

# How to Start a Career as a Scrum Master

By Okiviani Amanda Sastri  
Scrum Master of EKIPA

Join at  
**slido.com**  
**#Ekipa0320**





## Okiviani Amanda Sastri

3 Years of Scrum Master

1. Rumah Piranti Lunak (Bandung)
2. Hubton Indonesia (Bandung)
3. Ekipa Agile Consultancy (Jakarta)

Piano Coach & Story Teller :)

# How Do I Know About Scrum?



## The Popular Daily Stand-Up

Pada tahun 2013, saya bekerja sebagai Campaign Admin di salah satu perusahaan penerbitan Al-Quran di Bandung. Pada divisi pembuatan buku, sering mengadakan daily stand-up selama 15 menit untuk membahas kinerja + setiap minggunya setiap orang akan menceritakan tentang kisah mereka pada teman-teman mereka.

# How Do I Know About Scrum?



## PT. Inzpire Technology Bandung

Saya bekerja sebagai partner support merangkap system analyst. Di sana, hanya ada satu tim yang bekerja dengan menggunakan metodologi Scrum. Dari sana juga saya mengetahui istilah Scrum dan juga penggunaan banyak post-it



## **Rumah Piranti Lunak**

Saya dihire sebagai seorang Scrum Master di salah satu startup di Bandung pada tahun 2017. Dari sini adalah awal mula saya menjadi Scrum Master.

**KOK BISA???**



Daily standup sering lebih 15 menit  
(biasanya sejam)

Saya baru tahu ada sprint planning  
dan sprint review setelah 3 sprint  
berjalan

Saya bingung dengan role saya,  
saya ngapain di sini???

Saya bahkan belum tahu apa-apa  
soal Agile

"Kamu kok ga peka,  
headphone-nya tolong jangan  
keseringan dipake!"



## The Scrum Guide™

The Definitive Guide to Scrum:  
The Rules of the Game

November 2017



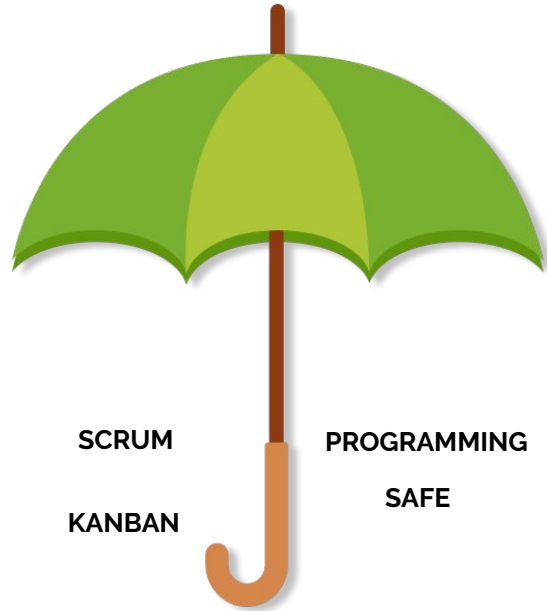
*Jeff Sutherland*

*Ken Schwaber*

*Developed and sustained by Scrum creators: Ken Schwaber and Jeff Sutherland*

- Belajar soal Sprint Planning, Sprint Review, Sprint Retrospective
- Belajar soal membuat backlog, menghitung stories untuk backlog
- Belajar Trello sebagai tools awal untuk menerapkan Scrum
- Belajar role-role Product Owner dan Scrum Master
- Akhirnya belajar Agile!





Belajar melalui keyword-keyword sebagai berikut:

- Self-organized
- Transparency
- Trust
- Openness
- Mature

**IT'S NOT EASY!**



- Facilitating many fun Retrospective Meetings
- Facilitating Sprint Planning, Sprint Review
- One on One Coach to the personal level
- Walaupun sekarang tim Mahira sudah tidak sekantor lagi, tapi kami masih sering melaksanakan reunion bareng-bareng.

