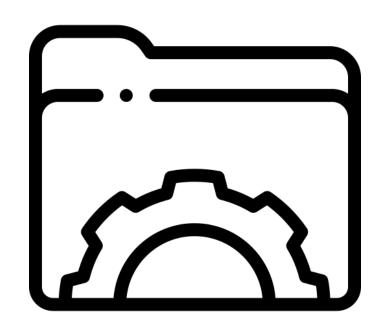
Dateisystem - LittleFS





LittleFS



- SPIFFS Projekt wird nicht aktiv weiterentwickelt
- Probleme mit größeren Speichern

- Daher besser LittleFS als Dateisystem
- Vgl.: https://docs.espressif.com/projects/esp-idf/en/latest/esp32s3/api-guides/file-system-considerations.html

LittleFS



- Ordnerstrukturen
- CRUD Operationen auf Dateien
- power failure resilience
- dynamic wear levelling
- Low RAM requirements

LittleFS

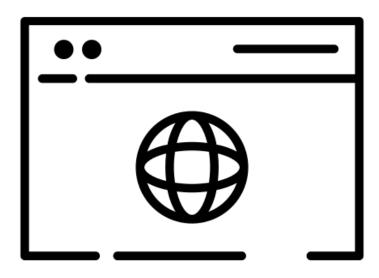


Projektseite: https://github.com/littlefs-project/littlefs

- Codeanpassungen:
 - PlatformIO.ini → board_build.filesystem = littlefs
 - #include <LittleFS.h>
 - LittleFS.begin()
- Sonst analog zu SPIFFS

WebServer

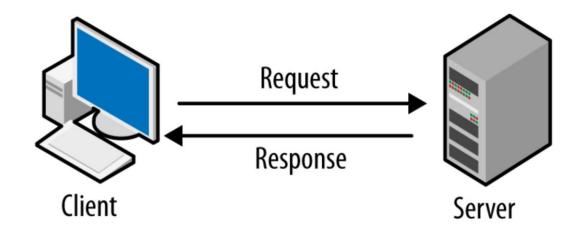




WebServer

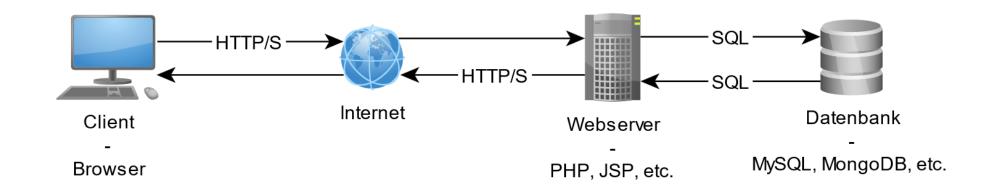


- Ein WebServer ist ein Programm (Server), das Dokumente an Clients überträgt
- In unserem Fall:
 - Bereitstellung von Webseite (WebServer)
 - Anzeige in WebBrowser (Client)
- Übertragungsprotokoll: HTTP(S)



Kommunikation via HTTP





- Client fordert Daten vom Server an → HTTP Request
- Webserver reicht Anfrage an Applikation weiter
- Applikation baut Antwort zusammen → HTTP Response
- Client empfängt Daten und stellt sie dar

HTTP



- Hypertext Transfer Protocol Zur Kommunikation zwischen Client und Server
- Stateless (zustandslos) Protocol
- Version 1.1 → RFC 7230 Einführung u.a. von "persistent connection"
- Version 2 → RFC 7540 Performance Verbesserungen
- Kommunikation mittels Request und Response

HTTP Requests



```
GET <a href="https://de.wikipedia.org/wiki/Hypertext_Transfer_Protocol">https://de.wikipedia.org/wiki/Hypertext_Transfer_Protocol</a> HTTP/1.1
```

Host: de.wikipedia.org Connection: keep-alive

Pragma: no-cache

Cache-Control: no-cache Upgrade-Insecure-Requests: 1

User-Agent: Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/71.0.3578.98 Safari/537.36

Accept: text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,image/webp,image/apng,*/*;q=0.8

Accept-Encoding: gzip, deflate, br

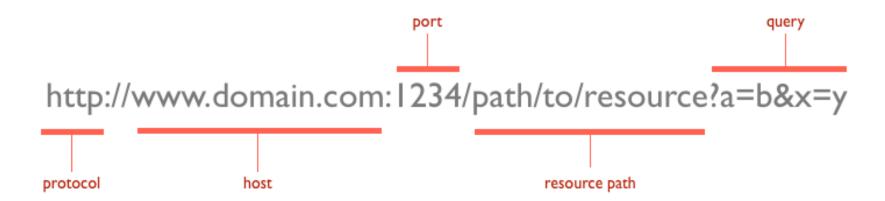
Accept-Language: en-US,en;q=0.9,de;q=0.8

