**I. Cahier des charges**

**1. Contexte du projet**

Le but de ce projet est de réaliser un robot autonome qui pourra suivre une trajectoire à l’aide de marqueurs au sol et de corriger sa trajectoire selon les obstacles qu’il rencontre ou encore le décalage qu’il a suivant les marqueurs. Ce robot, doit interagir avec l’homme qu’on appelle IHM (Interactions Homme-Machine) :

* Boutons Marche/Arrêt,
* Affichage des informations en temps réel (position par rapport aux marqueurs, vitesse, par exemple)
* Choix d’une fonctionnalité dans un menu

**2. Description du matériel**

Pour mener à bien à bien ce projet, trois équipes vont travailler sur un sujet différent. Les trois sujets sont les suivant :

* Capteurs
* Moteurs
* IHM

Voici la liste du matériel pour chaque sujet :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Capteurs** | **Moteurs** | **IHM** |
| Carte DsPic | Carte DsPic | Carte DsPic |
| Capteurs de position (photos diodes) IR TCRT 5000 |  | 3 boutons |
| Capteurs d’obstacles (à ultrasons) : SRF 05 |  | Écran LCD : EA DOGM163W-A |

Le sujet choisit par mon binôme et moi est celui de l’IHM. Jusqu’à présent, nous avons réalisé les câblages sur la plaque à essai, les premiers programmes et la réalisation de la carte schématique sur Eagle. Chacune des réalisations sont présentés dans les pages suivantes.

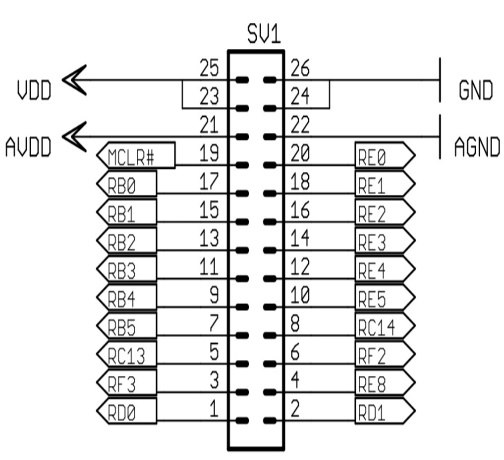
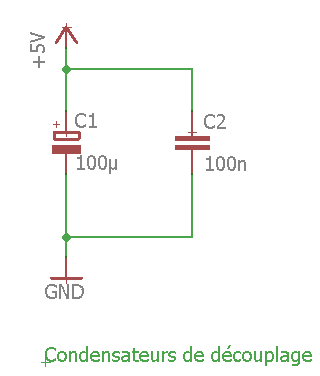
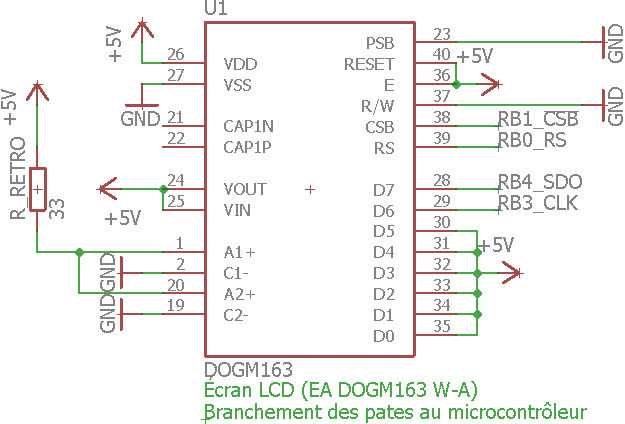
Dans un premier temps, voici le calendrier d’avancement de notre projet :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Date** | **Objectifs** | **Résultats** | **Membre** |
| 31/01 | Câblage de l’écran LCD et allumage du rétroéclairage. | Réussite. | C /M[[1]](#footnote-1) |
| 02/02 | Affichage d’un message sur l’écran LCD. | Réussite. | C/M |
| 07/02 | Branchement des boutons et résistances. | Branchement non convenable. | C/M |
| 14/02 | Programmation des boutons et affichage de leurs états (appuyé ou relâché) sur l’écran. | Réussite + Correction du branchement des Boutons. | C/M |
| 21/02 | Début sur Eagle : réalisation du schéma de la carte électronique. | Réussite sans capacités de découplage. | C/M |
| 24/02 au 02/03 | Réalisation d’un programme « Menu » permettant de choisir une action à l’aide des boutons. (Vacances) | Erreur de construction du projet. | C |
| 05/03 | Test du code « Menu » et correction. | Réussite. | C/M |
| 06/03 | Correction du schéma de la carte de la carte et début de réalisation de la carte. | Réussite + en cours de réalisation de la carte. | C/M |