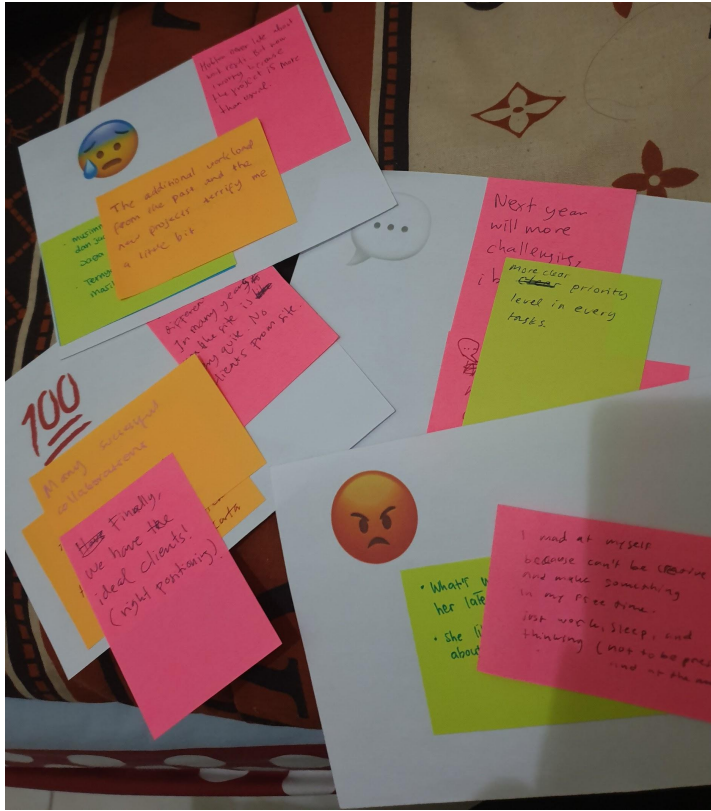
**HUB  
TON**

# Menerapkan Scrum dari 0!





# Retrospective Meetings





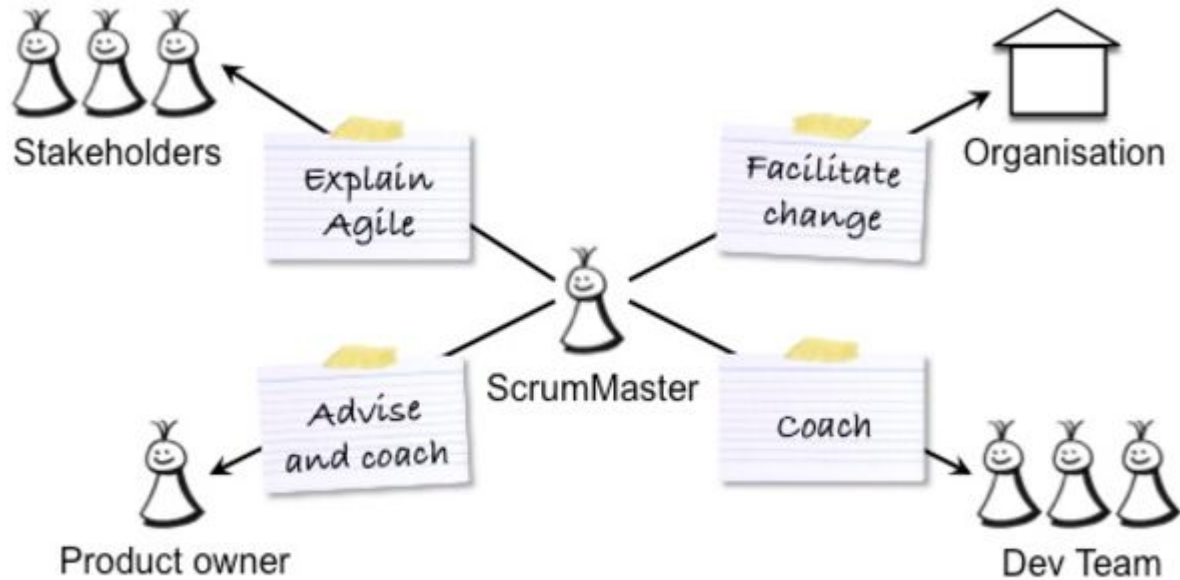
Hello Jakarta!



**Okay!**

**Now we want to know how  
to be a Scrum Master!**

# Apa itu Scrum Master?



- >Expand Your Network!**
- >Learn Agile and Basic of Scrum**
- >Get Scrum Certificate!**
- >Be an Agile Champion**
- >Be Who You Are...**





**[agilecircles.id](https://agilecircles.id)**

# UXiD



## The Scrum Guide™

The Definitive Guide to Scrum:  
The Rules of the Game

November 2017



*Jeff Sutherland*

*Ken Schwaber*

*Developed and sustained by Scrum creators: Ken Schwaber and Jeff Sutherland*



# Learn the Basic of Agile and Scrum

## Scrum Training

In this 2 day training, you will learn the basics of Scrum and involve in exercises to bring them into practice. We will extensively go through the scrum roles, events and artifacts. You'll learn what the agile manifesto means to your organization. And you will leave the training with a 'blueprint' of how to implement scrum in your own team.

