Iteration Zwei:

Release Plan angepasst:

Sprint 1: Epic 1: Story 1

Sprint 2: Epic 1: Story 1 fertig stellen, Story 2 und Story 3

Sprint 3: Epic 2: Story 1

Sprint 4: Epic 2: 2 zusätzliche Verhalten

Sprint 5: Epic 3: Story 1

Sprint 6: Epic 3: 2 zusätzliche Verhalten

Ende 15:30

Entwicklerteams: Team 1: Schmölzer und Zmollnig, Team 2:Schallhammer und Steinkogler

Sprint-Plan: Team 2 versucht Story 2 und 3, Team 1 implementiert Story 1

Daily Scrum 1:

1. What did you do yesterday:  
Schmölzer: Verzweiflung, Käfer: Verzweiflung, Schallhammer: Tests mit der LedandPlay-Klasse, Zmollnig: Dokumentation lesen, Steinkogler: Dokumentation lesen,

2.What will you do today?  
Schmölzer: Die Play-Methode implementieren, Käfer: Die Einhaltung von Scrum sicherstellen, Schallhammer: Tests mit der LedandPlay-Klasse, Zmollnig: Die InternetButtonImpl-Klasse implementieren, Steinkogler: Die Test-Methode implementiern,

3.Are there any impediments in your way?

Alle: Die schlechte Doku, und dass der Internetbutton nicht funktioniert.

Daily Scrum 2:

1. What did you do yesterday:  
Schmölzer: Einlesen, Schallhammer: Probleme beheben, Käfer: Team unterstützen, Zmollnig: Implementierung der Play-Methode,

2.What will you do today?  
Alle: Besser in die Thematik kommen.

3.Are there any impediments in your way?  
Alle: Verstehen der vorhandenen Klassen und Methoden