PROPOSAL TUGAS BESAR APLIKASI BERBASIS PLATFORM

'BaliKuyy'

Laporan

diajukan untuk memenuhi tugas pada mata kuliah Aplikasi Berbasis Platform

Oleh:

Putri Nursyifa	(1301190058)
Rezi Ichsannur Arsyi	(1301194062)
Fauzaan Rakan Tama	(1301194263)
Muhammad Zalfa Thoriq	(1301194473)
Muh Yaisy Syafiq	(1301194168)



PROGRAM STUDI INFORMATIKA FAKULTAS INFORMATIKA UNIVERSITAS TELKOM BANDUNG

2022

Daftar Isi

Dattar	ISI	2
1. Pe	endahuluan	3
1.1	Tujuan Penulisan Dokumen	3
1.2	Konvensi Dokumen	3
1.3	Cakupan Produk	3
1.4	Referensi	3
2. Ov	verall Description	4
2.1	Perspektif Produk	4
2.2	Kelas dan Karakteristik Pengguna	4
2.3	Arsitektur Perangkat Lunak	5
2.4	Batasan Perancangan dan Implementasi	5
2.5	Dokumentasi Pengguna	5
3. Re	equirements Antarmuka Eksternal	6
3.1	Antarmuka Pengguna	6
3.2	Antarmuka Perangkat Keras	8
3.3	Antarmuka Perangkat Lunak	8
3.4	Antarmuka Komunikasi	8
4. Fit	tur Sistem (Use Cases)	8
4.1	Use Case Login	9
4.2	Use Case Daftar	11
4.3	Use Case Logout	12
4.4	Use Case Tambah User	12
4.5	Use Case Hapus User	13
4.6	Use Case Ubah Properti User	14
4.7	Use Case Tempat Wisata	15
4.8	Use Case Hapus Tempat Wiasta	16
4.9	Use Case Ubah Tempat Wisata	16
4.10	Use Case Edit Profile	17
4.11	Use Case Menelusuri Tempat Wisata	18
5. Re	equirements Nonfungsional Lainnya	19

1. PENDAHULUAN

1.1 Tujuan Penulisan Dokumen

Tujuan penulisan dokumen ini untuk memenuhi Tugas Besar mata kuliah Aplikasi Berbasis Platform dengan mengembangkan aplikasi yang berbasis web dan mobile. Aplikasi yang kami kembangkan sesuai dengan tema yang telah disepakati yaitu tentang pariwisata dengan adanya penulisan dokumen ini diharapkan pengembangan aplikasi yang lebih baik dan terarah.

1.2 Cakupan Produk

Produk yang kami kembangkan adalah aplikasi tentang rekomendasi destinasi wisata di bali yang berfungsi untuk mempermudah user mencari tempat liburan yang sesuai oleh user. Adapun terdapat beberapa hal yang dapat dilakukan aplikasi kami sebagai berikut:

- a) User dapat mengakses informasi tentang seluruh destinasi wisata di bali.
- b) User dapat mengakses informasi tentang rating destinasi wisata terbaik di bali.
- c) User dapat mengakses informasi tentang harga tiket dari tempat destinasi wisata di bali.

1.3 Konversi Dokumen

- 1. Penulisan dokumen spesifikasi kebutuhan aplikasi berbasis platform :
- 2. 1. Penulisan nama Bab ditulis dengan menggunakan Heading 1 dengan font Times New Roman dan font size 14
- 3. 2. Penulisan nama Sub-Bab ditulis dengan menggunakan Heading 2 dengan font Times New Roman dan font size 12
- 4. 3. Penulisan isi dokumen ditulis dengan menggunakan font Times New Roman dan font size 12
- 5. 4. Penulisan istilah asing ditulis dengan cetak miring

1.4 Referensi

2. Overall description

2.1 Perspektif produk

BALI KUY merupakan aplikasi web dan mobile yang dikembangkan untuk mempermudah user dalam mencari tempat destinasi favorit yang ada di bali. Sistem ini dapat mempermudah untuk turis mancanegara maupun warga lokal yang ingin berpergian ke bali.

Aplikasi ini menangani antara lain: rekomendasi destinasi yang ada di bali, dapat juga memberikan informasi tentang harga tiket pada destinasi yang dituju.

Adapun fungsi-fungsi yang dimiliki oleh aplikasi ini :

- 1. Pada aplikasi website untuk admin
 - a. Admin dapat menginputkan data tempat wisata
 - b. Menghapus data tempat wisata
 - c. Menghapus feedback dari user
 - d. Mengupdate deskripsi dari data tempat wisata
- 2. Pada aplikasi website untuk user
 - a. User dapat melihat rekomendasi tempat wisata
 - b. User dapa search tempat wisata yang ada di bali
 - c. User dapat melihat informasi dari tempat wisata
 - d. User dapat memasukan rating dan ulasan dari tempat wisata tersebut
- 3. Pada aplikasi mobile untuk user

Untuk di mobile dan website untuk user hampir sama fungsi nya, cuman perbedaannya hanya pada aplikasi mobile saja. Dan untuk admin cuman bisa login menggunakan website.

