

[Team 1]

[Christopher Christensen] [Valentin Bürgler] [Lukas Arnold] [Melvin Werthmüller]

Message Logger

Protokoll Sprintreview 1

09.10.2017 – 22.10.2017

Liste der SprintBacklog-Items

Nr./ID	Titel / Kurzbezeichnung	Status *)
VA-1	Loggertypes festlegen	erledigt
VA-2	ProductBacklog vorbereiten	erledigt
VA-3	Notwendige Klassen	erledigt
VA-4	Sprint 1 planen	erledigt
VA-5	LogLevels im Game festlegen	erledigt
VA-6	Interface definieren	erledigt
VA-7	DailyScrum-Konzept ausdenken	erledigt
VA-8	TCP/IP definieren	offen
VA-9	Dokumentation	offen
VA-10	String Persistor erstellen	offen
VA-11	FileWriter erstellen	offen
VA-12	LoggerServer erstellen	offen
VA-13	LogMessage	offen
VA-14	LoggerSocket	offen
VA-15	Verbindung Application zu Logger & LoggerSetup herstellen	offen
VA-16	BaseLogger implementieren	offen
VA-17	Die markierten Stellen im Game loggen	offen
VA-18	Exception Handling bei Verbindungsunterbruch	offen
VA-19	DemoLogger implementieren	offen

Notizen:

- VA-8: Noch nicht abgeschlossen. Wird in den Sprint 2 übernommen.
- VA-9: Wurde auf den Backlog verschoben, da es noch nicht genug zu dokumentieren gibt.
- VA-10 – VA-19: Fälschlicherweise im Sprint 1 erstellt worden, anstatt auf dem Backlog. Werden bei der Sprintplanung für Sprint 2 entsprechend verschoben.
- Bis jetzt noch keine Tests.

Datum: 20.10.2017 Autor/in: Valentin Bürgler

*) **erledigt** (= alle Akzeptanzkriterien erfüllt) **offen** (= nicht (ganz) beendet oder nicht alle Akzeptanzkriterien erfüllt)

Was tun, wenn eine Story nicht beendet wurde? Die ganze Story zurück in den Backlog und (ev. später) einer neuen Iteration zuweisen (diese Story mit Ihren Story-Points wird dann natürlich nicht dieser Iteration „gutgerechnet“). Sollte bereits Aufwand in die Story gesteckt worden sein, muss diese neu geschätzt werden.

Ausnahmen: Falls nur ein **klar definierter** Teil der Story fehlt (was eher selten ist) -> eine neue Story für den Rest formulieren (für Backlog oder nächste Iteration), die alte Story belassen und via Bemerkung festhalten, um was der Umfang der Story reduziert wurde

Freigabe durch Product-Owner:

Datum: 20.10.2017 Unterschrift: Christopher Christensen