### If you are:

- SCRUM MASTERS
- LEADERSHIP
- PRODUCT OWNERS
- PROJECT MANAGERS
- DEVELOPERS
- BUSINESS STAKEHOLDERS

## What you've got

### DAY 1: THEORY + PRACTICE

1. Learning backlog: prioritized overview of learning goals of participants
2. Scrum Theory:
  - a. Scrum versus waterfall
  - b. Agile Manifesto
  - c. Roles
  - d. Events
  - e. Artifacts
  - f. Velocity, burndown/up, estimates
3. Lego Simulation: practice scrum concepts
4. Retrospective: input for day 2 program

### DAY 2: APPLICATION

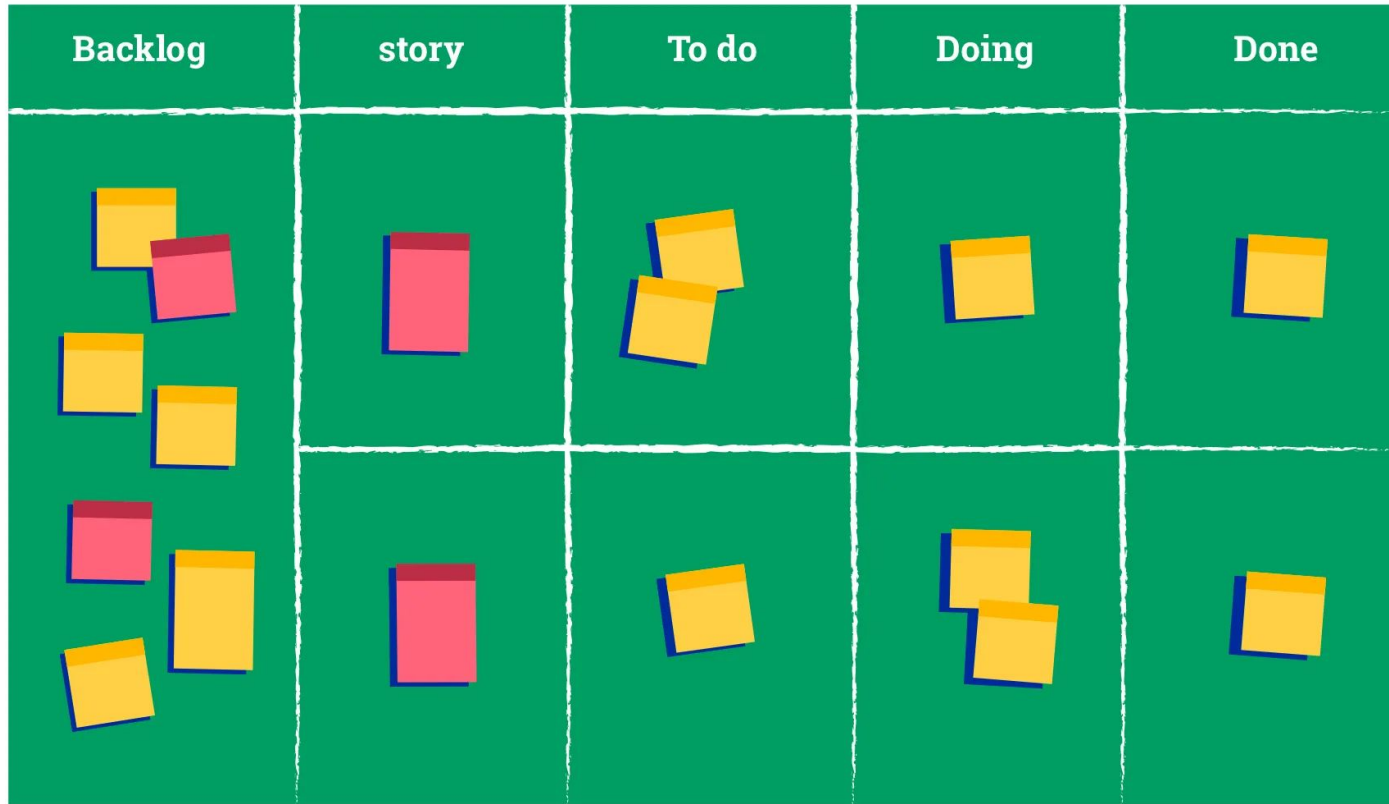
1. Scrum guide study
2. Design your own scrum: recap and visualisation of the scrum framework
3. Applying agile in your organization: what does that mean for us?
4. Test exam: test the basic knowledge of scrum
5. Learning breakout: discussion in groups about questions from the backlog
6. Applying scrum: design how the organization and team can apply scrum
7. Retrospective

