

MEMORIA DE PROYECTO

TWITTER CLONE

Índice

- Página 3 Descripción del proyecto
- Página 3 Tecnologías usadas
- Página 4 Backend y Frontend
- Página 5 Definición de la base de datos
- Página 6 API (PHP / MYSQL)
- Página 7 API (Clase Twitter)
- Página 8 API (API_KEY)
- Página 9 Sistema de login con API_KEY
- Página 10 Consultas y relaciones en SQL
- Página 11 (PUSHER) Feed en tiempo real
- Página 12 Pretty URL (.htaccess)
- Página 13 Depuración de errores y testeo
- Página 14 Interfaz / Estilo de diseño
- Página 15 Responsive
- Página 16 Sitemap
- Página 17 Despliegue (OVH)
- Página 18 VPS (CentOS, Nginx, Php, Mysql, VestaCP)
- Página 19 Git (Github)
- Página 20 Justificación empresarial del proyecto
- Página 21 Organigrama

Descripción del proyecto

El proyecto ha sido hacer un clon de la interfaz, y las funcionalidades de twitter.

Incluye: Sistema de tweets, perfiles, follows/followings, retweets, favs, comentarios, y notificaciones. El feed se actualiza en tiempo real cuando uno de tus seguidores publica un tweet, esto hace que no tengas que recargar la página manualmente.

Tecnologías usadas

- HTML
- CSS / SASS
- JAVASCRIPT
- PHP
- SESSIONS
- COOKIES
- JSON
- AJAX
- MYSQL
- NGINX
- PUSHER (Real Time API)
- VESTACP
- HOSTING (VPS, DOMINIO, SUBDOMINIOS, DNS)

- GITHUB
- POSTMAN
- VSCODE
- XAMPP
- MYSQL WORKBENCH
- MARKDOWN
- SSH / FTP
- SSL/HTTPS
- API
- BACKEND & FRONTEND

BACKEND

Con lo primero que empecé fue por la parte del backend. Por que al final es la parte más funcional de la aplicación.

El backend se basa en una API hecha con PHP y Mysql. A la que le pasas una serie de parámetros por HTTP y devuelve los datos en formato JSON.

Muchas de las URL de la API para poder ser usadas hay que pasarles como uno de los parámetros una API_KEY, que más adelante explicaré más a fondo.

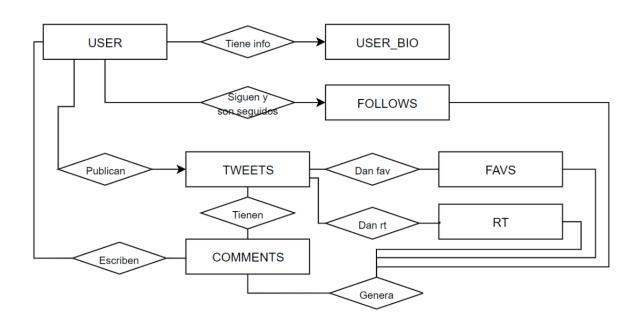
FRONTEND

El frontend está formado solamente por archivos HTML,CSS y Javascript. Todos los datos que aparecen en la interfaz (nombres de usuarios, tweets, favs, rt...) se optionen por peticiones AJAX a la API.

Se ha intentado que la interfaz sea lo más parecida a la real de Twitter. El CSS y HTML se ha hecho desde cero sin uso de ningún framework, esto hace que la carpeta de los archivos CSS sea de menor tamaño y cargue mas rapido, al solo tener los ID y CLASS que la interfaz necesita.

Definición de la base de datos

El diseño del modelo E/R de la base de datos lo hice con una aplicación online que se llama draw.io. Para después pasarlo a SQL y crearlo desde Mysql Workbench.



USER(id, nick, name_twitter, pass_hash, api_key, reg_date)
USER_BIO(user_id, bio, avatar_url, banner_url)
FOLLOWS(following_user_id, followed_user_id)

TWEETS(user_id, tweet_id, date, content, img_url)
FAVS(tweet_id, user_fav_id, date)
RT(tweet_id, user_rt_id, date)
COMMENTS(tweet_id, user_id, content, date)

API (PHP/MYSQL)

- deleteTweet.php
- exploreFeed.php
- fav_remove.php
- fav.php
- feed.php
- follow.php
- followers.php
- followings.php
- login.php
- logout.php
- notificationFeed.php
- postTweet.php
- profile.php
- profileFeed.php
- randomUsers.php
- register.php
- rt_remove.php
- rt.php
- search.php
- settings.php
- settingsLoad.php
- tweet.php
- tweetComments.php
- tweetPage.php
- unfollow.php

La API está formada por varios archivos .php, a los por que por el metodo GET o POST se les pasan una serie de parametros, dependiendo la acción que haga ese archivo.

