SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENERIMAAN PEGAWAI BARU PT.PLN (PERSERO) KANTOR PUSAT DENGAN MENGGUNAKAN METODE SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING (SAW)

Yasni Djamain¹, Herlinda De Christin²

^{1,2}Jurusan Teknik Informatika Sekolah Tinggi Teknik PLN Jakarta ¹yasnidj@yahoo.com, ²dinda.loho@yahoo.com

ABSTRAK

PT.PLN (Persero) adalah perusahaan milik negara terbesar di Indonesia yang menangani pelayanan tenaga listrik seluruh wilayah di Indonesia dan berkantor pusat di Jakarta. Untuk mendukung pertumbuhan progresif dan membangun kemampuan organisasi, PT PLN (Persero) dalam melayani masyarakat dibutuhkan sumber daya manusia yang berkualitas. Dalam hal ini perlu dibangun sebuah sistem pendukung keputusan untuk membantu dalam menyeleksi dan menetapkan pegawai yang berbasis PT.PLN (Persero). Salah satu model yang dapat digunakan untuk sistem pendukung keputusan adalah model Multiple Attribute Decision Making (MADM) dengan metode Simple Additive Weighting (SAW). Metode ini dipilih karena metode ini menentukan nilai bobot untuk setiap atribut, kemudian dilanjutkan dengan proses perankingan yang akan menyeleksi alternatif terbaik. Penelitian dilakukan dengan mencari nilai bobot untuk setiap kriteria, dan kemudian membuat proses peringkat yang akan menentukan alternatif yang optimal adalah pelamar terbaik. Hasil dari aplikasi sistem pendukung keputusan ini adalah terpilihnya alternatif terbaik pelamar yang berhak diterima menjadi pegawai karena lulus seleksi secara terurut sesuai perankingan dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP.

Kata Kunci: Sistem Pendukung Keputusan, seleksi, pegawai

I. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Pada masa ini teknologi dan informasi sangat berperan penting guna menunjang aktivitas sehari-hari, baik dalam dunia bisnis, hiburan, pendidikan, pemerintahan dan lain sebagainya. Informasi dapat digunakan untuk membantu pengambilan keputusan dalam sistem pendukung keputusan (Decision Support System) mulai dari mengidentifikasi masalah, memilih data yang relevan, dan menentukan pendekatan yang digunakan dalam proses pengambilan keputusan, sampai mengevaluasi pemilihan alternatif, melakukan penilaian, melakukan perubahan kriteria, dan perubahan nilai bobot. Hal ini berguna untuk memudahkan pengambilan keputusan yang terkait dengan masalah penerimaan calon pegawai baru pada PT.PLN(Persero) Kantor Pusat.

Model yang digunakan dalam sistem pendukung keputusan ini adalah *Multiple Attribute Decision Making* (MADM) dan Metode *Simple Additive Weighting* (SAW) dipilih karena metode ini menentukan nilai bobot untuk setiap atribut, kemudian dilanjutkan dengan proses perankingan yang akan menyeleksi alternatif terbaik yaitu yang memenuhi syarat untuk diterima menjadi pegawai baru PT.PLN(Persero) berdasarkan kriteria-kriteria yang ditentukan. Dengan metode perangkingan tersebut, diharapkan penilaian akan lebih tepat karena didasarkan pada nilai kriteria dan bobot yang sudah ditentukan sehingga akan mendapatkan hasil yang

lebih akurat terhadap calon pegawai baru PT.PLN (Persero) yang diterima.

1.2. Batasan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan maka masalah yang dirumuskan yaitu:

- 1. Kriteria yang ditentukan untuk penerimaan calon pegawai baru PT.PLN(Persero) Kantor Pusat.
- 2. Merancang sebuah sistem pendukung keputusan dengan menggunakan metode *Simple Additive Weighting* (SAW) untuk menentukan penerimaan calon pegawai baru berdasarkan bobot dan kriteria yang sudah ditentukan.
- 3. Proses penyeleksian yang dibuat dibatasi pada proses untuk mencari kandidat yang memenuhi persyaratan dengan kriteria yang telah ditentukan.

1.3. Tujuan

Tujuan penelitan ini adalah membangun suatu model pengambilan keputusan dengan mengunakan Multiple Attribute Decision Making (MADM) dengan metode Simple Additive Weighting (SAW) untuk menentukan penerimaan pegawai baru berdasarkan bobot dan kriteria yang sudah ditentukan.

1.4. Identifikasi Masalah

Masalah yang di rumuskan yaitu bagaimana membuat suatu sistem pendukung keputusan yang dapat membantu membuat keputusan dalam penerimaan pegawai baru pada PT.PLN(Persero) Kantor Pusat berdasarkan hasil analisa sesuai dengan kriteria yang ditentukan.