2.2 Kelas dan Karakteristik Pengguna

Kelas	Hak Akses Untuk Aplikasi
Admin	Hak akses admin untuk aplikasi Bali Kuy membuat dan mengelola segala akses pada aplikasi web mulai dari desain tampilan dan fitur.
User	Hak akses untuk user yaitu user dapat mengakses segala fitur yang ada pada web

2.3 Arsitektur Perangkat Lunak

2.3.1 Software

Aplikasi ini berbentuk web dan mobile dengan nama "Bali Kuy" dengan menggunakan pemrograman html, css dan javascript.

2.3.2 Operation

Software server akan di-deploy di VPS (Compute Engine) di Google Cloud Platform (GCP). Adapun spesifikasi VPS yang digunakan adalah sebagai berikut:

- 4 vCPU
- 16GB RAM
- Windows 7 keatas.

Kemudian aplikasi ini akan berbentuk web dan aplikasi mobile yang nanti dapat diunduh pada aplikasi playstore atau appstore.

2.4 Batasan Perancangan dan Implementasi

- 1. Admin memiliki hak akses yang lebih tinggi dari user biasa. Namun, harus tetap ada protokol yang menjaga keamanan sistem dari admin itu sendiri.
- 2. Keseluruhan sistem menggunakan bahasa html, css dan javascript
- 3. Desain antarmuka harus sesuai standar.
- 4. Dokumentasi lengkap.
- 5. Adanya sistem *backup* untuk semua data.

2.5 Dokumentasi Pengguna

2.5.1 Manual Pengguna

- 1. Login
 - a. Buka aplikasi Bali Kuy.
 - b. Masukkan email dan password.
 - c. Tekan tombol Login
- 2. Home
 - a. User masuk ke halaman home
 - b. User dapat melakukan search tempat destinasi di bali
 - c. User dapat memilih fitur rekomendasi yang terdiri dari pantai, shopping, restaurant

3. Tour

- a. Lakukan login seperti pada langkah 1.
- b. User akan melihat beberapa pilihan destinasi wisata terdekat jika mengaktifkan lokasi.
- c. User dapat memilih destinasi wisata terdekat untuk melihat detail destinasi wisata tersebut yang berisi.

3. Requirements Antarmuka Eksternal

3.1 Antarmuka Pengguna

Seperti ini tampilan Antar Pengguna dari website untuk user



Tampilan applikasi mobile untuk user:



3.2 Antarmuka Perangkat Keras

Antarmuka Perangkat Keras yang digunakan untuk mengakses aplikasi BALI KUY adalah Mobile Phone (Android, IOS) dan juga kami menyediakan untuk PC, atau komputer.

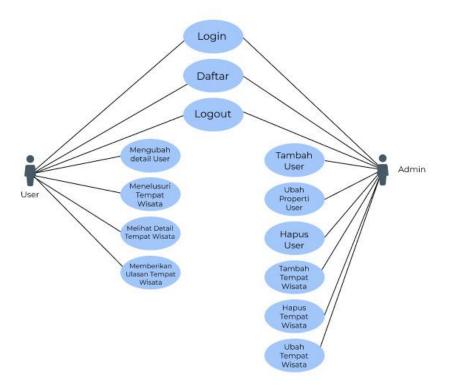
3.3 Antarmuka Perangkat Lunak

Produk yang akan kami buat merupakan web-based application yang membutuhkan koneksi internet dan database. Aplikasi BALI KUY dapat digunakan melalui web browser dan mobile berupa ios dan android.

3.4 Antarmuka Komunikasi

Komunikasi apabila user bermasalah atau ada yang ingin ditanyakan hubungi pihak dari tempat destinasi yang ingin dikunjungi yang tertera pada deskripsi tempat wisatanya.

4. FITUR SISTEM(Use Cases)



4.1 Use case Login

Nama Usecase	Login
Deskripsi	Fungsi ini digunakan untuk pengguna yang sudah terdaftar di registrasi.
Aktor	Registered User (Pengguna, Admin)

Pre-Kondisi	User sudah di halaman <i>Login</i>	
Post-Kondisi	User berhasil <i>login</i> dan berada di halaman beranda	
Skenario Utama		
Olemenia Florencia del	Aktor	Sistem
Skenario Eksepsional	Pengguna masuk ke dalam aplikasi	
	Pengguna masuk ke halaman login	
	3. Pengguna memasukan username dan password akun yang sudah didaftarkan	
		Sistem memvalidasi username dan password yang dimasukkan oleh pengguna
		5. Sistem menampilkan halaman utama aplikasi
		5a. Terjadinya kesalahan koneksi, maka sistem akan menampilkan kalimat "Terjadi kesalahan koneksi, silakan coba lagi". Kembali ke tahap 3
		5b. Aplikasi mengalami bug / error, maka sistem akan menampilkan kalimat "Sistem mengalami error, silahkan coba lagi". Kembali ke tahap 3

