

PROPOSAL TUGAS BESAR APLIKASI BERBASIS PLATFORM

‘BaliKuyy’

Laporan

diajukan untuk memenuhi tugas pada mata kuliah Aplikasi Berbasis Platform

Oleh:

Putri Nursyifa (1301190058)

Rezi Ichsannur Arsyi (1301194062)

Fauzaan Rakan Tama (1301194263)

Muhammad Zalfa Thoriq (1301194473)

Muh Yaisy Syafiq (1301194168)



PROGRAM STUDI INFORMATIKA

FAKULTAS INFORMATIKA

UNIVERSITAS TELKOM

BANDUNG

2022

Daftar Isi

Daftar Isi	2
1. Pendahuluan	3
1.1 Tujuan Penulisan Dokumen	3
1.2 Konvensi Dokumen	3
1.3 Cakupan Produk	3
1.4 Referensi	3
2. Overall Description	4
2.1 Perspektif Produk	4
2.2 Kelas dan Karakteristik Pengguna	4
2.3 Arsitektur Perangkat Lunak	5
2.4 Batasan Perancangan dan Implementasi	5
2.5 Dokumentasi Pengguna	5
3. Requirements Antarmuka Eksternal	6
3.1 Antarmuka Pengguna	6
3.2 Antarmuka Perangkat Keras	8
3.3 Antarmuka Perangkat Lunak	8
3.4 Antarmuka Komunikasi	8
4. Fitur Sistem (Use Cases)	8
4.1 Use Case Login	9
4.2 Use Case Daftar	11
4.3 Use Case Logout	12
4.4 Use Case Tambah User	12
4.5 Use Case Hapus User	13
4.6 Use Case Ubah Properti User	14
4.7 Use Case Tempat Wisata	15
4.8 Use Case Hapus Tempat Wisata	16
4.9 Use Case Ubah Tempat Wisata	16
4.10 Use Case Edit Profile	17
4.11 Use Case Menelusuri Tempat Wisata	18
5. Requirements Nonfungsional Lainnya	19

1. PENDAHULUAN

1.1 Tujuan Penulisan Dokumen

Tujuan penulisan dokumen ini untuk memenuhi Tugas Besar mata kuliah Aplikasi Berbasis Platform dengan mengembangkan aplikasi yang berbasis web dan mobile. Aplikasi yang kami kembangkan sesuai dengan tema yang telah disepakati yaitu tentang pariwisata dengan adanya penulisan dokumen ini diharapkan pengembangan aplikasi yang lebih baik dan terarah.

1.2 Cakupan Produk

Produk yang kami kembangkan adalah aplikasi tentang rekomendasi destinasi wisata ,juga event dan adat istiadat di bali yang berfungsi untuk mempermudah user mencari tempat liburan , hiburan, dan dapat mengenal bali sebagaimana banyaknya adat istiadat di bali yang masih belum banyak dikenal oleh kalangan masyarakat sekarang, Adapun terdapat beberapa hal yang dapat dilakukan aplikasi kami sebagai berikut :

- a) User dapat mengakses informasi tentang seluruh destinasi wisata di bali.
- b) User dapat mengakses informasi tentang rating destinasi wisata terbaik di bali.
- c) User dapat mengakses informasi tentang harga tiket dari tempat destinasi wisata di bali.
- d) User dapat mengakses informasi tentang informasi adat istiadat yang ada di bali.
- e) User dapat mengakses informasi tentang informasi event apa saja yang ada di bali seperti contohnya seperti upacara, konser, pentas seni adat istiadat seperti upacara ngaben, ngerupuk, otonan, dll.
- f) Unsur AI pada aplikasi ini adalah aplikasi kami bekerjasama dengan peduli lindungi untuk memberi penanda / radar zona mana saja yang terkena dampak berbahaya covid dan ada pemberitahuan berapa jumlah orang yang ada pada lokasi atau event tersebut agar dapat meminimalisir pandemi.