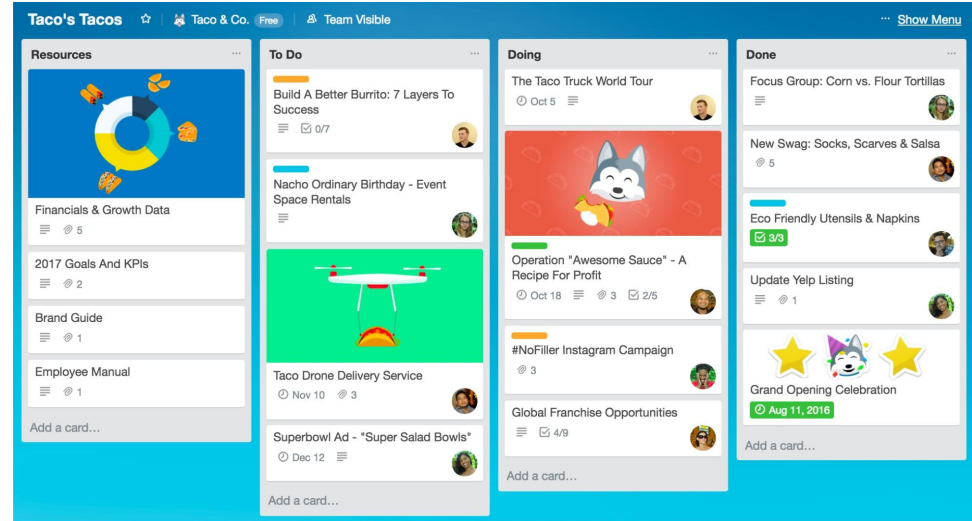
- Understanding of the scrum framework
- Clarity on scrum roles, events, artifacts
- Action plan to implement scrum in each team
- Foundation of knowledge to get scrum master certification

For more information:  
[info@ekipa.co](mailto:info@ekipa.co)



# Learn the Basic of Agile and Scrum



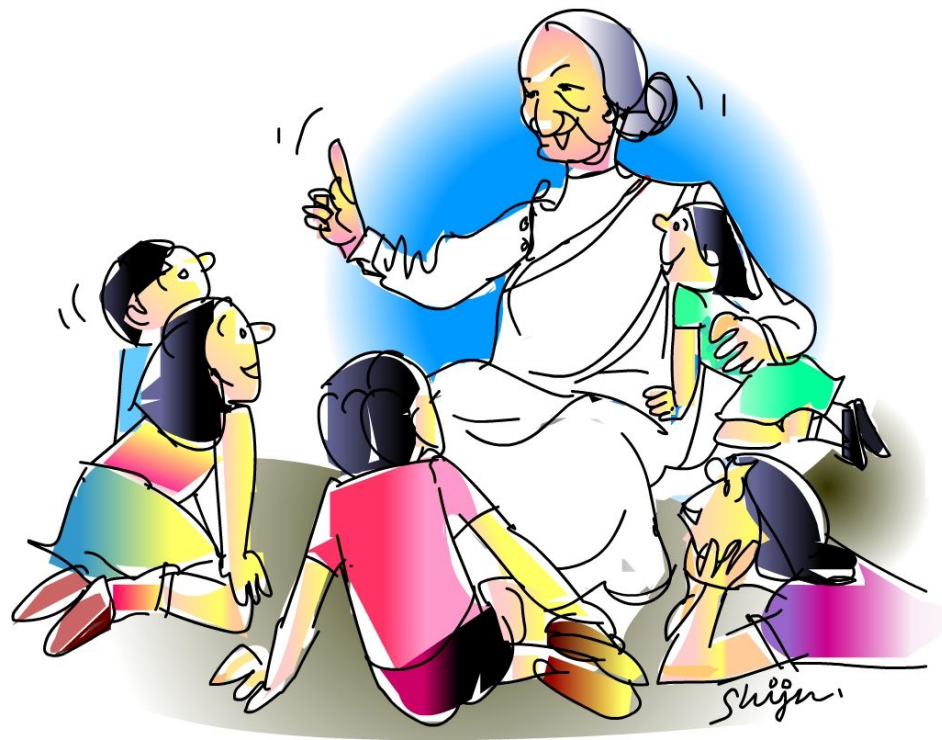




For more information:  
[info@ekipa.co](mailto:info@ekipa.co)