II. LANDASAN TEORI

Konsep Sistem Pendukung Keputusan (SPK) / Decision Support System (DSS) pertama kali diungkapkan pada awal tahun 1970-an oleh Michael S. Scott Morton dengan istilah Management Decision System. Sistem tersebut adalah suatu sistem yang berbasis komputer yang ditujukan untuk membantu mengambil keputusan dengan memanfaatkan data dan model tertentu untuk memecahkan berbagai persoalan yang tidak terstruktur. Istilah SPK mengacu pada suatu sistem yang memanfaatkan dukungan komputer dalam proses pengambilan keputusan.

SPK dirancang untuk mendukung seluruh tahap pengambilan keputusan mulai dari mengidentifikasi masalah, memilih data yang relevan, dan menentukan pendekatan yang digunakan dalam proses pengambilan keputusan, sampai mengevaluasi pemilihan alternatif. Banyak metode yang dapat digunakan dalam sistem pengambilan keputusan. Salah satu metode tersebut yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode Simple Additive Weighting (SAW).

2.1. Metode Simple Additive Weighting (SAW)

Metode SAW sering dikenal dengan istilah metode penjumlahan terbobot. Konsep dasar metode SAW adalah mencari penjumlahan terbobot dari rating kinerja pada setiap alternatif pada semua atribut. Metode SAW dapat membantu dalam pengambilan keputusan suatu kasus, akan tetapi perhitungan dengan menggunakan metode SAW ini hanya yang menghasilkan nilai terbesar yang akan terpilih sebagai alternatif yang terbaik. Perhitungan akan sesuai dengan metode ini apabila alternatif yang terpilih memenuhi kriteria yang telah ditentukan. Metode SAW ini lebih efisien karena waktu yang dibutuhkan dalam perhitungan lebih singkat.

Metode SAW membutuhkan proses normalisasi matriks keputusan (X) ke suatu skala yang dapat diperbandingkan dengan semua rating alternatif yang ada.

$$r_{ij} = \begin{cases} \frac{x_{ij}}{Max} x_{ij} & jika \ j = \text{atribut keuntungan (benefit)} \\ \frac{Min x_{ij}}{x_{ii}} & jika \ j = \text{atribut biaya (cost)} \end{cases}$$

dimana rij adalah rating kinerja ternormalisasi dari alternatif Ai pada atribut Cj; i=1,2,...,m dan j=1,2,...,n. Nilai preferensi untuk setiap alternatif (Vi) diberikan sebagai:

$$V_i = \sum_{j=1}^n w_j r_{ij}$$

Nilai Vi yang lebih besar mengindikasikan bahwa alternatif Ai lebih terpilih.

2.2. Keuntungan Simple Additive Weighting (SAW)

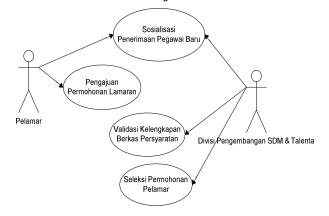
Dibawah ini ada beberapa keuntungan *Simple Additive Weighting* (SAW) menurut (Kusrini, 2007):

- 1. Simple Additive Weighting (SAW) memberikan suatu model yang mudah dimengerti, luwes untuk bermacam-macam persoalan yang tidak terstruktur.
- Simple Additive Weighting (SAW) mencerminkan cara berpikir alami untuk memilah-milih elemenelemen dari suatu system ke dalam berbagai tingkat berlainan dan mengelompokan unsur yang serupa dalam setiap tingkat.
- Simple Additive Weighting (SAW) memberikan suatu skala pengukuran dan memberikan metode untuk menetapkan prioritas.
- 4. Simple Additive Weighting (SAW) memberikan penilaian terhadap konsistensi logis dari pertimbangan-pertimbangan yang digunakan dalam menentukan prioritas.
- 5. Simple Additive Weighting (SAW) menuntun ke suatu pandangan menyeluruh terhadap alternatif yang muncul untuk masalah yang dihadapi.
- 6. Simple Additive Weighting (SAW) memberikan suatu sarana untuk penilaian yang tidak dipaksakan tetapi merupakan penilaian yang sesuai pandangan masing-masing.
- 7. Simple Additive Weighting (SAW) memungkinkan setiap orang atau kelompok untuk mempertajam kemampuan logic dan intuisinya terhadap persoalan yang dipetakan melalui Simple Additive Weighting (SAW).