Cookie: WMF-Last-Access-Global=07-Feb-2019; WMF-Last-Access=07-Feb-2019

URL



Requests mittels Unified Resource Locator (URL)



HTTP Verben



- URL ist die Ressource mit der kommuniziert, HTTP Verb gibt die Art der Kommunikation an:
 - GET Abfragen/Auslesen einer bestehenden Ressource
 - POST Erzeugen einer Ressource, Senden von Daten
 - PUT Aktualisieren einer Ressource (bzw. neu erstellen)
 - DELETE Löschen einer Ressource

HTTP GET



GET https://www.w3schools.com/action_page.php?firstname=Peter&lastname=Griffin HTTP/1.1

Host: www.w3schools.com Connection: keep-alive

Upgrade-Insecure-Requests: 1

Use: -Agent: Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Ge Accept: text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,image/webp,image/apng,*/*;

Referer: https://www.w3schools.com/html/tryit.asp?filename=tryhtml_form_get

Accept-Encoding: gzip, deflate, br

Accept-Language: en-US, en; q=0.9, de; q=0.8

HTTP POST



```
POST <a href="https://www.w3schools.com/action_page.php">https://www.w3schools.com</a>
Connection: keep-alive
Content-Length: 32
Cache-Control: max-age=0
Origin: <a href="https://www.w3schools.com">https://www.w3schools.com</a>
Upgrade-Insecure-Requests: 1
Content-Type: application/x-www-form-urlencoded
User-Agent: Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64) AppleWebKit/537.36 (KHTM Accept: text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,image/webp,image
Referer: <a href="https://www.w3schools.com/html/tryit.asp?filename=tryhtml_form_post">https://www.w3schools.com/html/tryit.asp?filename=tryhtml_form_post</a>
Accept-Encoding: gzip, deflate, br
Accept-Language: en-US,en;q=0.9,de;q=0.8
Cookie: _ga=GA1.2.373207324.1549550297; _gid=GA1.2.1651006620.1549550297; snhl
firstname=Peter&lastname=Griffin
```

HTTP Responses



```
HTTP/1.1 200 OK
Date: Thu, 07 Feb 2019 21:07:51 GMT
Content-Type: text/html; charset=UTF-8
Content-Length: 114709
Connection: keep-alive
Server: mw1273.eqiad.wmnet
X-Content-Type-Options: nosniff
P3P: CP="This is not a P3P policy! See https://de.wikipedia.org/wiki/Spezial:CentralAutoLogin/P3P for more info."
X-Powered-By: HHVM/3.18.6-dev
Content-language: de
Last-Modified: Tue, 05 Feb 2019 13:08:54 GMT
Backend-Timing: D=146269 t=1549372206795826
Vary: Accept-Encoding, Cookie, Authorization, X-Seven
X-Varnish: 488705054 977145500, 592581221 597986705, 458829495 728581212
Via: 1.1 varnish (Varnish/5.1), 1.1 varnish (Varnish/5.1), 1.1 varnish (Varnish/5.1)
Age: 115150
X-Cache: cp1077 hit/9, cp3042 hit/1, cp3042 hit/42
X-Cache-Status: hit-front
Server-Timing: cache; desc="hit-front"
Strict-Transport-Security: max-age=106384710; includeSubDomains; preload
X-Analytics: ns=0:page_id=2179;WMF-Last-Access=07-Feb-2019;WMF-Last-Access-Global=07-Feb-2019;https=1
X-Client-IP:
Cache-Control: private, s-maxage=0, max-age=0, must-revalidate
Accept-Ranges: bytes
<!DOCTYPE html>
<html class="client-nois" lang="de" dir="ltr">
<head>
<meta charset="UTF-8"/>
<title>Hypertext Transfer Protocol - Wikipedia</title>
<script>document.documentElement.className = document.documentElement.className.replace( /(^|\s)client-nojs(\s|$)
<script>(window.RLQ=window.RLQ||[]).push(function(){mw.config.set({"wgCanonicalNamespace":"","wgCanonicalSpecialPatent
});mw.loader.implement("user.tokens@Otffind",function($,jQuery,require,module){/*@nomin*/mw.user.tokens.set({"edi
);RLPAGEMODULES=["ext.cite.ux-enhancements","site","mediawiki.page.startup","mediawiki.page.ready","mediawiki.to

<
<script async="" src="/w/load.php?debug=false&amp;lang=de&amp;modules=startup&amp;only=scripts&amp;skin=vector"><</pre>
<meta name="ResourceLoaderDvnamicStvles" content=""/>
```

