

# Testat PMRE FS18

Gruppenmitglieder:

- Lukas Arnold
- Christopher Christensen
- Melvin Werthmüller

Version: 1.0.0

## Projektbeschreibung

---

Das Projekt umfasst das Erstellen einer Webseite namens Mongomir Petkovic. Mit Hilfe dieser Webseite soll man Fussball-Spielerdaten über den Spielernamen abfragen können.

Die Webseite steht gratis zur Verfügung. Einkommensquelle sind Sponsoren, welche gezielt Werbung auf dem Webinterface platzieren.

## Setting

---

### Stakeholder

#### Internal:

- Entwickler (Softwarearchitekt)
- Administratoren (Datenverwalter, Systemadministrator)
- Management (Geschäftsleiter, Marketingmanager)

#### External:

- Benutzer (Vereinsleiter, Vereinsmitglieder, Team-Coach, Fussball-Fans, Spieler)
- Shareholders
- Kreditoren (Fremdkapitalgeber)
- Sponsoren

## Systemkontext

---

### Scope

- Mongo-DB
- Webinterface
- Kundenberatung
- Datenverwaltung

## Kontext

- Serverinfrastruktur
- Backups

## Ziele

---

### Use Cases

Anhand von Spielernamen können

- alle relevanten Spielinformationen
- Spielerstatistiken
- Spielertransfers
- Spielerinformationen

angezeigt werden.

### Qualitätsziele

- Über WWW erreichbar
- Spielabfrage dauert maximal 0.5s
- Interface ist responsive

### Kostenziele

- Ertrag übertrifft Aufwand (Rentabilität gewährleistet)