III. METODOLOGI PENELITIAN

3.1. Analisis

3.1.1 Analisa Sistem Berjalan



Gambar 3.2 *Usecase Diagram* yang sedang berjalan

3.1.2 Analisis Kebutuhan Sistem

Kebutuhan informasi pada sistem pendukung keputusan untuk penerimaan pegawai baru PT.PLN (Persero) yang diusulkan adalah kriteria yang dibutuhkan berdasarkan persyaratan penerimaan pegawai PT.PLN (Persero) secara umum yaitu Administrasi, General Aptitude Test (GAT), Akademis dan Bahasa Inggris, Psikotes dan FGD, Kesehatan dan terakhir wawancara. Ada 10 kriteria yang telah ditentukan dalam tahap seleksi wawancara dan selanjutnya penjabaran bobot setiap kriteria yang telah dikonversikan dengan nilai interval mempermudah perhitungan adalah sebagai berikut:

• Kriteria Kedisiplinan (C1)

Nilai Kedisiplinan	Nilai
Hadir 60% dalam setahun	2,35
Hadir 70% dalam setahun	2,77
Hadir 80% dalam setahun	3,20
Hadir 90% dalam setahun	3,63
Hadir 100% dalam setahun	4,05

• Kriteria Masa Pengalaman Informal / Formal (C2)

Nilai Masa Pengalaman Informal/Formal (X)	Nilai
X<= 1 tahun	2,2
X=1-2 tahun	2,6
X=2-3 tahun	3
X=3-5 tahun	3,4
X>= 5 tahun	3,8

• Kriteria Ketaatan Dalam Melaksanakan Tugas (C3)

Nilai Ketaatan Dalam Melaksanakan Tugas	Nilai
Sangat Baik	2,375
Baik	2
Cukup	1,625

• Kriteria Kecakapan (C4)

Kecakapan	Nilai
Sangat Baik	6,33
Baik	5,33
Cukup	4,33

• Kriteria Kepemimpinan (C5)

Kepemimpinan	Nilai
Sangat Baik	0,80
Baik	0,66
Cukup	0,54

• Kriteria Keterampilan (C6)

Keterampilan	Nilai
Sangat Baik	7,125
Baik	6
Cukup	4,875

• Kriteria Hasil Kerja Yang Diperoleh (C7)

Nilai Hasil Kerja Yang	Nilai
Diperoleh	
Sangat Baik	2,77
Baik	2,33
Cukup	1,90

• Kriteria Moral dan Perilaku (C8)

Moral dan Perilaku	Nilai
Sangat Baik	1,58
Baik	1,33
Cukup	1,08

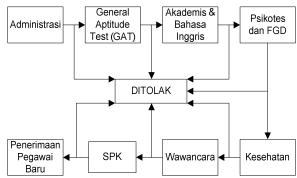
• Kriteria Kerjasama (C9)

Moral dan Perilaku	Nilai
Sangat Baik	1,58
Baik	1,33
Cukup	1,08

• Kriteria Kreativitas dan Inovasi (C10)

Kreativitas dan Inovasi	Nilai
Sangat Baik	5,145
Baik	4,33
Cukup	3,521

3.1. Flowchart Proses

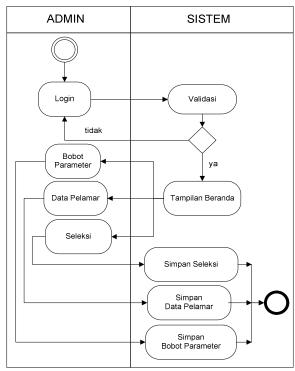


Gambar 3.3 Usecase Diagram usulan

IV. PERANCANGAN

4.1 Activity Diagram

a. Activity Diagram untuk pengolahan data

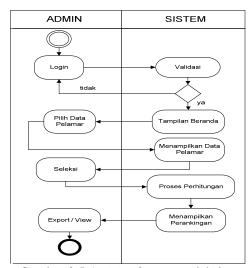


Gambar 3.4 Activity diagram pengolahan data

Pada gambar diatas menunjukkan *activity diagram* untuk melakukan pengolahan data yang dimulai dengan melakukan proses *login*, jika *username* dan *password* valid maka akan menampilkan halaman utama, kemudian dilakukan pengolahan data bobot parameter, data pelamar dan seleksi yang dilanjutkan dengan penyimpanan data tersebut yang telah diolah.

b. Activity Diagram untuk proses seleksi

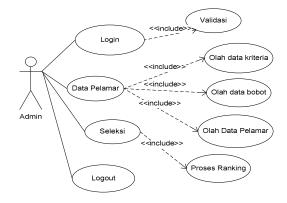
Pada gambar dibawah ini menunjukkan proses seleksi yang dilakukan oleh admin (bagian rekrutmen dan seleksi). Aktivitas seleksi ini berdasarkan nilai dengan beberapa kriteria yang kemudian dilakukan perankingan untuk hasil seleksinya, dimana apabila data telah diinput kemudian klik menu seleksi maka sistem akan memproses perhitungan yang akan menampilkan hasil ranking tersebut.



