Iteration Zwei:

Release Plan angepasst:

Sprint 1: Epic 1: Story 1

Sprint 2: Epic 1: Story 1 fertig stellen, Story 2 und Story 3

Sprint 3: Epic 2: Story 1

Sprint 4: Epic 2: 2 zusätzliche Verhalten

Sprint 5: Epic 3: Story 1

Sprint 6: Epic 3: 2 zusätzliche Verhalten

Ende 15:30

Burn-Down-Chart nach Iteration Eins:

Entwicklerteams: Team 1: Schmölzer und Zmollnig, Team 2:Schallhammer und Steinkogler

Sprint-Plan: Team 2 versucht Story 2 und 3, Team 1 implementiert Story 1

Daily Scrum 1:

1. What did you do yesterday:  
Team 1: Real-Life-Test der Sound-Implementierung, Team 2: Implementierung der Test-Methode und der PlayDemoApp

2.What will you do today?  
Team 1: Story 2, Team 2: Weitere Implementierung der Test-Methode PlayDemoApp

3.Are there any impediments in your way?

Alle: Die Zeit!

Daily Scrum 2:

1. What did you do yesterday:  
Käfer: Unterstützung der Teams (z. B. API anlegen bei PlayDemoApp) Team 1 und 2: Stories implementieren

2.What will you do today?  
Teams: Stories fertigstellen, Käfer: Dokumentieren und Einhaltung des Prozesses sicherstellen

3.Are there any impediments in your way?  
Probleme beim gleichzeitigen Arbeiten in den selben Klassen