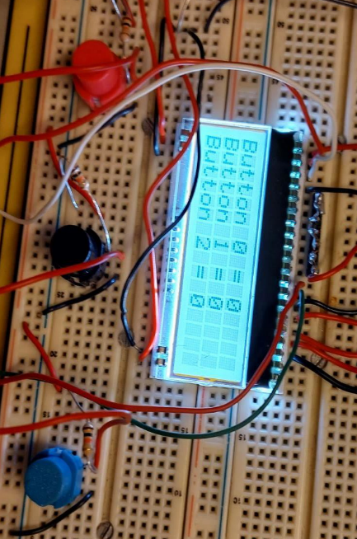
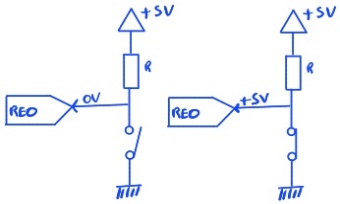
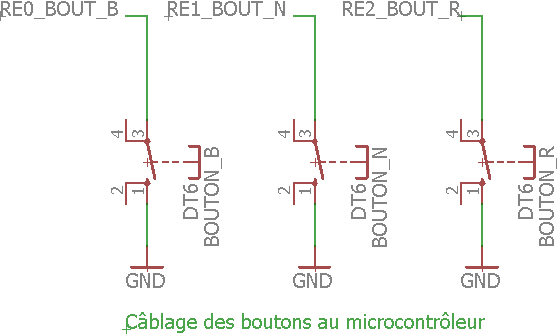
**II. Câblage électronique et raccordement au microcrontrôleur**

1. **Connexion Ecran/Micro-contrôleur (µC)**

Pour ce projet, l’écran LCD utilisé est le EA DOGM163W-A. Il est composé de 40 pins mais seulement 22 sont utilisés.

On peut lire sur la figure ci-contre : C̅S̅B̅, RS, SDO et CLK qui correspondent à des pins du µC. Ces pins on été choisi vu leur fonction de contrôle d’affichage. Afin d’éviter tout problème avec le RESET, le pin 40 à été mit au +5V et non relié au RB2 du µC. Afin d’éviter un tirage trop important en courant, le +5V nécessaire à l’éclairage de l’écran à été prit par la plaque à essai. Après lecture de la datasheet de cet écran, on y lit qu’il faut placer entre les pins 1, 2, 3, 4 une résistance de 30Ω. De plus, pour avoir une entré non bruité, on a brancher 2 capacités de découplages, une electrochimique de 100µF en parallele avec une en plastique de 100nF.

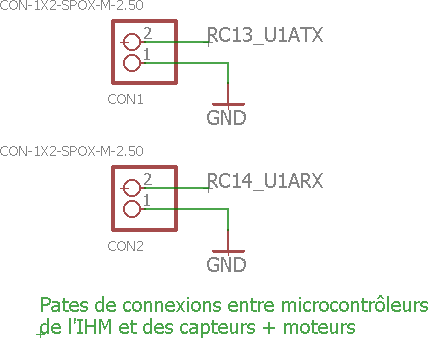
1. **Connexion Boutons/Micro-controleur**

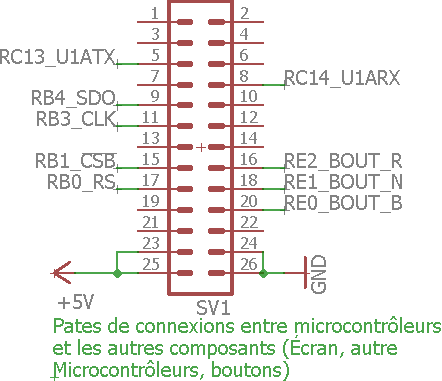
Comme premier code avons afficher sur l’écran « Bonjour le monde ». Nous avons ensuite câbler les boutons sur les pins RE0, RE1, et RE2 du micro-controleur. Après câblage, nous avons coder les boutons afin d’afficher leurs états sur l’écran LCD (cf figure suivante).

Dans notre cas R=10kΩ.

Nous avons choisi les pins RE0, RE1 et RE2 vu que ses pates ont une fonction d’interruption à des évènements externes. Dans le câblage des boutons nous avons retiré les résistances vues la prestance de résistances (Pull-up resistors) dans le microcontrôleur sur les pates RE0, RE1 et RE2.