- >Be Brave!
- >Ready to Break a Status Quo!
- >Small Thing First
- >Have an Empathy
- >I know you love to feel stand out, but seriously, learn how to LISTEN!
- >Learn, learn, and learn.



**REPEAT!**

1. Coba jelaskan pengertian Scrum dan pilar-pilar di dalam Scrum itu sendiri! (dan berbagai pertanyaan terkait teori Scrum)
2. Kamu datang sebagai orang yang baru di dalam tim, tentunya kamu akan menemukan challenge dalam menghadapi orang-orang yang lebih senior di dalam tim, bagaimana cara kamu mempresentasikan kehadiranmu pada anggota tim-mu nantinya?
3. Di dalam tim, akan terdapat berbagai macam orang. Bagaimana cara kamu menangani anggota tim yang sulit dalam diajak berkomunikasi?
4. Jika kamu diterima sebagai Scrum Master, dalam sebulan di dalam perusahaan, apa aja yang akan kamu lakukan?
5. Apa yang akan kamu lakukan jika suatu hari tim-mu menghadapi kegagalan dalam menyelesaikan project?
6. Tools apa yang sering kamu pakai dalam manajemen Sprint?
7. Beberapa tim bekerja secara remote, sebagai Scrum Master, apa yang kamu lakukan untuk me-maintain tim yang bekerja remote agar pekerjaan mereka selesai?

# Job Interview as Scrum Master (untuk yang sudah berpengalaman)

1. Ceritakan high achievements project yang pernah kamu tangani dan solusi apa yang kamu lakukan sehingga tim-mu sukses dengan project tersebut!
2. Apa pernah tim-mu gagal me-deliver sebuah project? Jika kamu boleh mencoba untuk mengulangi kesalahan di masa lalu, apa yang akan kamu lakukan agar kegagalan project tersebut tidak terulang kembali?
3. Jika terdapat kondisi force majeure (contohnya yang terjadi pada kondisi dunia sekarang ini), sebagai Scrum Master, apa yang kamu lakukan agar tim tetap produktif?
4. Bagaimana cara kamu meyakinkan orang-orang dari level senior agar mereka mau menggunakan Scrum/menjadi Agile?



**I'M A SCRUM MASTER**

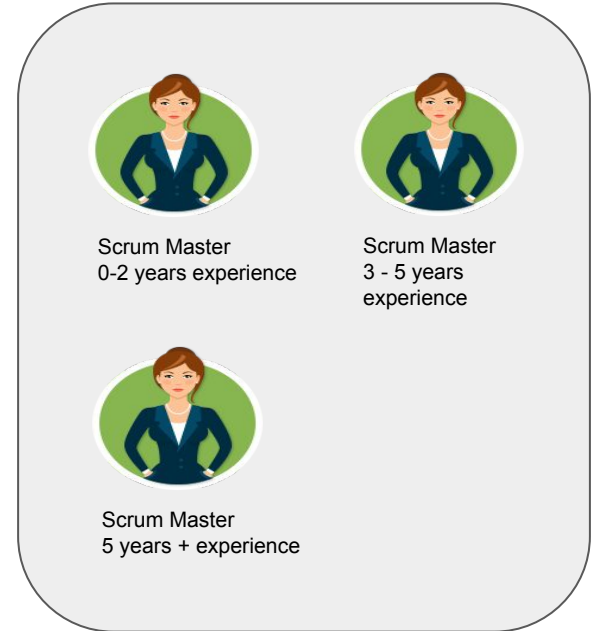
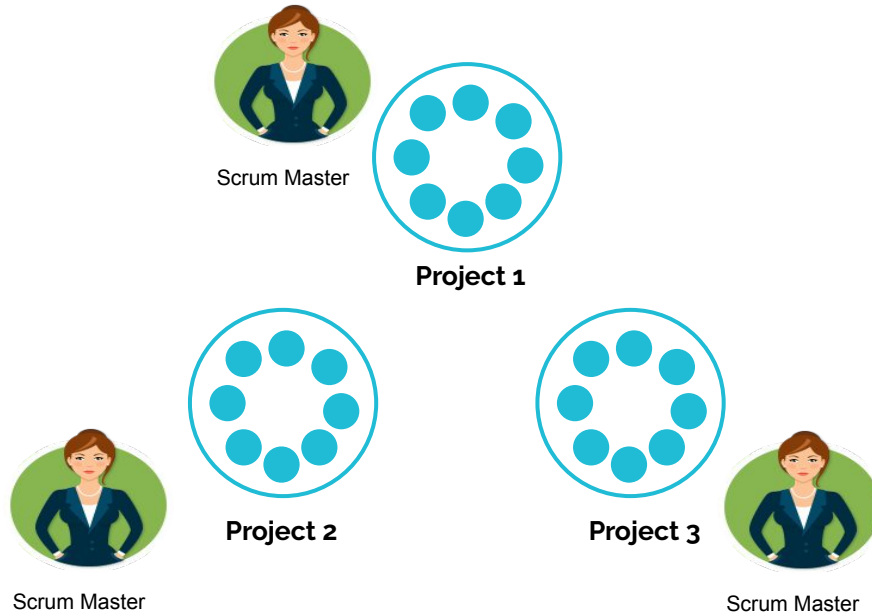
**NOW WHAT?**

