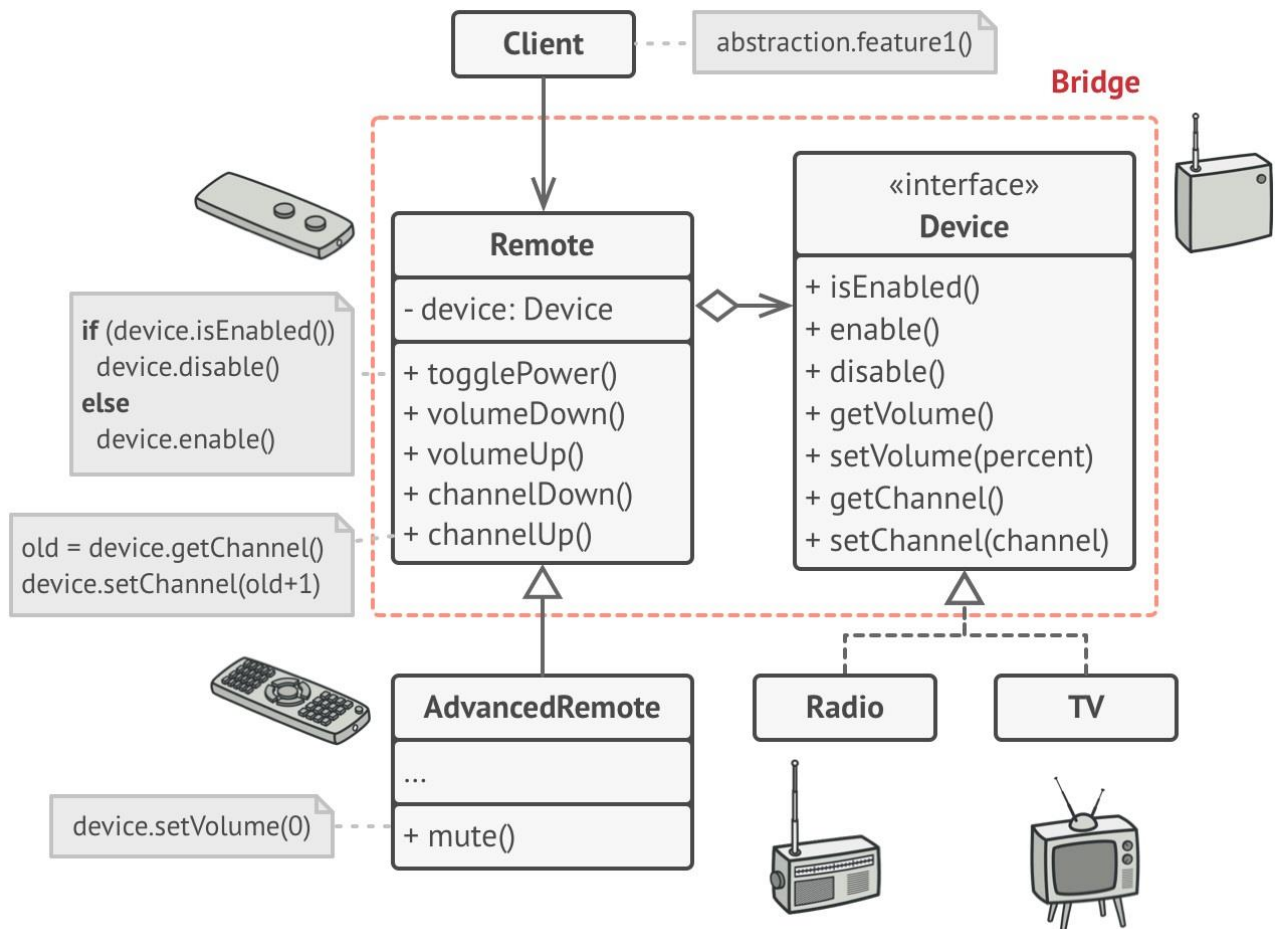


Bridge

Bridge malli on tietorakenne, jossa ohjelmaosat voidaan jakaa kahteen itsenäiseen osaan. Abstraktio toteutetaan erillään loput ohjelmasta. Käyttäjä käyttää ohjelmaa abstraktion kautta ja muu ohjelma voidaan muokata ilmat, että on tarve koskea abstraktioluokkaan. Alla oleva kuva on otettu [refactoring.guru\[1\]](https://refactoring.guru/design-patterns/bridge) sivuilta.



Esimerkki bridge mallista.

Bridge malli voisi toteuttaa abstraktio kaukosäätimestä, jolla käyttäjä ohjaa laitteita. Sillan toisella puolella on erilaisia laitteita esimerkiksi radio ja televisio, joilla molemmilla on kanavien vaihto metodit ja äänenvoimakkuuden säätö.

Lähteet:

1. <https://refactoring.guru/design-patterns/bridge>