1.3 Konversi Dokumen

1. Penulisan dokumen spesifikasi kebutuhan aplikasi berbasis platform.
2. Penulisan nama Bab ditulis dengan menggunakan Heading 1 dengan font Times New Roman dan font size 14.
3. Penulisan nama Sub-Bab ditulis dengan menggunakan Heading 2 dengan font Times New Roman dan font size 12.
4. Penulisan isi dokumen ditulis dengan menggunakan font Times New Roman dan font size 12.

5. Penulisan istilah asing ditulis dengan cetak miring.

1.4 Referensi

2. Overall description

2.1 Perspektif produk

BALI KUY merupakan aplikasi web dan mobile yang dikembangkan untuk mempermudah user dalam mencari tempat destinasi serta event-event menarik dan terfavorit yang ada di bali. Sistem ini dapat mempermudah untuk turis mancanegara maupun warga lokal yang ingin berpergian ke bali serta lebih mengenal apa saja kebudayaan yang ada di bali.

Aplikasi ini menangani antara lain: rekomendasi destinasi serta event-event menarik yang ada di bali, dapat juga memberikan informasi tentang harga tiket, hari perayaan, destinasi parade pada destinasi yang dituju, informasi seputar event kebudayaan adat istiadat yang ada di bali.

Adapun fungsi-fungsi yang dimiliki oleh aplikasi ini :

1. Pada aplikasi website untuk admin
 - a. Menginputkan data tempat wisata
 - b. Menghapus data tempat wisata
 - c. Menghapus feedback dari user
 - d. Mengupdate deskripsi dari data tempat wisata
 - e. Mengupdate event yang akan datang
 - f. Mengganti tampilan pada aplikasi
 - g. Mengupdate event “what’s on today” yang ada pada hari ini
2. Pada aplikasi mobile untuk user
 - a. User dapat melihat rekomendasi tempat wisata
 - b. User dapat search tempat wisata yang ada di bali
 - c. User dapat melihat informasi dari tempat wisata
 - d. User dapat memasukan rating dan ulasan dari tempat wisata tersebut
 - e. User dapat search informasi adat istiadat yang ada di bali
 - f. User dapat mengakses informasi tentang informasi event apa saja yang ada di bali

- g. Unsur AI pada aplikasi ini adalah aplikasi kami bekerjasama dengan peduli lindungi untuk memberi penanda / radar zona mana saja yang terkena dampak berbahaya covid

2.2 Kelas dan Karakteristik Pengguna

Kelas	Hak Akses Untuk Aplikasi
Admin	Hak akses admin untuk aplikasi Bali Kuy membuat dan mengelola segala akses pada aplikasi web mulai dari desain tampilan dan fitur.
User	Hak akses untuk user yaitu user dapat mengakses segala fitur yang ada pada aplikasi mobile

2.3 Arsitektur Perangkat Lunak

2.3.1 Software

Aplikasi ini berbentuk web dan mobile dengan nama “Bali Kuy” dengan menggunakan pemrograman html, ,php,css dan javascript.

2.3.2 Operation

Software server akan di-deploy di VPS (Compute Engine) di Google Cloud Platform (GCP). Adapun spesifikasi VPS yang digunakan adalah sebagai berikut:

- 4 vCPU
- 16GB RAM
- Windows 7 keatas.

Kemudian aplikasi ini akan berbentuk web dan aplikasi mobile yang nanti dapat diunduh pada aplikasi playstore atau appstore.

2.4 Batasan Perancangan dan Implementasi

1. Admin memiliki hak akses yang lebih tinggi dari user biasa. Namun, harus tetap ada protokol yang menjaga keamanan sistem dari admin itu sendiri.
2. Keseluruhan sistem menggunakan bahasa html, css dan javascript
3. Desain antarmuka harus sesuai standar.