Gambar 3.5 Activity diagram seleksi

4.2 Use Case Diagram

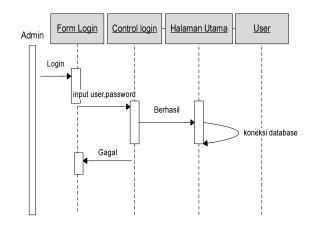
Berikut adalah *use case* diagram untuk sistem pendukung keputusan penerimaan pegawai baru :



Gambar 3.6 Use case diagram pengolahan data

4.3 Sequence Diagram

a. Sequence diagram untuk use case login



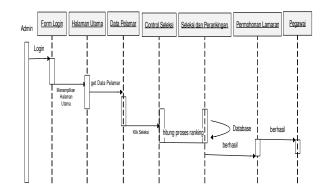
Gambar 3.7 Sequence diagram untuk use case login

b. Sequence diagram untuk use case data pelamar

Admin Form Login Halaman Utama Data Pelamar Control Data Pelamar Seleksi Pegawai Login berhasil berhasil herhasil input data Gagal

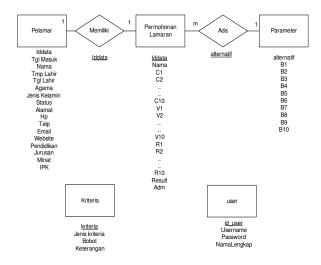
Gambar 3.8 Sequence diagram untuk use case data pelamar

c. Sequence diagram untuk use case seleksi



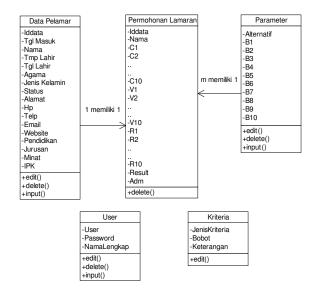
Gambar 3.9 Sequence diagram untuk use case seleksi

4.4 ERD (Entity Relationship Diagram)



Gambar 3.10 ERD SPK penerimaan pegawai baru

4.5 Class diagram



Gambar 3.11 *Class Diagram* SPK penerimaan pegawai baru

4.6 Basis Data Spesifikasi

a. Tabel Pelamar, untuk menyimpan .detail pelamar yang digunakan untuk proses ranking

Nama Tabel : Tabel Pelamar Primary Key : id_data

Tabel 3.2 Tabel Pelamar

Tabel 3.2 Tabel I	Peramar
Field	Jenis
<u>iddata</u>	varchar(15)
nama	varchar(30)
tmp_lahir	varchar(25)
tgl_lahir	date
agama	varchar(15)
jenis_kelamin	varchar(1)
status	varchar(20)
alamat	text
hp	(varchar(15)
telp	(varchar(25))
email	varchar(50)
website	varchar(50)
pendidikan terakhir	raichai(2)
Later (Control	
tot many	Gills:
Ø1/42.7	(6:6)
noneksakra	float
ips kotes	desi:
statadministrasi	varchar(6)
staticAT	warchar(5)
statNilai	varchar(6)
statPsikotes	warrchair(5)
statKesehatan	varchar(6)

b. Tabel Bobotparam, untuk menyimpan bobot yang digunakan dalam perhitungan ranking dalam aplikasi ini.

Nama Tabel : bobotparam Primary Key : criteria

Tabel 3.1 Tabel Bobotparam

Tabel 3.1 Tabel Bobbleparani	
Field	Jenis
<u>criteria</u>	varchar(3)
bobot	double
keterangan	varchar(40)

 Tabel Parameter, untuk menyimpan kriteria yang digunakan dalam perhitungan ranking dalam aplikasi ini.

> Nama Tabel : Parameter Primary Key : alternatif

Tabel 3.3 Tabel Parameter

Field	Jenis	
<u>alternatif</u>	varchar(15)	
c1	int(2)	
c2	int(2)	
сЗ	int(2)	
c4	int(2)	
<mark>ර</mark>	int(2)	
c6	int(2)	
с7	int(2)	
c8	int(2)	
c9	int(2)	
c10	int(2)	
cstat	int(1)	

d. Tabel User, untuk menyimpan data-data user yang masuk ke dalam sistem.

