**Message Logger**

**Protokoll Sprintreview 3**

13.11.2017 – 26.11.2017

**Liste der SprintBacklog-Items:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | Aufwand in Stunden | |  |
| Nr./ID | Titel / Kurzbezeichnung | Geschätzt | Tatsächlich | Status \*) | |
| VA-18 | Exception Handling bei Verbindungsunterbruch | 6:00 | 0:30 | erledigt | |
| VA-26 | Ausserhalb der IDE lauffähige Programme | 1:30 | 2:00 | erledigt | |
| VA-27 | Mehrere PC loggen auf einen Server | 2:00 | 1:30 | erledigt | |
| VA-29 | Interface für Adapter | 0:30 | 0:10 | erledigt | |
| VA-30 | geforderte Klassendiagramme erstellen | 2:00 | 7:00 | erledigt | |
| VA-31 | Sys-Spec-Doku ergänzen mit Feedback | 3:00 | 1:00 | erledigt | |
| VA-32 | Log-File Format beschreiben | 1:00 | 1:00 | erledigt | |
| VA-33 | TCP-Verbindung beschreiben | 1:00 | 0:30 | erledigt | |
| VA-34 | Konfigurationsfile im Game richtig einbinden | 3:00 | 2:00 | erledigt | |
| VA-35 | Testprotokoll erstellen | 3:00 | 3:00 | erledigt | |
| VA-36 | PMP anpassen | 2:00 | 3:00 | erledigt | |
| VA-37 | Konzept Doku überlegen | 1:00 | 0:45 | erledigt | |
| VA-38 | StringPersistor in LoggerComponent einbinden | 6:00 | 3:00 | erledigt | |
| VA-39 | Logger View erstellen | 4:00 | 2:00 | erledigt | |
| VA-40 | Logger Viewer Verbindung erstellen | 3:00 | 3:00 | erledigt | |
| VA-42 | Baseline anpassen für Aufgabenstellung V2 | 1:00 | 0:40 | erledigt | |
| VA-43 | Kapitel zum Adapter Pattern in SysSpec nachbessern | 1:00 | 2:00 | erledigt | |
| VA-45 | austauschbares Speicherformat | 3:00 | 4:00 | erledigt | |
| VA-46 | Grobbeschreibung anpassen und ergänzen | 1:00 | - | offen | |
| VA-47 | Systemübersicht aktualisieren | 2:00 | - | offen | |
| VA-48 | 1.3 Ablauf auf dem Client | 1:00 | 0:30 | erledigt | |
| VA-49 | 1.4 Ablauf auf dem Server | 1:00 | 0:20 | erledigt | |
| VA-51 | 2.2 Entwurfsentscheide – Singleton Pattern | 1:00 | 0:10 | erledigt | |
| VA-52 | 2.2 Entwurfsentscheide – GoF | 2:00 | 0:30 | erledigt | |
| VA-53 | 3.1 Externe Schnittstellen – StringPersistor | 1:00 | 1:00 | erledigt | |
| VA-54 | 3.2 Interne Schnittstellen – WriterAdapter | 1:00 | 1:30 | erledigt | |
| VA-55 | 4. LoggerComponent (Client) | 1:00 | 0:30 | erledigt | |
| VA-56 | 4. LoggerServer | 1:00 | 0:20 | erledigt | |
| VA-57 | 4. StringPersistor | 2:00 | 1:30 | erledigt | |
| VA-58 | 6. Testing | 4:00 | - | offen | |

**\*) erledigt (**= alle Akzeptanzkriterien erfüllt) **offen** (= nicht (ganz) beendet oder nicht alle Akzeptanzkriterien erfüllt) **Was tun, wenn eine Story nicht beendet wurde?** Die ganze Story zurück in den Backlog und (ev. später) einer neuen Iteration zuweisen (diese Story mit Ihren Story-Points wird dann natürlich nicht dieser Iteration „gutgerechnet“). Sollte bereits Aufwand in die Story gesteckt worden sein, muss diese neu geschätzt werden.   
Ausnahmen: Falls nur ein **klar definierter** Teil der Story fehlt (was eher selten ist) -> eine neue Story für den Rest formulieren (für Backlog oder nächste Iteration), die alte Story belassen und via Bemerkung festhalten, um was der Umfang der Story reduziert wurde.

**Sprintziele:**

* Implementation des Viewers
* PMP und SysSpec gemäss Feedback der Zwischenabgabe verbessern

**Notizen:**

* VA-46, VA-47, VA-58 wurden nach Sprint 4 verschoben

Datum: 27.11.2017 Autor/in: Valentin Bürgler

Testprotokoll

Datum: 27.11.2017 Tester/in: Alle Unterschrift: Alle

**Getestete Software-Konfiguration (Configuration Items)**

|  |  |
| --- | --- |
| Bezeichnung | Version |
| LoggerComponent | 2.0 |
| LoggerServer | 2.0 |
| StringPersistor | 1.0 |
| LoggerViewer | 2.0 |
| LoggerCommon | 2.0 |
| GameOfLive | 1.0 |
| LoggerInterface | 1.0 |
| StringPersistorAPI | 4.0 |

**Testfälle und Ergebnisse**

**Minimal sind hier alle Testfälle gemäss Akzeptanzkriterien der Backlog-Items im aktuellen Sprint aufzuführen.**  
Zusätzlich – falls vorhanden – die Testfälle gemäss PMP Kap. 5

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| # | Version | Titel / Kurzbezeichnung | Ergebnis | Bemerkungen |
| 1 | 1.0 | Logger startet | Erfolg |  |
| 3 | 1.0 | Logger loggt remote | Erfolg |  |
| 4 | 1.0 | Server unterstützt mehrere Clients gleichzeitig | Erfolg |  |
| 5 | 1.0 | Viewer kann Messages von Server anzeigen | Erfolg |  |
| 6 | 1.1 | Logger kann mit Verbindungsunterbruch umgehen | Erfolg |  |
| 7 | 1.0 | Mehrere Viewer können Messages von Server anzeigen | Erfolg |  |

**Wurden Regressionstests gemacht?**

Nein, die Testfälle wurden zum ersten Mal überhaupt getestet.