Response Status Codes



- 1xx Information Server ist noch beschäftigt
- 2xx Successful Erfolgreiche Operationen an Client gemeldet
- 3xx Redirect Umleitung zu anderer URL
- 4xx Client Error Fehler im Request
- 5xx Server Error Fehler beim Server

HTTP Header



- Metainformation zur versendeten Nachricht
- general headers
- request specific headers
- response specific headers
- entity headers
- Details: https://www.w3.org/Protocols/rfc2616/rfc2616-sec14.html

MIME Type



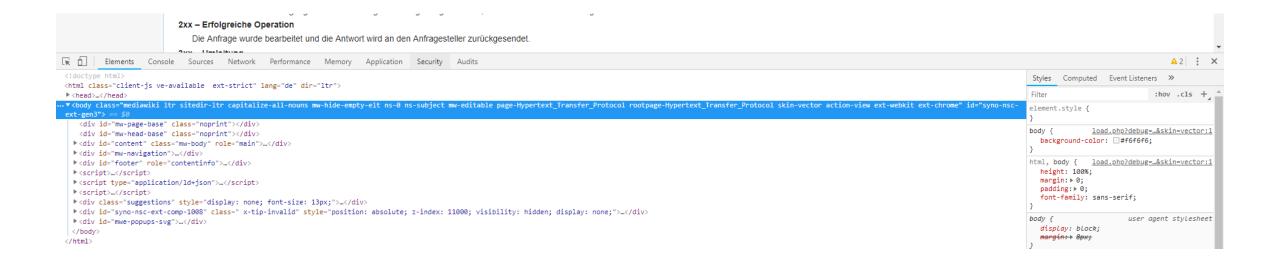
- Beschreibt die Daten im Body einer HTTP Nachricht
- "Um was für eine Art von Daten handelt es sich?"
- HTTP Header → Content-Type
- Format: <Medientyp>/<Subtyp> [";" parameter]
- Beispiel: text/html; charset=UTF-8, multipart/mixed, image/jpeg, ...
- https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTTP/MIME_types

• Wichtig damit der Empfänger weiß wie er die Daten anzeigen kann

Tools (1)



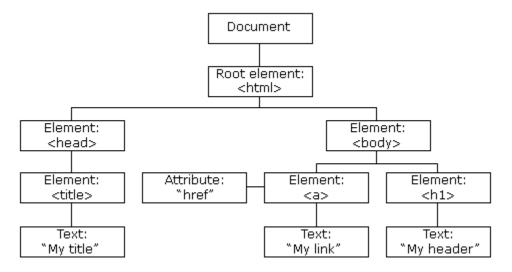
• Browser Developer Tools (F12)



DOM



- Document Object Model
- Beim Laden der Webseite wird ein DOM Baum erzeugt

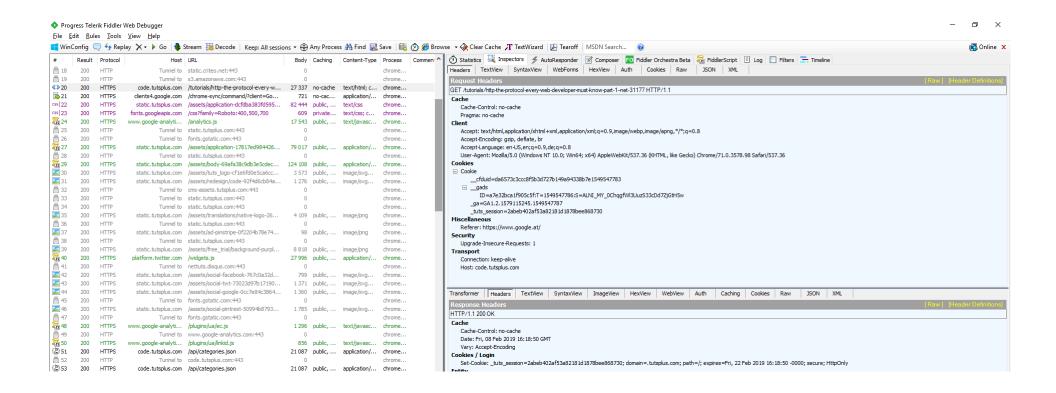


 Basierend darauf können Elemente der Webseite dynamisch verändert werden

Tools (2)



Web Debugging Proxies - Fiddler



WebServer – Grundlagen



- WebServer läuft über Standard Port: 80 (HTTP)
- Verschlüsselte Kommunikation mit Port: 443 (HTTPS)

