

Message Logger

Protokoll Sprintreview 2

23.10.2017 – 05.11.2017

Liste der SprintBacklog-Items

Nr./ID	Titel / Kurzbezeichnung	Status *)
VA-8	TCP/IP definieren	erledigt
VA-9	Dokumentation	erledigt
VA-10	String Persistor erstellen	erledigt
VA-11	FileWriter erstellen	erledigt
VA-12	LoggerServer erstellen	erledigt
VA-13	LogMessage	erledigt
VA-14	LoggerSocket	erledigt
VA-15	Verbindung Application zu Logger & LoggerSetup herstellen	erledigt
VA-16	BaseLogger implementieren	erledigt
VA-17	Die markierten Stellen im Game loggen	erledigt
VA-18	Exception Handling bei Verbindungsunterbruch	offen
VA-19	DemoLogger implementieren	erledigt
VA-20	Dokumentation	erledigt

Notizen:

- VA-9: Wurde gelöscht und durch Item VA-20 ersetzt, welches aus Versehen neu erstellt wurde statt VA-9 aus dem Backlog zu holen.
- VA-18: Wurde auf den Backlog verschoben.
- VA-20: Soweit ist die Dokumentation bereit für die Zwischenabgabe. Für den nächsten Meilenstein wird ein neues Item erstellt.
- **Problem:** Reporting konnte erst im Nachhinein erstellt werden, da nur selten Schätzungen für die Work-Items gemacht worden sind.
Lösung: Künftig Schätzungen auf ScrumDo eintragen und effektiven Aufwand dann auch angeben. Für die Zwischenabgabe können wir die Cumulative Flow Charts verwenden, um einen Überblick zu verschaffen, wann wie viele Work-Items welchen Zustand hatten. So kann trotzdem ein Bild über unsere Velocity gemacht werden.

Datum: 04.11.2017 Autor/in: Valentin Bürgler

*) **erledigt** (= alle Akzeptanzkriterien erfüllt) **offen** (= nicht (ganz) beendet oder nicht alle Akzeptanzkriterien erfüllt)

Was tun, wenn eine Story nicht beendet wurde? Die ganze Story zurück in den Backlog und (ev. später) einer neuen Iteration zuweisen (diese Story mit Ihren Story-Points wird dann natürlich nicht dieser Iteration „gutgerechnet“). Sollte bereits Aufwand in die Story gesteckt worden sein, muss diese neu geschätzt werden.

Ausnahmen: Falls nur ein **klar definierter** Teil der Story fehlt (was eher selten ist) -> eine neue Story für den Rest formulieren (für Backlog oder nächste Iteration), die alte Story belassen und via Bemerkung festhalten, um was der Umfang der Story reduziert wurde

Freigabe durch Product-Owner:

Datum: 04.11.2017 Unterschrift: Christopher Christensen