4. Dokumentasi lengkap.
5. Adanya sistem *backup* untuk semua data.
6. Memiliki sistem tracking yang akurat.

2.5 Dokumentasi Pengguna

2.5.1 Manual Pengguna

1. Login
 - a. Buka aplikasi Bali Kuy.
 - b. Masukkan email dan password.
 - c. Tekan tombol Login
2. Home
 - a. User masuk ke halaman home
 - b. User dapat melakukan search tempat destinasi di bali
 - c. User dapat memilih fitur rekomendasi yang terdiri dari pantai, shopping, restaurant
 - d. User dapat memilih menu event untuk melihat apakah ada event yang terjadi pada hari ini dan mendatang yang disertai waktu dan jadwal yang tepat.
3. Tour
 - a. Lakukan login seperti pada langkah 1.
 - b. User akan melihat beberapa pilihan destinasi wisata terdekat jika mengaktifkan lokasi.
 - c. User dapat memilih destinasi wisata terdekat, user dapat melihat deskripsi serta detail pada destinasi wisata yang dipilih .
 - d. User juga dapat melihat fasilitas yang tersedia pada destinasi yang dipilih
4. Event
 - a. User dapat melihat informasi event apa saja yang ada di bali, disortir berdasarkan tanggal terdekat
 - b. User juga dapat melihat deskripsi event tersebut

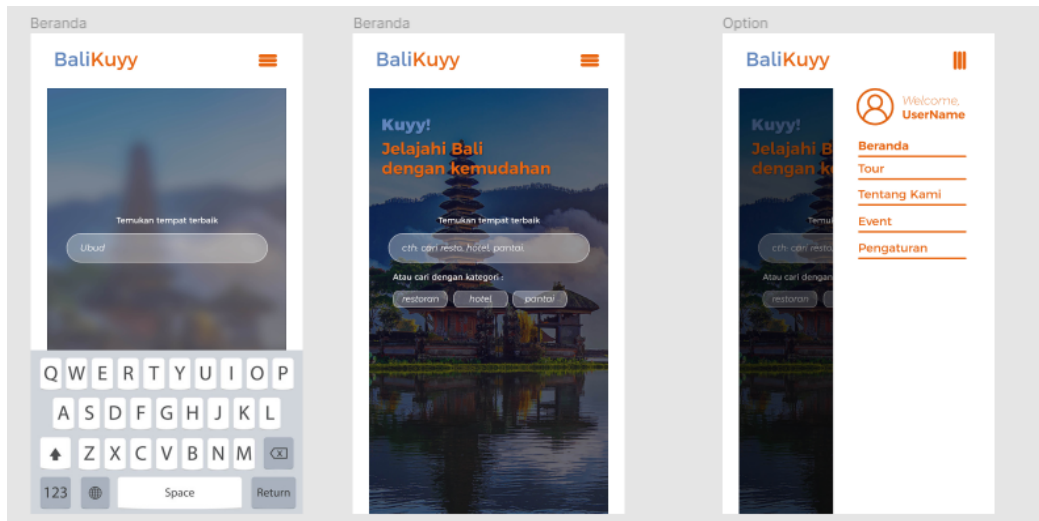
3. Requirements Antarmuka Eksternal

3.1 Antarmuka Pengguna

Seperti ini tampilan Antar Pengguna dari website untuk user



Tampilan aplikasi mobile untuk user :



3.2 Antarmuka Perangkat Keras

Antarmuka Perangkat Keras yang digunakan untuk mengakses aplikasi BALI KUY adalah Mobile Phone (Android, IOS) dan juga kami menyediakan untuk PC, atau komputer.

