

Contents

Summary: Noser Way of Testing	1
Warum unterstützt Testen das Management?	1
Der Nutzen vom Testen	1
3 Erfolgsfaktoren fürs Testing	2
Kriterien für gute Testing-Tools	2
Kriterien für gute Test-Prozesse	2
Kriterien für gute Testmanager/in	2
“Agiles” Testen	2
Wo beginnt das Testen?	3
Testing und die Wasserfall-Methode	3
Testing und die RUP-Methode	3
Testing und die SCRUM-Methode	3

Summary: Noser Way of Testing

Warum unterstützt Testen das Management?

- Steuerungsinstrument für nachhaltige Systemqualität
- Probleme und unnötige Kosten vermeiden
- Fehler früh und rechtzeitig erkennen
- TestmanagerIn = kompetente Ansprechperson für Management
- TestmanagerIn erarbeitet verlässliche, faktenbasierte Entscheidungsgrundlagen
- Schafft Transparenz
- Beschleunigt Entscheidungsprozess
- Sichert Entscheidungen ab

Der Nutzen vom Testen

- Testbudget kann eingeplant werden
- Testen spart Geld
- Bessere Beschreibung der Anforderungen
- Bessere Anforderungen führt zu schnellerer Entwicklung
- Besser Unterscheidung
 - Fehler
 - Änderungen
 - Neuanforderungen

3 Erfolgsfaktoren fürs Testing

- Tools
- Testmanager/in
- Prozess

Kriterien für gute Testing-Tools

- Einfach zu bedienen
- Gut gepflegt
- Zugewiesene Verantwortlichkeit (für Pflege)
- Von allen Projektbeteiligten akzeptiert
- Pro Projekt individuell anpassbar
- Benötigen offene und einfache Schnittstellen
- Einfach dem Prozess anpassbar

Kriterien für gute Test-Prozesse

- Einfach
- Verständlich
- Übersichtlich
- Muss gelebt und gepflegt werden
- Zugewiesene Verantwortlichkeit (Pflege, Schulung, Durchsetzung)
- Breit akzeptiert
- Nötige Freiräume geben
- Wichtige Details definieren
- Projekt unterstützen, nicht behindern

Kriterien für gute Testmanager/in

- gute, solide Ausbildung in Anwendung und Entwicklung
- Erfahrung in Projektleitung
- Fundierte Testausbildung / Erfahrung
- Softskills
- Leidenschaft und Motivation

“Agiles” Testen

- keine fixen Rollen verteilt
- Team organisieren sich selbst und handeln interdisziplinär
- ganzes Team für Testaspekte verantwortlich
- z.B. Entwickler auch verantwortlich das Klassen Unit-Tests haben

- Personen mit Testwissen sollen in SCRUM-Teams eingebettet werden

Wo beginnt das Testen?

- bereits bei Abnahme der Anforderungen
- Testteam überprüft, ob gewünschter Endzustand klar, vollständig und widerspruchsfrei beschrieben, messbar und somit testbar ist
- Testteam stellt Testbarkeit der Anforderungen sicher

Testing und die Wasserfall-Methode

- Testplanung
 - Viel Zeit
 - Testen als Phase
- Entwicklung vs. Testteam
 - Zwei Welten
- Testinfrastruktur
 - Viel Zeit für Vorbereitung
- Change Request
 - Grosser Impact
 - CR kann verloren gehen
- Testkonzept
 - Hat Raum und Zeit

Testing und die RUP-Methode

- Testplanung
 - Eigene Disziplin
- Entwicklung vs. Testteam
 - Getrennt
- Testinfrastruktur
 - Kann vorbereitet werden
- Change Request
 - Iterativ
- Testkonzept
 - Vorgesehenes Artefakt

Testing und die SCRUM-Methode

- Testplanung
 - Rollend
- Entwicklung vs. Testteam

- Integriert
- Testinfrastruktur
 - Gleichzeitiges Testen
 - Infrastruktur bauen
- Change Request
 - Gut verwaltet (Backlog)
 - Gut kommuniziert
 - Testtasks laufend eingebracht
- Testkonzept
 - Kommt öfters zu kurz