## Laboratorio 1

La empresa de transportes Esmeralda SA. Necesita implementar un sistema informático en línea para la compra de boletos desde la Antigua hacia la Ciudad de Guatemala y viceversa. Para que el usuario pueda comprar, reservar o cancelar viaje debe crear una cuenta y autenticarse luego seleccionar inicio y destino. Al momento de comprar, reservar o cancelar viaje el sistema debe de generar un comprobante y el usuario debe decidir si imprimirlo o no.

## Requerimientos funcionales

- Para Windows, Linux, Mac, Android y IOS
- Que sea una ventana fácil de usar
- Una aplicación web
- Debe mostrar un historial de viajes comprados
- Debe tener autenticación
- Debe llamarse Compra de Boletos Esmeralda
- Debe permitir seleccionar ruta
- Cualquier usuario puede registrarse
- Debe generar un comprobante
- El usuario debe poner imprimir el comprobante
- Cualquier usuario puede ver los horarios disponibles
- La secretaria debe de poder crear, modificar o cancelar horarios

## Requerimientos no funcionales

- El sistema debe ser capaz de manejar un máximo de 1000 usuarios al mismo tiempo
- El tiempo de respuesta para comprar, reservar o cancelar en menos de 10 segundos
- La cancelación solo puede hacerse 24 horas antes de la salida
- Los horarios actualizados deben de mostrarse en menos de 10 segundos de su modificación o creación.
- La cancelación de un horario de parte de la empresa solo puede darse con una anticipación de 48 horas