



# Connexion à une base de donnée

## Modalités :

- Travail en autonomie
- Production individuelle

## Objectifs de l'activité :

- Afficher des données d'une base de données via un programme Java
- Mettre à jour une base de données depuis un programme Java

## Sujet :

- Vous allez travailler sur la base de données MySQL suivante :

table *Hero*

- Id
  - Type (Magicien/Guerrier)
  - Nom
  - Image
  - NiveauVie
  - NiveauForce
  - Arme/Sort
  - Bouclier
- Créer la méthode *getHeroes()*, permettant d'afficher la liste de tous les personnages. L'affichage des résultats se fera en mode console.
  - Créer la méthode *getHero()*, permettant d'afficher les infos d'un héros donné (suivant un id).
  - Créer la méthode *createHero()*, permettant la création d'un nouveau héros. Les saisies des données se feront via la console.



- Créer la méthode `updateHero()`, permettant la mise à jour du nom d'un héros existant. Les saisies des données se feront via la console.
- Créer la méthode `deleteHero()`, permettant la suppression d'un nouveau héros (suivant un id).

## Ressources :

- Openclassrooms :
  - [JDBC : découvrez la porte d'accès aux bases de données](#)
  - [Fouillez dans la base de données](#)

## Livrables :

- Code avec les différentes méthodes. A déposer sur git. (JDBC\_JAVA)
- Glossaire enrichi des différentes syntaxes utilisées. A déposer sous le nom ***glossaire***, dans votre répertoire individuel sous ***java → livrables***