

Mathematische Grundlagen der Informatik 1
SS 2020

Übungsblatt 7: Matrizen und Lineare Algebra III, Graphentheorie II

Literatur: Peter Hartmann: Mathematik für Informatiker, Springer, Kapitel 7 und 8

Aufgabe 7-1 6P

Berechnen Sie die Transformationsmatrix, die eine Szene im zweidimensionalen Raum zuerst um 60 Grad gegen den Uhrzeigersinn dreht und anschließend in x -Richtung um den Faktor 0.5 und in y -Richtung um den Faktor 0.8 skaliert. Geben Sie die ausmultiplizierte Transformationsmatrix explizit an.

Aufgabe 7-2 6P

Gegeben ist der ungerichtete Graph G :

$$\begin{aligned} G(V, E) \\ V &= \{v_1, v_2, v_3, v_4\} \\ E &= \{\{v_1, v_2\}, \{v_3, v_4\}\} \end{aligned}$$

Zeigen Sie mittels der Summe von Potenzen der Adjazenzmatrix, dass G nicht zusammenhängend ist.

Aufgabe 7-3 7P

Es sei $G = (V, E)$ ein ungerichteter, schlichter Graph mit $n = |V|$ Knoten und $m = |E|$ Kanten. Der Grad eines Knotens v in G ist die Anzahl $\deg_G(v)$ seiner Nachbarn. Beweisen Sie die Ungleichung

$$\sum_{v \in V} \deg_G^2(v) \leq 2 \cdot mn.$$

Aufgabe 7-4 7P

Sei $T = (V, E)$ ein Wurzelbaum und $v \in V$ ein Knoten. Die Höhe von v ist die maximale Länge eines Pfades in T mit Anfangsknoten v . Die *Höhe* von T ist die Höhe der Wurzel von T .

Ein *vollständiger* Trinärbaum ist ein Trinärbaum mit mindestens vier Knoten, in dem

- (a) jeder Knoten, der kein Blatt ist, genau drei unmittelbare Nachfolger hat,
- (b) alle Pfade von der Wurzel zu Blättern die gleiche Länge haben.

Zeigen Sie, dass ein vollständiger Trinärbaum der Höhe h , 3^h Blätter hat.

Hinweis: Vollständige Induktion ist für diese Aufgabe ein guter Ansatz.

Aufgabe 7-5 7P

Ermitteln Sie die Eigenwerte der folgenden Matrix in Abhängigkeit von a , b und $c \in \mathbb{R}$:

$$G = \begin{pmatrix} a & 0 & b & 0 \\ 0 & -3 & 0 & 12 \\ 0 & 0 & c & 0 \\ 0 & -2 & 0 & 7 \end{pmatrix}$$

Aufgabe 7-6 10P

Bestimmung der Basistransformationsmatrix:

Es seien die Basen $B : b_1 = (1 \ 2)^T$ und $b_2 = (2 \ 1)^T$ und $A : a_1 = (1 \ 2)^T, a_2 = (2 \ 7)^T$ gegeben. Beschreiben Sie die Transformationsmatrix T von der Basis B in die Basis A .

Aufgabe 7-7 10P

a) Berechnen Sie das charakteristische Polynom, die Eigenwerte und die Eigenvektoren der reellen Matrix

$$A := \begin{pmatrix} 3 & 1 & 1 \\ 3 & 2 & 3 \\ 3 & 2 & 1 \end{pmatrix}.$$

Hinweis 1: Die Regel von Sarrus ist sehr hilfreich für das schnelle Berechnen der Determinante einer 3x3-Matrix (https://de.wikipedia.org/wiki/Regel_von_Sarrus). Die Determinante der Matrix $A = (a_{ij})$ ist gegeben durch $\det(A) = a_{11}a_{22}a_{33} + a_{12}a_{23}a_{31} + a_{13}a_{21}a_{32} - a_{13}a_{22}a_{31} - a_{11}a_{23}a_{32} - a_{12}a_{21}a_{33}$. Natürlich kann man die Determinante auch ohne diese Technik berechnen, zB über Spaltenentwicklung.

Hinweis 2: Wenn es Probleme gibt die Nullstellen des charakteristischen Polynom zu finden, versuchen Sie beim Polynom die Nullstelle 1 abzuspalten.

b) Ist die Matrix A diagonalisierbar? Falls die Antwort “ja” ist, dann geben Sie die dazugehörige Diagonal-Matrix an.