

# Travaux Pratiques – POO – Parking JS

Objet : Appliquer les notions théoriques de la **POO JS**

Sujet : Créez un nouveau projet dans la section « **TP-POOJavaScript** » nommé « **TP-POO-ParkingJs** » et développez un programme permettant de gérer un parking automobile :

## TP POO - PARKING - Class Véhicule

Création et utilisation des **Class** en **JavaScript**

Parking 3000

Payer

Obtenir un ticket

- Créer la class Véhicule avec les attributs et méthodes comme indiqué ci-dessous.
  - Attributs : **Marque** : string, **Modèle** : string, **Kilométrage** : number, **Année** : number
  - Une méthode display retourne une chaine concaténant les attributs de l'objet
- Créer l'interface HTML comme ci-dessus afin de pouvoir prendre un ticket, puis payer son parking avec le tarif suivant :

Durée	Prix
<= 15 min	0.8€
15min < Durée <=30 min	1.30€
30min < Durée <=45 min	1.70€
> 45 min	6€

Le message sont affichés dans une cellule qui reste 5 seconde à l'écran.

The image displays three sequential screenshots of a web application interface for a parking system named "Parking 3000". Each screenshot shows a white card with a title, a message box, a form, and two buttons.

- Top Screenshot:** The title is "Parking 3000". The message box is red and contains the text "Le véhicule AG-777-BM n'existe pas!". The form has a placeholder "Saisir votre immatriculation" and a green "Payer" button. Below the form is a dark grey button labeled "Obtenir un ticket".
- Middle Screenshot:** The title is "Parking 3000". The message box is green and contains the text "Veuillez prendre votre ticket pour le véhicule AG-777-BM.". The form and buttons are identical to the top screenshot.
- Bottom Screenshot:** The title is "Parking 3000". The message box is yellow and contains the text "Le prix à payer pour le véhicule CC-123-CC est de 6 €". The form and buttons are identical to the top screenshot.