# Dokumentation Verschlüsslungsverfahren

# Christopher Besch und Katharina Libner

## 12. März 2021

# Inhaltsverzeichnis

1	Abstract Einleitung						
2							
3	Ver	schlüss	slungsablauf	2			
	3.1	Hashf	unktion	$^{2}$			
	3.2	Strom	verschlüsselung	$^{2}$			
	3.3	Pseud	ozufallsgenerator	$^{2}$			
		3.3.1	Linearer Kongruenzgenerator	$^{2}$			
		3.3.2	Enstehung des Schlüssel	$^{2}$			
		3.3.3	Abscheinden der linken Bithälfte	3			
		3.3.4	Pseudozufallsgenerator als Klasse	3			
4	XO	$\mathbf{R}$	3				
5	Ablauf Entschlüsslung						
6	Faz	it		4			
7	Bei	spiele		4			

#### 1 Abstract

Es wird ein symmetrisches Verschlüsselungsverfahren vorgestellt. Mit Hilfe einer Stromverschlüsslung wird die Bitanzahl eines Hashwerts erweitert und anschließend ein Schlüsselfluss erzeugt, der den KLartext mit XOR verschlüsselt.

### 2 Einleitung

Symmetrische Verschlüsselungsverfahren sind dadurch gekennzeichnet, dass der Schlüssel zur Ver- und Entschlüsslung gleich bleibt. Der Schlüssel soll daher gut bearbeitet und für einen Angriff wenig Fläche schaffen. Zunächst wird das Passwort auf einen Hashwert abgebildet. Dessen Bitanzahl wird durch eine Stromverschlüsselung erweitert und auf einen Seed dargestellt. Aus diesem Seed entsteht ein pseudo zufälliger Schlüsselstrom, der den endgültigen Schlüssel für XOR liefert.

### 3 Verschlüsslungsablauf

Jegliche Eingabe wird in Binär konvertiert.

#### 3.1 Hashfunktion

#### 3.2 Stromverschlüsselung

#### 3.3 Pseudozufallsgenerator

Ziel ist es einen "zufälligen" Schlüssel zu erzeugen, der unendlich lang werden kann, um unbeschränkt große Bitanzahlen zu verschlüsseln.

#### 3.3.1 Linearer Kongruenzgenerator

$$x_i = ((x_{i-1} \cdot a) + c) \bmod 2^n$$

 $x_i$  ist ein neuer "Zufallswert", der dem Schlüssel zugeordnet wird.  $x_{i-1}$  ist dementsprechend der vorherige Wert, der bestimmt wurde. Da jeder Wert aus der Menge aller  $x_i$  erst durch einen vorherigen Wert entsteht, muss es einen Startwert geben:  $x_0 = seed.$  n sei aus  $\mathbb N$  und markiert die Bitintervallgrenze in der  $x_i$  liegt. Intervall: [0, n]. c sei aus  $\mathbb N < 2$  n und dient als Summand. a sei in  $\mathbb N < 2$  n und dienst als Multiplikator.

#### 3.3.2 Enstehung des Schlüssel.

Natürlich erkennt man schnell, dass durch mehrere bekannten Werte aus der Menge der  $x_i$  und ein wenig geschickte Mathematik alle Parameter und damit auch der seed gefunden werden können. Um dem aus dem Weg zu gehen, wird dem Schlüssel nur die rechte Bithälfte von jedem Wert  $x_i$  zugeordnet. Der Generator arbeitet jedoch mit dem ganzen Werten von  $x_i$  weiter. Beispiel:

$$B_{x_i} = 10011111$$

$$B_{x_s} = 1111$$

Der Schlüssel s besteht demnach aus allen  $x_s$ , die aneinandergereiht werden.

$$s = x_{s_1}, x_{s_2}, x_{s_3}, x_{s_4}, \dots$$

#### 3.3.3 Abscheinden der linken Bithälfte

Der Wert von  $x_s$  entsteht durch eine Art Maske oder Folie, die über  $x_i$  gelegt wird. Diese ist so aufgebaut, dass durch sie nur die rechte Bitseite von  $x_i$  durchschimmert und  $x_s$  zugeordnet wird. Im Programm wird mit dem Vergleichsinstrument «and» gearbeitet. Es werden die Bits von der Maske mit den der von  $x_i$  verglichen. Wenn beide an der gleichen Stelle den gleichen Bitwert haben, wird dieser übernommen, ist dies nicht der Fall gilt für  $x_s$  an der Stelle 0. Um nur die rechte Seite zu übernehmen, muss also eine gleichlange Bitmaske m erzeugt werden, die von links bis zur Mitte aus Nullen und von der Mitte bis rechts aus Einsen besteht. Beispiel:

$$B_{x_i} = 11111001SS$$

$$B_{x_i} = 00001111$$

$$B_{x_s} = 00001001$$

#### 3.3.4 Pseudozufallsgenerator als Klasse

Der Generator wird als Klasse erzeugt. Als Eingabe bekommt er die Parameter a, b, n und den seed. Der Vorteil an einer Klasse ist, dass jeder letzte Wert von  $x_i$  gespeichert wird. Sodass man innerhalb der Klasse mit Hilfe einer Methode jeden nächsten Teilschlüssel  $k_i$  mit der Bitanzahl n erzeugen kann. Und die Möglichkeit besteht den zusammengesetzten Schlüssel k aus den Teilschlüsseln  $k_i$  unbeschränkt lang zu wählen.

#### 4 XOR

XOR verschlüsselt die Bits des Textes mit den des gleichlangen Schlüssels. Dabei werden Schlüssel und Text gegenübergestellt. Dabei kann die "Bithierarchie" durch folgende Wahrheitstabelle veranschaulicht werden.

Text	$\operatorname{Schl}\ddot{\operatorname{ussel}}$	Geheimtext
0	0	0
1	1	0
1	0	1

Aus 011 wird also 001. Möchte man den Geheimtext wieder Entschlüsseln wird Gleiches verwendet.

Geheimtext	$\operatorname{Schl}{\ddot{\mathrm{u}}}{\mathrm{ssel}}$	Text
0	0	0
0	1	1
1	0	1

- 5 Fazit
- 6 Beispiele