# Jenjang Karir dalam Role Scrum Master

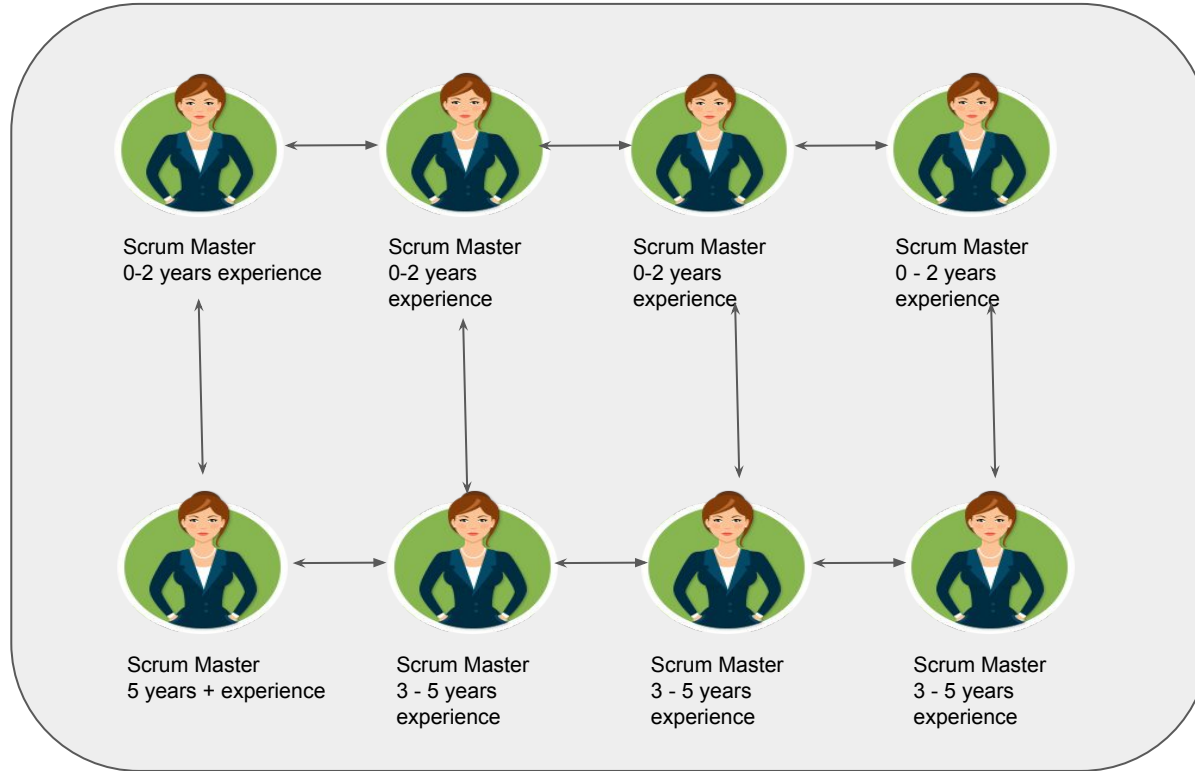


Bener gak sih jenjang karirnya kayak gini?