Se usa una clase llamada "Twitter" que contiene todos los métodos de la API.

Ejemplo del archivo "login.php":

API Clase Twitter

La clase "Twitter" es la clase PHP que contiene todos los métodos de la API. Métodos para devolver el perfil de un usuario, sus seguidores, publicar tweets, hacer comentarios, etc...

Ha esta clase el usuario final no accede directamente, si no que accede por lsa URL de los archivos antes mencionados.

```
twitter.php X
backend > Model > @ twitter.php
         class Twitter {
                 $file_name = basename($url);
if(file_put_contents( "img/".$_COOKIE["id"]."_".$type.".jpg",file_get_contents($url))) {
                     echo "Imagen subida correctamente";
                      echo "Error en la subida de la imagen";
             public function checkUser($nick) {
                     return true;
                 $conexion = DB::connectDB();
                 $$ql = "SELECT api_key FROM user WHERE api_key='".$api_key."' and id=".$_COOKIE["id"];
```

API API_KEY

Una API_KEY es la solución he usado para poder dividir a los usuarios registrados de los no registrados.

La API_KEY se genera como un string aleatorio y único para cada usuario cada vez que hace un login correcto. Se guarda en el servidor en la DB en la tabla de "users", y al usuario en forma de cookie.

Una de sus funciones también es la de poder identificar que petición hace cada usuario. Como cada API_KEY es única se puede saber cual es el usuario que está haciendo la petición.

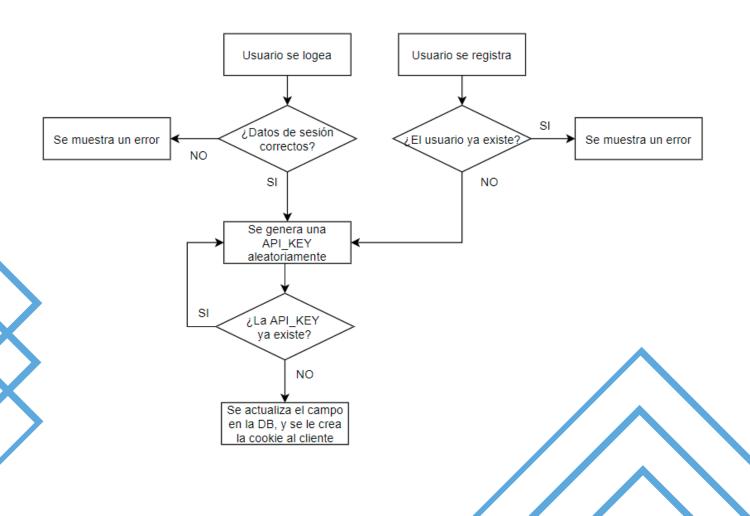
Ejemplo del archivo "feed.php" que devuelve en formato JSON los datos del feed del usuario que ha hecho la petición. Sin necesidad de tener que enviar como parametro su nick o id.

Sistema de login con API_KEY

Al hacer el login correctamente, se actualiza la API_KEY del usuario por una nueva generada aleatoriamente, esto para mayor seguridad, las API_KEY no son fijas para que no se puedan sniffear las cookies y tener acceso indefinidamente a tu perfil.

Para más seguridad las contraseñas no se guardan en texto plano, si no que se guarda solamente el HASH de esta, y al hacer el login se comprueba que los HASH coincidan.

Si un usuario se registra automáticamente hace el login y se le genera la API_KEY.

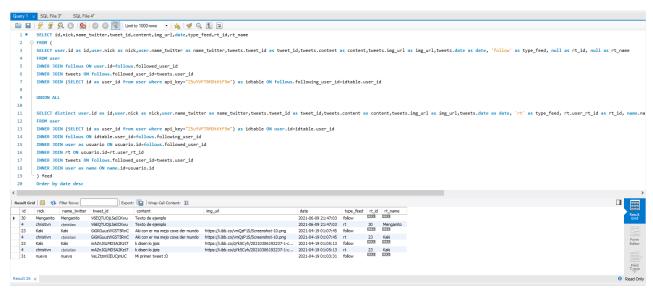


Consultas y relaciones en SQL

Las consultas SQL se han hecho antes probandolas desde Mysql Workbench, para después usarlas con PHP en la API.

Mayormente las consultas son sencillas, SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE de una sola tabla. Pero hay otras como las del Feed o Notificaciones que son relaciones de hasta 4 tablas.

