

# Introducción a Python

**Christopher Flores Jara**



**Rancagua, 07/09/2023**

# Contenidos

## 1. Breve descripción

## 2. Introducción a Python

Sintaxis, tipos de datos, operadores,  
estructuras de control, funciones

## 3. Introducción a la POO

Clases y objetos

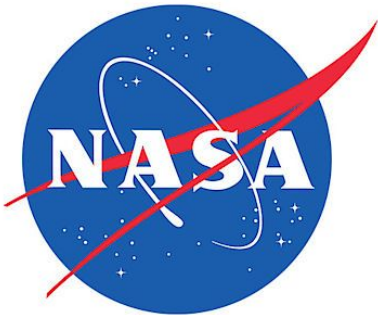
## 4. Procesamiento de datos

datos numéricos, gráficos

# Características

- ✓ Lenguaje interpretado
  - ✓ Puede ser interactivo
  - ✓ Fácil de aprender
  - ✓ Desarrollo rápido de interfaces
  - ✓ Open source
  - ✓ Muchas bibliotecas disponibles
  - ✓ Sintaxis permite un código legible
- ... etc

# ¿Quiénes usan Python?



# Lenguajes de programación más populares

Rank	Language	Type	Score
1	Python✓	  	100.0
2	Java✓	  	95.4
3	C✓	  	94.7
4	C++✓	  	92.4
5	JavaScript✓		88.1
6	C#✓	   	82.4
7	R✓		81.7

**Fuente:** IEEE Spectrum, 2021

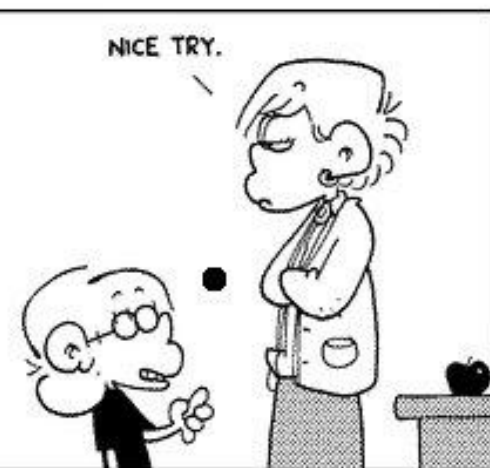
# Let's go!

## C version

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    int count;

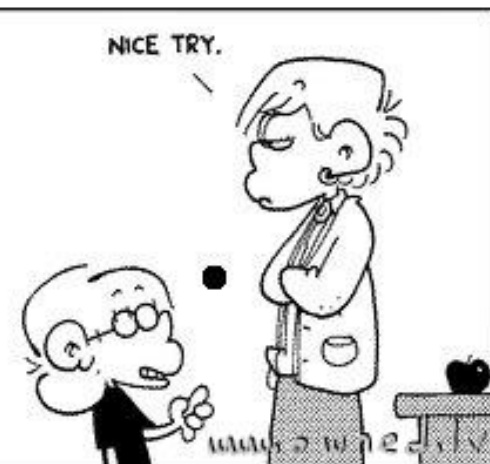
    for (count = 1; count <= 500; count++)
        printf("I will not throw paper airplanes in class.");

    return 0;
}
```



## Python version

```
print 'I will not throw paper airplanes in class.' * 500
```



# Sintaxis

## Identificadores

- Letras, underscore ( `_` ) y números
- No usar palabras reservadas
- Nombre de clases comienzan con mayúscula (convención)

## Líneas e indentación:

- Bloques se delimitan con indentación de líneas
- No se utilizan llaves `{}` ni punto y coma `;`
- Comentarios con `#`

# Operadores

- Numéricos: +, -, \*, /, \*\*, %, //
- Asignación: =, +=, -=, \*=, /=
- Comparación: ==, !=, <, >, <=, >=
- A nivel de bits: &, |, ^, ~, >>, <<
- Lógicos: and, or, not
- Membrecía: in, not in
- Identidad: is, is not



# Tipos de datos

- Números<sup>(\*)</sup>: int, float, long, complex, bool
- Secuencias: str<sup>(\*)</sup>, list, tuple<sup>(\*)</sup>, dict, set<sup>(\*)</sup>
- Clases
- Funciones

¡Todo tipo de datos es un objeto!

<sup>(\*)</sup> Inmutable

# Estructuras de control de flujo

Condicionales:

- if, elif, else

Ciclos:

- for, while, break, continue

Funciones de python:

- zip, range, enumerate

# Algunas funciones estándares

Built-in Functions				
abs()	divmod()	input()	open()	staticmethod()
all()	enumerate()	int()	ord()	str()
any()	eval()	isinstance()	pow()	sum()
basestring()	execfile()	issubclass()	print()	super()
bin()	file()	iter()	property()	tuple()
bool()	filter()	len()	range()	type()
bytearray()	float()	list()	raw_input()	unichr()
callable()	format()	locals()	reduce()	unicode()
chr()	frozenset()	long()	reload()	vars()
classmethod()	getattr()	map()	repr()	xrange()
cmp()	globals()	max()	reversed()	zip()
compile()	hasattr()	memoryview()	round()	__import__()
complex()	hash()	min()	set()	
delattr()	help()	next()	setattr()	
dict()	hex()	object()	slice()	
dir()	id()	oct()	sorted()	

# Funciones

- Estructura general:

```
def nombre (parametros):  
    '''  
    documentacion de la funcion #opcional  
    '''  
  
    #cuerpo de la función  
    return expresión #opcional
```

- Llamada a función:

nombre(parametros)

# Clases y objetos

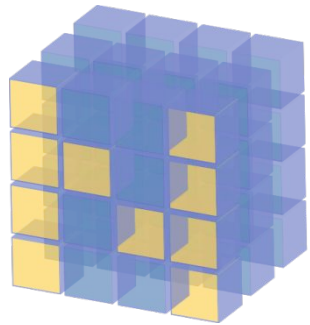
- Estructura general:

```
class Nombre (object):  
    """  
    documentacion de la clase #opcional  
    """  
    def __init__(self, parametros_clase):  
        self.atributo = parametro  
    def metodo (self, parametros):  
        #Cuerpo de la función  
        return expresión #opcional
```

- Creación de un objeto:

```
objeto = Nombre(parametros_clase)
```

# Procesamiento de datos numéricos y gráficos



NumPy

Pandas



**matplotlib**

# Procesamiento de datos numéricos y gráficos

- Arreglos (ejemplo 4 filas, 4 columnas):

(fila 0, col 0)		...	(fila 0, col 3)
...		...	
		...	
(fila 3, col 0)		...	(fila 3, col 3)

- Tipos de gráfico