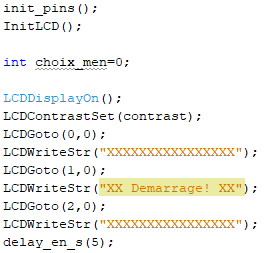
1. **Connexion avec les microcontroleur des capteurs et du moteur**

Pour finalisé la realisation du schema de la carte il nous restait a ajouter des support de pins pour pouvoir brancher et connecté d’autre microcontroleurs avec la notre. Ceci a été realisé a l’aide de 2 connecteurs avec lesquels on a connectés les pates RC13(UA1TX) et RC14(U1ARX) de notre microcontrolleur avec le microcontrolleur des capteurs et celui du moteur. La pate RC13 va nous servire a envoyer des commandes au moteur et la pate RC14 a recevoir des informations des capteurs.

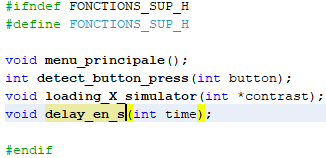
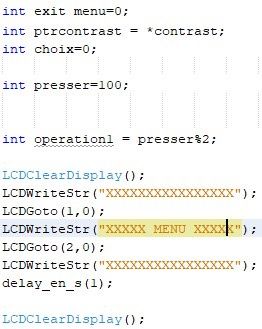
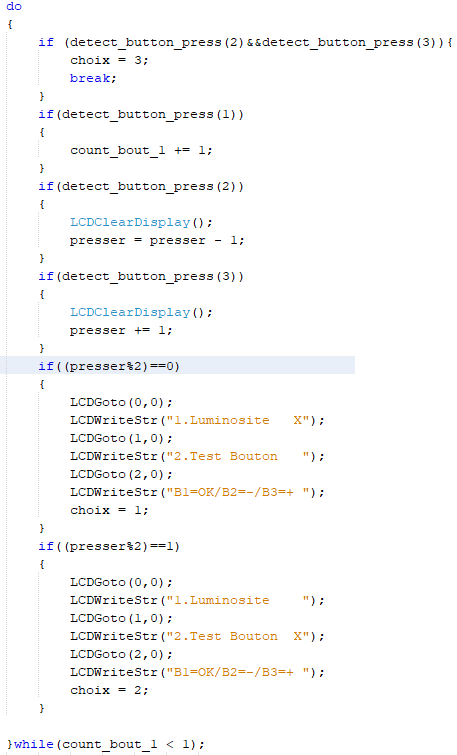
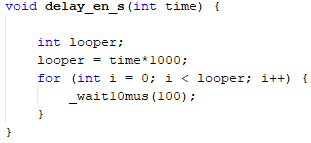


**II. Programmation**

1. **Affichage du message d’allumage**

Afin d’avoir une interface simple on a programmé l’affichage d’un message de bien venu qui dure 5 secondes afin de vérifier d’un premier temps que le programme fonctionne bien et d’informer l’utilisateur du démarrage de l’écran. Ce code, ci-dessous, situé dans la fonction main, va nous permettre d’afficher le message du démarrage du programme.

1. **Initialisation du menu**

Nous avons créé une fonction menue qu’on a mis dans un fichier nommé « fonctions\_sup.c ». Ensuite nous avons créé le fichier nommé « fonctions\_sup.h » pour les prototypes des fonctions créé dans « fonctions\_sup.c ». La première fonction qu’on a codée est la fonction ‘ delay\_en\_s(temps) ’. Cette fonction nous permet de crée un délai en seconde pour pouvoir bien visualiser les messages sur l’écran. Ensuite on a créé la fonction « menu\_principale() » qui va nous permettre de faire la sélection des différentes options dans le menu. Lors du déclanchement de la fonctions « menu\_principale() », un message s’affichera pour indiquer à l’utilisateur qu’il est dans le menu. Ensuite l’utilisateur aura la possibilité de sélectionner une des 2 options dans le menu en utilisant le bouton rouge pour monter, le bouton noir pour descendre et le bouton bleu pour confirmer la sélection.

Code dans menu\_principale() qui affiche le message dans fonctions\_supp .c

Fichier fonction\_sup.h

Code dans menu\_principale() qui nous permet de sélectionné une option dans fonctions\_supp .c

Fonction délai en secondes dans fonctions\_supp .c

1. C : Christopher / M : Mathéo [↑](#footnote-ref-1)