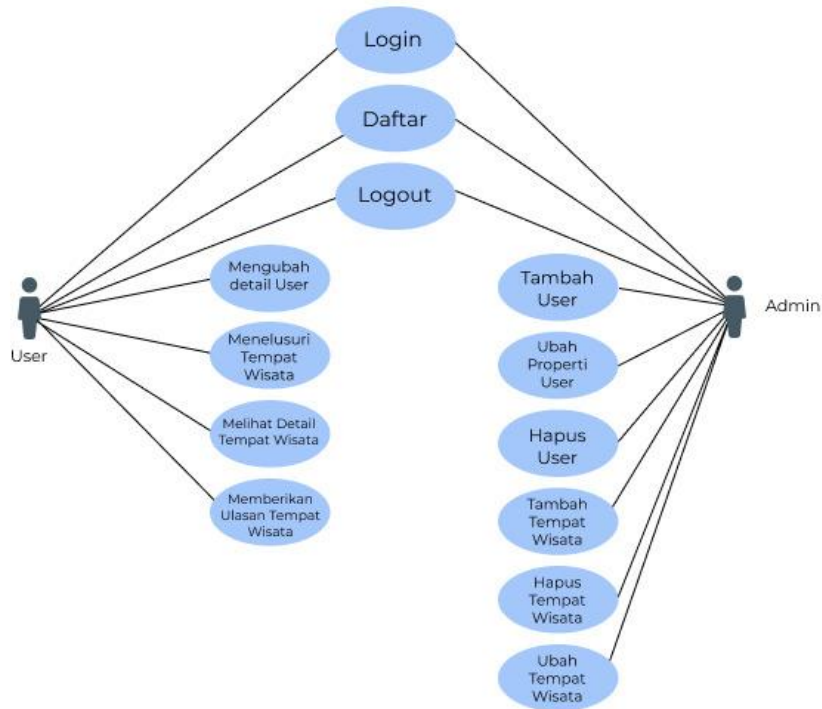
3.3 Antarmuka Perangkat Lunak

Produk yang akan kami buat merupakan web-based application yang membutuhkan koneksi internet dan database. Aplikasi BALI KUY dapat digunakan melalui web browser dan mobile berupa ios dan android.

3.4 Antarmuka Komunikasi

Komunikasi apabila user bermasalah atau ada yang ingin ditanyakan hubungi pihak dari tempat destinasi yang ingin dikunjungi yang tertera pada deskripsi tempat wisatanya.

4. FITUR SISTEM(Use Cases)



4.1 Use case Login

Nama Usecase	<i>Login</i>	
Deskripsi	Fungsi ini digunakan untuk pengguna yang sudah terdaftar di registrasi.	
Aktor	Registered User (Pengguna, Admin)	
Pre-Kondisi	User sudah di halaman <i>Login</i>	
Post-Kondisi	User berhasil <i>login</i> dan berada di halaman beranda	
Skenario Utama		
	Aktor	Sistem

Skenario Eksepsional	1. Pengguna masuk ke dalam aplikasi	
	2. Pengguna masuk ke halaman login	
	3. Pengguna memasukan username dan password akun yang sudah didaftarkan	
		4. Sistem memvalidasi username dan password yang dimasukkan oleh pengguna
		5. Sistem menampilkan halaman utama aplikasi
		5a. Terjadinya kesalahan koneksi, maka sistem akan menampilkan kalimat "Terjadi kesalahan koneksi, silakan coba lagi". Kembali ke tahap 3
		5b. Aplikasi mengalami bug / error, maka sistem akan menampilkan kalimat "Sistem mengalami error, silahkan coba lagi". Kembali ke tahap 3

4.2 Use case Daftar

Nama Usecase	<i>daftar</i>	
Deskripsi	Fungsi ini digunakan untuk pengguna yang belum mendaftar	
Aktor	User	
Pre-Kondisi	User mendaftar kan data dirinya	
Post-Kondisi	Sistem telah memverifikasi data user dan akun telah jadi	
Skenario Utama	Pengguna telah masuk ke halaman home, lalu memilih halaman daftar, dan user memasukkan data diri untuk diverifikasi	
Skenario Eksepsional	Aktor	Sistem
	1. Pengguna masuk ke dalam aplikasi	
	2. Pengguna memilih halaman daftar	
		3. Sistem akan menampilkan halaman daftar beserta data diri yang harus di isi
	4. Pengguna mengisi data dirinya.	
		5. Setelah mengisi, sistem akan mengecek apakah data yang diisi sesuai dengan yang diminta
		5a. Jika belum sesuai maka akan muncul teks "data belum sesuai dengan yang diminta, silahkan coba lagi"
		6. Jika data telah sesuai maka sistem akan memproses lalu memverifikasi datanya dan akun telah terdaftar