TCP Connection → Verbindung bleibt bestehen

WebServer – Vorbedingungen



- Einbindung der Dependency in platformio.ini
- Einbindung der library ESPAsyncWebServer.h

```
Demo > 🍑 platformio.ini
       ; PlatformIO Project Configuration File
          Build options: build flags, source filter
          Upload options: custom upload port, speed and extra flags
          Library options: dependencies, extra library storages
          Advanced options: extra scripting
      ; Please visit documentation for the other options and examples
       ; https://docs.platformio.org/page/projectconf.html
 10
 11
       [env:lolin32]
       platform = espressif32
       board = lolin32
       framework = arduino
       monitor speed = 115200
      lib_deps =
           esphome/ESPAsyncWebServer-esphome@^2.1.0
```

ESPAsyncWebServer

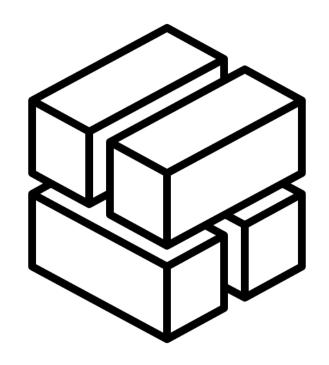


- Implementierung eines WebServers für ESP32
- Mehrere Verbindungen können gleichzeitig verarbeitet werden
- Einfache Template Processing Engine
- Erzeugt pro Anfrage ein Request Objekt
- Server kann dynamische, oder auch statische Inhalte liefern

Dokumentation unter https://github.com/me-no-dev/ESPAsyncWebServer

WebServer – Statische Inhalte

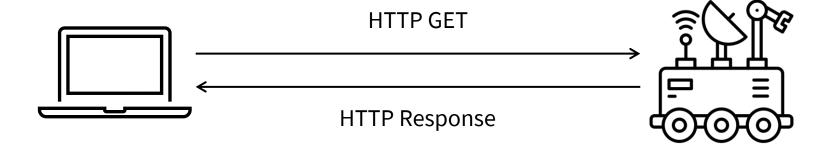




Software Architektur

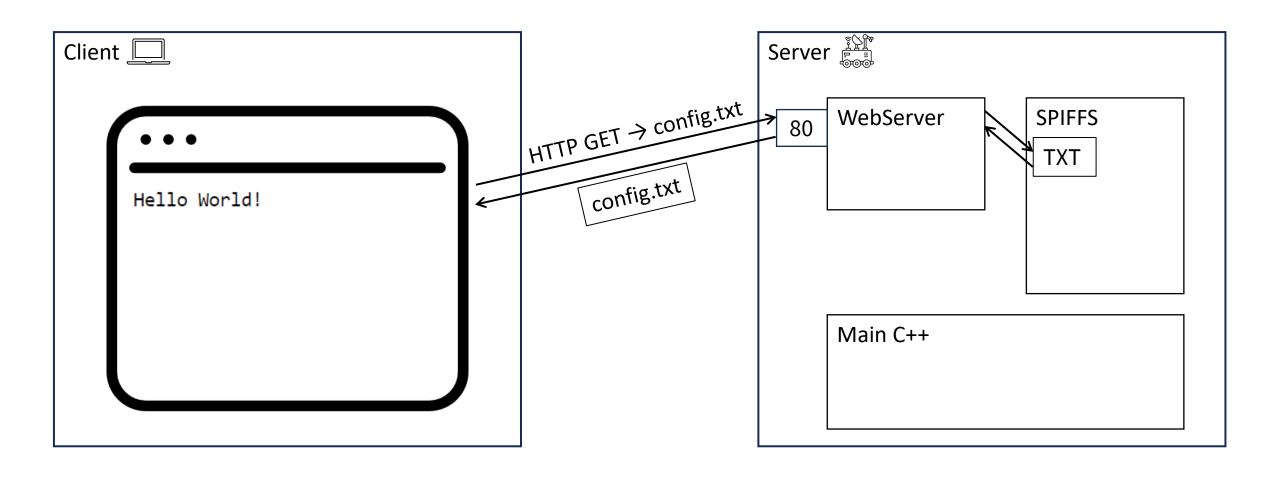






Server Architektur





WebServer – Funktionen



- Globale Initialisierung → AsyncWebServer server(80);
- WebServer aufsetzen in setup()
 - Statische Inhalte von SPIFFS liefern → server.serveStatic(uri, fs,path);
 - Beispiel: server.serveStatic("/", SPIFFS, "/");

• Server starten → server.begin();

Kein weiterer WebServer Code in loop() notwendig!