Soit Pa de daration Element \* P; Cela permet de représenter une pile sous le Same saivante Scrivent Scrivent Scrivent Scrivent Ici p est une pile à 3 elements (le dernier element pointe sur NULL, representé par Im ici) Création d'1 element: p = malloc (size of Element)

ig (p = = NULL) // one !p

printly ("one en un problème "in");

else i P Saivent: ??! Initial sation d'1 element painte pur p P -> caleur = 17 P -> suivent = WLILL