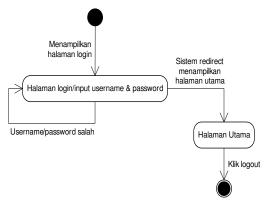
Nama Tabel : User Primary Key : id_user

Tabel 3.4 Tabel User

1 4001 5.4 1 4001 0 301			
Field	Jenis		
<u>id_user</u>	int(11)		
nama_lengkap	varchar(100)		
email	varchar(50)		
alamat	varchar(255)		
telepon	varchar(15)		
bp	varchar(15)		
292331026612	waisa(ii)		
passami	ecologic)		
arms	viriba(20)		
user_shif	version(2)		
glaureun	venstanji(7)		
temp	ant		

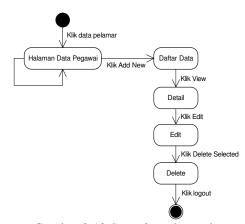
4.7 Statechart Diagram

a. Statechart diagram login



Gambar 3.11 Statechart login

b. Statechart diagram data pelamar



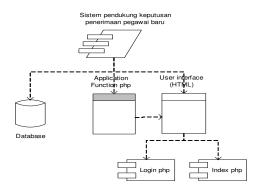
Gambar 3.12 Statechart data pelamar

c. Statechart diagram seleksi



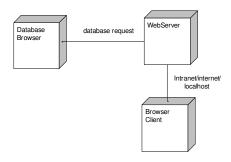
Gambar 3.13 Statechart seleksi

4.8 Component Diagram



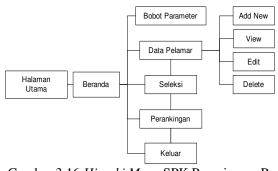
Gambar 3.14 *Component Diagram* SPK penerimaan Pegawai Baru

4.9 Deployment Diagram



Gambar 3.15 *Deployment Diagram* SPK Penerimaan Pegawai Baru

4.10 Hirarki Menu

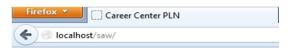


Gambar 3.16 *Hirarki Menu* SPK Penerimaan Pegawai Baru

V. HASIL DAN UJI COBA

5.1 Hasil Rancangan Aplikasi

Aplikasi dapat dibuka oleh user dengan mengetikkan pada web browser : http://localhost/saw/



Gambar 3.17 Host Aplikasi Pada Web Browser

5.1.1 Tampilan Login



Gambar 3.18 Form Login

Pada gambar 3.18 form *login* merupakan tampilan untuk masuk kedalam aplikasi dengan melakukan input *username* dan *password* dengan benar. Kemudian klik *login* untuk masuk ke halaman utama. Apabila *user* salah dalam memasukkan *username* dan *password* maka akan muncul pesan kesalahan *login* seperti berikut:



Gambar 3.19 Tampilan pesan kesalahan *login*

5.2 Hasil Rancangan Pada User

5.1.2 Tampilan Halaman Beranda

Gambar yang menunjukan tampilan ketika *user* masuk ke sistem aplikasi ini.



Gambar 3.20 Tampilan Beranda

Pada gambar 3.20 menunjukkan halaman utama ketika *user* masuk ke dalam sistem aplikasi penerimaan pegawai baru setelah menginput *username* dan *password* dengan benar pada proses *login*.

1. Tampilan Halaman Bobot Parameter



Gambar 3.21 Tampilan Halaman Bobot Parameter

Tampilan Halaman Input Data Pelamar 2.



Gambar 3.22 Tampilan input data pelamar

Salah satu hak akses yang bisa dimilki oleh admin adalah input data. Admin dapat menambahkan data pelamar yang mengajukan permohonan lamaran pegawai yang selanjutnya akan diproses dalam perankingan.

Tampilan Data Pelamar



Gambar 3.23 Tampilan data pelamar



Gambar 3.24 Tampilan view data pelamar

Tampilan Seleksi



Gambar 3.25 Tampilan Seleksi

Pada gambar 3.25 menunjukkan inputan nilai yang akan diolah. Ada 10 kriteria yang akan diolah untuk dihitung dan menghasilkan hasil akhir yang bisa diranking.

Tampilan Hasil seleksi dan Perankingan 5.



Gambar 3.26 Tampilan hasil seleksi dan perankingan

Pada gambar 3.26 menunjukkan hasil proses seleksi dan perankingan. Perankingan dapat diurutkan dari yang tertinggi sampai yang terendah dan sebaliknya. Dihalaman ini admin juga dapat melihat detail nilai masing-masing kriterianya.

