**Message Logger**

**Protokoll Sprintreview 4**

27.11.2017 –12.12.2017

**Liste der SprintBacklog-Items:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | Aufwand in Stunden | |  |
| Nr./ID | Titel / Kurzbezeichnung | Geschätzt | Tatsächlich | Status \*) | |
| VA-20 | Dokumentation |  |  | offen | |
| VA-21 | Präsentation der eigenen Lösung vorbereiten |  |  | offen | |
| VA-22 | Demo der Software mit eigener Loggerkomponente vorbereiten |  |  | offen | |
| VA-23 | Integration einer fremden Loggerkomponente |  |  | offen | |
| VA-25 | Vollständige Dokumentation (.pdf und ausgedruckt), Release 1 und 2 |  |  | offen | |
| VA-46 | Grobbeschreibung anpassen und ergänzen | 1:00 |  | erledigt | |
| VA-47 | Systemübersicht aktualisieren | 2:00 |  | offen | |
| VA-50 | Klassendiagramm aktualisieren | 1:00 |  | offen | |
| VA-58 | 6. Testing | 4:00 |  | offen | |
| VA-60 | Review mit Gruppe 02 durchführen | 2:00 | 2:00 | erledigt | |
| VA-61 | Release Notes | 0:30 | 0:30 | erledigt | |
| VA-62 | Diskussion RMI beantworten | 1:00 |  | offen | |

**\*) erledigt (**= alle Akzeptanzkriterien erfüllt) **offen** (= nicht (ganz) beendet oder nicht alle Akzeptanzkriterien erfüllt) **Was tun, wenn eine Story nicht beendet wurde?** Die ganze Story zurück in den Backlog und (ev. später) einer neuen Iteration zuweisen (diese Story mit Ihren Story-Points wird dann natürlich nicht dieser Iteration „gutgerechnet“). Sollte bereits Aufwand in die Story gesteckt worden sein, muss diese neu geschätzt werden.   
Ausnahmen: Falls nur ein **klar definierter** Teil der Story fehlt (was eher selten ist) -> eine neue Story für den Rest formulieren (für Backlog oder nächste Iteration), die alte Story belassen und via Bemerkung festhalten, um was der Umfang der Story reduziert wurde.

**Sprintziele:**

* Review mit Gruppe 02 (PMP und SysSpec gemäss Feedback aus Review verbessern)
* Testing (insbesondere Austauschbarkeit der Komponenten)
* Schlussabgabe

**Notizen:**

* VA-46, VA-47, VA-58 wurden nach Sprint 4 verschoben

Datum: 09.12.2017 Autor/in: Valentin Bürgler

Testprotokoll

Datum: 09.12.2017 Tester/in: Alle Unterschrift: Alle

**Getestete Software-Konfiguration (Configuration Items)**

|  |  |
| --- | --- |
| Bezeichnung | Version |
| LoggerComponent | 2.0 |
| LoggerServer | 2.0 |
| StringPersistor | 1.0 |
| LoggerViewer | 2.0 |
| LoggerCommon | 2.0 |
| GameOfLive | 1.0 |
| LoggerInterface | 1.0 |
| StringPersistorAPI | 4.0 |

**Testfälle und Ergebnisse**

**Minimal sind hier alle Testfälle gemäss Akzeptanzkriterien der Backlog-Items im aktuellen Sprint aufzuführen.**  
Zusätzlich – falls vorhanden – die Testfälle gemäss PMP Kap. 5

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| # | Version | Titel / Kurzbezeichnung | Ergebnis | Bemerkungen |
| 1 | 1.0 | Logger startet | Erfolg |  |
| 3 | 1.0 | Logger loggt remote | Erfolg |  |
| 4 | 1.0 | Server unterstützt mehrere Clients gleichzeitig | Erfolg |  |
| 5 | 1.0 | Viewer kann Messages von Server anzeigen | Erfolg |  |
| 6 | 1.1 | Logger kann mit Verbindungsunterbruch umgehen | Erfolg |  |
| 7 | 1.0 | Mehrere Viewer können Messages von Server anzeigen | Erfolg |  |

**Wurden Regressionstests gemacht?**

Ja