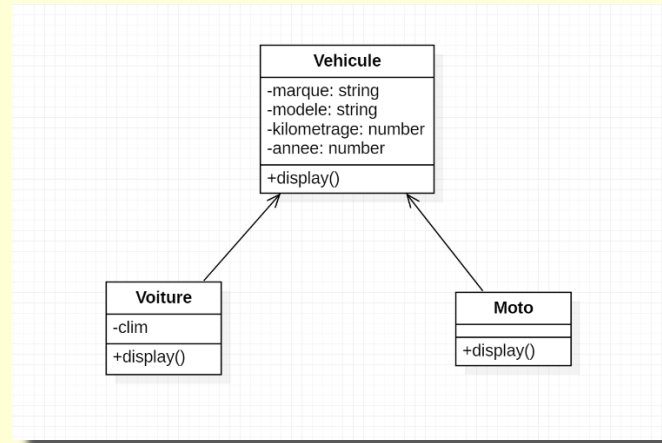


Travaux Pratiques POO – HERITAGE – Class Vehicule

Objet : Appliquer les notions théoriques de la **POO JS**

Sujet : Créez un nouveau projet dans la section « **TP-POOJavascript** » nommé « **TP-POO-ClassVehicule** » et développez un programme permettant d’instancier des objets de différentes class :



- Créer la classe mère Vehicule avec les attributs et méthodes comme indiqué ci-dessus.
 - La méthode display retourne une chaine concaténant les attributs de l’objet
- Créer les class enfants Voiture et moto et pour chacune spécifier :
 - Les attributs spécifiques (s’il y en a)
 - Redéfinissez la méthode display en ajoutant « Auto : » ou « Moto : » avant de faire appel à la méthode display() du parent. Les attributs spécifiques doivent être ajoutés à la suite.
- Instancier une voiture et une moto et effectuer l’affichage du résultat dans la page HTML comme indiqué dans les exemples ci-dessous :

TRAVAUX PRATIQUE POO - HERITAGE - Class Véhicule

Création et utilisation des **Class** en **Javascript**

Voiture : Renault - Kangoo - 240.000km - 2003 - Climatisée

Moto : BMW - R1150R Rockster - 65.000km - 2005