Ejemplo de la consulta para obtener los datos del Feed de un usuario:



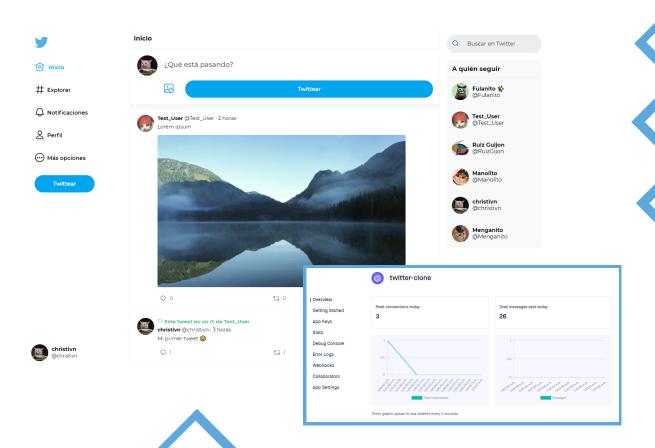


Feed en tiempo real

Para poder hacer que el feed se refresque de manera automática, cuando uno de los usuarios a los que sigues a publicado un tweet, he usado una aplicación llamada Pusher.

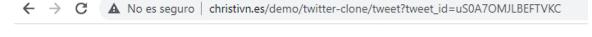
Está aplicación mediante un SDK que ellos ofrecen para varios lenguajes entre ellos PHP puedes hacer aplicaciones en tiempo real de una manera más sencilla y hace que el servidor no se sature.

Para su instalación también hubo que instalar Composer.



Pretty URL (.htaccess)

El frontend al estar formado por archivos .html, no quedaba bien estéticamente, y acababan siendo URL más largas con esa extensión. Por lo que decidí quitarlas haciendo uso del .htacces



```
htaccess 

RewriteEngine on
RewriteCond %{REQUEST_FILENAME} !-d
RewriteCond %{REQUEST_FILENAME}\.html -f
RewriteRule ^(.*)$$1.html
```

Depuración de errores y testeo

La depuración del backend se hizo usando POSTMAN, para enviar los parámetros necesarios a la API y comprobar los datos del JSON que devolvía.

El frontend a solo ser HTML y JS, lo que más se depuró fue el AJAX y comprobar que fueran bien las peticiones y se imprimieran los datos en el DOM. Para ello se usó la herramienta de google chrome de DevTools. Esta herramienta permite hacer snippets para hacer código de prueba antes de incorporarlo al código del frontend de la web.

Backend



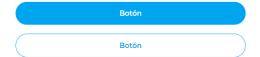
Frontend



Interfaz / Estilo de diseño

Fuente: Montserrat

Botones



Titulos

Lorem Ipsum

Lorem Ipsum

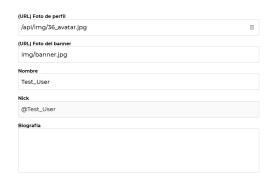
Listas

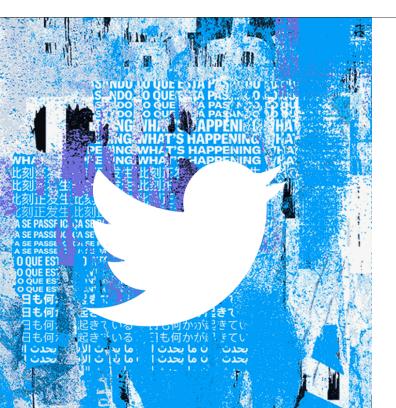


Paleta de colores

Azul: #1da1f2 Blanco: #FFFFF

Formularios







Lo que está pasando ahora

Únete a Twitter hoy mismo.

Registrate	
Iniciar sesión	

Responsive

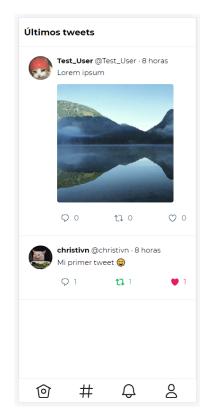
Para el responsive de la aplicación se ha usado Flexbox, y media queries.

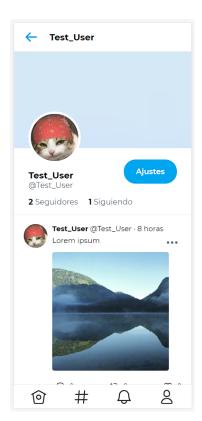
El menú de navegación cambia dependiendo del dispositivo que el usuario esté usando en ese momento. Si está desde ordenador le aparecerá un menú vertical a la izquierda, y si entra desde tablet o movil, le aparecerá un menú horizontal en la parte inferior de la pantalla.

Todo el contenido se adapta perfectamente a las dimensiones de la pantalla donde se esté usando.