5.1.3 Pengujian Aplikasi

Tujuan Pengujian Aplikasi

Pengujian aplikasi web ini menggunakan pengujian *black box*.

No Form Dan Kondisi	Tabel 3.5 Pengujian Sistem				
Togin	No	Form	Prosedur Uji Coba Sistem	Hasil	
1. Login -Kondisi 1 aplikasi tidak dapat mengakses ke halaman utamaKondisi 2 username atau password tidak diisi / kosong maka aplikasi tidak dapat mengakses ke halaman utamaKondisi 3 keduanya dari username dan password tidak diisi / kosong maka aplikasi tidak dapat mengakses ke halaman utamaKondisi 3 keduanya dari username dan password salah, maka aplikasi tidak dapat mengakses ke halaman utama. 2. Data Pelamar -Kondsi 1 Jika data yang wajib diisi pada form masih belum terisi/kosong maka aplikasi tidak dapat melakukan penyimpanan data. 3. Seleksi dan tahapan yang harus dilakukan perankin gan seleksi tidak terpenuhi maka tidak dapat menlanjutkan		Dan			
-Kondisi 1 tidak diisi / kosong, maka aplikasi tidak dapat mengakses ke halaman utama. -Kondisi 2 username atau password tidak diisi / kosong maka aplikasi tidak dapat mengakses ke halaman utama. -Kondisi 3 keduanya dari username dan password salah, maka aplikasi tidak dapat mengakses ke halaman utama. 2. Data Pelamar -Kondsi 1 tidak diisi / kosong maka aplikasi tidak dapat mengakses ke halaman utama. Berhasil Berhasil Berhasil Berhasil Berhasil Berhasil -Jika data yang wajib diisi pada form masih belum terisi/kosong maka aplikasi tidak dapat melakukan penyimpanan data. 3. Seleksi dan perankin gan seleksi tidak terpenuhi maka tidak dapat menlanjutkan		Kondisi			
-Kondisi 1 tidak diisi / kosong, maka aplikasi tidak dapat mengakses ke halaman utama. -Kondisi 2 username atau password tidak diisi / kosong maka aplikasi tidak dapat mengakses ke halaman utama. -Kondisi 3 keduanya dari username dan password salah, maka aplikasi tidak dapat mengakses ke halaman utama. 2. Data Pelamar -Kondsi 1 tidak diisi / kosong maka aplikasi tidak dapat mengakses ke halaman utama. Berhasil Berhasil Berhasil Berhasil Berhasil Berhasil -Jika data yang wajib diisi pada form masih belum terisi/kosong maka aplikasi tidak dapat melakukan penyimpanan data. 3. Seleksi dan perankin gan seleksi tidak terpenuhi maka tidak dapat menlanjutkan	1	Login	-lika username dan nassword	Rerhasil	
1 aplikasi tidak dapat mengakses ke halaman utama. -Kondisi 2 username atau password tidak diisi / kosong maka aplikasi tidak dapat mengakses ke halaman utama. -Kondisi 3 keduanya dari username dan password salah, maka aplikasi tidak dapat mengakses ke halaman utama. 2. Data Pelamar -Kondsi 1 Jika data yang wajib diisi pada form masih belum terisi/kosong maka aplikasi tidak dapat melakukan penyimpanan data. 3. Seleksi 1 Pada tahap seleksi ada 9 tahapan yang harus dilakuperankin gan seleksi tidak dapat menlanjutkan	1.		_	Dernasii	
-Kondisi 2					
-Kondisi 2 username atau password tidak diisi / kosong maka aplikasi tidak dapat mengakses ke halaman utamaKondisi 3 keduanya dari username dan password salah, maka aplikasi tidak dapat mengakses ke halaman utama. 2. Data Pelamar -Kondsi 1 tidak dapat mengada form masih belum terisi/kosong maka aplikasi tidak dapat melakukan penyimpanan data. 3. Seleksi 1 -Pada tahap seleksi ada 9 tahapan yang harus dilakuperankin gan seleksi tidak terpenuhi maka tidak dapat menlanjutkan		1			
2 username atau password tidak diisi / kosong maka aplikasi tidak dapat mengakses ke halaman utama. -Kondisi -Jika salah satu atau keduanya dari username dan password salah, maka aplikasi tidak dapat mengakses ke halaman utama. 2. Data -Jika data yang wajib diisi pada form masih belum terisi/kosong maka aplikasi tidak dapat melakukan penyimpanan data. 3. Seleksi dan tahapan yang harus dilakukan perankin gan seleksi tidak terpenuhi maka tidak dapat menlanjutkan		-Kondisi			
tidak diisi / kosong maka aplikasi tidak dapat mengakses ke halaman utama. -Kondisi 3			V		
