

Keygarantie Verschlüsselungsverfahren

Christopher Besch und Katharina Libner

13. März 2021

Inhaltsverzeichnis

1	Abstract	2
2	Einleitung	2
3	Die Matrix	2
3.1	Die Runden	3
3.1.1	Achtelrunden	3
4	Pseudozufallsgenerator	4
4.1	Linearer Kongruenzgenerator	4
4.2	Entstehung des Schlüssel	4
4.3	Abscheiden der linken Bithälfte	4
4.4	Pseudozufallsgenerator als Klasse	5
5	Analyse	5
6	Beispiele	5
7	Zusammenfassung	5
8	Literatur	5

1 Abstract

Keygarantie ist ein symmetrisches 128-bit Stromverschlüsselungsverfahren, das stark and ChaCha angelehnt ist [J.08]. Damit basiert es auf XOR, was die Ver- und Entschlüsselung mit dem selben Algorithmus erlaubt. Für die Generation des mit XOR verwendeten Stromschlüssels wird ein komplexer Mechanismus aus praktisch äußerst schwer umkehrbaren Methoden verwendet, wodurch selbst bei kompromittiertem Klartext die verwendete Passphrase geheim bleibt.

2 Einleitung

Das Kernstück von Keygarantie bildet die XOR-Verschlüsselung, wobei ein Klartext mit einem Stromschlüssel bitweise verschlüsselt wird. Eine 1 in dem Stromschlüssel dreht den gegenüberliegenden Bit im Klartext um, eine 0 verändert ihn nicht. Wenn nun der so generierte Geheimtext das Verfahren mit dem selben Schlüssel erneut durchläuft, werden die umgedrehten Bits erneut verändert, wodurch der Klartext entsteht. Hierbei ergibt sich allerdings das Problem, dass davon auszugehen ist, dass Teile des Klartextes kompromittiert werden. Ist dies der Fall, kann zusammen mit dem öffentlichen Geheimtext auf den verwendeten Stromschlüssel geschlossen werden, womit alle zukünftigen Transmissionen ebenfalls kompromittiert sind.

Es muss also davon ausgegangen werden, dass unter Umständen der Stromschlüssel öffentlich bekannt ist. Daher ist sicherzustellen, dass ein bekannter Teil des Stromschlüssels praktisch nie erneut für die Verschlüsselung mit XOR verwendet wird. Um dies zu erreichen wird ein 128-bit Schlüssel über 30 Runden diffundiert. Dieses Verfahren generiert einen 256-bit Seed, der praktisch äußerst schwer zu reversieren ist. Hierdurch wird die geforderte Sicherheit garantiert.

Der Seed wird anschließend in einem Pseudozufallsgenerator eingesetzt, um eine unendliche Menge an Bits für den Stromschlüssels zu generieren. Praktisch werden allerdings aus Sicherheitsgründen nur 512 Bits pro Seed verwendet. Daher muss der Klartext in 512-bit Blöcke unterteilt werden, die aufsteigend und eindeutig mit einer Blocknummer nummeriert und identifiziert werden. Hieraus folgt, dass für jeden einzelnen Block ein anderer Seed für den Pseudozufallsgenerator verwendet werden muss.

3 Die Matrix

Zur Erzeugung des Seeds wird eine 4×4 Matrix verwendet, die aus folgenden Teilen besteht:

- einer öffentlichen Konstante,
- dem geheimen Schlüssel,
- der öffentlichen Blocknummer und
- einer ebenfalls öffentlichen Nonce.

Die Nonce ist eine „Number used **ONCE**“, die pro Verschlüsselung neu gewählt werden muss. Hierdurch werden Replay-Angriffe praktisch unmöglich, da ein so ein kompromittierter Stromschlüssel nie erneut eingesetzt werden kann.

Die Elemente der Matrix sind 16-bit Wörter und sind im Ausgangszustand wie folgt angeordnet:

const	const	const	const
key	key	key	key
key	key	key	key
block_num	block_num	nonce	nonce

Diese Matrix durchläuft 30 Runden an Diffusion, wodurch eine geringfügige Änderung eines der Eingangswörter die gesamte Ausgangsmatrix beeinflusst. Hierdurch wird der Rückschluss auf die Eingangswörter mithilfe des generierten Seeds praktisch unmöglich.