# Jenjang Karir dalam Role Scrum Master

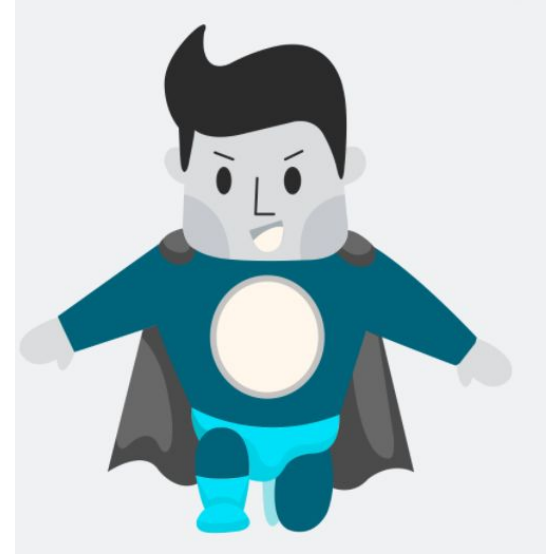
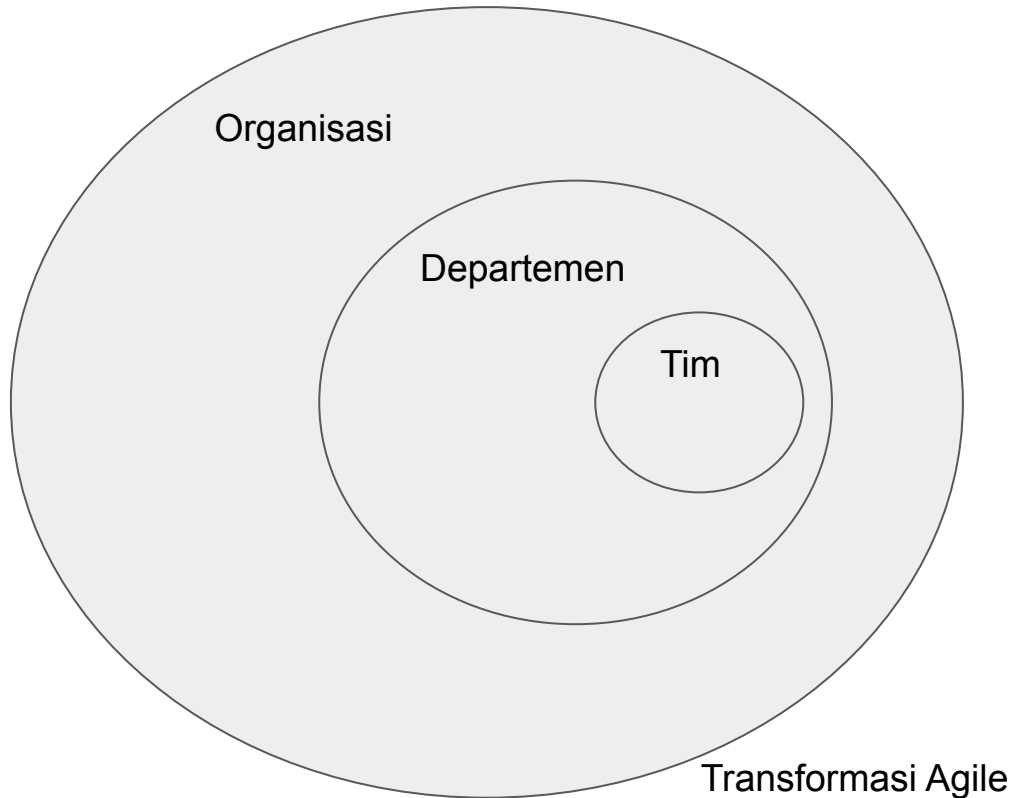


# Jenjang Karir dalam Role Scrum Master



Buat budaya belajar  
tanpa ada kesan  
senioritas di dalamnya

# Jenjang Karir dalam Role Scrum Master



Dimulai dari Scrum Master, lalu mentransformasikan Agile ke organisasi

**It will be hard if you're doing it by yourself. That's why you need a buddy!**

# Jenjang Karir dalam Role Scrum Master



**FOCUS!**



**Thank you!**