

Interviewfragen mit Antworten

1. Könnten Sie sich uns zuerst vorstellen und anschliessend erklären inwiefern Sie in Zusammenhang mit diesem Projekt stehen
 - Mein Name ist Peter Bucher, ich bin Leiter vom FC Menznau. Ich interessiere mich sehr für Fussball und möchte mitverfolgen, wie sich Spieler in verschiedenen Ligen so schlagen.
1. Wo sehen Sie Ihre Rolle im Zusammenhang mit diesem Projekt?
 - Ich möchte die Applikation als Enduser verwenden.
1. Wie nehmen Sie Einfluss auf dieses Projekt?
 - Ich möchte die Anwendung bedienen können und verlange, dass sie benutzerfreundlich und einfach zu bedienen ist. Ich möchte auch, dass bestimmte Informationen erscheinen, aber nicht zu viele.
1. Welchen Grundnutzen ziehen Sie aus dem Endprodukt?
 - Ich kann mitverfolgen, wie sich einzelne Spieler so in verschiedenen europäischen Ligen schlagen. Ich diskutiere gerne mit Freunden über Fussball und kann so besser mitargumentieren.
1. Was sind somit aus Ihrer Sicht die Hauptanforderungen an das Projekt?
 - Man soll Spielergebnisse anhand von Spielern finden können, und zwar über mehrere Saisons, selbst wenn der Club gewechselt wird.
1. Über welche zusätzlichen Funktionen würden Sie sich freuen?
 - Im Suchfeld soll ich automatisch Vorschläge erhalten wenn ich eintippe, sodass ich auch etwas finde, wenn ich den Namen nicht ganz korrekt schreibe. Es gibt ja so viele komplizierte Namen in den europäischen Ligen.
1. Wo sehen Sie Interessenskonflikte in Bezug auf Ihre Anforderungen und Anforderungen anderer Stakeholder?
 - Die UEFA-Datenbestände sind meistens nach Ligen und Mannschaften geordnet. Für die Entwickler ist das sicher nicht einfach, da sie alle Daten eines Spielers mühsam heraussuchen müssen.
1. Für welchen Zweck benutzen Sie die Software?
 - Um mich zu informieren. Ich will Bescheid wissen, ohne lang recherchieren zu müssen. Eine Suche und ich bin auf dem neuesten Stand.
1. Was ist der Nutzen der Software für Sie?

- Ich weiss bei Diskussionen besser Bescheid und kann meine Meinung besser begründen. Bei Diskussionen über Fussball vertrauen die Leute sehr oft auf ihr Gefühl. Ich argumentiere lieber mit harten Fakten.

1. Was ist Ihnen bei der Benutzung wichtig?

- Das Programm soll schnell laufen und von überall her ohne Installation verfügbar sein. Die Darstellung soll auch schnörkellos und übersichtlich sein.

1. Wie würden Sie folgende Punkte priorisieren:

Auf einer Skala von 1 höchste bis 3 tiefste würde ich folgendes sagen:

* Auswertungsmöglichkeiten: 1
* Auswahlhilfe: 2
* Geschwindigkeit: 2
* Datenqualität: 2
* Aussehen: 3

1. Wie stellen Sie sich die Finanzierung des Projektes vor?

Darüber habe ich mir noch keine Gedanken gemacht. Ich habe überhaupt keine Vorstellung davon, wie viel so etwas kosten könnte. Betreffend Budget habe ich noch gar nichts abgeklärt.

1. Wie möchten Sie über den Projektstatus informiert werden?

Einerseits regelmässig über den Fortschritt, andererseits bei konkreten Fragen, wann immer sie auftreten.

1. Welche Personen können vom Projekt auch profitieren?

Alle meine Kollegen, die gerne mit mir über Fussball diskutieren. Oder alle Fussball-Fans, das Projekt wäre vielleicht interessant als OpenSource-Projekt oder als Webseite, damit alle davon profitieren könnten. Vielleicht könnte man auf der Webseite auch Werbung anzeigen um so die Entwicklung längerfristig zu finanzieren.

1. Was ist aus Ihrer Sicht nicht Teil des Projektes?

Ich kann den Umfang gerade nicht abschätzen. Ich würde sagen, alles was wir nicht als Anforderungen definieren, oder?