4.2 Use case Daftar

Nama Usecase	daftar	
Deskripsi	Fungsi ini digunakan untuk pengguna yang belum mendaftar	
Aktor	User	
Pre-Kondisi	User mendaftar kan data dirinya	
Post-Kondisi	Sistem telah memverifikasi data	user dan akun telah jadi
Skenario Utama	Pengguna telah masuk ke halaman home, lalu memilih halaman daftar, dan user memasukkan data diri untuk diverifikasi	
	Aktor	Sistem
Skenario Eksepsional	1. Pengguna masuk ke dalam aplikasi	
	2. Pengguna memilih halaman daftar	
		3. Sistem akan menampilkan halaman daftar beserta data diri yang harus di isi
	4. Pengguna mengisi data dirinya.	
		5. Setelah mengisi, sistem akan mengecek apakah data yang diisi sesuai dengan yang diminta
		5a. Jika belum sesuai maka akan muncul teks "data belum sesuai dengan yang diminta, silahkan coba lagi"
		6. Jika data telah sesuai maka sistem akan memproses lalu memverifikasi datanya dan akun telah terdaftar

4.3 Use case Logout

Nama Usecase	Logout	
Deskripsi	Fungsi ini digunakan untuk pengguna keluar dari aplikasi	
Aktor	User	
Pre-Kondisi	User berada di halaman beranda	
Post-Kondisi	User berhasil keluar akun dan ke	mbali pada halaman awal
Skenario Utama	Pengguna berada pada bagian home, lalu memilih menu logout dan kembali pada halaman awal	
Olamania Elasanaianal	Aktor	Sistem
Skenario Eksepsional	Pengguna memilih menu	
	Pengguna memilih bagian logout	
		Sistem akan mengkonfirmasi kembali
	4. Pengguna memilih bagian logout	
		5. Setelah memilih, sistem akan mengeluarkan pengguna dan kembali ke beranda

4.4 Use case Tambah user

Nama Usecase	Tambah User
Deskripsi	Admin Menambahkan User kedalam database
Aktor	Admin
Pre-Kondisi	Admin memasukan data user kedalam Database.

Post-Kondisi	User telah dimasukan kedalam database.	
Skenario Utama	Pengguna telah masuk ke dalam halaman home, lalu memilih tambah user, dan user melengkapi data diri untuk diverifikasi	
Okanasia Eksanaianal	Aktor	Sistem
Skenario Eksepsional		Menampilkan formulir yang harus diisi
	User mengisi formulir data diri	
		Sistem mengkonfirmasi data diri yang telah diisi
		Sistem memverifikasi data diri yang telah valid
		5. Sistem berhasil menambahkan user

4.5 Use case hapus user

Nama Usecase	Hapus user		
Deskripsi	Admin menghapus user dari database		
Aktor	Admin	Admin	
Pre-Kondisi	Admin mencari data user yang ingin dihapus		
Post-Kondisi	Data User terhapus dari database		
Skenario Utama	Admin mencari data user yang ingin dihapus, lalu memilih hapus data user untuk menghilangkan data user yang ingin dihapus.		
Olemenia Electronianal	Aktor	Sistem	
Skenario Eksepsional	Pengguna memilih menu user		
		2. Sistem menampilkan data	

		user
	Admin memilih data user yang ingin di hapus	
		4. Sistem memunculkan pertanyaan 'ya' atau 'tidak' pada data user yang ingin dihapus
		5. Sistem mengkonfirmasi data user yang ingin dihapus
		Sistem menghapus data user

4.6 Use case Ubah Properti user

Nama Usecase	Ubah properti user		
Deskripsi	Fungsi ini digunakan untuk merubah properti user		
Aktor	User	User	
Pre-Kondisi	User ingin merubah properti user		
Post-Kondisi	Sistem telah mengkonfirmasi perubahan properti user		
Skenario Utama	Pengguna memilih ubah properti user lalu mengupdate properti user terbaru yang ingin diubah		
Olemenia Electronianal	Aktor	Sistem	
Skenario Eksepsional	User memilih menu ubah properti user		
		Sistem menampilkan form data	
	3. User merubah form data		
		4. Sistem menampilkan form	

	data yang telah di ubah
	5. Sistem mengkonfirmasi form data yang telah di ubah
User memilih tombol ubah properti user	
	Sistem merubah properti user

