



ITERATION 3

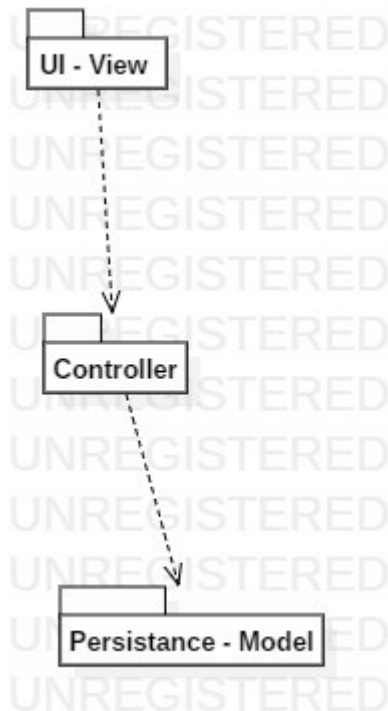
Phase de conception

Preliminaire

Étape 1 : Conception générale

1)

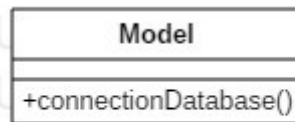
On détermine 3 paquetages principales , dont les dépendance sont résumé par le schéma ci-dessous



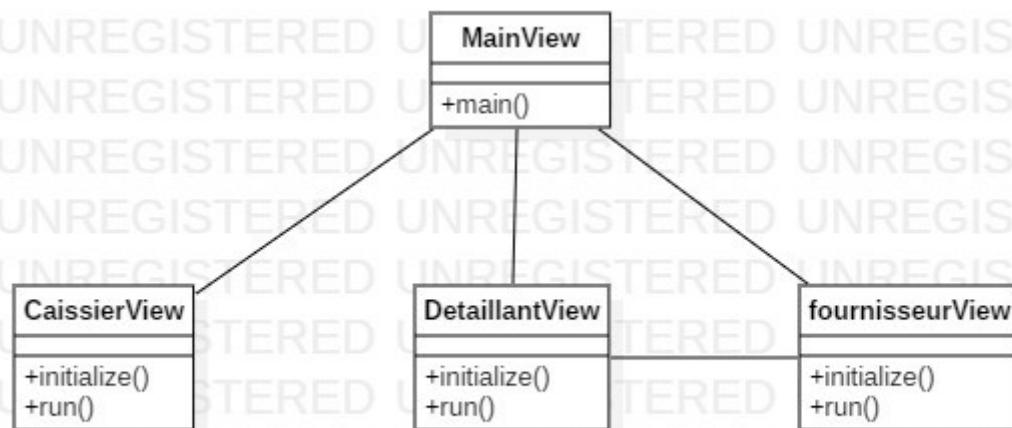
2)

Voici les diagrammes de classes de chaque paquetage

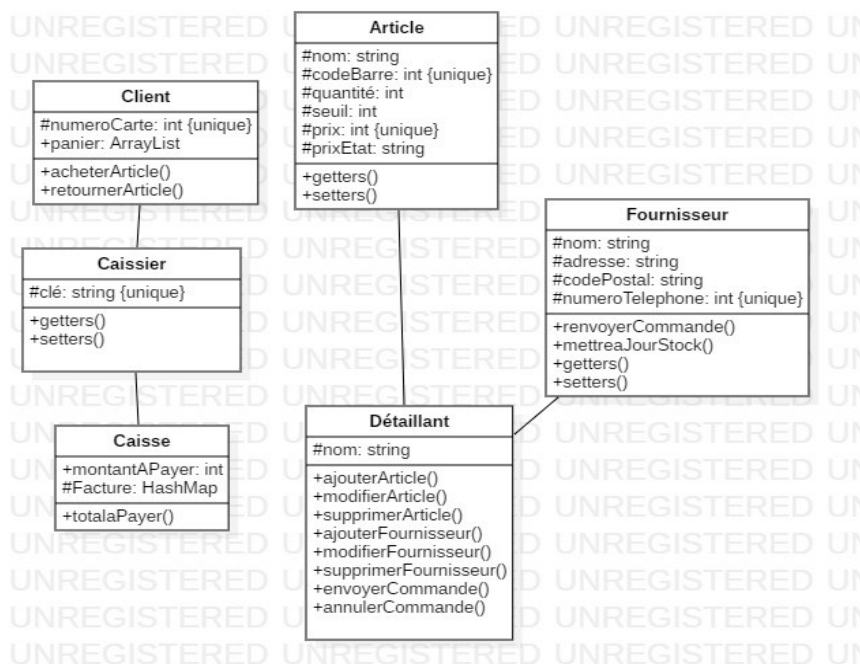
Model



View



Controller



Phase d'implémentation

Cas d'utilisation

Cas d'utilisation 1 : Acheter un article

I. Acteurs

Client, Caissier

II. Pré-conditions

Aucune

III. Scénario nominal

1. Le client entre dans le magasin
2. Le client choisit l'article qu'il veut acheter
3. Le client paie
4. Le client sort du magasin

IV. Scénario alternatif

- 1b. Le client sort du magasin finalement
- 2b. Le client change d'article
- 3b. Le paiement est refusé

Cas d'utilisation 2 : Mise à jour du stock

I. Acteurs

Détaillant , système

II. Pré-conditions

Les articles doivent être scannés , la caisse déjà connecté© , et la liste des transactions déjà effectué

III. Scénario nominal

1. Le caissier se connecte à la caisse
2. Le caissier appuie sur le bouton total
3. Le caissier ferme la caisse
4. Les informations sont envoyées la base de données
5. Le système met à jour le stock

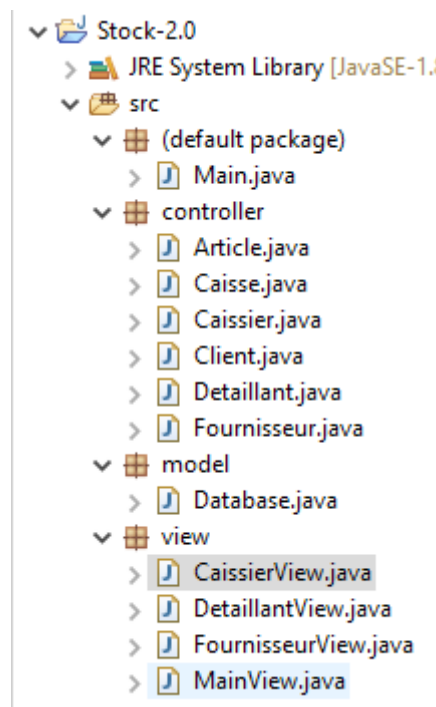
IV.Scénario alternatif

5b.Le système incrémente le stock

5c.Le système décrémente le stock

2)

Voici l'arborescence du code et les différents packages



L'IHM est construit grâce à Windowbuilder . Voici un exemple d'utilisation (ici la classe CaissierView.java)