aplikasi tidak dapat mengakses ke halaman utama. -Kondisi 3 keduanya dari username dan password salah, maka aplikasi tidak dapat mengakses ke halaman utama. 2. Data Pelamar -Kondsi 1 tidak dapat melakukan penyimpanan data. 3. Seleksi dan perankin gan seleksi tidak dapat melanjutkan -Kondisi tidak dapat melanjutkan		_		Berhasil	
akses ke halaman utama. -Kondisi 3 keduanya dari username dan password salah, maka aplikasi tidak dapat mengakses ke halaman utama. 2. Data Pelamar -Kondsi 1 tidak dapat melakukan penyimpanan data. 3. Seleksi dan perankin gan seleksi tidak terpenuhi maka tidak dapat menlanjutkan					
3 keduanya dari username dan password salah, maka aplikasi tidak dapat mengakses ke halaman utama. 2. Data Pelamar -Kondsi 1 tidak dapat melakukan penyimpanan data. 3. Seleksi dan perankin gan -Kondisi tidak dapat melahukan penyimpanan data. Berhasil Berhasil Berhasil Berhasil Berhasil Berhasil Berhasil Berhasil Berhasil Berhasil					
password salah, maka aplikasi tidak dapat mengakses ke halaman utama. 2. Data Pelamar -Kondsi 1 tidak dapat melakukan penyimpanan data. 3. Seleksi dan perankin gan -Kondisi tidak dapat melakukan penyimpanan data. Berhasil Berhasil		-Kondisi	-Jika salah satu atau		
aplikasi tidak dapat mengakses ke halaman utama. 2. Data Pelamar -Kondsi 1 tidak dapat melakukan penyimpanan data. 3. Seleksi dan perankin gan -Kondisi tidak dapat melakukan penyimpanan data. 3. Seleksi dan perankin dan perankin gan seleksi tidak terpenuhi maka tidak dapat menlanjutkan		3	keduanya dari username dan		
2. Data Pelamar -Kondsi 1 tidak dapat melakukan perankin gan -Kondsi tahapan yang harus dilaku- kan. Jika data yang wajib diisi pada form masih belum terisi/kosong maka aplikasi tidak dapat melakukan penyimpanan data. 3. Seleksi dan perankin gan -Kondisi akses ke halaman utama. Berhasil Berhasil Berhasil Berhasil			password salah, maka		
2. Data Pelamar -Kondsi 1 tidak dapat melakukan penyimpanan data. 3. Seleksi dan perankin gan -Kondisi 1-Jika data yang wajib diisi pada form masih belum terisi/kosong maka aplikasi tidak dapat melakukan penyimpanan data. Berhasil Berhasil Berhasil Berhasil Berhasil Berhasil tidak dapat melakukan penyimpanan data.			aplikasi tidak dapat meng-		
Pelamar -Kondsi terisi/kosong maka aplikasi tidak dapat melakukan penyimpanan data. 3. Seleksi dan tahapan yang harus dilakuperankin gan seleksi tidak terpenuhi maka tidak dapat menlanjutkan			akses ke halaman utama.	Berhasil	
-Kondsi terisi/kosong maka aplikasi tidak dapat melakukan penyimpanan data. 3. Seleksi dan tahap seleksi ada 9 tahapan yang harus dilakuperankin gan seleksi tidak terpenuhi maka tidak dapat menlanjutkan	2.	Data	-Jika data yang wajib diisi	Berhasil	
1 tidak dapat melakukan penyimpanan data. 3. Seleksi -Pada tahap seleksi ada 9 tahapan yang harus dilakuperankin gan seleksi tidak terpenuhi maka tidak dapat menlanjutkan		Pelamar	pada form masih belum		
penyimpanan data. 3. Seleksi -Pada tahap seleksi ada 9 Berhasil dan tahapan yang harus dilakuperankin gan seleksi tidak terpenuhi maka tidak dapat menlanjutkan		-Kondsi	terisi/kosong maka aplikasi		
3. Seleksi dan perankin gan -Kondisi daku tidak dapat menlanjutkan		1	tidak dapat melakukan		
dan tahapan yang harus dilaku- perankin kan. Jika salah satu tahapan gan seleksi tidak terpenuhi maka -Kondisi tidak dapat menlanjutkan					
perankin kan. Jika salah satu tahapan gan seleksi tidak terpenuhi maka -Kondisi tidak dapat menlanjutkan	3.			Berhasil	
gan seleksi tidak terpenuhi maka -Kondisi tidak dapat menlanjutkan					
-Kondisi tidak dapat menlanjutkan					
1 seleksi tahap berikutnya.		1	1 -		
Seleksi ke 10 adalah metode					
SAW, yaitu seleksi			1		
wawancara. -Kondisi -Jika 9 tahapan seleksi		Kondic:			
2 diawal terpenuhi maka					
proses seleksi akhir bisa Berhasil				Rerhacil	
diproses dan dilanjutkan			*	Dermash	
dengan hasil perankingan.	1		aipioses dan dhanjutkan	l	

