**Message Logger**

**Protokoll Sprintreview 3**

23.10.2017 – 05.11.2017

**Liste der SprintBacklog-Items**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | Aufwand in Stunden | |  |
| Nr./ID | Titel / Kurzbezeichnung | Geschätzt | Tatsächlich | Status \*) | |
| VA-18 | Exception Handling bei Verbindungsunterbruch |  |  |  | |
| VA 26 | Ausserhalb der IDE lauffähige Programme |  |  |  | |
| VA 27 | Mehrere PC loggen auf einen Server |  |  |  | |
| VA 29 | Interface für Adapter |  |  |  | |
| VA 30 | geforderte Klassendiagramme erstellen |  |  |  | |
| VA 31 | Sys-Spec-Doku ergänzen mit Feedback |  |  |  | |
| VA 32 | Log-File Format beschreiben |  |  |  | |
| VA 33 | TCP-Verbindung beschreiben |  |  |  | |
| VA 34 | Konfigurationsfile im Game richtig einbinden |  |  |  | |
| VA 35 | Testprotokoll erstellen |  |  |  | |
| VA 36 | PMP anpassen |  |  |  | |
| VA 37 | Konzept Doku überlegen |  |  |  | |
| VA 38 | StringPersistor in LoggerComponent einbinden |  |  |  | |
| VA 39 | Logger View erstellen |  |  |  | |

**Notizen:**

Datum: 14.11.2017 Autor/in: Valentin Bürgler

**\*) erledigt (**= alle Akzeptanzkriterien erfüllt) **offen** (= nicht (ganz) beendet oder nicht alle Akzeptanzkriterien erfüllt) **Was tun, wenn eine Story nicht beendet wurde?** Die ganze Story zurück in den Backlog und (ev. später) einer neuen Iteration zuweisen (diese Story mit Ihren Story-Points wird dann natürlich nicht dieser Iteration „gutgerechnet“). Sollte bereits Aufwand in die Story gesteckt worden sein, muss diese neu geschätzt werden.   
Ausnahmen: Falls nur ein **klar definierter** Teil der Story fehlt (was eher selten ist) -> eine neue Story für den Rest formulieren (für Backlog oder nächste Iteration), die alte Story belassen und via Bemerkung festhalten, um was der Umfang der Story reduziert wurde

Testprotokoll

Datum: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Tester/in \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Unterschrift \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_:

**Getestete Software-Konfiguration (Configuration Items)**

|  |  |
| --- | --- |
| Bezeichnung | Version |
| LoggerComponent |  |
| LoggerServer |  |
| StringPersistorFile |  |
| LoggerViewer |  |
|  |  |
|  |  |

**Testfälle und Ergebnisse**

**Minimal sind hier alle Testfälle gemäss Akzeptanzkriterien der Backlog-Items im aktuellen Sprint aufzuführen.**  
Zusätzlich – falls vorhanden – die Testfälle gemäss PMP Kap. 4

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| # | Version | Titel / Kurzbezeichnung | Ergebnis | Bemerkungen |
| 1 |  | Logger startet |  |  |
| 2 |  | Logger loggt lokal |  |  |
| 3 |  | Logger loggt remote |  |  |
| 4 |  | Server unterstützt mehrere Clients gleichzeitig |  |  |
| 5 |  | Viewer kann Messages von Server anzeigen |  |  |
| 6 |  | Logger kann mit Verbindungsunterbruch umgehen |  |  |
| 7 |  | Mehrere Viewer können Messages von Server anzeigen |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

**Wurden Regressionstests gemacht?**

 Ja       Nein