3.1 Die Runden

3.1.1 Achtelrunden

Jede Achtelrunde nimmt vier 2-bit Wörter (a bis d) entgegen und produziert ebenfalls vier 2-bit Wörter. Das Ziel dieses Verfahren ist es, alle Eingangswörter derartig miteinander in Beziehung zu setzten, dass eine kleine Änderung eines Eingangswortes alle Ausgangswörter stark beeinflusst. Hierzu werden die folgenden Berechnungen durchgeführt:

$$\begin{aligned} a+ &= b \\ d\wedge &= b \\ d &<<<= 6 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} c+ &= c \\ b\wedge &= b \\ c &<<<= 6 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} a+ &= b \\ d\wedge &= b \\ d &<<<= 6 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} c+ &= d \\ b\wedge &= c \\ c &<<<= 6 \end{aligned}$$

Es wird die übliche Schreibweise der C Programmiersprache verwendet, die ebenfalls in [J.08] eingesetzt wurde: \wedge steht für XOR, $+$ für Addition modulo 2^{16} und $<<<$ b bitweise Rotation um b -bits nach links.

4 Pseudozufallsgenerator

Ziel ist es einen „zufälligen“ Schlüssel zu erzeugen, der unendlich lang werden kann, um unbeschränkt große Bitanzahlen zu verschlüsseln.

4.1 Linearer Kongruenzgenerator

$$x_i = ((x_{i-1} \cdot a) + c) \bmod 2^n$$

x_i ist ein neuer „Zufallswert“, der dem Schlüssel zugeordnet wird. x_{i-1} ist dementsprechend der vorherige Wert, der bestimmt wurde. Da jeder Wert aus der Menge aller x_i erst durch einen vorherigen Wert entsteht, muss es einen Startwert geben: $x_0 = seed$. n sei aus \mathbb{N} und markiert die Bitintervallgrenze in der x_i liegt. Intervall: $[0, n]$. c sei aus $\mathbb{N} < 2^n$ und dient als Summand. a sei in $\mathbb{N} < 2^n$ und dient als Multiplikator.

4.2 Entstehung des Schlüssel

Natürlich erkennt man schnell, dass durch mehrere bekannten Werte aus der Menge der x_i und ein wenig geschickte Mathematik alle Parameter und damit auch der *seed* gefunden werden können. Um dem aus dem Weg zu gehen, wird dem Schlüssel nur die rechte Bithälfte von jedem Wert x_i zugeordnet. Der Generator arbeitet jedoch mit dem ganzen Werten von x_i weiter. Beispiel:

$$B_{x_i} = 10011111$$

$$B_{x_s} = 1111$$

Der Schlüssel s besteht demnach aus allen x_s , die aneinandergereiht werden.

$$s = x_{s_1}, x_{s_2}, x_{s_3}, x_{s_4}, \dots$$

4.3 Abscheiden der linken Bithälfte

Der Wert von x_s entsteht durch eine Art Maske oder Folie, die über x_i gelegt wird. Diese ist so aufgebaut, dass durch sie nur die rechte Bitseite von x_i durchschimmert und x_s zugeordnet wird. Im Programm wird mit dem Vergleichsinstrument «and»gearbeitet. Es werden die Bits von der Maske mit den der von x_i verglichen. Wenn beide an der gleichen Stelle den gleichen Bitwert haben, wird dieser übernommen, ist dies nicht der Fall gilt für x_s an der Stelle 0. Um nur die rechte Seite zu übernehmen, muss also eine gleichlange Bitmaske m erzeugt werden, die von links bis zur Mitte aus Nullen und von der Mitte bis rechts aus Einsen besteht. Beispiel:

$$B_{x_i} = 11111001SS$$

$$B_{x_i} = 00001111$$

$$B_{x_s} = 00001001$$

4.4 Pseudozufallsgenerator als Klasse

Der Generator wird als Klasse erzeugt. Als Eingabe bekommt er die Parameter a , b , n und den *seed*. Der Vorteil an einer Klasse ist, dass jeder letzte Wert von x_i gespeichert wird. Sodass man innerhalb der Klasse mit Hilfe einer Methode jeden nächsten Teilschlüssel k_i mit der Bitanzahl n erzeugen kann. Und die Möglichkeit besteht den zusammengesetzten Schlüssel k aus den Teilschlüsseln k_i unbeschränkt lang zu wählen.

5 Analyse

6 Beispiele

7 Zusammenfassung

8 Literatur

[J.08] Bernstein Daniel J. Chacha, a variant of salsa20. April 2008.