4.7 Use case Tempat Wisata

Nama Usecase	Tempat wisata	
Deskripsi	Fungsi ini digunakan untuk melihat tempat wisata	
Aktor	User	
Pre-Kondisi	Tempat wisata yang telah tersedia	
Post-Kondisi	Tempat wisata baru untuk user	
Skenario Utama	Pengguna memilih menu untuk melihat tempat wisata yang telah tersedia	
	Aktor	Sistem
Skenario Eksepsional	Pengguna mengklik tombol wisata	
		Sistem memperlihatkan tampilan tempat wisata yang dapat diakses
	Pengguna melihat tempat wisata yang telah tersedia	
	Pengguna memilih tempat wisata baru yang dapat dilihat	

4.8 Use case Hapus Tempat Wisata

	T	
Nama Usecase	Hapus tempat wisata	
Deskripsi	Fungsi ini untuk menghapus tempat wisata yang telah tersedia	
Aktor	Admin	
Pre-Kondisi	Tempat wisata masih tersedia	
Post-Kondisi	Tempat wisata telah tidak tersedia	
Skenario Utama	Admin menghapus tempat wisata yang ingin dihilangkan	
Skenario Eksepsional	Aktor	Sistem
		Sistem menampilkan tempat wisata yang tersedia
	Admin menghapus tempat wisata	
		Sistem mengkonfirmasi tempat wisata yang ingin dihapus
		Sistem menghapus tempat wisata yang sudah dihapus

4.9 Use case Ubah Tempat Wisata

Nama Usecase	Ubah tempat wisata
Deskripsi	Fungsi ini digunakan untuk merubah tempat wisata
Aktor	Admin
Pre-Kondisi	Tempat wisata belum diubah
Post-Kondisi	Tempat wisata telah diubah

Skenario Utama	Admin dapat merubah tempat wisata	
Skenario Eksepsional	Aktor	Sistem
		Sistem menampilkan data tempat wisata
	Admin memilih data tempat wisata yang ingin diubah	
		Sistem mengkonfirmasi data tempat wisata yang ingin diubah
		Sistem menyimpan perubahan data tempat wisata yang telah diubah

4.10 Use case Edit Profil

Nama Usecase	Edit profil	
Deskripsi	Fungsi ini digunakan untuk pengguna yang ingin mengedit profile	
Aktor	User	
Pre-Kondisi	Data profile belum diedit	
Post-Kondisi	Data profil telah terupdate	
Skenario Utama	Pengguna memilih menu profile lalu mengedit data profile untuk diperbarui	
Skenario Eksepsional	Aktor	Sistem
	Pengguna mengklik menu profile	
		Sistem menampilkan tampilan profile
	3. Pengguna memilih edit	

	profile	
		4. Sistem menampilkan form profile untuk di edit
	5. Pengguna mengisi form profile yang ingin di edit	
		6. Sistem mengkonfirmasi data yang telah diedit
		7. Sistem memperbarui data yang telah diedit

4.11 Use case Menelusuri Tempat wisata

Nama Usecase	Menelusuri tempat wisata	
Deskripsi	Fungsi ini digunakan untuk menelusuri tempat wisata	
Aktor	User	
Pre-Kondisi	Pengguna tidak menelusuri tempat wisata yang tersedia	
Post-Kondisi	Pengguna telah menelusuri tempat wisata yang tersedia	
Skenario Utama	Pengguna mencari tempat wisata baru yang dapat ditelusuri	
Skenario Eksepsional	Aktor	Sistem
		Sistem menampilkan tempat wisata
	Pengguna mencari tempat wisata	
		Sistem mencari tempat wisata terbaru
	Pengguna memilih tempat wisata yang telah ditelusuri	

5. Requirements Non Fungsional Lainnya

5.1 Atribut Kualitas Perangkat Lunak

Kriteria Kualitas	Tuntutan Kualitas
Ketersediaan (Availability)	Aplikasi beroperasi selama 24 jam dalam 7 hari
Fleksibilitas (flexibility)	Aplikasi ini sangat fleksibel untuk diakses di banyak tipe browser dan device berupa PC dan mobile
Perawatan (Maintainability)	Sistem ini telah dibuat sedemikian rupa agar dapat memberikan kehandalan yang baik bagi penggunanya. Masalah yang sekiranya mungkin terjadi adalah crash.
Keamanan (System Security)	1.Keamanan user dapat terjaga karena telah memiliki username dan password
	2.Pengguna hanya diizinkan salah tiga kali saat login
Usability (Usability)	1. Aplikasi dapat digunakan semua masyarakat umum.
	2. Aplikasi ini memiliki support bahasa yang dapat mempermudah Orang yang tidak memahami bahasa inggris dapat menggunakan aplikasi ini.
Kehandalan (Reliability)	Aplikasi ini dapat diakses setiap saat dan harus memiliki koneksi internet yaitu 24 jam dalam 7 hari