2. Pembahasan Aplikasi

Aplikasi sistem pendukung keputusan yang dibuat saat ini dirancang untuk membantu pekerjaan bagian Seleksi dan Rekrutmen dalam hal pengelolaan , proses penyimpanan dan proses perankingan data pelamar. Pembuat keputusan akan dimudahkan dalam pengambilan keputusan dalam menentukan calon pelamar yang lulus seleksi menjadi pegawai. Penggunaan basis data pada aplikasi ini memudahkan dalam proses *input*, *edit*, dan *delete*, *search* bagi *user*, selain itu data yang ada menjadi tersusun dan berelasi dengan baik.

Aplikasi ini dibangun berdasarkan kemajuan teknologi yang sangat pesat. Tujuan perancangan aplikasi ini yaitu untuk mempermudah semua pihakpihak yang terkait di dalamnya. Aplikasi ini diharapkan mampu memudahkan semua pihak-pihak yang terkait terutama dalam input, pengolahan dan penyimpanan data pelamar untuk proses pengambilan keputusan penerimaan pegawai baru.

VI. KESIMPULAN

Sistem Pendukung Keputusan yang dapat dibuat membantu membuat keputusan dalam guna penerimaan calon pegawai baru pada PT.PLN (Persero) Kantor Pusat berdasarkan hasil analisa sesuai dengan kriteria yang ditentukan. Penerimaan dilakukan sesuai dengan hasil seleksi Administrasi, General Aptitude Test (GAT), Akademis dan Bahasa Inggris, Psikotes dan FGD, Kesehatan dan wawancara yang dimiliki calon pegawai baru tersebut. Adapun kriteria yang telah ditentukan dalam tahap seleksi wawancara Kedisiplinan (C1),adalah Masa pengalaman informal/formal (C2), Ketaatan dalam melaksanakan tugas (C3), Kecakapan (C4), Kepemimpinan (C5), Keterampilan (C6), Hasil kerja yang diperoleh (C7), Moral dan perilaku (C8), Kerjasama (C9), Kreativitas dan inovasi (C10).

Model yang digunakan untuk sistem pendukung keputusan adalah model Multiple Attribute Decision Making (MADM) dengan metode Simple Additive Weighting (SAW). Metode ini dipilih karena metode ini menentukan nilai bobot untuk setiap atribut, kemudian dilanjutkan dengan proses perankingan yang akan menyeleksi alternatif terbaik. Penelitian dilakukan dengan mencari nilai bobot untuk setiap kriteria, dan kemudian membuat proses peringkat yang akan menentukan alternatif yang optimal adalah pelamar terbaik. Hasil dari aplikasi sistem pendukung keputusan ini adalah terpilihnya alternatif terbaik pelamar yang berhak diterima menjadi pegawai karena lulus seleksi secara terurut sesuai perankingan.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Kusrini. 2007. Konsep dan Aplikasi Sistem Pendukung Keputusan. Yogyakarta : Andi
- [2] <u>Turban</u>, Efraim dan <u>Jay E. Aronson</u>, <u>Ting-Peng Liang</u>. 2005. Decision Support Systems and Intelligent Systems. Penerbit: Pearson/Prentice Hall
- [3] McLeod, Raymond dan George P.Schell.2004. Sistem Informasi Manajemen. Terjemahan oleh Jakarta: Salemba Empat.
- [4] O'Brien, James A.2011. *Introduction to Information System*. Penerbit: Pennsylvania State University
- [5] Wibowo, Angga, 2006. *Aplikasi PHP Untuk Pengembangan Web*. Semarang; Penenerbit Andi.
- [6] http://id.wikipedia.org/wiki/Perusahaan_Listrik_N egara
- [7] http://indojobhunter.com/lowongan-kerja-bumn-pt-pln-persero.html
- [8] http://www.pln.co.id/
- [9] http://ilmukomputer.org/
- [10] http://yenikustiyahningsih.files.wordpress.com/20 13/04/spk-saw.pdf
- [11] http://www.scribd.com/doc/45255336/Metode-Saw-Contoh-2