4.3 Use case Logout

Nama Usecase	<i>Logout</i>	
Deskripsi	Fungsi ini digunakan untuk pengguna keluar dari aplikasi	
Aktor	User	
Pre-Kondisi	User berada di halaman beranda	
Post-Kondisi	User berhasil keluar akun dan kembali pada halaman awal	
Skenario Utama	Pengguna berada pada bagian home, lalu memilih menu logout dan kembali pada halaman awal	
Skenario Eksepsional	Aktor	Sistem
	1. Pengguna memilih menu	
	2. Pengguna memilih bagian logout	
		3. Sistem akan mengkonfirmasi kembali
	4. Pengguna memilih bagian logout	
		5. Setelah memilih, sistem akan mengeluarkan pengguna dan kembali ke beranda

4.4 Use case Tambah user

Nama Usecase	<i>Tambah User</i>
Deskripsi	Admin Menambahkan User kedalam database
Aktor	Admin
Pre-Kondisi	Admin memasukan data user kedalam Database.
Post-Kondisi	User telah dimasukan kedalam database.
Skenario Utama	Pengguna telah masuk ke dalam halaman home, lalu memilih

	tambah user, dan user melengkapi data diri untuk diverifikasi	
Skenario Eksepsional	Aktor	Sistem
		1. Menampilkan formulir yang harus diisi
	2. User mengisi formulir data diri	
		3. Sistem mengkonfirmasi data diri yang telah diisi
		4. Sistem memverifikasi data diri yang telah valid
		5. Sistem berhasil menambahkan user

4.5 Use case hapus user

Nama Usecase	<i>Hapus user</i>	
Deskripsi	Admin menghapus user dari database	
Aktor	Admin	
Pre-Kondisi	Admin mencari data user yang ingin dihapus	
Post-Kondisi	Data User terhapus dari database	
Skenario Utama	Admin mencari data user yang ingin dihapus, lalu memilih hapus data user untuk menghilangkan data user yang ingin dihapus.	
Skenario Eksepsional	Aktor	Sistem
	1. Pengguna memilih menu user	
		2. Sistem menampilkan data user
	3. Admin memilih data user	

	yang ingin di hapus	
		4. Sistem memunculkan pertanyaan 'ya' atau 'tidak' pada data user yang ingin dihapus
		5. Sistem mengkonfirmasi data user yang ingin dihapus
		6. Sistem menghapus data user

4.6 Use case Ubah Properti user

Nama Usecase	<i>Ubah properti user</i>	
Deskripsi	Fungsi ini digunakan untuk merubah properti user	
Aktor	User	
Pre-Kondisi	User ingin merubah properti user	
Post-Kondisi	Sistem telah mengkonfirmasi perubahan properti user	
Skenario Utama	Pengguna memilih ubah properti user lalu mengupdate properti user terbaru yang ingin diubah	
Skenario Eksepsional	Aktor	Sistem
	1. User memilih menu ubah properti user	
		2. Sistem menampilkan form data
	3. User merubah form data	
		4. Sistem menampilkan form data yang telah di ubah
		5. Sistem mengkonfirmasi

		form data yang telah di ubah
	6. User memilih tombol ubah properti user	
		7. Sistem merubah properti user

4.7 Use case Tempat Wisata

Nama Usecase	<i>Tempat wisata</i>	
Deskripsi	Fungsi ini digunakan untuk melihat tempat wisata	
Aktor	User	
Pre-Kondisi	Tempat wisata yang telah tersedia	
Post-Kondisi	Tempat wisata baru untuk user	
Skenario Utama	Pengguna memilih menu untuk melihat tempat wisata yang telah tersedia	
Skenario Eksepsional	Aktor	Sistem
	1. Pengguna mengklik tombol wisata	
		2. Sistem memperlihatkan tampilan tempat wisata yang dapat diakses
	3. Pengguna melihat tempat wisata yang telah tersedia	
	4. Pengguna memilih tempat wisata baru yang dapat dilihat	

