Clean Code & Documentation

Profil



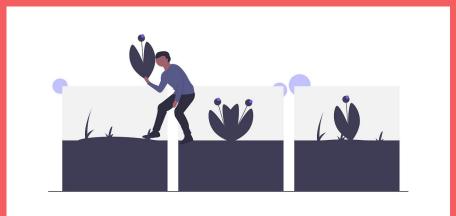
Saifuddin Mutammam
@uddin_mtm
Backend Developer at CariKosan
Linux User
PHP | Slim Framework

Mengapa Clean Code?

Kita tidak sedang hidup hanya dengan mesin



Memudahkan dalam proses pengembangan



Mencari sumber **bug**, tidak seperti mencari jarum dalam jerami

Membaca code seperti membaca resep makanan



Umur kita tidak habis di depan *computer*



Bagaimana caranya?

Based on the above definitions and my coding experience, main Characteristics of Clean Code includes:

- Elegant: Clean code is *pleasing* to read, should make you smile.
- Readability: Clean code should read like well-written prose.
- Simple: Do one thing with the Single Responsibility Principle (SRP).
- Testable: Run all the tests.

"You should name a variable using the same care with which you name a first-born child"

Robert C, Martin, Clean Code: A Handbook of Agile Software Craftsmanship

Names rules

- Berikan nama yang mudah dimengerti dan juga konsisten.
- Usahakan pembaca bisa membaca dari atas ke bawah tanpa perlu balik lagi ke atas.
- Minta bantuan orang lain untuk menentukan nama jika kesulitan.

Functions rules

- Menggunakan kata kerja
- Berikan nama yang mudah dimengerti maksudnya dan konsisten
- Lebih baik nama yang jelas meski panjang dari pada diberi komentar
- Semakin sederhana function semakin baik
- Hanya melakukan satu hal
- Semakin sedikit argument/parameter lebih baik
- Lebih baik menggunakan try catch & throw exception dari pada nested logic & return error code
- Usahakan selalu mengembalikan suatu nilai jangan null

Comments rules

- Menjelaskan apa yang sedang kamu tulis
- Seminimal mungkin
- Comment bagian dari code

"Don't comment bad code — rewrite it."

- Brian W. Kernighan and P. J. Plaugher

Must to know

- DRY Don't repeat yourself.
- KISS Keep it simple, stupid.
- Single Responsibility Principle
- Design Patterns
- Coding Standards/Conventions
- RASAP
- Don't reinvent the wheel

Review your Code!

Documentation

Bedanya dengan Comment?

Dokumentasi lebih diperuntukkan untuk orang lain (external users) tentang bagaimana menggunakan code.

Goals

Orang lain bisa menggunakan code yang kita buat

Tips

- Bacalah dokumentasi milik orang lain
- Selalu up to date dengan code
- Berurutan

Terima Kasih