama Virtual Reality sendiri muncul pada tahun 1987 oleh Jaron Lanier,penemu VPL Research yang mulai mengembangkan peralatan VR,termasuk goggle(kacamata) dan sarung tangan yang dibutuhkan seseorang untuk merasakan teknologi vr.

1800-an

1838

1929

1957

1968

1987

Munculnya praktik fotografi dan lukisan yang memunculkan ide untuk membuat sebuah alternatif realitas.

Edward Link menciptakan link Trainer yang merupakan simulator penerbangan dan seluruhnya electromechanical.

Ivan Sutherland menciptakan VR dengan sistem mounted display (HMD),alat tersebut bernama the sword of democles.

Manfaat dan Kegunaan

01

Mengasah kemampuan kognitif otak dengan bermain game ini

02

Mengasah kemampuan mencari arah yang baik dan tepat

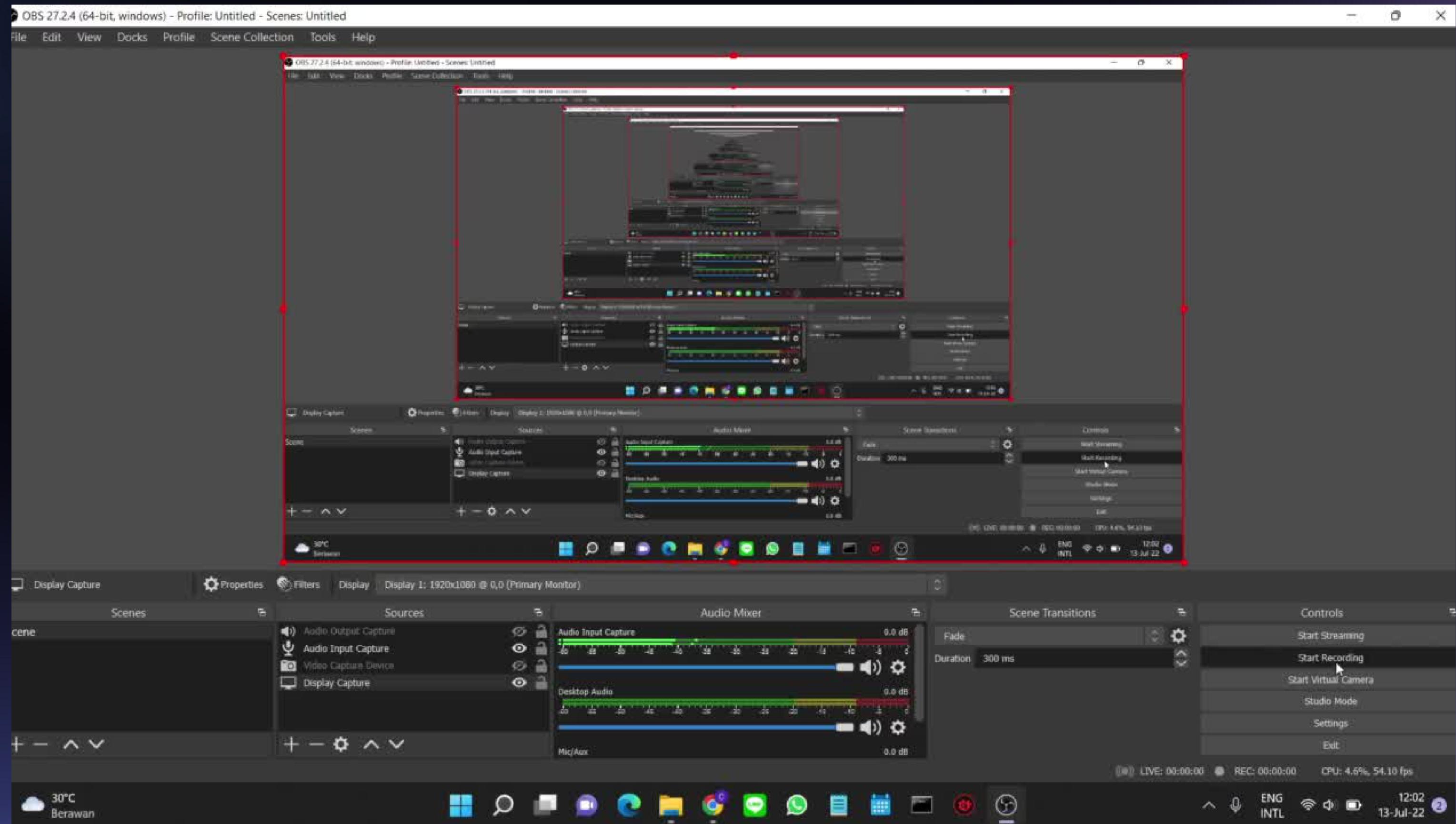
03

Mengasah kemampuan dalam menggunakan teknologi

04

Game yang simpel dan casual sehingga siapapun dapat mengerti cara memainkannya dengan cepat

Video Aplikasi



APK





THANK
YOU