Ejemplos en un dispositivo movil:







Sitemap

Usuarios logueados

- Página principal
 - Index
 - Login

Usuarios no logueados

- Feed principal
 - Feed
 - Explorer
 - Notifications
 - o Profile
 - Followers
 - Followings
 - Tweet
 - Settings

Despliegue

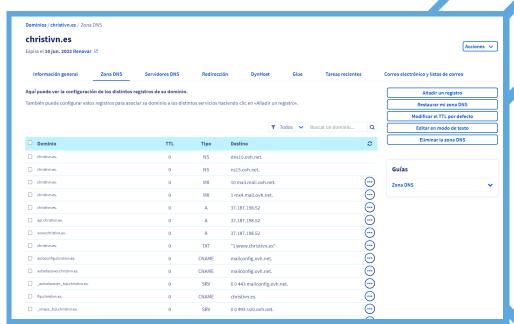
El hosting que he elegido para el despliegue del proyecto es OVH, es uno de los proveedores de servidores más grandes y confiable de Europa.

Para el despliegue he usado una VPS con CentOS, al que se le han instalado los servicios necesarios para que funcione como servidor web (Nginx, PHP, Mysql).

Al servicio web se podía acceder por IP (https://37.187.198.52), pero tenia un dominio (http://christivn.es/) donde pienso montar un portfolio de los proyectos que haga y tener hay las demos. Así que el proyecto está hosteado actualmente en:

http://christivn.es/demo/twitter-clone



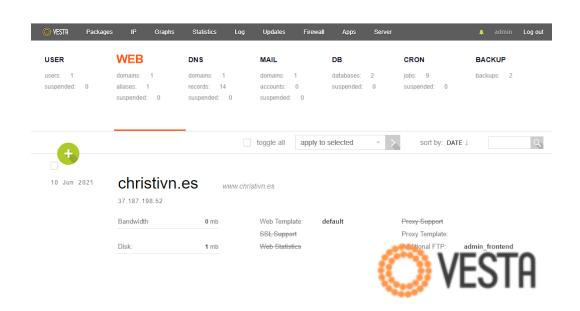


VPS & CentOS

El hardware de la VPS es de 1vCore, 2GB de ram y 20GB SSD. De sistema operativo usa CentOS al que se le ha instalado para desplegar la aplicación: Nginx, Php, Mysql, Git y VestaCP.

Git para hacer el despliegue desde el repositorio donde está subido el proyecto (https://github.com/christivn/twitter-clone) con un git clone.

VestaCP es un panel de control parecido a Cpanel pero gratuito, esto para facilitar la configuración de las DNS, y el dominio del sitio.



Git (Github)

Todo el desarrollo del proyecto y las versiones de este se ha gestionado con Github.

El repositorio es público el link es:

https://github.com/christivn/twitter-clone



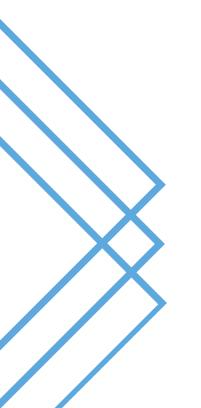
Justificación empresarial del proyecto

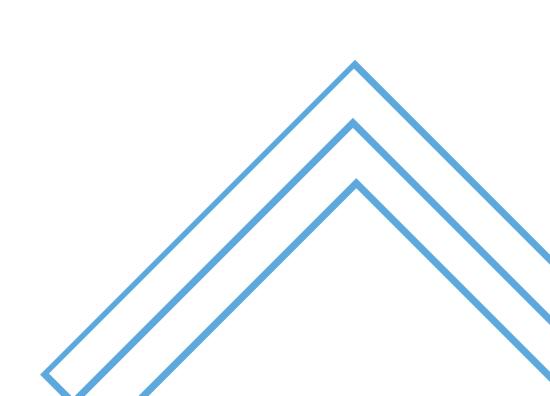
La principal idea del proyecto es formar parte de mi portfolio profesional donde ir publicando los proyectos que vaya haciendo.

Eso no impide poderse usar para aplicaciones del mundo real. Cambiado los logotipos de Twitter y los colores corporativos, se podría usar como chat de trabajo para equipos, como Slack. O para comunidades online haciendo la función de red social/foro.

Público al que va dirigido

Al estar publicado en Github y ser completamente Open Source cualquier persona puede descargar, colaborar, o modificar el código del proyecto.





Organigrama

Dirección General

Organización, buen funcionamiento, y toma de decisiones sobre los departamentos

Marketing

Redes sociales, anuncios, ventas, etc...

Community Manager

Encargado de las redes sociales

/entas

Encargado de anuncios online

Copywriter

Encargado de escribir textos para SEO (publicaciones RRSS, Blog, etc)

Desarrollo

Desarrollo de la app

Backend

Encargado de los servidores y la API

Frontend

Encargado del JS, y maquetar los diseños en HTML y CSS

Diseñador UI/UX

Encargado del diseño que sea intuitivo y accesible



Christian Ramos Ortiz