

# [Team 1]

[Christopher Christensen] [Valentin Bürgler] [Lukas Arnold] [Melvin Werthmüller]

## Message Logger

### Protokoll Sprintreview 1

09.10.2017 – 22.10.2017

#### Liste der SprintBacklog-Items

Nr./ID	Titel / Kurzbezeichnung	Status *)
VA-1	Loggertypes festlegen	erledigt
VA-2	ProductBacklog vorbereiten	erledigt
VA-3	Notwendige Klassen	erledigt
VA-4	Sprint 1 planen	erledigt
VA-5	LogLevels im Game festlegen	erledigt
VA-6	Interface definieren	erledigt
VA-7	DailyScrum-Konzept ausdenken	erledigt
VA-8	TCP/IP definieren	offen
VA-9	Dokumentation	offen
VA-10	String Persistor erstellen	offen
VA-11	FileWriter erstellen	offen
VA-12	LoggerServer erstellen	offen
VA-13	LogMessage	offen
VA-14	LoggerSocket	offen
VA-15	Verbindung Application zu Logger & LoggerSetup herstellen	offen
VA-16	BaseLogger implementieren	offen
VA-17	Die markierten Stellen im Game loggen	offen
VA-18	Exception Handling bei Verbindungsunterbruch	offen
VA-19	DemoLogger implementieren	offen

#### Notizen:

- VA-8: Noch nicht abgeschlossen. Wird in den Sprint 2 übernommen.
- VA-9: Wurde auf den Backlog verschoben, da es noch nicht genug zu dokumentieren gibt.
- VA-10 – VA-19: Fälschlicherweise im Sprint 1 erstellt worden, anstatt auf dem Backlog. Werden bei der Sprintplanung für Sprint 2 entsprechend verschoben.
- Bis jetzt noch keine Tests.

Datum: 20.10.2017 Autor/in: Valentin Bürgler

\*) **erledigt** (= alle Akzeptanzkriterien erfüllt) **offen** (= nicht (ganz) beendet oder nicht alle Akzeptanzkriterien erfüllt)

**Was tun, wenn eine Story nicht beendet wurde?** Die ganze Story zurück in den Backlog und (ev. später) einer neuen Iteration zuweisen (diese Story mit Ihren Story-Points wird dann natürlich nicht dieser Iteration „gutgerechnet“). Sollte bereits Aufwand in die Story gesteckt worden sein, muss diese neu geschätzt werden.

Ausnahmen: Falls nur ein **klar definierter** Teil der Story fehlt (was eher selten ist) -> eine neue Story für den Rest formulieren (für Backlog oder nächste Iteration), die alte Story belassen und via Bemerkung festhalten, um was der Umfang der Story reduziert wurde

**Freigabe durch Product-Owner:**

Datum: 20.10.2017 Unterschrift: Christopher Christensen