HOCHSCHULE MÜNCHEN FAKULTÄT FÜR INFORMATIK UND MATHEMATIK

Praktikumsaufgabe 4

in der Vorlesung

Computational Geometry

Konvexe Hüllen mit qhull

Team: Christopher Hinz, Tobias Gruber

Studiengruppe: Master Informatik

Studiensemester: 1. Semester

Schwerpunkt: Embedded Computing

19. Juni 2022

Sommersemester 2022

1 Einführung

Installieren Sie das Programm qhull, erzeugen Sie zufällige Punktmengen und berechnen Sie mit qhull konvexe Hüllen, auch in höheren Dimensionen (qhull bringt ein Werkzeug zur Erzeugung von Punktmengen mit). Plotten Sie die Zeiten für zunehmende Punktanzahlen bei unterschiedlichen Dimensionen (2-8). Versuchen Sie, die Ausgaben von qhull bei "geschwätzigster Einstellung nachzuvollziehen, zu verstehen und ggf. mit Inhalten dieser Lehrveranstaltung in Einklang zu bringen.

2 Benötigte Funktionen von qhull

Qhull bietet 6 verschiedene Programme an:

- qconvex: convex hulls
- qdelaunay: Delaunay triangulations and furthest-site Delaunay triangulations
- qhalf: halfspace intersections about a point
- qhull: all structures with additional options
- qvoronoi: Voronoi diagrams and furthest-site Voronoi diagrams
- rbox: generate point distributions for qhull

Im Zuge dieses Praktikums werden wir sowohl rbox, zur Erzeugung von Punktmengen nutzen, als auch geonvex, zur Berechnen der konvexe Hüllen, nutzen.

2.1 rbox (http://www.qhull.org/html/rbox.htm)

Das Programm rbox generiert zufällige oder reguläre Punkte. Standardmäßig innerhalb eines Würfels (es sei denn die Optionen 's', 'x', oder 'y' werden übergeben). Einige Beispiele zur Erzeugung von Punktmengen sind:

- rbox 10 D3: erzeugt 10 Punkte in 3D
- rbox 15 D4: erzeugt 15 Punkte in 4D
- rbox 10 D2: erzeugt 10 Punkte auf einem 2D Kreis
- rbox 100 W0: erzeugt 100 Punkte auf der Oberfläche eines Würfels

2.2 qconvex (http://www.qhull.org/html/qconvex.htm)

Konvexe Hülle berechnen:

• qconvex s i data: s = print summary, data = input data from file

Punktmengen erzeugen und Konvexe Hülle plotten:

 $\bullet\,$ rbox 10 D3 — q
convex s: 10 Punkte in 3D und konvexe Hülle

TODO: wie geht plotten mit geomview (ist bereits installiert)?

- 3 Ergebnisse
- 4 Verifikation und Validierung