4.8 Use case Hapus Tempat Wisata

Nama Usecase	<i>Hapus tempat wisata</i>	
Deskripsi	Fungsi ini untuk menghapus tempat wisata yang telah tersedia	
Aktor	Admin	
Pre-Kondisi	Tempat wisata masih tersedia	
Post-Kondisi	Tempat wisata telah tidak tersedia	
Skenario Utama	Admin menghapus tempat wisata yang ingin dihilangkan	
Skenario Eksepsional	Aktor	Sistem
		1. Sistem menampilkan tempat wisata yang tersedia
	2. Admin menghapus tempat wisata	
		3. Sistem mengkonfirmasi tempat wisata yang ingin dihapus
		4. Sistem menghapus tempat wisata yang sudah dihapus

4.9 Use case Ubah Tempat Wisata

Nama Usecase	<i>Ubah tempat wisata</i>	
Deskripsi	Fungsi ini digunakan untuk merubah tempat wisata	
Aktor	Admin	
Pre-Kondisi	Tempat wisata belum diubah	
Post-Kondisi	Tempat wisata telah diubah	
Skenario Utama	Admin dapat merubah tempat wisata	

Skenario Eksepsional	Aktor	Sistem
		1. Sistem menampilkan data tempat wisata
	2. Admin memilih data tempat wisata yang ingin diubah	
		3. Sistem mengkonfirmasi data tempat wisata yang ingin diubah
		4. Sistem menyimpan perubahan data tempat wisata yang telah diubah

4.10 Use case Edit Profil

Nama Usecase	<i>Edit profil</i>	
Deskripsi	Fungsi ini digunakan untuk pengguna yang ingin mengedit profile	
Aktor	User	
Pre-Kondisi	Data profile belum diedit	
Post-Kondisi	Data profil telah terupdate	
Skenario Utama	Pengguna memilih menu profile lalu mengedit data profile untuk diperbarui	
Skenario Eksepsional	Aktor	Sistem
	1. Pengguna mengklik menu profile	
		2. Sistem menampilkan tampilan profile
	3. Pengguna memilih edit profile	

		4. Sistem menampilkan form profile untuk di edit
	5. Pengguna mengisi form profile yang ingin di edit	
		6. Sistem mengkonfirmasi data yang telah diedit
		7. Sistem memperbarui data yang telah diedit

4.11 Use case Menelusuri Tempat wisata

Nama Usecase	<i>Menelusuri tempat wisata</i>	
Deskripsi	Fungsi ini digunakan untuk menelusuri tempat wisata	
Aktor	User	
Pre-Kondisi	Pengguna tidak menelusuri tempat wisata yang tersedia	
Post-Kondisi	Pengguna telah menelusuri tempat wisata yang tersedia	
Skenario Utama	Pengguna mencari tempat wisata baru yang dapat ditelusuri	
Skenario Eksepsional	Aktor	Sistem
		1. Sistem menampilkan tempat wisata
	2. Pengguna mencari tempat wisata	
		3. Sistem mencari tempat wisata terbaru
	4. Pengguna memilih tempat wisata yang telah ditelusuri	

5. Requirements Non Fungsional Lainnya

5.1 Atribut Kualitas Perangkat Lunak

Kriteria Kualitas	Tuntutan Kualitas
Ketersediaan (Availability)	Aplikasi beroperasi selama 24 jam dalam 7 hari
Fleksibilitas (flexibility)	Aplikasi ini sangat fleksibel untuk diakses di banyak tipe browser dan device berupa PC dan mobile
Perawatan (Maintainability)	Sistem ini telah dibuat sedemikian rupa agar dapat memberikan kehandalan yang baik bagi penggunaanya. Masalah yang sekiranya mungkin terjadi adalah crash.
Keamanan (System Security)	1.Keamanan user dapat terjaga karena telah memiliki username dan password 2.Pengguna hanya diizinkan salah tiga kali saat login
Usability (Usability)	1. Aplikasi dapat digunakan semua masyarakat umum. 2. Aplikasi ini memiliki support bahasa yang dapat mempermudah Orang yang tidak memahami bahasa inggris dapat menggunakan aplikasi ini.
Kehandalan (Reliability)	Aplikasi ini dapat diakses setiap saat dan harus memiliki koneksi internet yaitu 24 jam dalam 7 hari

Link Figma : <https://www.figma.com/file/pyZmt8X3IIlONqDkBGvLHQw/Untitled?node-id=0%3A1>